

## [亞丁研究所 - 超越]

### 1. 亞丁研究所新增全新功能「超越階段」

- 超越階段是亞丁研究所的一般/特殊遊戲皆完成時可進行

### 2. 超越階段是根據機率嘗試強化，在強化成功時獲得基本/特殊效果

- 強化手續費將消耗「超越強化石」(亞丁)或是「高級強化石」(伊娃)

### 3. 超越強化階段總共 3 階段，各階段可獲得基本/特殊效果

超越階段	基本效果	特殊效果
第 1 次超越	+ 物理攻擊力 300	無
	+ 魔法攻擊力 300	
第 2 次超越	+ 物理攻擊力 700	增加巨蟻女王戒指裝備效果
	+ 魔法攻擊力 700	
第 3 次超越	+ 物理攻擊力 1500	增加巨蟻女王戒指裝備效果
	+ 魔法攻擊力 1500	
	增加攻擊速度超過 2000 之數值的 30%的同等物理攻擊力	
	增加魔法速度超過 2000 之數值的 30%的同等物理攻擊力	

- 特殊效果在裝備指定道具時可獲得，各階段效果為累積套用

階段	道具名	各階段套用效果
第 2 次超越	巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +20, 魔法攻擊力 +20
	+1 巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +20, 魔法攻擊力 +20, 物理防禦力 +20, 魔法防禦力 +20
	+2 巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +100, 魔法攻擊力 +100, 物理防禦力 +20, 魔法防禦力 +20
	+3 巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +100, 魔法攻擊力 +100, 物理防禦力 +100, 魔法防禦力 +100
	+4 巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +100, 魔法攻擊力 +100, 物理防禦力 +100, 魔法防禦力 +100, 所有致命攻擊傷害 +0.3%
	+5 巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +100, 魔法攻擊力 +100, 物理防禦力 +100, 魔法防禦力 +100, 所有致命攻擊傷害 +1%
	+6 巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +100, 魔法攻擊力 +100, 物理防禦力 +100, 魔法防禦力 +100, 所有致命攻擊傷害 +1%, 封印命中 +1%
第 3 次超越	巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +40, 魔法攻擊力 +40
	+1 巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +40, 魔法攻擊力 +40, 物理防禦力 +40, 魔法防禦力 +40
	+2 巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +200, 魔法攻擊力 +200, 物理防禦力 +40, 魔法防禦力 +40

+3 巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +200, 魔法攻擊力 +200, 物理防禦力 +200, 魔法防禦力 +200
+4 巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +200, 魔法攻擊力 +200, 物理防禦力 +200, 魔法防禦力 +200, 所有致命攻擊傷害 +1.3%
+5 巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +200, 魔法攻擊力 +200, 物理防禦力 +200, 魔法防禦力 +200, 所有致命攻擊傷害 +2%
+6 巨蟻女王戒指	物理攻擊力 +200, 魔法攻擊力 +200, 物理防禦力 +200, 魔法防禦力 +200, 所有致命攻擊傷害 +2%, 封印命中 +2%

## [祝福系統]

1. 「祝福卷軸 - 防具」 透過卷軸在符印/盾牌裝備可賦予祝福.

- 符印/盾牌裝備強化別的祝福效果如下.

分類	強化	祝福基本效果	祝福強化效果
黑暗水晶盾 夢魘盾 聖威符印	6	HP 最大值 +100	物理防禦力 +90
	7		物理攻擊力 +60
	8		所有致命攻擊被擊傷害 -1.2%
	9		所有致命攻擊傷害 +0.8%
	10		所有技能威力 +1%
致命符印 復仇盾	6	HP 最大值 +120	物理防禦力 +110
	7		物理攻擊力 +80
	8		所有致命攻擊被擊傷害 -1.5%
	9		所有致命攻擊傷害 +1%
	10		所有技能威力 +1.3%
守護符印 守護盾	6	HP 最大值 +160	物理防禦力 +140
	7		物理攻擊力 +110
	8		所有致命攻擊被擊傷害 -1.8%
	9		所有致命攻擊傷害 +1.2%
	10		所有技能威力 +1.6%
狂戰士符印 狂戰士盾	6	HP 最大值 +200	物理防禦力 +180
	7		物理攻擊力 +150
	8		所有致命攻擊被擊傷害 -2.4%
	9		所有致命攻擊傷害 +1.6%
	10		所有技能威力 +2%

## [人偶]

### 1. 新增人偶召喚系統

- 在「人偶」選單的「召喚」列表增加立即召喚人偶的功能
- 可在道具欄位使用的召喚券道具與以往相同可使用
- 所提供之召喚選單如下

伺服器	獲得人偶等級	抽取數量	費用
亞丁	一般~英雄	1 個	Lcoin 200 個
	一般~英雄	11 個	Lcoin 2000 個
伊娃	一般~英雄	1 個	300 萬金幣
	一般~英雄	11 個	3000 萬金幣

- 人偶召喚可進行 1 次與自動進行，若選擇自動進行，在所持有的召喚費用全數耗盡前將反覆進行召喚。自動進行在進行途中可隨時中斷。
- 人偶召喚完成時，可從人偶召喚窗右下的「歷史記錄」按鈕確認這次召喚所獲得的人偶。關閉人偶召喚窗以後，本次召喚的歷史記錄將刪除。

### 2. 新增人偶確定合成功能

- 合成英雄，傳說等級的人偶但未成功獲得更高一階人偶時，將獲得確認合成點數 1 個
- 每集滿 15 個確認合成點數時，可進行 1 次確定合成，可依照機率獲得高一階以內的人偶
- 若集到 165 點，等同於可進行確定合成最高次數 11 次時，將不再繼續累計點數

### 3. 增加 7 種新人偶

人偶	等級	效果
摩拉公主人偶	最高級	HP 藥水恢復量 +50 移動速度 +5
艾姿泰坎人偶	一般	物理攻擊力 +100 魔法攻擊力 +100
艾姿泰坎人偶	高級	物理攻擊力 +200 魔法攻擊力 +200 PVE 傷害紅利 +0.5% PVE 致命攻擊傷害 +0.5% 獲得 EXP/SP +1%
艾姿泰坎人偶	最高級	物理攻擊力 +300

		魔法攻擊力 +300 PVE 傷害紅利 +1% PVE 致命攻擊傷害 +1% 獲得 EXP/SP +2%
艾姿泰坎人偶	稀有	物理攻擊力 +500 魔法攻擊力 +500 PVE 傷害紅利 +3% PVE 致命攻擊傷害 +3% 獲得 EXP/SP +3%
艾姿泰坎人偶	英雄	物理攻擊力 +700 魔法攻擊力 +700 PVE 傷害紅利 +5% PVE 致命攻擊傷害 +5% 獲得 EXP/SP +4%
艾姿泰坎人偶	傳說	物理攻擊力 +1000 魔法攻擊力 +1000 PVE 傷害紅利 +7% PVE 致命攻擊傷害 +7% 獲得 EXP/SP +5%

- 新人偶可透過人偶召喚與合成來獲得

#### 4. 新增 8 種人偶收集

類別	收集名	效果	需要人偶
戰鬥輔助	易如反掌	MP 最大值 +5	一般艾姿泰坎
			一般沃爾昆
			最高級摩拉公主
戰鬥輔助	崇敬安塔瑞斯吧	獲得 EXP/SP +1%	一般艾姿泰坎
			高級艾姿泰坎
			最高級艾姿泰坎
			稀有艾姿泰坎
			稀有安塔瑞斯
防禦	物理防禦力的重要性	物理防禦力 +50	一般艾姿泰坎
			高級核心
			最高級摩拉公主
			稀有莉莉絲
防禦	超越次元的存在們	物理防禦力 +150	英雄思卡雷特 潘 哈里夏
			一般巴溫
			高級貝希莫斯
			高級特倫
			最高級凱爾烈光

			最高級佩利昂
			稀有艾姿泰坎
			稀有沃爾昆
防禦	舊事物與新事物	魔法技能被擊威力 -1%	一般巨蟻女王
			英雄核心
			英雄艾姿泰坎
防禦	也要戴上奧爾芬啊	魔法技能致命攻擊被擊率 -0.5%	一般奧爾芬
			高級核心
			最高級艾姿泰坎
			英雄巨蟻女王
防禦	不和平	魔法技能被擊威力 -0.5%	高級亞納
			高級奧爾芬
			高級安蒂莉雅絲 班 胡爾特
			高級札肯
			高級艾姿泰坎
防禦	王中王	物理技能致命攻擊被擊傷害 -1.5%	稀有普羅傑爾拉王
			稀有佩德蘭王
			英雄札肯
			英雄美琳泰沙
			英雄巴溫

5. 優化人偶收集現況顯示的效果分類

6. 持有傳說，神話級人偶的話，攻擊時機率性出現人偶

等級	人偶
傳說, 神話	格拉奇恩斯
	貝希莫斯
	安蒂莉雅絲 班 胡爾特
	凱爾烈光
	佩利昂

7. 人偶召喚券道具小提示增加可確認人偶召喚機率的功能

- 在人偶召喚券道具圖示小提示點擊「Ctrl」鍵可喚出機率詳細查看彈窗

## [守護者]

1. 新增人型守護者「雷伊本」與「沃爾昆」

- 「雷伊本」守護者可透過守護者管理員的「守護者項鍊&契約書」選單購買「封印的守護者項鍊&契約書」後，隨機率獲得

- 「沃爾昆」守護者在擊敗於世界時間制獵場「古代遺址」登場的「火爐破壞者沃爾昆」，「憤怒的火爐破壞者沃爾昆」時隨機率可獲得

- 人型守護者可獲得以下技能

種類	獲得技能	獲得條件	技能說明
雷伊本	攻射標槍	-	使用物理攻擊力以增加之威力攻擊單一敵人
	空擊標槍	守護者高級教材	對比物理攻擊力的威力攻擊單一敵人 催眠效果 - 衝擊
	標槍擊	守護者稀有教材	對比物理攻擊力的威力攻擊敵人 2 次
	疾速重新裝填	守護者英雄教材	〈守護者效果〉 物理技能再次使用等待時間減少 射程距離增加 〈大師效果〉 麻痺抗性增加
	鴉扉	守護者傳說教材- 鴉扉	對比物理攻擊力的威力攻擊前方的敵人們 催眠效果 - 麻痺
沃爾昆	鈍擊	-	使用物理攻擊力以增加之威力攻擊單一敵人
	巨鎚天降	守護者高級教材	對比物理攻擊力的威力攻擊單一敵人 催眠效果 - 擊倒
	近激戰	守護者稀有教材	向單一敵人突進對比物理攻擊力的威力攻擊 給目標在數秒後套用爆發的沃爾昆之魂 〈沃爾昆之魂〉 對比物理攻擊力的威力產生範圍傷害
	鈍潰擊	守護者英雄教材	對比物理攻擊力的威力攻擊敵人
	鋼鐵束	守護者傳說教材 - 鋼鐵束	對比物理攻擊力的威力攻擊周邊的敵人 催眠效果 - 擊倒 〈大師效果〉 解除擊倒與抗性增加

- 現有的「寵物」的名稱將變更為「動物型守護者」(為了方便部分設定與表現維持「寵物」)

- 翻新守護者管理 UI, 改善使用性,右擊守護者 HUD 的話, 可快速簡單控制守護者

- 守護者可裝備個數從 12 個 增加到 17 個

2. 動物行守護者的基本攻擊技能與突進技能的傷害調升

3. 動物型守護者的技能學習手續費變更如下

種類	技能名	學習費用(刻印 or 非刻印)
兇狼	兇狼 Lv4	魔力字板 1 個
	兇狼 Lv5	魔力字板 2 個

	兇狼 Lv6	魔力字板 3 個
	兇狼 Lv7	魔力字板 5 個
	兇狼 Lv8	魔力字板 8 個
	最終蠻爪 Lv1	守護者高級教材 1 個
	竊取身體 Lv1	守護者稀有教材 1 個
小野牛	小野牛 Lv4	魔力字板 1 個
	小野牛 Lv5	魔力字板 2 個
	小野牛 Lv6	魔力字板 3 個
	小野牛 Lv7	魔力字板 5 個
	小野牛 Lv8	魔力字板 8 個
	磁性之體 Lv1	守護者英雄教材 1 個
	守護磁性 Lv1	守護者稀有教材 1 個
老虎	老虎 Lv4	魔力字板 1 個
	老虎 Lv5	魔力字板 2 個
	老虎 Lv6	魔力字板 3 個
	老虎 Lv7	魔力字板 5 個
	老虎 Lv8	魔力字板 8 個
	巨噬 Lv1	守護者高級教材 1 個
	精銳精髓 Lv1	守護者稀有教材 1 個
小笑翠鳥	小笑翠鳥 Lv4	魔力字板 1 個
	小笑翠鳥 Lv5	魔力字板 2 個
	小笑翠鳥 Lv6	魔力字板 3 個
	小笑翠鳥 Lv7	魔力字板 5 個
	小笑翠鳥 Lv8	魔力字板 8 個
	禁制置換 Lv1	守護者高級教材 1 個
	魔法閃焰 Lv1	守護者稀有教材 1 個
座龍	座龍 Lv4	魔力字板 1 個
	座龍 Lv5	魔力字板 2 個
	座龍 Lv6	魔力字板 3 個
	座龍 Lv7	魔力字板 5 個
	座龍 Lv8	魔力字板 8 個
	後襲爆破 Lv1	守護者高級教材 1 個
	完美猛噬 Lv1	守護者稀有教材 1 個
疾鷹	疾鷹 Lv4	魔力字板 1 個
	疾鷹 Lv5	魔力字板 2 個
	疾鷹 Lv6	魔力字板 3 個
	疾鷹 Lv7	魔力字板 5 個
	疾鷹 Lv8	魔力字板 8 個
	翎羽爆裂 Lv1	守護者高級教材 1 個
	疾翎羽 Lv1	守護者稀有教材 1 個

狐狸	狐狸 Lv4	魔力字板 1 個
	狐狸 Lv5	魔力字板 2 個
	狐狸 Lv6	魔力字板 3 個
	狐狸 Lv7	魔力字板 5 個
	狐狸 Lv8	魔力字板 8 個
	召喚狐狸 Lv1	守護者傳說教材 - 召喚狐狸 1 個
	強化妖力 Lv1	守護者稀有教材 1 個
共通	鋼鐵外殼 Lv1	守護者英雄教材 1 個
	物理培訓 Lv1	守護者英雄教材 1 個
	物理培訓 Lv2	守護者英雄教材 1 個
	物理培訓 Lv3	守護者英雄教材 1 個
	物理培訓 Lv4	守護者英雄教材 1 個

4. 守護者變更成可裝備「格蘭肯墜飾」，裝備「守護者墜飾」，「殷海薩墜飾」時的效果已變更
- 守護者就算裝備「殷海薩墜飾 Lv4/5」，「格蘭肯墜飾」也無法使用技能「默禱」

