

[道具]

1. 新增全新 L 級手鐲道具「艾勒傑特種子手鐲」

- 「艾勒傑特種子手鐲」道具可透過升級「+10 最高級種子手鐲 4 階段」來獲得

- 「艾勒傑特種子手鐲」升級費用如下

材料道具	數量	手續費
黎明的結晶	740	6,000,000,000 金幣
乙醚	105,000	
太陽粒	724	
銀扇草	40	

- 「艾勒傑特種子手鐲」道具效果如下

艾勒傑特種子手鐲套用效果
所有能力值 +1
所有攻擊屬性 +50
所有防禦屬性 +50
活力狀態下增加獲得 EXP +20%
HP/MP/CP 最大值 +30%
一般攻擊/物理技能/魔法技能威力 +30%
物理/魔法防禦力 +30%

2. 角色所持有的雞尾酒道具置換成新的雞尾酒道具

- 道具名, 小提示, 血盟任務等處說明中的名稱也會進行替換

持有道具	替換道具
祝福靈藥, 天堂雞尾酒, 國王甜點組-攻擊型, 國王甜點組-魔法型, 國王甜點組-防禦型, 活動用-進階型雞尾酒, 國王餅乾	特殊雞尾酒
國王的特殊雞尾酒	天國雞尾酒

3. 原有雞尾酒道具的名稱已變更

- 道具名, 小提示, 血盟任務等處說明中的名稱也會進行替換

變更前	變更後
國王的特殊雞尾酒	天國雞尾酒

活動專用國王的特殊雞尾酒	活動專用天國雞尾酒
國王的特殊雞尾酒 5 個/箱	天國雞尾酒 5 個/箱

4. 雞尾酒輔助魔法的效果修改如下

輔助魔法道具	輔助魔法效果
天國雞尾酒, 天國雞尾酒 [活動], 活動專用天國雞尾酒	狂熱之詩 2Lv/ 鼓和 2Lv / 幻想曲和聲 2Lv 的效果
特殊雞尾酒, 特殊雞尾酒 [活動]	狂熱之詩 1Lv / 鼓和 1Lv / 幻想曲和聲 1Lv 的效果

5. 新手教學任務派發輔助魔法/冒險家幫手輔助魔法, 導師用輔助魔法, 奧林匹亞共通輔助魔法組中派發的效果變更如下

派發管道	詳細	輔助魔法效果
冒險家	狂熱之詩-冒險家	物理攻擊力 +100%, 魔法攻擊力 +280%, 攻擊屬性 +50, 攻擊速度 +150%, 施法速度 +140%, 一般攻擊致命攻擊率 +150%, 魔法技能致命攻擊率 +107%, 一般攻擊致命攻擊傷害 +130%, 物理/魔法技能致命攻擊傷害 +5%
	鼓和-冒險家	HP/MP/CP 最大值 +75%, 物理防禦力 +80%, 魔法防禦力+75%,

		<p>所有防禦屬性 +10, 所有致命攻擊被擊率 - 15%</p>
	<p>幻想曲和聲-冒險家</p>	<p>HP/MP 恢復力 +90%, 吸血怒擊 +9%,</p> <p>弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性 +50,</p> <p>移動速度 +10, 所有技能消耗 MP -30%, 所有技能再使用時間 -20%</p> <p><額外效果 - 致命攻擊閃擊></p> <p>被擊時 8 秒內有一定機率一般攻擊致命攻擊傷害 +100%</p> <p>再使用時間固定 15 秒</p>
<p>導師</p>	<p>狂熱之詩-導師</p>	<p>物理攻擊力 +100%, 魔法攻擊力 +280%, 攻擊屬性 +50,</p> <p>攻擊速度 +150%, 施法速度 +140%,</p> <p>一般攻擊致命攻擊率 +150%,</p> <p>魔法技能致命攻擊率 +107%,</p> <p>一般攻擊致命攻擊傷害 +130%,</p>

		物理/魔法技能致命攻擊傷害 +5%
	鼓和-導師	HP/MP/CP 最大值 +75%, 物理防禦力 +80%, 魔法防禦力+75%, 所有防禦屬性 +10, 所有致命攻擊被擊率 -15%
	幻想曲和聲-導師	HP/MP 恢復力 +90%, 吸血怒擊 +9%, 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性 +50, 移動速度 +10, 所有技能消耗 MP -30%, 所有技能再使用時間 -20% 〈額外效果 - 致命攻擊閃擊〉 被擊時 8 秒內有一定機率一般攻擊致命攻擊傷害 +100% 再使用時間固定 15 秒
奧林匹亞	狂熱之詩-奧林匹亞	物理攻擊力 +115%, 魔法攻擊力 +300%, 攻擊屬性 +100,

		<p>攻擊速度 +150%，施法速度 +140%，</p> <p>一般攻擊致命攻擊率 +170%，</p> <p>魔法技能致命攻擊率 +110%，</p> <p>一般攻擊致命攻擊傷害 +150%，</p> <p>物理/魔法技能致命攻擊傷害 +10%</p>
	<p>鼓和-奧林匹亞</p>	<p>HP/MP/CP 最大值 +85%，物理防禦力 +95%，魔法防禦力+90%，</p> <p>所有防禦屬性 +50，所有致命攻擊被擊率 -25%</p>
	<p>幻想曲和聲-奧林匹亞</p>	<p>HP/MP 恢復力 +100%，吸血怒擊 +10%，</p> <p>弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性 +100 移動速度 +10，</p> <p>所有技能消耗 MP -40%，所有技能再使用時間 -25%</p> <p><額外效果 - 致命攻擊閃擊></p>

		<p>被擊時 8 秒內有一定機率一般攻擊致命攻擊傷害 +100%</p> <p>再使用時間固定 15 秒</p>
祭典	狂熱之詩-渾沌祭典	<p>物理攻擊力 +115%，魔法攻擊力 +300%， 攻擊屬性 +100，</p> <p>攻擊速度 +150%，施法速度 +140%，</p> <p>一般攻擊致命攻擊率 +170%，</p> <p>