種類	物理攻擊力/魔法攻擊力	物理防禦力/魔法防禦力	所受傷害	PVP被擊傷害	獲得 EXP
守護者墜飾 Lv1	200	150 → 200	-1%		5%
守護者墜飾 Lv2	400	250 → 400	-2%		8%
守護者墜飾 Lv3	600	400 → 600	-3%		10%
守護者墜飾 Lv4	800	600 → 800	-4% → -5%		15%
守護者墜飾 Lv5	1000	1000	-5% → -7%		20%
殷海薩墜飾 Lv1	-	150 → 200	0% → -1%		
殷海薩墜飾 Lv2	-	250 → 400	-2%		
殷海薩墜飾 Lv3	-	400 → 600	-3%		
殷海薩墜飾 Lv4	300 → 800	600 → 800	-4% → -5%		0% → 10%
殷海薩墜飾 Lv5	500 → 1000	800 → 1000	-5% → -7%		0% → 20%
格蘭肯墜飾	1200	1200	-6% → -10%	-5%	30%
+1 格蘭肯墜飾	1400	1400	-7% → -13%	-10%	40%
+2 格蘭肯墜飾	1600	1600	-8% → -16%	-15%	50%
+3 格蘭肯墜飾	1800	1800	-10% → -20%	-20%	60%
+4 格蘭肯墜飾	2100	2100	-12% → -25%	-25%	70%
+5 格蘭肯墜飾	2500	2500	-15% → -30%	-30%	80%

5. 守護者可附在郵件寄送
- 有穿戴裝備的守護者無法加進郵件寄送
6. 人型守護者無法使用萃取系統
- 原本的動物型守護者與過去一樣可使用萃取系統
  - 萃取時可獲得的道具變更如下

舊	新
守護者紅弧	守護者要素(上級)-寵物
守護者藍弧	守護者要素(中級)-寵物



## 7. 增加守護者可學習的技能如下

適用對象	技能名	學習等級	效果
所有守護者	守護者的報恩-一般製作 Lv1	90	守護者使用技能時機率性補充主人的一般製作經驗值 0.13%
動物型守護者與雷伊本	守護者的報恩-魔法油燈 Lv1	64	守護者使用技能時機率性在 20 秒內補充主人的魔法油燈獲得 EXP +3%
	守護者的報恩-魔法油燈 Lv2	87	守護者使用技能時機率性在 20 秒內補充主人的魔法油燈獲得 EXP +5%
沃爾昆	守護者的報恩-魔法油燈 Lv1	64	守護者使用技能時機率性在 20 秒內補充主人的魔法油燈獲得 EXP +3%
	守護者的報恩-魔法油燈 Lv2	87	守護者使用技能時機率性在 20 秒內補充主人的魔法油燈獲得 EXP +7%

## 8. 原本與寵物相關的道具名稱皆變更為守護者

## 9. 原本的寵物教材的設定變更成交換券，使用時可交換成新的守護者高級/稀有/英雄[刻印]教材

- 1/2/3 星寵物教材交換券可交換成可交易的全新高級/稀有/英雄教材

## 10. 守護者技能可消耗魔力字板，新的守護者教材，金幣來獲得

## 11. 守護者在穿戴以下道具時，額外套用參數物理攻擊力與參數魔法攻擊力

分類	道具名	物理攻擊力	魔法攻擊力
頭飾 1	英雄頭箍	1	1
	祝福的英雄頭箍	2	2
頭飾 2	減緩穿刺面具	3	3
	幻影面具	3	3
斗篷	守護斗篷	1	1
	天堂斗篷	4	4
腰帶	龍之腰帶	2	2
	祝福的龍之腰帶	3	3
符印	狂戰士符印	5	5
	守護符印	5	5
	致命符印	5	5
	聖威符印	5	5
盾	狂戰士盾	5	5
	守護盾	5	5
	復仇盾	5	5
	封印的黑暗水晶盾	5	5
	黑暗水晶盾	5	5
	封印的夢魘盾	5	5

	夢魘盾	5	5
戒指	巴列斯戒指	4	4
	巴溫戒指	4	4
	巨蟻女王戒指	4	4
	核心戒指	4	4
	寵物戒指	3	3
	地獄邊界戒指	3	3
	傲慢戒指	3	3
耳環	安塔瑞斯耳環	2	2
	奧爾芬耳環	2	2
	艾姿泰坎耳環	2	2
	札肯耳環	2	2
	寵物耳環	1	1
	龍界耳環	1	1
	獵人耳環	1	1
項鍊	佩利昂項鍊	5	5
	芙琳泰沙項鍊	4	4
	精靈項鍊	3	3
	殷海薩項鍊	3	3
	聖威項鍊	3	3
	封印的聖威項鍊	3	3
	不死鳥項鍊	3	3
	封印的不死鳥項鍊	3	3

12. 增加了可以簡便確認守護者資訊的守護者預覽功能.

- 在守護者召喚道具提示打開的狀態下輸入<Ctrl>鍵即可使用.
- 僅能預覽非召喚狀態的守護者.
- 僅能預覽具有 1 次以上召喚經歷的守護者.

## [獵場]

1. 增加「艾姿泰坎寺院」狩獵首領「艾姿泰坎」的機率掉落獎勵
2. 「蜜蜂蜂窩」獵場可獲得的道具變更如下

變更前	變更後
寵物綠弧	守護者要素
泰克補給品	守護者補給品

- 可獲得的「守護者要素」道具為動物型，人型守護者皆可使用
- 使用「守護者補給品」時可隨機獲得以下一項道具

可獲得道具		
守護者熟練書-第 1 次 1 個	守護者熟練書-第 2 次 1 個	守護者高級教材 1 個
守護者稀有教材 1 個	守護者英雄教材 1 個	守護者要素(下級) [刻印] 2 個
靈魂彈 [刻印] 1000 個	守護者 HP 藥水 100 個	守護者戰鬥糧食 10 個

### 3. 守護者教材的狩獵獎勵變更如下

- 原本的寵物教材不再供應
- 下列怪物會供應新的教材獎勵

狩獵	掉落獎勵道具
阿靈古的召喚守護者 貝爾熊 / 暴君 貝爾熊 傲慢之塔 第 1~10 層 亞奈斯 / 加洛西亞 / 尤立海 / 夫里艾 芙琳泰沙聯合狩獵	守護者高級~稀有教材
貝爾熊 / 暴君 貝爾熊 傲慢之塔 第 1~10 層 亞奈斯 / 加洛西亞 / 尤立海 / 夫里艾 芙琳泰沙聯合狩獵	守護者英雄教材
貝爾熊 / 暴君 貝爾熊	守護者傳說教材 - 召喚狐狸
亞奈斯 / 加洛西亞 / 尤立海 / 夫里艾	守護者傳說教材 - 鴉扉
芙琳泰沙聯合狩獵	守護者傳說教材 - 鋼鐵束

- 高德峽谷內怪物被攻擊時改成在一定範圍內的「束縛之眼」，「監視之眼」怪物會夾擊
- 高德峽谷內怪物的經驗值與 SP 恢復量調升

目標怪物				
高德格蘭帝爾	高德羚羊	高德班德斯那奇	高德野牛	束縛之眼
高德戰士	高德士兵	高德獵者	高德魔法師	監視之眼

- 調整高德峽谷內「束縛之眼」與「監視之眼」怪物的攻擊力
- 「峽谷獵人」怪物變更成一定機率下使用範圍擊退技能
- 高德峽谷內怪物被攻擊時，改成在一定範圍內的「峽谷獵人」怪物會跟著夾擊
- 「峽谷獵人」怪物的部分設定變更
  - 一定機率下發動的範圍擊退技能變更為最多使用 2 次
  - 擊退技能的特效變更

- 一定時間未戰鬥時消失
- 個體數與稀有範圍小幅增加

#### 10. 席林封印獵場中下列 4 種類型中登場一種類型

類型	登場怪物
巨蟻女王	蟻甲蟲, 兵蟻, 雄蟻, 岩石高崙, 巨大螞蟻
札肯	札肯的士兵, 札肯的心腹, 海賊殭屍, 賽頓, 札肯的砲兵
核心	核心的分身, 克魯瑪妖女, 核心的戰士, 核心之眼, 基座
奧爾芬	邪惡奧爾芬, 奧爾芬之魂, 腐爛的真菌, 腐爛的怪獸, 萊可王

- 登場一般怪物會根據每天下午 8 點出現的渾沌首領類型變更
- 渾沌首領怪物的等級變更如下

對象首領	等級
渾沌巨蟻女王	87
混沌札肯	
渾沌核心	
渾沌奧爾芬	

- 召喚出的守護者若攻擊怪物, 根據機率會出現「虐殺者」稱號怪物
- 擊敗怪物時, 可獲得經驗值與金幣 獎勵, 且機率性獲得 A 級裝備, 獵人防具, 亞丁護身符, 亞丁研究日誌碎片
- 伊娃伺服器的話機率性獲得「貝尼勒護身符碎片」
- 擊敗怪物時, 機率性獲得該首領怪物的材料道具(1 天 1 次)

怪物名	獲得道具
巨蟻女王的部下怪物	螞蟻卵 [刻印]
札肯的部下怪物	海盜之血 [刻印]
核心的部下怪物	巨人之石 [刻印]
奧爾芬的部下怪物	孢子種子 [刻印]

- 獲得道具可交換以下道具

交換道具	需要道具
亞丁研究日誌 1 個	螞蟻卵 [刻印] 1 個
	海盜之血 [刻印] 1 個
	巨人之石 [刻印] 1 個
	孢子種子 [刻印] 1 個
亞丁研究日誌碎片	螞蟻卵 [刻印] 5 個
亞丁研究日誌碎片	海盜之血 [刻印] 5 個
亞丁研究日誌碎片	巨人之石 [刻印] 5 個
亞丁研究日誌碎片	孢子種子 [刻印] 5 個

11. 席林的封印獵場為「沒有 PK 懲罰的地區」

- 可確認角色輔助魔法窗的「沒有 PK 懲罰的地區」輔助魔法
- 以 PK, PVP 擊敗目標角色時, PK, PVP, 性向值不變

12. 回憶中的獵場 5 種刪除

- 對象獵場: 昂赫瀑布, 古戰場, 燃燒的沼澤, 象牙塔噴火口, 妖精谷

13. 伊娃伺服器高德峽谷地區的貝尼勒護身符碎片掉落量下修

14. 伊娃伺服器已增加擊敗下列獵場登場的部分道具時在特定機率下可獲得的掉落道具

額外掉落道具目錄		
貝尼勒護身符碎片	強化石碎片 [刻印]	
可獲得道具之獵場		
高德峽谷	巨人洞穴內部	泰伊卡駐地
荒原綠洲	土瑞克獸人兵營內部幕舍	魔苟斯的軍事基地
賽勒諾伊要塞	暗影基地	古代遺址
傲慢之塔 3 ~ 12 層	邪教神殿	凱爾烈光之城
天堂塔	艾姿泰坎寺院內側中央	

額外掉落道具目錄		
+5~+7 特殊防具組	+5~+7 首領武器組	
可獲得之獵場目錄		
賽勒諾伊要塞內部	古代遺址	艾姿泰坎寺院內部中央
傲慢之塔 3 ~ 12 樓	邪教神殿	凱爾烈光之城
天堂塔		

15. 七封印副本名稱變更成地下墓穴, 並變更設定

- 新增地下墓穴供伊娃伺服器使用
- 地下墓穴使用時間變更為 22:00 ~ 22:30
- 移除傳送清單中的七封印副本 3 種並合併成「地下墓穴」
- 可透過「廟塔守門人」 NPC 來使用 3 種地下墓穴副本
- 從 21:55 起 5 分鐘內會跳出移動至地下墓穴的通知彈窗

16. 變更席林封印獵場的設定

- 席林封印怪物設定為上午 6:30 變更, 首領怪物在 20 點登場

- 沒有 PK 懲罰的地區入場時，雷達地圖變更成會顯示「FREE PK 地區」

- 變更沒有 PK 懲罰地區的圖示與小提示

17. 伊娃伺服器溫泉地帶怪物的獎勵量調降

18. 伊娃伺服器可從溫泉地帶「魔苟斯溫泉獵人」 怪物機率性獲得「貝尼勒護身符碎片」

19. 地下墓穴可入場時間變更成下午 10 點~00 點

20. 地下墓穴可入場時間期間，畫面上方顯示活動彈窗

21. 配置於地下墓穴的部分怪物的經驗值獎勵調降

22. 世界獵場傲慢之塔 1~7 層怪物的經驗值調升

23. 梅拉特蜥蜴人佔領地的怪物先攻範圍調降，以緩和獵場難度

24. 多個角色攻擊同一個怪物時，變更為獎勵獲得機率會減少

- 獎勵機率會減少的獵場如下

獵場目錄		
殺戮的大地	榮耀的平原	激戰的平原
寂靜之谷	蜥蜴草原	龍之谷
賽爾豺狼駐地	溫泉地帶	巨人洞窟入口

- 獎勵機率從最少 2 名的角色攻擊相同怪物時減少，根據職業組別套用的減少機率會不同。但，5 名以上角色一起攻擊時，機率減少最大值

獎勵機率降低小的職業			
決鬥者	猛將	聖凰騎士	煉獄騎士
冒險英豪	伊娃神殿騎士	伊娃吟遊詩人	風之騎士
席琳冥殿騎士	幽冥舞者	魅影獵者	泰坦
卡巴塔里宗師	財富獵人	巨匠	末日使者
追魂使	死亡騎士	先鋒	暗殺者
獎勵機率降低大的職業			
人馬	大魔導士	魂狩術士	祕儀召主
樞機主教	昭聖者	月光箭靈	伊娃祕術詩人
元素支配者	伊娃聖者	幽冥箭靈	暴風狂嘯者
闇影支配者	席琳聖者	君主	末日戰狂
魔彈射手	暴風爆破者	伊娃神諭者	伊娃聖堂武士

25. 調整殺戮的大地、榮耀的平原怪物的配置數量

26. 調整下列獵場登場怪物的金幣獲得量

亞丁/伊娃	亞丁
國立墓地	克魯瑪高塔 3 層

殺戮的大地	賽爾豺狼駐地
榮耀的平原	蜜蜂蜂窩西邊
激戰的平原	溫泉地帶
寂靜之谷	原始之島-失落的巢穴西邊
龍之谷	
蜥蜴草原	
原始之島 - 原始平原	
鱷魚島	
蜜蜂蜂窩東邊	
克魯瑪高塔 2 層	

27. 克魯瑪高塔 2, 3 層變更為套用多重目標懲罰

28. 調整「幻象海市蜃樓」獵場的獎勵.

- 「泰克補給品 [刻印]」變更為「守護者補給品 [刻印]」.

- 下調「守護者要素(下級)[刻印]」道具的掉落率.

29. 下調原始之島期間制獵場的失落的巢穴獎勵量.

30. 亞丁伺服器下調「幻象海市蜃樓」獵場可獲得的獎勵道具.

- 下掉怪物的金幣掉落獎勵量.

31. 下調下列亞丁伺服器獵場的 NPC 掉落獎勵量.

獵場目錄			
地獄邊界	安塔瑞斯洞窟	冰凍君主之城	沃爾昆火爐
天堂塔	傲慢之塔 4~12 層	凱爾烈光之城	邪教神殿
權能庭園 - 深處	艾姿泰坎寺院 - 坦達勒蜥蜴人區域		

32. 下調伊娃伺服器手中庭院 - 上層獵場的 NPC 掉落獎勵量.

## [狩獵]

1. 渾沌核心狩獵中移除傷害詛咒魔法地區

2. 變更下列狩獵首領的獎勵

首領名				
巨蟻女王	思卡雷特 潘 哈里夏	混沌巨蟻女王	亞奈斯	凱爾烈光
札肯	德依曼	混沌札肯	加洛西亞	憤怒的凱爾烈光
核心	亞納	渾沌核心	尤立海	安蒂莉雅絲 班 胡爾特
奧爾芬	格拉奇恩斯	渾沌奧爾芬	夫里艾	托洛斯

貝希莫斯	巴列斯	高德	巴溫	沃爾昆
真貝希莫斯	安塔瑞斯	不滅的高德	不滅的巴溫	

- 在該首領可獲得之特殊防具(冰封 /閃電/火焰), 守護防具, 首領武器, 冰凍君主武器以裝備組來獲得

- 原本獲得+0 階段的道具可獲得+5~+7 裝備組

- 原本獲得+5 階段的道具可獲得+6~+8 裝備組

## [狩獵首領]

### 1. 狩獵首領怪物掉落獎勵增加卡巴塔里宗師職業的新魔法書

首領怪物	增加獎勵(魔法書)
思卡雷特 潘 哈里夏 怨靈 朗特 死亡之王 哈勒特 凱艾司 永生救贖者 瑪蒂 勞庫 柯林姆 漆黑女王	魔法書-跳躍攻擊 魔法書-背襲 魔法書-最終秘密：卡巴塔里
帕力巴提女王 提米斯 怪獸 米諾勒塔 怪獸 弗列勒斯 英雄 達瑪許 伊布獸人 塔弗利司 伊布獸人 戴弗列克爾 巨蟻女王的祭司 得倫 巴溫的祭司 天使 核心的祭司 狄卡勒 奧爾芬的祭司 王 伊波斯 卡圖巴 柯爾能 拉菲爾 牛角將軍 勾爾昆達	魔法書-暴風雨強化
不滅地龍安塔瑞斯 憤怒的凱爾烈光 安蒂莉雅絲 班 胡爾特(血之祭司) 亞蕾斯	魔法書-戰爭咆哮：大師



## 2. 下列狩獵首領增加在受到攻擊時給予最多 3 名麻痺技能的模式

狩獵首領	
庫勒保洛斯的大祭司	巴溫的祭司 天使
英雄 達瑪許	核心的祭司 狄卡勒
席琳的祭司 希瑟雷蒙	奧爾芬的祭司 王 伊波斯
帕力巴提女王 提米斯	巨蟻女王
怪獸 米諾勒塔	核心
怪獸 弗列勒斯	奧爾芬
伊布獸人 塔弗利司	莉莉絲
伊布獸人 戴弗列克爾	亞納
卡圖巴	札肯
巨蟻女王的祭司 得倫	高德
不滅的高德	不滅的高德

## 3. 調整以下狩獵首領的再次登場時間，登場後 30 分內未死亡時自動消失

狩獵首領	再次登場時間
英雄 達瑪許	4 小時
席琳的祭司 希瑟雷蒙	4 小時 15 分
怪獸 米諾勒塔	4 小時 30 分
伊布獸人 塔弗利司	4 小時 45 分
庫勒保洛斯的大祭司	5 小時
帕力巴提女王 提米斯	5 小時 15 分
怪獸 弗列勒斯	5 小時 30 分
伊布獸人 戴弗列克爾	5 小時 45 分
卡圖巴	6 小時
巨蟻女王的祭司 得倫	7 小時
巴溫的祭司 天使	7 小時 30 分
核心的祭司 狄卡勒	8 小時
奧爾芬的祭司 王 伊波斯	8 小時 30 分

- 更新後首次再登場時間會受原再登場時間影響，可能會與上表內容相異

- 調整消失時間變更之首領的掉落獎勵

## 4. 以下狩獵首領的體力調升:德依曼, 札德娜, 路米尼爾, 艾英載肯斯洛

## 5. 以下伊娃伺服器狩獵首領新增全新獎勵

狩獵首領	
庫勒保洛斯的大祭司	巴溫的祭司 天使
英雄 達瑪許	核心的祭司 狄卡勒
席琳的祭司 希瑟雷蒙	奧爾芬的祭司 王 伊波斯

帕力巴提女王 提米斯	巨蟻女王的祭司 得倫
怪獸 米諾勒塔	伊布獸人 塔弗利司
怪獸 弗列勒斯	伊布獸人 戴弗列克爾
卡圖巴	
<b>新增額外可獲得道具</b>	
+5~+7 亞丁護身符禮盒	+5~+7 英雄頭箍禮盒
+5~+7 伊娃護身符禮盒	+5~+7 幻影面具禮盒
+5~+7 疾迅護身符禮盒	+5~+7 守護斗篷禮盒
+5~+7 權能護身符禮盒	+5~+7 龍之腰帶禮盒

## 6. 狩獵首領怪物掉落獎勵增加新魔法書

首領怪物	增加獎勵(魔法書)
思卡雷特 潘 哈里夏 怨靈 朗特 死亡之王 哈勒特 凱艾司 永生救贖者 瑪蒂 勞庫 柯林姆 漆黑女王	魔法書-元素束縛 魔法書-元素奧秘 魔法書-鍛鍊獨角獸 魔法書-元素匯聚 魔法書-元素狂擊
帕力巴提女王 提米斯 怪獸 弗列勒斯 庫勒保洛斯的大祭司 伊布獸人 戴弗列克爾 卡圖巴 血腥祭司 美莉莎 懲罰之火 斯萊爾	魔法書-元素專家 魔法書-獨角獸交感 魔法書-元素鎖 魔法書-元素防禦
帕力巴提女王 提米斯 怪獸 米諾勒塔 怪獸 弗列勒斯 英雄 達瑪許 伊布獸人 塔弗利司 伊布獸人 戴弗列克爾 巨蟻女王的祭司 得倫 巴溫的祭司 天使 核心的祭司 狄卡勒 奧爾芬的祭司 王 伊波斯 卡圖巴 柯爾能 拉菲爾 牛角將軍 勾爾昆達	魔法書-元素旋流 魔法書-獨角獸潛能 魔法書-元素轉移 魔法書-召喚元素之矛
不滅地龍安塔瑞斯	魔法書-夢幻彩虹：大師

憤怒的凱爾烈光 安蒂莉雅絲 班 胡爾特(血之祭司) 亞蕾斯 沃爾昆(憤怒的火爐破壞者)
--

### [安塔瑞斯狩獵]

1. 安塔瑞斯狩獵進行時間從原本的 22~23 點變更為 22 點~24 點
2. 伊娃伺服器給予安塔瑞斯狩獵首領 「安塔瑞斯」最後一擊的角色改為可獲得 「20 億幸運禮盒」 道具
3. 伊娃伺服器擊敗 「安塔瑞斯」後不會出現「安塔瑞斯追捕者海勒芙雅」
4. 伊娃伺服器「安塔瑞斯」狩獵時間 10 分鐘前啟動 pve 地區
5. 伊娃伺服器透過「卡蜜菈」在週日下午 9:50~12:00 可移動到狩獵場所

### [特殊獵場]

1. 變更「艾姿泰坎寺院」 世界期間制特殊獵場的設定.

使用週期	基本使用時間	可補充時間
每日 → 每周	每日 1 小時 → 每周 7 小時	2 小時 → 150 小時

### [時間制獵場]

1. 星期五 22 點在邪教神殿進行之首領戰變更如下
  - 「帝雷歐殉教者安蒂莉雅絲的親衛隊」 怪物變更為不再出現
  - 變更成任何人都能移動到帝雷歐祭壇
2. 在伊娃服與 NPC 「高階大祭司長艾利」對話時，傳送的使用費用調整如下

抵達資訊	費用(金幣)
等候室東方	100,000
等候室西方	100,000
禮拜堂	200,000

帝雷歐祭壇上層	500,000
帝雷歐的空間東方	300,000
帝雷歐的空間西方	300,000

3. 在凱爾烈光之城星期五 22 點進行狩獵時，移動前往狩獵首領的傳送費用變更為全部 250,000 金幣

4. 移動到凱爾烈光之城前庭的傳送費用變更為 230,000 金幣

## [要塞戰]

1. 變更要塞戰怪物的平衡

- 怪物的 HP 與 EXP/SP 獎勵量調升
- 物理/魔法攻擊力小幅調升

2. 百人隊長，獸人戰士，獸人士兵，獸人團長，獸人弓手怪物增加最大被擊傷害限制

1. 伊娃伺服器半獸人要塞戰首領「巨半獸人 艾曼德」取代「巨半獸人 德拉卡」 登場

2. 伊娃伺服器給予半獸人要塞戰首領「巨半獸人 艾曼德」最後一擊的角色改為可獲得「10 億幸運禮盒」 道具

## [怪物進攻]

1. 怪物進攻發生地區變更如下.

伺服器區分	建議等級	怪物進攻地區
伊娃	78~82	龍之谷西部
	82~85	龍之谷東部內部
	87~89	幻象海市蜃樓
亞丁	87~89	梅拉特蜥蜴人駐地
	87~89	幻象海市蜃樓
	88~90	泰伊卡駐地

- 在「幻象海市蜃樓」地區不會發生暗黑軍團進攻.

- 消滅「幻象海市蜃樓」地區的中間 BOSS, 最終 BOSS 的 HP 減少一定數量或消滅時可獲得下列獎勵.

中間首領名	最後打擊者獲得道具
沙漠恐懼	幻象海市蜃樓 1 階段寶箱

沙漠切割機	幻象海市蜃樓 1 階段寶箱
肯塔洛烏斯 戰將	幻象海市蜃樓 2 階段寶箱
濕地土龍	幻象海市蜃樓 2 階段寶箱
水之精靈	幻象海市蜃樓 3 階段寶箱
湖之女子	幻象海市蜃樓 3 階段寶箱
巨大鯊魚	幻象海市蜃樓 4 階段寶箱
巨大安康魚	幻象海市蜃樓 4 階段寶箱

首領名	區分	打擊者獲得道具
塔納斯	HP 80/60/40/20/10% 打擊	幻象海市蜃樓 1 階段寶箱
金平		幻象海市蜃樓 1 階段寶箱
炭太洛		幻象海市蜃樓 2 階段寶箱
土倫巴		幻象海市蜃樓 2 階段寶箱
亞貝勒		幻象海市蜃樓 3 階段寶箱
亞里英		幻象海市蜃樓 3 階段寶箱
梅庫羅敦		幻象海市蜃樓 4 階段寶箱
初籠惡魚		幻象海市蜃樓 4 階段寶箱
共同	消滅	海市蜃樓魔物擊倒獎勵禮盒

- 幻象海市蜃樓寶箱，海市蜃樓魔物擊倒獎勵禮盒的構成品如下。

幻象海市蜃樓 1階段寶箱		
確定獲得道具		
亞丁研究日誌碎片 [刻印] 2個		
可追加獲得的道具		
1星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★1> 技能強化10%充能石 1個	<★1> 技能強化50%充能石 1個
2星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★2> 技能強化10%充能石 1個	<★2> 技能強化50%充能石 1個
大師之書禮盒 1個	<★3> 技能強化10%充能石 1個	<★3> 技能強化50%充能石 1個
貝尼勒護身符碎片 10個	貝尼勒護身符碎片 20個	貝尼勒護身符碎片 50個
貝尼勒護身符碎片 100個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 150個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 200個組 [刻印] 1個
貝尼勒護身符碎片 300個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 500個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 1000個組 [刻印] 1個
幻象海市蜃樓 2階段寶箱		
確定獲得道具		
亞丁研究日誌碎片 [刻印] 4個		
可追加獲得的道具		
1星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★1> 技能強化10%充能石 1個	<★1> 技能強化50%充能石 1個
2星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★2> 技能強化10%充能石 1個	<★2> 技能強化50%充能石 1個
大師之書禮盒 1個	<★3> 技能強化10%充能石 1個	<★3> 技能強化50%充能石 1個
貝尼勒護身符碎片 10個	貝尼勒護身符碎片 20個	貝尼勒護身符碎片 50個
貝尼勒護身符碎片 100個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 150個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 200個組 [刻印] 1個
貝尼勒護身符碎片 300個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 500個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 1000個組 [刻印] 1個
幻象海市蜃樓 3階段寶箱		
確定獲得道具		
亞丁研究日誌碎片 [刻印] 6個		
可追加獲得的道具		
1星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★1> 技能強化10%充能石 1個	<★1> 技能強化50%充能石 1個
2星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★2> 技能強化10%充能石 1個	<★2> 技能強化50%充能石 1個
大師之書禮盒 1個	<★3> 技能強化10%充能石 1個	<★3> 技能強化50%充能石 1個
貝尼勒護身符碎片 10個	貝尼勒護身符碎片 20個	貝尼勒護身符碎片 50個
貝尼勒護身符碎片 100個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 150個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 200個組 [刻印] 1個
貝尼勒護身符碎片 300個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 500個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 1000個組 [刻印] 1個
幻象海市蜃樓 4階段寶箱		
確定獲得道具		
亞丁研究日誌碎片 [刻印] 8個		
可追加獲得的道具		
1星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★1> 技能強化10%充能石 1個	<★1> 技能強化50%充能石 1個
2星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★2> 技能強化10%充能石 1個	<★2> 技能強化50%充能石 1個
大師之書禮盒 1個	<★3> 技能強化10%充能石 1個	<★3> 技能強化50%充能石 1個
貝尼勒護身符碎片 10個	貝尼勒護身符碎片 20個	貝尼勒護身符碎片 50個
貝尼勒護身符碎片 100個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 150個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 200個組 [刻印] 1個
貝尼勒護身符碎片 300個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 500個組 [刻印] 1個	貝尼勒護身符碎片 1000個組 [刻印] 1個
海市蜃樓魔物擊倒獎勵禮盒		
確定獲得道具		
亞丁研究日誌碎片 [刻印] 8個		
可追加獲得的道具		
1星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★1> 技能強化10%充能石 1個	<★1> 技能強化50%充能石 1個
2星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★2> 技能強化10%充能石 1個	<★2> 技能強化50%充能石 1個
大師之書禮盒 1個	<★3> 技能強化10%充能石 1個	<★3> 技能強化50%充能石 1個
封印的沃爾昆契約書 1個	封印的雷伊本契約書 1個	

- 在貝尼勒護身符碎片組可獲得的貝尼勒護身符碎片皆可交換。

2. 在「幻象海市蜃樓」怪物進攻地區的一般怪物變更為常態生成.

- 幻象海市蜃樓地區透過傳送領地標籤的古魯丁村莊的獵場清單或推薦獵場標籤的 Lv 85 以上獵場清單移動.

階段	出現怪物
1 階段荒原	肯塔洛斯鬥士
	肯塔洛斯射手
	肯塔洛斯巫師
	沙漠蜘蛛
	巨大沙漠蜘蛛
	沙蠍
	恐怖沙蠍
2 階段濕地	阿勒巴克
	阿克巴勒
	肯塔洛斯鬥士
	肯塔洛斯射手
	肯塔洛斯巫師
	沙漠蜘蛛
	巨大沙漠蜘蛛
	沼澤地掠食者
	沼澤地芙拉瓦
	水氣息
史萊因	
3 階段綠洲	肯塔洛斯鬥士
	肯塔洛斯射手
	肯塔洛斯巫師
	沙漠蜘蛛
	巨大沙漠蜘蛛
	沼澤地掠食者
	沼澤地芙拉瓦
	猛犸牛鯊魚
	造光者
	光蟲
	水氣息
	史萊因

- NPC 伺服器驅動之後獲怪物進攻消滅 BOSS 失敗時會生成 1 階段怪物.

- 守護者在「幻象海市蜃樓」地區打擊一般怪物時, 以一定的機率追加生成「殺戮者」稱號怪物, 消滅「殺戮者」稱號怪物時依照指定的機率可獲得「泰克補給品」及「守護者要素(下級)」道具. 「守護者要素(下級)」道具每天最多可獲得 400 個.

### 3. 變更暗黑軍團長進攻獎勵.

暗黑軍團長 1階段寶箱		
確定獲得道具		
亞丁研究日誌碎片 [刻印] 2個		
可追加獲得的道具		
1星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★1> 技能強化10%充能石 1個	<★1> 技能強化50%充能石 1個
2星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★2> 技能強化10%充能石 1個	<★2> 技能強化50%充能石 1個
大師之書禮盒 1個	<★3> 技能強化10%充能石 1個	<★3> 技能強化50%充能石 1個
暗黑軍團長 2階段寶箱		
確定獲得道具		
亞丁研究日誌碎片 [刻印] 4個		
可追加獲得的道具		
1星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★1> 技能強化10%充能石 1個	<★1> 技能強化50%充能石 1個
2星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★2> 技能強化10%充能石 1個	<★2> 技能強化50%充能石 1個
大師之書禮盒 1個	<★3> 技能強化10%充能石 1個	<★3> 技能強化50%充能石 1個
暗黑軍團長 3階段寶箱		
確定獲得道具		
亞丁研究日誌碎片 [刻印] 6個		
可追加獲得的道具		
1星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★1> 技能強化10%充能石 1個	<★1> 技能強化50%充能石 1個
2星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★2> 技能強化10%充能石 1個	<★2> 技能強化50%充能石 1個
大師之書禮盒 1個	<★3> 技能強化10%充能石 1個	<★3> 技能強化50%充能石 1個
暗黑軍團長 4階段寶箱		
確定獲得道具		
亞丁研究日誌碎片 [刻印] 8個		
可追加獲得的道具		
1星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★1> 技能強化10%充能石 1個	<★1> 技能強化50%充能石 1個
2星魔法書交換券 [刻印] 1個	<★2> 技能強化10%充能石 1個	<★2> 技能強化50%充能石 1個
大師之書禮盒 1個	<★3> 技能強化10%充能石 1個	<★3> 技能強化50%充能石 1個

### 【伊娃伺服器- 法利昂海盜峽谷】

#### 1. 增加新世界期間制獵場 「法利昂海盜峽谷」.

入場等級	85 等級以上
入場費用	10,000 金幣
基本可使用時間	60 分
可使用時間	120 分
可使用星期	每天
適用伺服器	伊娃伺服器

- 利用工具列 → 特殊獵場 → 法利昂海盜峽谷標籤可入場.



- 入場區域為 PVE 區，透過移動 NPC「海伊」支付費用可移動至各等級的獵場。
  - 在「法利昂海盜峽谷」限制位置分享。
  - 消滅「法利昂海盜峽谷」怪物時機率性的可獲得「染料強化劑」。
2. 「法利昂海盜峽谷」以一定的週期水的高度會有所變化，根據水深出現的怪物也會發生變化。
- 水面上升水面就會下降變成地面，是一個循環式獵場。
  - 在水中時 HP 會持續的減少。
  - 登場的怪物如下。

地區	地上怪物	水中怪物
南部盆地	銀豹 水盜賊 水鬥士 深水巨人 水守護者	狂亂黑鯊魚 水之梅杜莎 退化的安康魚 海洋海馬 海洋怪物 巨大鱈魚
	海螺寇莫哆 結晶碎片	
東部盆地	銀使者 造光芙丁 水龍劍士 水龍統治者 水龍騎士	深海豆腐鯊 深海梅杜莎 深海海馬 巨大深海安康魚 海史萊姆 海寧芙 海亡靈
	巨大海螺蜥蜴 結晶碎片	

- 水漲的時候在瀑布地區可獲得「瀑布水的神祕效果」輔助魔法。

輔助魔法 名稱	效果
瀑布水的神祕效果	增加肺活量 增加 EXP/SP 10%

- 與在獵場內生成的「結晶碎片」對話時，根據機率會出現「水龍」，消滅時可獲得下列獎勵。

稱號	怪物名稱	消滅時獲得道具
蘊含染料氣息的	水龍	染料強化劑 1 個

3. 增加在「法利昂海盜峽谷」可進行的帳號單位每日任務。

任務名	執行內容	獎勵道具
調查法利昂海盜峽谷		紅弧(期間限定) [刻印] 1 個

在世界獵場「法利昂海盜峽谷」  
消滅怪物 100 隻

亞索沛 [刻印] 7 個

### 【伊娃伺服器 - 暗黑軍團殲滅戰】

1. 每週日 20 點在 伊娃世界伺服器進行「暗黑軍團殲滅戰」.

- 85 級以上的角色僅可參加 「暗黑軍團殲滅戰」.

2. 暗黑軍團殲滅戰開啟時活動 UI 會彈跳顯示, 透過專用 NPC 移動至殲滅戰場所.

- 進入殲滅戰時, 移動至奇岩城庭院的 4 處前哨基地中的 1 處.

- 20 點 00 分時, 在外內部出沒 9 個怪物部隊及副隊長.

- 城外部的副隊長中消滅 5 隻時, 在城內部會追加出現 4 個怪物部隊.

- 城內部的副隊長中消滅 2 隻時, 在城內部中央會出現 BOSS 怪.

- BOSS 怪聲城後 30 分時會消失.

- 消滅 BOSS 或消失時所有的怪物都會消失, 在城內部中央出現可移動至原本伺服器的 NPC .

- 暗黑軍團殲滅戰怪獸的 HP 調降為比以往低.

3. 消滅怪物時, 可獲得下列獎勵.

目標	區分	道具	數量
外圍副隊長	擊倒獎勵	10 億幸運禮盒 [刻印]	1
內部副隊長	擊倒獎勵	20 億幸運禮盒 [刻印]	1
最終 BOSS	攻擊獎勵 (HP 80%)	10 億幸運禮盒 [刻印]	2
	攻擊獎勵 (HP 60%)	10 億幸運禮盒 [刻印]	3
	攻擊獎勵 (HP 40%)	20 億幸運禮盒 [刻印]	2
	攻擊獎勵 (HP 20%)	20 億幸運禮盒 [刻印]	3
	攻擊獎勵 (HP 10%)	20 億幸運禮盒 [刻印]	4
	擊倒獎勵	2,500,000,000 金幣	-

- 消滅一般部下怪物時, 機率性的可獲得 「10 億幸運禮盒」 道具.

- 使用 「10 億幸運禮盒」 時機率性的可獲得下列道具中的 1 種.

#### 可獲得道具

10 億金幣組 [刻印] 1 個    8 億金幣組 [刻印] 1 個    7 億金幣組 [刻印] 1 個

6 億金幣組 [刻印] 1 個	5 億金幣組 [刻印] 1 個	金幣 400,000,000 個
金幣 300,000,000 個	金幣 200,000,000 個	金幣 100,000,000 個
金幣 50,000,000 個	金幣 30,000,000 個	

- 使用「20 億幸運禮盒」時機率性的可獲得下列道具中的 1 種.

可獲得道具		
20 億金幣組 [刻印] 1 個	15 億金幣組 [刻印] 1 個	13 億金幣組 [刻印] 1 個
11 億金幣組 [刻印] 1 個	9 億金幣組 [刻印] 1 個	7 億金幣組 [刻印] 1 個
5 億金幣組 [刻印] 1 個	金幣 400,000,000 個	金幣 300,000,000 個
金幣 200,000,000 個	金幣 100,000,000 個	

4. 新增每周任務.

任務名	說明	獎勵
暗黑軍團殲滅戰參戰	消滅暗黑軍團殲滅戰怪物 10 隻	紅弧(期間限定) [刻印] 5 個

## [芙琳泰沙討伐戰]

1. 芙琳泰沙討伐戰入場人員，進行時間與歸屬類型變更

即時地區	最後的皇陵 - 芙琳泰沙
入場人員	2~100 人
進行時間	30 分
歸屬類型	帳號歸屬

- 「芙琳泰沙討伐」每週任務變更成帳戶歸屬

2. 「思卡雷特 潘 哈里夏」增加吸血鬼抗性

3. 「思卡雷特 潘 哈里夏」一般型/變身型各為最初被攻擊時與 HP 降到一半時在周邊召喚「哈里夏的氣息」

4. 「思卡雷特 潘 哈里夏」與「哈里夏的氣息」使用攻擊給予 HP -10%的傷害

5. 「哈里夏的氣息」變更為一次最大可承受到 10000 傷害

6. 「哈里夏的注視」4,5 階段威力提升

7. 芙琳泰沙討伐戰登場的一般怪物的等級與命中調升

8. 變更為擊敗「最後的皇陵 - 芙琳泰沙」即時地區最終首領時歸屬

- 跟隨歸屬條件變更，變更成從即時區內登場的所有怪物皆無法獲得經驗值

9. 每週任務「討伐芙琳泰沙」的獎勵中「紅弧」獎勵變更

- 變更後的「紅弧(期間限定) [刻印]」道具在每週定期維護時統一刪除

10. 思卡雷特 潘 哈里夏的掉落獎勵增加「寵物飾品強化卷軸」
11. 芙琳泰沙所使用的演奏曲技能發動機率整體增加
12. 攻擊「肖像畫」時，變更為最大可給予 10 萬傷害
13. 思卡雷特 潘 哈里夏的掉落獎勵中增加「最高級思卡雷特 潘 哈里夏人偶召喚券(刻印組)」

## [天堂塔]

1. 進入獵場與參與天堂大戰的等級變更為 88 級起
2. 配置怪物的等級與難易度變更如下

怪物配置位置	變更前等級	變更後等級
88 級區域	89 級	88 級
90 級區域	91 級	90 級
93 級區域 佩利昂左/右側地區	94 級	93 級

3. 調升天堂帝王佩利昂的 HP
4. 根據被首領移除調整的怪物的平衡調整掉落獎勵量
5. 在帝王戰空間配置「天堂祭司團」大主教怪物
  - 怪物攻擊中根據所定機率會額外出現大祭司長
6. 帝王戰進行時間內首領「佩利昂」死亡後帝王戰空間會變為 PVE 地區，並出現對象怪物
  - 帝王戰結束時間 23 點以後會變成一般原野，並出現對象怪物

對象怪物	等級
國王的戰士	93 級
國王的射手	
國王的祭司	
國王的審判官	

7. 天堂塔獵場內部的傳送費用調降
8. 伊娃服變更為不會出現首領「佩利昂」與特殊怪物

## [任務]

### 1. 增加 2 種新任務

任務	類型	可執行等級	前置任務	任務目標	獎勵
守護席琳封印1	一次性任務	87級以上	地獄邊界的邀請	擊倒席琳封印魔物 200隻	EXP 25,000,000
					SP 250,000
					HP藥水 100個
					經驗值提升卷軸 [刻印] 5個
守護席琳封印2	一次性任務	87級以上	守護席琳封印1	擊倒席琳封印魔物 200隻	EXP 25,000,000
					SP 250,000
					HP藥水 100個
					經驗值提升卷軸 [刻印] 10個

### 2. 刪除冒險家會員相關任務 10 種

- 若正在進行該任務的話，可進行「關於高德的傳聞 1」任務

### 3. 迪藤思任務獎勵禮盒中可獲得的「土瑞克獸人寶箱」中可獲得的「HP 藥水」，「魔精石」的數量調升

- 原本獲得的「土瑞克獸人寶箱」道具內部道具數量不會變更

### 4. 下列 2 種任務的任務獎勵道具變更

任務名	獎勵道具(變更前)	獎勵道具(變更後)
沉入死亡的迴廊	英雄頭箍強化組合包	冒險者羊羊帽
守護墓地的和平 4	殷海薩墜飾 Lv1	冒險家墜飾

- 變更後的任務獎勵道具的效果如下

道具名	效果
冒險者羊羊帽	HP 最大值 +100
	MP 最大值 +100
	CP 最大值 +100
	物理防禦力 +1%
	魔法防禦力 +1%
	所受傷害 -1%
冒險家墜飾	物理防禦力 +39
	魔法防禦力 +30

### 5. 下調 '國立墓地'~'寂靜之谷' 獵場區間的新手教學任務的目標數量。

### 6. 調整配置在激戰的平原' 獵場的怪物數量，傳送到達點從 3 處變更為 5 處。

### 7. 改善完成支線任務後有連接任務時，連接到領取下一個任務的對話視窗。

## [討伐]

### 1.討伐獎勵 6 種的內容物變更

箱子	確定獲得	額外機率獲得
討伐寂靜之谷下級補給箱 [刻印]	經驗值提升卷軸 [刻印] 2 個	-
	HP 藥水 200 個	
討伐寂靜之谷上級補給箱 [刻印]	經驗值提升卷軸 [刻印] 2 個	-
	HP 藥水 300 個	
討伐蜥蜴草原下級補給箱 [刻印]	經驗值提升卷軸 [刻印] 2 個	-
	HP 藥水 200 個	
討伐蜥蜴草原上級補給箱 [刻印]	經驗值提升卷軸 [刻印] 2 個	-
	HP 藥水 300 個	
討伐克魯瑪高塔下級補給箱 [刻印]	經驗值提升卷軸 [刻印] 2 個	-
	HP 藥水 700 個	
討伐克魯瑪高塔亞丁護身符補給箱 [刻印]	經驗值提升卷軸 [刻印] 2 個	亞丁護身符 50 個/組 [刻印] 1 個
	HP 藥水 800 個	亞丁護身符 10 個/組 [刻印] 1 個
		亞丁護身符強化組合包 [刻印] 1 個

## [精煉]

### 1. 斗篷道具(守護/亞丁/天堂斗篷)增加精煉效果

- 使用「特殊裝備精煉石」的道具精煉手續費如下

對象道具	一般精煉石	祝福精煉石	精煉解除
守護斗篷	1,000,000 金幣	3,000,000 金幣	100,000 金幣
亞丁斗篷			
天堂斗篷	2,000,000 金幣	5,000,000 金幣	100,000 金幣

- 可用「特殊裝備精煉石」，「祝福特殊裝備精煉石」來精煉

對象道具	一般精煉效果	祝福精煉效果
	1 效果	1 效果
守護斗篷 亞丁斗篷	物理攻擊力 +15 ~ +400	物理攻擊力 +30 ~ +500
	魔法攻擊力 +15 ~ +400	魔法攻擊力 +30 ~ +500
	物理防禦力 +15 ~ +400	物理防禦力 +30 ~ +500
	魔法防禦力 +15 ~ +400	魔法防禦力 +30 ~ +500
	HP 最大值 +15 ~ +400	HP 最大值 +30 ~ +500
	MP 最大值 +15 ~ +400	MP 最大值 +30 ~ +500

2 效果	2 效果
物理技能致命攻擊被擊傷害 -10 ~ -200	物理技能致命攻擊被擊傷害 -15 ~ -250
魔法技能致命攻擊被擊傷害 -10 ~ -200	魔法技能致命攻擊被擊傷害 -15 ~ -250
所有技能致命攻擊被擊傷害 -10 ~ -200	所有技能致命攻擊被擊傷害 -15 ~ -250
範圍攻擊技能被擊傷害 -0.5% ~ -5%	範圍攻擊技能被擊傷害 -1% ~ -7%
強化幸運盔甲 +0.05% ~ +0.3%	強化幸運盔甲 +0.08% ~ +0.5%

對象道具	一般精煉效果	祝福精煉效果
	1 效果	1 效果
天堂斗篷	物理攻擊力 +30 ~ +900	物理攻擊力 +50 ~ +1000
	魔法攻擊力 +30 ~ +900	魔法攻擊力 +50 ~ +1000
	物理防禦力 +30 ~ +900	物理防禦力 +50 ~ +1000
	魔法防禦力 +30 ~ +900	魔法防禦力 +50 ~ +1000
	HP 最大值 +30 ~ +900	HP 最大值 +50 ~ +1000
	MP 最大值 +30 ~ +900	MP 最大值 +50 ~ +1000
	2 效果	2 效果
	物理技能致命攻擊被擊傷害 -10 ~ -300	物理技能致命攻擊被擊傷害 -50 ~ -350
	魔法技能致命攻擊被擊傷害 -10 ~ -300	魔法技能致命攻擊被擊傷害 -50 ~ -350
	所有技能致命攻擊被擊傷害 -10 ~ -300	所有技能致命攻擊被擊傷害 -50 ~ -350
	範圍攻擊技能被擊傷害 -0.5% ~ -8%	範圍攻擊技能被擊傷害 -1% ~ -10%
	強化幸運盔甲 +0.05% ~ +0.3%	強化幸運盔甲 +0.08% ~ +0.5%
	3 效果	3 效果
	奧秘減少傷害 +10 ~ +400	奧秘減少傷害 +20 ~ +500
	奧秘防護：擊退 +1% ~ +11%	奧秘防護：擊退 +3% ~ +15%
	奧秘防護：沉默術 +1% ~ +11%	奧秘防護：沉默術 +3% ~ +15%
	奧秘防護：麻痺 +1% ~ +11%	奧秘防護：麻痺 +3% ~ +15%

- 因為在天堂斗篷是以低機率賦予 3 效果，所以套用 3 效果後在穿戴天堂斗篷時會套用精煉特效
- 精煉效果中「強化幸運盔甲」的部分，只在下列條件下增加強化機率

對象等級	對象卷軸
D ~ A 級	防具強化卷軸 祝福的防具強化卷軸

- 精煉效果字體顏色套用規則整體變更

## [特殊製作]

1. 伊娃伺服器新增 2 種常態製作商品

製作名	可獲得道具	製作費用	類別
貝尼勒護身符 Lv1	貝尼勒護身符 Lv1 1 個	金幣 1,500,000 個	特殊裝備 → 特殊裝備
高級強化石	高級強化石 1 個	中獲得 1 種 強化石碎片 [刻印] 4 個 金幣 6,000,000 個	強化/成長 → 強化
	100,000 金幣		

2. 特殊武器 → 不滅武器分類中新增 2 種「精製的不滅寶珠」常態製作商品

商品名	可獲得道具	製作費用
精製的不滅寶珠(刻印)	精製的不滅寶珠 [刻印] 1 個	中獲得 1 種 不滅武器碎片 [刻印] 1 個 金幣 10 億 個
	不滅寶珠碎片 [刻印] 1 個	
精製的不滅寶珠(刻印)	精製的不滅寶珠 [刻印] 1 個	不滅寶珠碎片 [刻印] 3 個

3. 伊娃伺服器在特殊製作 → 強化/成長 → 成長類別增加可常態製作的機率製作商品 3 種.

商品名	製作道具	製作材料	手續費
刻印的染料交換券	刻印的染料交換券 [刻印] 1 個	中獲得 1 種 染料強化劑 5 個	金幣 500,000 個
	染料強化劑 1 個		
高級染料強化劑	高級染料強化劑 3 個	中獲得 1 種 染料強化劑 5 個	金幣 500,000 個
	高級染料強化劑 1 個		
	染料強化劑 2 個		
高級染料強化劑(刻印)	高級染料強化劑 [刻印] 3 個	中獲得 1 種 染料強化劑 [刻印] 5 個	金幣 500,000 個

- 使用「刻印的染料交換券 [刻印]」道具可兌換「刻印的體質/力量/敏捷/智力/智慧/精神染料 0 階段 [刻印]」道具中的 1 種.

4. 在特殊製作 → 強化/成長 → 成長類別增加可常態製作的確定製作商品 2 種.

商品名	製作道具	製作費用	手續費
最高級染料強化劑	最高級染料強化劑	高級染料強化劑 5 個	金幣 500,000 個
最高級染料強化劑(刻印)	最高級染料強化劑 [刻印]	高級染料強化劑 [刻印] 5 個	金幣 500,000 個

## [道具]

1. 1~3 星魔法書交換券的交換清單增加卡巴塔里宗師職業的新魔法書

2. 「不滅武器」 13 種與「死亡騎士火焰劍」道具的裝備效果提升

對象道具			
不滅之劍	不滅之斧	不滅巨劍	不滅古代劍
不滅對劍	不滅火焰拳	不滅之矛	不滅匕首
不滅細劍	不滅魔法鈍器	不滅魔杖	不滅之弓
不滅之槍	死亡騎士火焰劍		



- 強化為+2 階段時, HP/MP/CP 最大值增加如下

強化階段	增加效果
0	HP/MP/CP 最大值 +1,000
1	HP/MP/CP 最大值 +3,000
2	HP/MP/CP 最大值 +5,000
3	HP/MP/CP 最大值 +7,000
4	HP/MP/CP 最大值 +9,000
5	HP/MP/CP 最大值 +12,000

- 攻擊時機率性套用在敵人的詛咒魔法 「危機加劇」技能變更成套用在自己的輔助魔法技能

強化階段	效果	持續時間
0	技能威力 +2%	8 秒
1	技能威力 +5%	8 秒
2	技能威力 +8%	8 秒
3	技能威力 +12%	8 秒
4	技能威力 +16%	8 秒
5	技能威力 +20%	8 秒

### 3. 護身符手鐲 Lv6~Lv10 道具效果提升

階段	變更前	變更後
Lv6	物理/魔法攻擊力 +300	物理/魔法攻擊力 +350
Lv7	物理/魔法攻擊力 +400	物理/魔法攻擊力 +500
Lv8	物理/魔法攻擊力 +500	物理/魔法攻擊力 +650
Lv9	物理/魔法攻擊力 +700	物理/魔法攻擊力 +800
Lv10	物理/魔法攻擊力 +900	物理/魔法攻擊力 +1,000

### 4. 胸針 2~10 階段道具的效果提升

階段	變更前	變更後
Lv2	物理/魔法防禦力 +40	物理/魔法防禦力 +100
Lv3	物理/魔法防禦力 +80	物理/魔法防禦力 +200
Lv4	物理/魔法防禦力 +120	物理/魔法防禦力 +300
Lv5	物理/魔法防禦力 +240	物理/魔法防禦力 +400
Lv6	物理/魔法防禦力 +360	物理/魔法防禦力 +600
Lv7	物理/魔法防禦力 +480	物理/魔法防禦力 +800
Lv8	物理/魔法防禦力 +600	物理/魔法防禦力 +1,000
Lv9	物理/魔法防禦力 +800	物理/魔法防禦力 +1,200
	HP/MP 最大值 +750	HP/MP 最大值 +1,000
Lv10	物理/魔法防禦力 +1,000	物理/魔法防禦力 +1,500
	HP/MP 最大值 +1,000	HP/MP 最大值 +1,500

### 5. 部分道具的掌握力數值調升

道具名	強化階段	掌握力
龍之腰帶 亞丁護身符 伊娃護身符 疾迅護身符	5	11
	6	13
	7	17
	8	21
	9	31
	10	41
英雄頭箍 權能護身符	5	12
	6	15
	7	18
	8	22
	9	32
	10	42
祝福的英雄頭箍	5	13
祝福的權能護身符	5	13

6. 「札肯耳環」，「札肯耳環 [刻印]」道具效果調升

道具名	強化階段	原有		變更後		
		物理攻擊力	魔法攻擊力	物理攻擊力	魔法攻擊力	所有致命攻擊率
札肯耳環 (包含刻印)	0			100	100	1%
	1			200	200	2%
	2			300	300	3%
	3	50	50	400	400	4%
	4	100	100	500	500	5%
	5	200	200	600	600	6%
	6	800	800	800	800	7%

7. 「殷海薩墜飾 [刻印]」，「格蘭肯墜飾 [刻印]」道具的效果調升

道具名	等級	原有	變更
		魔法防禦力	魔法防禦力
殷海薩墜飾	Lv1	15	30
	Lv2	20	60
	Lv3	30	90
	Lv4	35	120
	Lv5	45	150

道具名	強化階段	原有			變更			
		魔法防禦力	靈魂彈/魔靈彈 傷害	所有致命傷害 被擊傷害	魔法防禦力	靈魂彈/魔靈彈 傷害	所有致命傷害 被擊傷害	堅固身軀 (NEW)
格蘭肯墜飾	0	60	0%	0	200	4%	-50	2%
	1	80	8%	0	300	8%	-100	5%
	2	100	10%	-200	400	12%	-200	8%
	3	120	12%	-300	500	16%	-300	10%
	4	140	14%	-400	700	20%	-400	12%
	5	200	20%	-500	1000	25%	-500	15%

8. 優化裝備殷海薩墜飾 Lv4 以上，格蘭肯墜飾後可使用的「默禱 Lv2~7」道具技能的外型特效

9. 札肯耳環道具增加 MP 恢復紅利效果

道具名	強化階段	MP 恢復紅利
札肯耳環	0	20
	1	21
	2	22
	3	23
	4	24
	5	25
	6	26

10. 改善以道具封印卷軸封印的道具說明中的<封印效果>文案

11. 增加「祝福的減緩穿刺面具 [刻印]」，「祝福的幻影面具 [刻印]」。

- 一般/祝福減緩穿刺面具道具的強化各階段的效果如下。

強化階段	效果 1	效果 2	效果 3	效果 4
0	HP/MP 最大值 +100	物理/魔法攻擊力 +100		
1	HP/MP 最大值 +200	物理/魔法攻擊力 +200		
2	HP/MP 最大值 +400	物理/魔法攻擊力 +300	無視傷害減緩 + 50	
3	HP/MP 最大值 +600	物理/魔法攻擊力 +400	無視傷害減緩 + 100	
4	HP/MP 最大值 +800	物理/魔法攻擊力 +600	無視傷害減緩 + 150	所有技能威力 + 1%
+4 祝福	HP/MP 最大值 +900	物理/魔法攻擊力 +700	無視傷害減緩 + 180	所有技能威力 + 1.5%
5	HP/MP 最大值 +1000	物理/魔法攻擊力 +800	無視傷害減緩 + 200	所有技能威力 + 2%
+5 祝福	HP/MP 最大值 +1100	物理/魔法攻擊力 +900	無視傷害減緩 + 250	所有技能威力 + 2.5%
6	HP/MP 最大值 +1200	物理/魔法攻擊力 +1000	無視傷害減緩 + 300	所有技能威力 + 3%
+6 祝福	HP/MP 最大值 +1300	物理/魔法攻擊力 +1100	無視傷害減緩 + 350	所有技能威力 + 3.5%
7	HP/MP 最大值 +1400	物理/魔法攻擊力 +1200	無視傷害減緩 + 400	所有技能威力 + 4%
+7 祝福	HP/MP 最大值 +1500	物理/魔法攻擊力 +1300	無視傷害減緩 + 450	所有技能威力 + 4.5%
8	HP/MP 最大值 +1600	物理/魔法攻擊力 +1400	無視傷害減緩 + 500	所有技能威力 + 5%
+8 祝福	HP/MP 最大值 +1700	物理/魔法攻擊力 +1500	無視傷害減緩 + 500	所有技能威力 + 5.5%
9	HP/MP 最大值 +1800	物理/魔法攻擊力 +1700	無視傷害減緩 + 500	所有技能威力 + 6%

+9 祝福	HP/MP 最大值 +1900	物理/魔法攻擊力 +1800	無視傷害減緩 + 500	所有技能威力 + 6.5%
10	HP/MP 最大值 +2000	物理/魔法攻擊力 +2000	無視傷害減緩 + 500	所有技能威力 + 7%
+10 祝福	HP/MP 最大值 +3000	物理/魔法攻擊力 +3000	無視傷害減緩 + 600	所有技能威力 + 8%

- 一般/祝福幻影面具道具的各強化階段效果如下。

強化階段	效果 1	效果 2	效果 3	效果 4	效果 5	效果 6	效果 7
0	物理/魔法防禦力 100	物理/魔法攻擊力 100	獲得 EXP/SP 1%	PVE 傷害紅利 0.30%			
1	物理/魔法防禦力 200	物理/魔法攻擊力 200	獲得 EXP/SP 2%	PVE 傷害紅利 0.60%			
2	物理/魔法防禦力 300	物理/魔法攻擊力 300	獲得 EXP/SP 3%	PVE 傷害紅利 0.90%			
3	物理/魔法防禦力 400	物理/魔法攻擊力 400	獲得 EXP/SP 4%	PVE 傷害紅利 1.20%			
4	物理/魔法防禦力 500	物理/魔法攻擊力 600	獲得 EXP/SP 5%	PVE 傷害紅利 1.50%	麻痺抗性 2%		
+4 祝福	物理/魔法防禦力 600	物理/魔法攻擊力 700	獲得 EXP/SP 6%	PVE 傷害紅利 1.60%	麻痺抗性 3%		
5	物理/魔法防禦力 700	物理/魔法攻擊力 800	獲得 EXP/SP 7%	PVE 傷害紅利 1.80%	麻痺抗性 4%	PVE 被擊傷害 -1%	
+5 祝福	物理/魔法防禦力 800	物理/魔法攻擊力 900	獲得 EXP/SP 8%	PVE 傷害紅利 1.90%	麻痺抗性 5%	PVE 被擊傷害 -1.50%	
6	物理/魔法防禦力 900	物理/魔法攻擊力 1000	獲得 EXP/SP 9%	PVE 傷害紅利 2.10%	麻痺抗性 6%	PVE 被擊傷害 -2%	封印抗性 3%
+6 祝福	物理/魔法防禦力 1000	物理/魔法攻擊力 1200	獲得 EXP/SP 10%	PVE 傷害紅利 2.20%	麻痺抗性 7%	PVE 被擊傷害 -2.50%	封印抗性 4%
7	物理/魔法防禦力 1100	物理/魔法攻擊力 1500	獲得 EXP/SP 11%	PVE 傷害紅利 2.40%	麻痺抗性 8%	PVE 被擊傷害 -3%	封印抗性 6%
+7 祝福	物理/魔法防禦力 1200	物理/魔法攻擊力 1700	獲得 EXP/SP 12%	PVE 傷害紅利 2.60%	麻痺抗性 9%	PVE 被擊傷害 -3.50%	封印抗性 7%
8	物理/魔法防禦力 1300	物理/魔法攻擊力 2000	獲得 EXP/SP 13%	PVE 傷害紅利 3%	麻痺抗性 10%	PVE 被擊傷害 -4%	封印抗性 9%
+8 祝福	物理/魔法防禦力 1400	物理/魔法攻擊力 2200	獲得 EXP/SP 14%	PVE 傷害紅利 3.50%	麻痺抗性 11%	PVE 被擊傷害 -4.50%	封印抗性 10%
9	物理/魔法防禦力 1500	物理/魔法攻擊力 2500	獲得 EXP/SP 15%	PVE 傷害紅利 4%	麻痺抗性 12%	PVE 被擊傷害 -5%	封印抗性 12%
+9 祝福	物理/魔法防禦力 1700	物理/魔法攻擊力 2700	獲得 EXP/SP 17%	PVE 傷害紅利 4.50%	麻痺抗性 13%	PVE 被擊傷害 -6%	封印抗性 13%
10	物理/魔法防禦力 2000	物理/魔法攻擊力 3000	獲得 EXP/SP 20%	PVE 傷害紅利 5%	麻痺抗性 15%	PVE 被擊傷害 -7%	封印抗性 15%

+10 祝福	物理/魔法防禦力 4000	物理/魔法攻擊力 4000	獲得 EXP/SP 30%	PVE 傷害紅利 6%	麻痺抗性 20%	PVE 被擊傷害 -8%	封印抗性 20%
--------	------------------	------------------	------------------	----------------	-------------	-----------------	-------------

- 在裝備 +7 以上祝福的幻影面具狀態下消滅部分稱號怪物時有機率出現幻影騎士怪物。

12. 增加「祝福的減緩穿刺面具」，「祝福的幻影面具」製作。

商品名	製作道具	需要道具	精煉繼承手續費(金幣)	
			亞丁	伊娃服
+4 祝福的減緩穿刺面具	+4 祝福的減緩穿刺面具 [刻印] 1個	+4 減緩穿刺面具 [刻印] 2個	5,000,000	3,000,000
+5 祝福的減緩穿刺面具	+5 祝福的減緩穿刺面具 [刻印] 1個	+5 減緩穿刺面具 [刻印] 2個	50,000,000	6,000,000
+6 祝福的減緩穿刺面具	+6 祝福的減緩穿刺面具 [刻印] 1個	+6 減緩穿刺面具 [刻印] 2個	80,000,000	10,000,000
+7 祝福的減緩穿刺面具	+7 祝福的減緩穿刺面具 [刻印] 1個	+7 減緩穿刺面具 [刻印] 2個	320,000,000	20,000,000
+8 祝福的減緩穿刺面具	+8 祝福的減緩穿刺面具 [刻印] 1個	+8 減緩穿刺面具 [刻印] 2個	520,000,000	30,000,000
+9 祝福的減緩穿刺面具	+9 祝福的減緩穿刺面具 [刻印] 1個	+9 減緩穿刺面具 [刻印] 2個	720,000,000	50,000,000
+10 祝福的減緩穿刺面具	+10 祝福的減緩穿刺面具 [刻印] 1個	+10 減緩穿刺面具 [刻印] 2個	920,000,000	100,000,000
+4 祝福的幻影面具	+4 祝福的幻影面具 [刻印] 1個	+4 幻影面具 [刻印] 2個	5,000,000	3,000,000
+5 祝福的幻影面具	+5 祝福的幻影面具 [刻印] 1個	+5 幻影面具 [刻印] 2個	50,000,000	6,000,000
+6 祝福的幻影面具	+6 祝福的幻影面具 [刻印] 1個	+6 幻影面具 [刻印] 2個	80,000,000	10,000,000
+7 祝福的幻影面具	+7 祝福的幻影面具 [刻印] 1個	+7 幻影面具 [刻印] 2個	320,000,000	20,000,000
+8 祝福的幻影面具	+8 祝福的幻影面具 [刻印] 1個	+8 幻影面具 [刻印] 2個	520,000,000	30,000,000
+9 祝福的幻影面具	+9 祝福的幻影面具 [刻印] 1個	+9 幻影面具 [刻印] 2個	720,000,000	50,000,000
+10 祝福的幻影面具	+10 祝福的幻影面具 [刻印] 1個	+10 幻影面具 [刻印] 2個	920,000,000	100,000,000

### 【伊娃聖堂武士】

1. 只有與小隊隊員保持一定距離才能以「誘餌」技能效果將小隊隊員的詛咒魔法變更為可轉移。

### 【元素支配者】

1. 新增元素支配者職業的新技能

星級	技能名	技能說明
-	元素雷	對單一對象使用在魔法攻擊力額外增加的威力進行攻擊
1 星	元素狂擊	對單一對象使用在魔法攻擊力額外增加的威力進行攻擊 有效距離 400 內攻擊時威力增加
1 星	元素束縛	對多數目標使用在魔法攻擊力額外增加的威力進行攻擊 賦予減少對象物理攻擊力/魔法攻擊力/攻擊速度/師法速度的效果
2 星	元素旋流	對多數目標使用在魔法攻擊力額外增加的威力進行攻擊 賦予減少對象魔法防禦力的效果
3 星	元素鎖	對多數目標使用在魔法攻擊力額外增加的威力進行攻擊 使攻擊對象套用束縛效果

	元素管理	守護者獲得 EXP +10% (該技能不支援自動使用)
1 星	元素匯聚	魔法攻擊力增加 魔法技能再使用等待時間減少 MP 恢復紅利增加 施法被中斷的傷害減少
3 星	元素防禦	<輕裝裝備效果> 物理/魔法防禦力 +2000 所受傷害 -20% 詛咒魔法&催眠抗性 +20%
-	元素沉淪	2 轉時自動習得之技能 擊敗敵人時恢復 MP30 移動速度 +10
	愛心沉淪	3 轉時自動習得之技能 HP 最大值 +1000 物理防禦力 +500 魔法防禦力 +500 移動速度 +20
1 星	元素奧秘	緩速/束縛命中增加  <輕裝裝備效果> 魔法攻擊力/HP/MP 最大值增加
3 星	元素專家	<基本效果> 魔法技能致命攻擊最大值增加 魔法技能威力 +15% MP 最大值 +20%  <特殊效果> 元素狂擊技能效果強化 - 技能威力/攻擊次數增加 - 減少技能施展時間 - 元素匯聚輔助魔法效果強化 - 魔法攻擊力/MP 恢復紅利增加 - 魔法技能致命攻擊率增加 - 被擊傷害/魔法技能再使用等待時間減少
-	元素共振	裝備輕裝時套用 PVE 魔法技能傷害紅利 +10% 麻痺抗性 +20% 擊退抗性 +10% 近距離武器抗性 +5%

		物理防禦力 +610 魔法防禦力 +520 MEN +1
-	元素洞悉	裝備輕裝時套用 施法速度 +200 魔法技能再次使用等待時間 -3% HP 最大值 +700 MP 最大值 +700 WIT +1
1 星	鍛鍊獨角獸	[元素大師效果] ' - PV 魔法傷害紅利 +8%  [元素獨角獸效果] ' - 元素使的戰鬥能力轉移率 +2%
2 星	獨角獸潛能	[元素大師效果] - 魔法技能致命攻擊傷害 +10% - PV 魔法傷害紅利 증가 +10% - 所有技能致命攻擊被擊傷害 -10%  [元素獨角獸效果] - 元素使的戰鬥能力轉移率 +3%
3 星	獨角獸交感	[엘레멘탈 大師效果] - 魔法攻擊力 +15% - PV 魔法傷害紅利 +12%  [元素獨角獸效果] 根據掌握力戰鬥能力轉移 - 掌握力 0~499: 戰鬥能力轉移率 +10% - 掌握力 500~999: 戰鬥能力轉移率 +12% - 掌握力 1000~1499: 戰鬥能力轉移率 +14% - 掌握力 1500~1999: 戰鬥能力轉移率 +17% - 掌握力 2000 이상: 戰鬥能力轉移率 +20%
-	召喚元素獨角獸	召喚元素獨角獸 2 轉階段可學習 3 轉時變換成 2 階段型態 習得 4 星技能以後變換成 3 階段型態
2 星	召喚元素之矛	召喚時恢復召喚者的 HP/MP 並召喚可持續恢復 HP/MP 的魔法球體
2 星	元素轉移	向所召喚的元素之矛移動 只有在召喚元素之矛的狀態下才可使用

	戰友護衛	<p>召喚 1 名隊員至自身所在的場所 世界伺服器無法使用</p>
4 星	夢幻彩虹	<p>&lt; 基本效果 &gt; 魔法攻擊力 +1500 魔法技能威力 +5% 可使用技能彩虹彼端</p> <p>&lt; 技能強化 &gt; - 元素旋流強化效果 - 技能威力/攻擊對象 - 技能再次使用等待時間減少 - 元素痕(詛咒魔法)階段增加</p> <p>元素束縛強化效果 - 技能威力/攻擊對象/攻擊次數增加 - 元素破壞(緩速催眠)階段增加</p> <p>召喚元素之矛強化效果 - HP/MP 恢復量增加 - 持續時間增加</p> <p>- 機率性發動詛咒魔法&amp;催眠解除效果</p>
4 星: 大師	夢幻彩虹: 大師	<p>&lt; 基本效果 &gt; 魔法攻擊力 +1500 魔法技能威力 +5% 可使用技能彩虹彼端</p> <p>&lt; 技能強化 &gt; 元素旋流強化效果 - 技能威力/攻擊對象 - 技能再次使用等待時間減少 - 元素痕(詛咒魔法)階段增加</p> <p>元素束縛強化效果 - 技能威力/攻擊對象/攻擊次數增加 - 元素破壞(緩速催眠)階段增加</p> <p>召喚元素之矛強化效果 - HP/MP 恢復量增加 - 持續時間增加</p> <p>- 機率性發動詛咒魔法&amp;催眠解除效果</p>



-	彩虹彼端	<p>需要學習夢幻彩虹技能 需要召喚元素獨角獸</p> <p>&lt;自身效果&gt; 傷害魔法反擊傷害減少量 +30%</p> <p>&lt;我軍效果&gt; 所有技能威力 +3% 詛咒魔法&amp;催眠抗性 +10% 詛咒魔法&amp;催眠持續時間 -10% 立即解除詛咒魔法&amp;催眠</p> <p>&lt;敵軍效果&gt; 在魔法攻擊力額外增加 350 威力攻擊敵人周圍 3 次 目標為束縛狀態時增加威力 +10% 機率性套用束縛 詛咒魔法&amp;催眠抗性 -10% 詛咒魔法&amp;催眠持續時間 +10%</p> <p>&lt;元素獨角獸效果&gt; 對周圍目標攻擊 1 次並機率性套用束縛</p>
-	彩虹彼端：大師	<p>需要學習夢幻彩虹技能 需要召喚元素獨角獸</p> <p>&lt;自身效果&gt; 傷害魔法反擊傷害減少量 +50%</p> <p>&lt;我軍效果&gt; 所有技能威力 +7% 詛咒魔法&amp;催眠抗性 +20% 詛咒魔法&amp;催眠持續時間 -20% 立即解除詛咒魔法&amp;催眠</p> <p>&lt;敵軍效果&gt; 在魔法攻擊力額外增加 470 威力攻擊敵人周圍 3 次 目標為束縛狀態時增加威力 +10% 機率性套用束縛效果 機率性套用禁止被擊傷害限制效果 詛咒魔法&amp;催眠抗性 -20% 詛咒魔法&amp;催眠持續時間 +20%</p>

〈元素獨角獸效果〉

對周圍目標攻擊 1 次並機率性套用束縛

2. 元素支配者的強化技能變更如下

- 2 星強化技能「伊娃召喚士」維持不變

星級	技能名	強化階段	各階段增減效果
1 星	元素奧秘	基本效果	<p>〈基本效果〉</p> <p>緩速/束縛命中增加</p> <p>〈輕裝裝備效果〉</p> <p>魔法攻擊力/魔法技能致命攻擊傷害/HP/MP 最大值增加</p>
		1	<p>緩速命中/束縛命中增加</p> <p>輕裝裝備時魔法攻擊力/魔法技能致命攻擊傷害/HP/MP 最大值增加</p>
		2	<p>緩速命中/束縛命中增加</p> <p>輕裝裝備時魔法攻擊力/魔法技能致命攻擊傷害/HP/MP 最大值增加</p>
		3	<p>緩速命中/束縛命中增加</p> <p>輕裝裝備時魔法攻擊力/魔法技能致命攻擊傷害/HP/MP 最大值增加</p>
3 星	召喚元素晶體	基本效果	<p>魔法攻擊力增加</p> <p>弓/鎗抗性增加</p> <p>魔法技能 MP 消耗減少</p> <p>使用下列技能時發動額外打擊：</p> <p>元素束縛</p> <p>元素旋流</p> <p>元素鎖</p> <p>(弓/鎗抗性為 Lv2 起增加)</p>
		1	魔法攻擊力/所有武器抗性/傷害魔法反擊傷害減少量增加
		2	魔法攻擊力/所有武器抗性/傷害魔法反擊傷害減少量增加
		3	魔法攻擊力/所有武器抗性/傷害魔法反擊傷害減少量增加

3. 刪除元素支配者職業的下列技能

- 學習技能時若有消耗費用，返還所使用的費用至個人倉庫

技能名
超然能量
風之鎖
敏捷禁制咒
魔力禁制咒
衰弱
召喚戰鬥獨角獸

召喚夢幻獨角獸
召喚藍眼獨角獸
召喚天使獨角獸
召喚輝煌獨角獸
召喚獨角獸守護者
能力共享
使魔極限防禦
巫師使魔
使魔生命回復
使魔聰敏治癒
使魔魔力回復
睿智使魔
使魔治療術
使魔祝福

#### 4. 增加元素支配者職業特殊待機動作

- 裝備魔法雙手鈍器的元素支配者職業在待機動作狀態時演出特殊特效

#### 5. 元素管理技能變更為可自動使用

#### 6. 使用技能彩虹彼端時'美夢成真'我軍效果改成時常對施展者發動

#### 7. 元素轉移技能的等級擴張到 Lv2

- Lv2 技能從 85 級起可學習

#### 8. 召喚元素之矛技能在不可 PVP 地區改成無法使用在敵人

#### 9. 元素之矛被召喚時，恢復的恢復量增加

#### 10. 使用技能彩虹彼端時,使用元素獨角獸後打擊的話變更標示為元素獨角獸 - 彩虹彼端型態

### [職業：卡巴塔里宗師]

#### 1. 新增大師技能

星級	技能名	效果
★4	戰爭咆哮：大師	< 基本效果 > 恢復自身 HP 最大值 30% HP 最大值 +30% 攻擊速度 +30% 所有技能威力 +10%

		<p>給予的傷害 +10%</p> <p>PVE 傷害紅利 +5%</p> <p>移動速度 +30</p> <p>物理技能消耗 MP -50%</p> <p>輔助魔法解除抗性 +40%</p> <p>擊退命中 +40%</p> <p>持續時間: 1 分</p> <p>&lt;特殊效果&gt;</p> <p>恐懼技能</p> <p>PVP: 使周圍目標 3 秒內陷入不安機率性 10 秒內刻印標章</p> <p>對刻有標章的敵人使用技能給予傷害時</p> <p>機率性 15 秒內減少恢復效果</p> <p>會根據掌握力機率性減少 HP/CP 最大值, 解除防具</p> <p>掌握力 0 ~ 999: HP/CP 最大值減少 30%及解除防具</p> <p>掌握力 1001 ~ 1999: HP/CP 最大值減少 45%及解除防具</p> <p>掌握力 2000 以上: HP/CP 最大值減少 60%及解除防具</p> <p>PVE: 在物理攻擊力額外增加 8500 的威力攻擊周圍 3 次</p> <p>PVP: 最多攻擊 5 人</p> <p>PVE: 最多攻擊 12 人</p>
--	--	---

## 2. 變更★4 技能

星級	技能名	效果
★4	戰爭咆哮	<p>&lt;基本效果&gt;</p> <p>恢復自身 HP 最大值 20%</p> <p>HP 最大值 +20%</p> <p>攻擊速度 +30%</p> <p>所有技能威力 +5%</p> <p>PVE 傷害紅利 +5%</p> <p>移動速度 +30</p> <p>物理技能消耗 MP -50%</p> <p>輔助魔法解除抗性 +40%</p> <p>擊退命中 +20%</p> <p>持續時間: 1 分</p> <p>&lt;特殊效果&gt;</p>

		<p>恐懼技能</p> <p>PVP: 秒內使周圍敵人陷入恐懼機率性 10 秒內刻印標章</p> <p>對刻有標章的敵人使用技能給予傷害時機率性 15 秒內使恢復效果減少, 根據掌握力機率性減少目標的 HP/CP 最大值,</p> <p>掌握力 0 ~ 999: HP/CP 最大值減少 30%</p> <p>掌握力 1001 ~ 1999: HP/CP 最大值減少 45%</p> <p>掌握力 2000 以上: HP/CP 最大值減少 60%</p> <p>PVE: 在物理攻擊力額外增加 7000 的威力攻擊周圍</p> <p>PVP: 最多攻擊 5 人</p> <p>PVE: 最多攻擊 12 人</p>
--	--	--

- 習得技能「戰爭咆哮」時刪除技能[狂信者]

### 3. 增加可學習的新技能

星級	技能名	技能區分	效果
★2	暴風雨強化	被動	<p>PVE 傷害紅利 +10%</p> <p>〈特殊能力〉</p> <p>風暴之擊 → 雙重風暴之擊</p> <p>- 機率性增加攻擊次數 1 次</p>
★1	跳躍攻擊 (Lv5 基準)	攻擊 (突擊)	<p>〈突擊技能〉</p> <p>在物理攻擊力額外增加 5500 威力攻擊目標及目標周圍</p> <p>機率性 2 秒內套用擊退</p> <p>PVP: 最多攻擊 5 人</p> <p>PVE: 最多攻擊 5 人</p> <p>使用技能時 5 秒內增加「背襲」技能的有效距離及後退距離</p>
★1	背襲	催眠	<p>〈後退技能〉</p> <p>向後移動機率性捕獲敵人</p> <p>捕獲的敵人 1 秒內套用束縛</p>
-	精通卡巴塔里攻擊 (Lv17 基準)	被動	<p>格鬥兵器裝備效果</p> <p>物理攻擊力 +10%</p> <p>物理攻擊力 +450</p> <p>攻擊速度 +15%</p> <p>攻擊速度 +80</p> <p>擊退命中 +15%</p>

			緩速命中 +15%  攻擊時機率性發動「緩速下減」  緩速下減 目標的移動速度 -20%
-	精通卡巴塔里護甲 (Lv17 基準)	被動	輕裝裝備效果 物理攻擊力 +5% 物理防禦力 +500 魔法防禦力 +500 物理技能迴避率 +15% MP 恢復紅利 +10% 擊退抗性 +10% 緩速抗性 +10%

- 習得技能「精通卡巴塔里攻擊」 時刪除技能 [精通拳技],[精通武器],[攻擊加速],[狂暴之拳],[昏迷之拳],[鋼鐵之拳]

- 習得技能「精通卡巴塔里護甲」 時刪除技能[精通輕裝甲],[精通重裝甲]

#### 4. 增加昇華技能，並調整效果

技能名	強化階段	各階段增加效果
[★3] 赤燄狂襲 (攻擊)	基本效果	攻擊敵人 1~2 次後擊退 (2 次攻擊次數機率 30%)
	1	攻擊威力增加 / 2 次攻擊次數機率增加 / 魔精石消耗增加 1 個
	2	2 次攻擊 / 魔精石消耗增加 1 個
	3	攻擊威力增加 / 增加範圍攻擊 / 魔精石消耗增加 1 個
[★2] 卡巴塔里之魂 (被動)	基本效果	物理攻擊力 +100 物理技能致命攻擊傷害 +40 擊退命中 +3%
	1	物理攻擊力增加 / 物理技能致命攻擊傷害增加 / 擊退命中增加
	2	物理攻擊力增加 / 物理技能致命攻擊傷害增加 / 擊退命中增加
	3	物理攻擊力增加 / 物理技能致命攻擊傷害增加 / 擊退命中增加 / 新增 PVE 傷害紅利
[★1] 最終秘密：卡巴塔里 (輔助魔法)	基本效果	物理攻擊力 +100 物理技能致命攻擊傷害 +1% 物理技能威力 +10% PVE 傷害紅利 +1% 弓抗性 +60% 傷害魔法抗性 +60% 攻擊速度 +5%
	1	物理攻擊力增加 / 物理技能致命攻擊傷害增加 /

		PVE 傷害紅利增加 / 攻擊速度增加 / 持續時間增加
	2	物理攻擊力增加 / 物理技能致命攻擊傷害增加 / PVE 傷害紅利增加 / 攻擊速度增加 / 持續時間增加 / 魔精石消耗增加 5 個
	3	物理攻擊力增加 / 物理技能致命攻擊傷害增加 / PVE 傷害紅利增加 / 攻擊速度增加 / 持續時間增加

- 習得技能「赤燄狂襲」時刪除技能[強力攻擊],[鋼鐵之擊],[破滅之擊],[爆裂之力],[赤燄之拳]
- 習得技能「最終秘密：卡巴塔里」時刪除技能[最終秘密]

### 5. 下列技能調整

星級	技能名	效果
★3	戰甲破壞 → 戰甲破壞 (Lv4 基準) (攻擊)	<p>〈緩速技能〉</p> <p>使用對比物理攻擊力 200%的傷害攻擊目標及目標周圍</p> <p>攻擊速度 -300 施法速度 -300 移動速度 -100</p> <p>PVP: 最多攻擊 8 人 PVE: 最多攻擊 8 人</p> <p>使用技能時最自身套用「急速工匠」輔助魔法</p> <p>急速工匠 將超過攻擊速度 2000 數值的增加為物理攻擊力 持續時間: 10 秒</p>
★3	食人魔精髓 (Lv2 基準) (持續性)	<p>啟用時快速減少 MP</p> <p>所受傷害 -15% 物理攻擊力 -30%</p>
★3	格鬥大師 (Lv3 基準) (被動)	<p>HP 最大值 +3000 CP 最大值 +3000</p> <p>所有致命攻擊被擊傷害 -10%</p>
★3	兔子圖騰靈 (Lv2 基準) (被動)	<p>格鬥兵器裝備效果</p> <p>攻擊速度 +30% 移動速度 +20</p> <p>PVE 傷害紅利 +5%</p>
★3	豹之圖騰靈 (Lv2 基準) (被動)	<p>格鬥兵器裝備效果</p> <p>物理技能威力 +3% 格鬥兵器紅利 +3%</p>

		<p>PVE 傷害紅利 +3%</p> <p>攻擊時機率性發動「豹之靈」</p> <p>豹之靈</p> <p>物理技能致命攻擊率 +20%</p> <p>物理技能致命攻擊傷害 +20%</p> <p>(持續時間: 10 秒 / 再發動等待時間: 60 秒)</p>
★2	<p>赤燄突襲</p> <p>(Lv5 基準)</p> <p>(攻擊)</p>	<p>在物理攻擊力額外增加 4821 威力攻擊目標及目標周圍</p> <p>5 秒內目標的物理防禦力 -23% / 擊退抗性 -10%</p> <p>PVP: 最多攻擊 5 人</p> <p>PVE: 最多攻擊 5 人</p>
-	<p>熊之靈</p> <p>(Lv2 基準)</p> <p>(被動)</p>	<p>物理防禦力 +10%</p> <p>魔法防禦力 +10%</p> <p>格鬥兵器裝備效果</p> <p>物理攻擊力 +20%</p> <p>物理技能致命攻擊傷害 +5%</p>
-	<p>獵鷹之靈</p> <p>(被動)</p>	<p>格鬥兵器裝備效果</p> <p>物理攻擊力 +30%</p> <p>物理致命攻擊率 +5%</p>
-	<p>最終秘密</p> <p>(輔助魔法)</p>	<p>物理技能威力 +10%</p> <p>弓抗性 +60%</p> <p>傷害魔法抗性 +60%</p> <p>魔精石消耗增加 3 個</p>
-	<p>野牛圖騰靈</p> <p>(輔助魔法)</p>	<p>物理攻擊力 +12%</p> <p>攻擊速度 +12%</p> <p>物理防禦力 +5%</p> <p>物理技能致命攻擊率 +50</p> <p>魔精石消耗增加 5 個</p>
-	<p>極限量</p> <p>(輔助魔法)</p>	<p>魔精石消耗增加 20 個</p>

- 「戰甲破壞」技能變更成「戰甲破壞」(僅原文改變)
- 習得技能「戰甲破壞」時刪除技能【癱瘓術】
- 習得技能「赤燄突襲」時刪除技能【鬥拳氣破】，【爆裂衝擊】

6. 下列技能刪除: 最大凝神聚氣, 凝神聚氣, 精通鬥氣



## [技能]

### 1. 改善部分技能的圖示與小提示

職業	技能名	修改事項
幽冥舞者	黑暗精靈簡化	變更圖示
	黑暗精靈魔力抵抗	變更圖示
	黑暗精靈消除抵抗	變更圖示
末日戰狂	嗜血頌歌	變更圖示
	冥想頌歌	變更圖示
	復仇頌歌	變更圖示
	回影頌歌	變更圖示
君主	戰爭榮光	已變更
	帕格立歐預言	變更整列順序
	靈之守護→戰鬥守護	變更圖示及技能名
伊娃神殿 騎士 伊娃吟遊 詩人	遲緩	技能特效變更
冒險英豪	致命之擊	修改小提示的致命攻擊小提示的標記位置  致命之擊的發動效果：致命之刃的技能圖示變更
疾風浪人	狂暴之刃	發動效果的名稱變更成刃緣
		修改小提示的致命攻擊小提示的標記位置
魅影獵者	致命穿刺	修改小提示的致命攻擊小提示的標記位置

2. 使用法鬥者職業的「劈斬之刃-大師」技能時，不使用祝福的魔靈彈改使用靈魂彈

3. 「卡巴塔里宗師」 職業的部分技能修正如下

技能名	技能等級	變更前	變更後
食人魔精髓	1	所受傷害 -2% 物理攻擊力 -30%	物理/魔法防禦力 +150 所受傷害 -2% 物理攻擊力 -30% 物理技能致命攻擊傷害 -300
	2	所受傷害 -15% 物理攻擊力 -30%	物理/魔法防禦力 +500 所受傷害 -15% 物理攻擊力 -30% 物理技能致命攻擊傷害 -300

暴風雨強化	1	PVE 傷害紅利 +10%	PVE 傷害紅利 +12%
雙重風暴之擊	1~65	40%機率增加打擊	2 次攻擊

#### 4. 部分技能的魔精石消耗量調整

技能名	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
跳躍攻擊	2 個	1 個
極限力量	20 個	10 個
戰甲破壞	3 個	2 個

#### 5. 「堅固身軀」效果為減少無視物理防禦攻擊的效果

- 原有的「無視物理攻擊抗性」改為「堅固身軀」

#### 6. 技能最大迴避率調整為 80%

7. 「隔離」，「隔離：強化」 技能小提示增加「使用技能時 3 秒內套用就能迴避率最大值」 說明內容

8. 被「衝擊長手套」道具的發動效果「拳之衝擊」技能攻擊的對象改為不會有被擊倒的動作

9. 補充共振技能的強化效果的說明.

### [首領討伐戰]

#### 1. 「巴洛克戰場」改編成「首領討伐戰」

名稱	首領討伐戰
等級限制	Lv60 以上
進行週期	每週一~六
進行時間	下午 8:30~9:30

- 20 點開始在首領討伐戰開始前「首領討伐戰場」會有怪物登場。該怪物不會影響怪物討伐戰的分數

登場時間	消失時間	對象怪物	等級
20:00 ~ 20:10	1 分	黑暗死神, 黑暗鬥士, 死亡騎士, 迪克天蠍, 黑暗骷髏	80
20:10 ~ 20:20	40 秒		
20:20 ~ 20:30	20 秒		

- 根據首領討伐戰分數高低標示出當前順位排名 1~10 名在角色頭頂

2. 首領討伐戰分成一般模式與特殊模式來進行，在一定機率下會進入特殊模式

- 以一般模式的最終首領怪物 5 種中 1 種登場

稱號	首領名	等級
不滅的君主	伊卡姆士	83
被捉住的奇歐瑪	哈普	83
地下死神	可洛克	83
黑暗執行者	巴爾勒	83
闇龍巫女	蒂雅特	83

- 進入特殊模式時，在達成指定點數時首領怪物「伊絲蒂娜」登場

- 進入特殊模式時，在達成指定點數時首領怪物「伊絲蒂娜」登場

3. 擊敗一般模式與特殊模式首領後，機率性出現僅 3 分鐘內可擊敗的怪物「亡蟲」

4. 「巴洛克戰場」任務改為「首領討伐戰」任務

任務名	任務說明	任務獎勵	適用伺服器
攻略首領討伐戰場	參與首領討伐戰， 消滅怪物 10 隻 時可領取獎勵。	古代的金幣 50 個  紅弧(期間限定) [刻印] 1 個	哨兵/獵人/深淵/鳳凰/暗 殺/守護/亞丁/英雄
		魔精石 1000 個  紅弧(期間限定) [刻印] 1 個	伊娃 1/伊娃 2/伊娃 3

- 首領討伐戰獎勵是只有參加者(60 級以上並獲得 1,000 分以上的玩家)可獲得

- 給予稱號怪物最後一擊的角色可從「武器精煉石 [刻印]」，「防具精煉石 [刻印]」，「飾品精煉石 [刻印]」，「特殊裝備精煉石 [刻印]」隨機獲得 1 種

- 給予中間首領，最終首領最後一擊的角色可獲得最後一擊獎勵

- 最終首領 5 種與特殊首領提供一定體力打擊獎勵與最後一擊獎勵

- 一定體力打擊獎勵為使首領消耗體力 10%時派發

擊倒首領	打擊獎勵	最後一擊獎勵	
伊卡姆士	幻影面具強化組合包 [刻印] 1 個	祝福的武器強化卷軸-A 級 [刻印]	中 1 個
蒂雅特	龍之腰帶禮盒 [刻印] 1 個	祝福的防具強化卷軸-A 級 [刻印]	
巴爾勒	龍之腰帶禮盒 [刻印] 1 個		

可洛克	權能護身符強化組合包 [刻印] 1 個		
哈普	權能護身符強化組合包 [刻印] 1 個		
伊絲蒂娜	龍蛋壺精組 [刻印] 1 個	亞丁研究日誌 [刻印] 1 個	中 1 個
		祝福的武器強化卷軸-A 級 [刻印] 祝福的防具強化卷軸-A 級 [刻印]	
亡蟲	英雄頭箍強化組合包 [刻印] 1 個	亡蟲金幣袋 [刻印] 1 個	中 1 個
	黃金獎章 1 個	祝福的武器強化卷軸-A 級 [刻印] 祝福的防具強化卷軸-A 級 [刻印]	

- 使用亡蟲金幣袋時可隨機獲得不同數量金幣

## [超越副本]

### 1. 超越副本合併成 1 種 70 級以上角色可使用的特殊獵場

- 根據角色的等級，掌握力為基礎可使用 1~20 階段的超越副本
- 87 級以上根據角色的掌握力可選擇「一般，困難，極困難」三種難易度
- 選擇難易度的話，即時區的背景會隨機變換成種族村莊，若是與角色相同種族的話會獲得「種族的祝福」輔助魔法
- 再次入場後「種族的祝福」輔助魔法會再次派發，「宗師的祝福」輔助魔法則要通過與 NPC 戴普對話來再次獲得

### 2. 新增可在超越副本進行的支線任務

- 包含原有的「操作超越之力的方法」任務新增 20 個任務
- 每個任務都可以在擊敗 1~20 階段以上怪物後執行
- 各階段的擊敗數量與獎勵如下

執行階段	擊敗數量	EXP 獎勵	SP 獎勵	獎勵
1 階段	50 隻	15,000,000	150,000	超越副本追加入場券 1 個, HP 藥水 50 個
2 階段	1000 隻	16,000,000	160,000	
3 階段		17,000,000	170,000	
4 階段		18,000,000	180,000	
5 階段		19,000,000	190,000	
6 階段		20,000,000	200,000	
7 階段		21,000,000	210,000	
8 階段		22,000,000	220,000	

9 階段	23,000,000	230,000
10 階段	24,000,000	240,000
11 階段	25,000,000	250,000
12 階段	26,000,000	260,000
13 階段	27,000,000	270,000
14 階段	28,000,000	280,000
15 階段	29,000,000	290,000
16 階段	30,000,000	300,000
17 階段	31,000,000	310,000
18 階段	32,000,000	320,000
19 階段	33,000,000	330,000
20 階段	34,000,000	340,000

3. 超越副本 6~20 階段怪物的平衡調升

4. 超越副本 11~20 階段怪物的經驗值調升

#### [圖騰 & 潛力]

##### 1. 分離圖騰&潛力系統

- 分離圖騰，潛力系統，改成互不影響
- 伊娃伺服器只能使用染料系統
- 圖騰 UI 可在角色資訊窗，主選單使用
- 潛力 UI 透過道具欄內潛力欄位按鈕使用
- 潛力欄位啟用時，原本在潛力套用中的效果全部維持不變

##### 2. 在圖騰上刻相同染料時，改成可重複套用

- 各階段效果如下

階段	力量		體質		敏捷	
	物理攻擊力	物理技能致命攻擊率	物理防禦力	物理技能被擊傷害	物理技能致命攻擊被擊率	靈魂彈傷害
3	15		18		-0.10%	
4	30		36		-0.21%	
5	44		54		-0.32%	
6	58		72		-0.43%	
7	73		89		-0.53%	
8	87		107		-0.64%	
9	102		125		-0.75%	
10	116		143		-0.85%	
11	130		162		-0.96%	
12	145		178		-1.07%	
13	160		196		-1.18%	
14	174		214		-1.29%	
15	189		231		-1.40%	
16	203	0.13%	249	-0.30%	-1.50%	0.30%
17	218	0.26%	267	-0.45%	-1.60%	0.43%
18	232	0.40%	285	-0.60%	-1.72%	0.58%
19	247	0.54%	302	-0.90%	-1.82%	0.85%
20	261	0.62%	320	-1.50%	-1.93%	1.15%
21	275	0.80%	338	-1.65%	-2.03%	1.42%
22	290	0.94%	356	-1.80%	-2.14%	1.72%
23	304	1.06%	374	-1.95%	-2.25%	2%
24	319	1.20%	392	-2.10%	-2.35%	2.30%
25	333	1.32%	410	-2.25%	-2.46%	2.58%
26	348	1.46%	428	-2.40%	-2.58%	2.85%
27	362	1.60%	446	-2.55%	-2.68%	3.15%
28	377	1.73%	464	-2.70%	-2.78%	3.42%
29	391	1.86%	482	-2.85%	-2.88%	3.72%
30	400	2%	500	-3%	-3%	4%

階段	智力		精神		智慧	
	魔法攻擊力	魔法技能致命攻擊率	魔法防禦力	魔法技能被擊傷害	魔法技能致命攻擊被擊率	魔靈彈傷害
3	15		18		-0.10%	
4	30		36		-0.21%	
5	44		54		-0.32%	
6	58		72		-0.43%	
7	73		89		-0.53%	
8	87		107		-0.64%	
9	102		125		-0.75%	
10	116		143		-0.85%	
11	130		162		-0.96%	
12	145		178		-1.07%	
13	160		196		-1.18%	
14	174		214		-1.29%	
15	189		231		-1.40%	
16	203	0.13%	249	-0.30%	-1.50%	0.30%
17	218	0.26%	267	-0.45%	-1.60%	0.43%
18	232	0.40%	285	-0.60%	-1.72%	0.58%
19	247	0.54%	302	-0.90%	-1.82%	0.85%
20	261	0.62%	320	-1.50%	-1.93%	1.15%
21	275	0.80%	338	-1.65%	-2.03%	1.42%
22	290	0.94%	356	-1.80%	-2.14%	1.72%
23	304	1.06%	374	-1.95%	-2.25%	2%
24	319	1.20%	392	-2.10%	-2.35%	2.30%
25	333	1.32%	410	-2.25%	-2.46%	2.58%
26	348	1.46%	428	-2.40%	-2.58%	2.85%
27	362	1.60%	446	-2.55%	-2.68%	3.15%
28	377	1.73%	464	-2.70%	-2.78%	3.42%
29	391	1.86%	482	-2.85%	-2.88%	3.72%
30	400	2%	500	-3%	-3%	4%

### 3. 潛力系統增加潛力突破功能

- 潛力被鎖住的欄位變更成可透過潛力突破來開放
- 潛力欄位與原本相同有 1~30 MAX 階段，直到最後階段為止可免費突破

### 4. 增加雙擊道具欄的強化劑道具或右擊時開啟 UI 窗的功能

- 雙擊/右擊潛力強化劑時開啟潛力 UI 窗
- 雙擊/右擊染料強化劑時開啟染料 UI 窗

## 【染料】

1. 變更染料強化手續費.

染料階段	合成手續費
0 ~ 10 階段	400,000
11 ~ 23 階段	600,000
24 ~ 29 階段	800,000

## [商店]

(伊娃服)

1. 「魔精石」可在下列路徑購買.

- 「荷莉」, 「何爾貝蒂亞」 NPC: [交易高級雜貨]

- L2 商店: 消耗品

2. 在「荷莉」, 「何爾貝蒂亞」 NPC 的高級雜貨販售目錄增加下列道具.

增加道具	價格
傲慢之塔時間充能石 [刻印] 1 個	2,500,000 金幣
遺忘庭園時間充能石 [刻印] 1 個	2,500,000 金幣
艾姿泰坎寺院時間充能石 [刻印] 1 個	2,500,000 金幣
古代遺址時間充能石 [刻印] 1 個	20,000,000 金幣
天堂塔時間充能石 [刻印] 1 個	15,000,000 金幣
邪教神殿時間充能石 [刻印] 1 個	500,000 金幣
凱爾烈光之城時間充能石 [刻印] 1 個	500,000 金幣

(亞丁)

3. 「魔精石」可在下列路徑購買.

- L2 商店: 消耗品

4. 上調 L2 商店可購買的 「魔精石」 道具的價格.

區分	購買道具	價格	
		變更前	變更後
L2 商店 金幣商店	魔精石 1 個	520 金幣	816 金幣

5. 在「荷莉」, 「何爾貝蒂亞」 NPC 的高級雜貨販售目錄增加下列道具.

增加道具	價格
傲慢之塔時間充能石 [刻印] 1 個	10,000,000 金幣
古代遺址時間充能石 [刻印] 1 個	55,000,000 金幣
天堂塔時間充能石 [刻印] 1 個	30,000,000 金幣
邪教神殿時間充能石 [刻印] 1 個	1,500,000 金幣



## [UI]

### 1. 調整部分確定的彈跳窗設計

- 在已改變設計的彈窗可用「Enter」鍵和「Esc」鍵來點擊「確認」或「取消」按鈕

### 2. 環境設定的畫面資訊中新增標示/不標示守護者或使魔名稱的功能

### 3. 放大道具清單窗與圖示的大小

### 4. 道具清單下方按鈕增加「道具變換」按鈕

### 5. 優化任務 UI

- 刪除可執行任務按鈕
- 任務 UI 可同時確認可執行，進行中，可完成，已結束的任務
- 任務各狀態套用不同圖示與顏色，並增加對話按鈕

### 6. 新增根據道具清單穿戴中道具的強化階段套用特效的功能

- 特殊/守護防具，首領/冰凍君主武器，特殊裝備道具等將根據強化階段套用特效

### 7. 進行復活時，有難以確認自己死亡相關資訊的情況，所以縮小復活確認窗

### 8. 變更從道具清單中顯示的裝備道具效果的標準強化階段.

- 將顯示的效果階段從 3 階段變更為 5 階段.

### 9. 優化角色資訊窗，省去不必要的資訊只保留重要資訊

- 刪除部分戰鬥數值內容
- 刪除關於屬性能力值的內容，關於能力值的說明可在工具列整列圖示確認
- 右上優化成可察看目前角色所獲得的各內容掌握力數值
- 優化 UI 使角色能力範圍可以更方便查看
- 角色資訊窗下方增加[圖騰]按鈕

### 10. 新增可移動遊俠技能 UI 的位置的設定

- 環境設定 → UI → 遊俠技能位置變更，點擊按鈕後可變更

- 點擊變更位置時顯示樣本 UI，拖移滑鼠並點擊儲存按鈕可儲存位置

## [百貨小舖]

1. 百貨小舖 → 強化與便利 → 便利商店中可購買寵物相關消耗品與寶石
- 便利商店販售價格會較雜貨商人略高
  - 因為道具變換功能在道具清單中可進行，所以百貨小舖不再提供

## [其他變更事項]

1. 為方便使用符合角色等級的獵場，在傳送增加推薦獵場
2. 已完成貨款結帳的郵件內容中標示的結帳金額增加會計符號
3. 使用寄存倉庫及尋找功能時，增加數量型道具欄位每個欄位 1 次最多可移動 100 萬個的訊息
4. 人偶獲得訊息變更成不會顯示詳細能力值
5. 百貨小舖的「封印的守護者項鍊」選單名稱變更為「守護者」
6. 亞丁大富翁輔助魔法小提示中，技能等級改為不標示
7. 改善從世界獵場返回時，偶爾發生世界獵場所獲得之經驗值部分消失的現象
8. 「安定的稀有飾品強化卷軸」道具小提示中，新增強化機率說明來補強內容
9. 補強古代的金幣, Lcoin 道具的小提示
10. 變更道具交換券搜尋目錄的構造，改善讓可交換道具能更快顯示
11. 裝備+7 以上強化的幻影面具的狀態下，在擊敗部分稱號怪物時機率性出現的「幻影騎士」怪物的攻擊力下修
12. 「戰爭咆哮」，「戰爭咆哮：大師」技能的標章詛咒魔法發動條件改為只發動技能傷害
13. 邪教神殿入場地區改為無法恢復性向值
14. 高等級的道具在原野掉落時增加強調特效
15. 改善因為死亡懲罰損失裝備時所顯示的特效
16. 奧林匹亞參與者任務說明中新增任務計算增加條件說明

- 奧林匹亞競技結束前離開競技場的話，任務計次不會增加

17. 移除席琳封印獵場的 PK FREE 地區

18. 伊娃神諭者職業的「星光之舞」技能從超越副本可使用的超越技能對象中移除

19. 在「格蘭肯墜飾」道具 ICON 增加面板.

20. 變更怪物進攻 BOSS 的回歸設定範圍.

21. 增加世界交易所道具登錄等待時間. 登錄販售道具時，一定時間後可在交易所確認. 在登錄等待狀態取消販售時，登錄手續費不會退還.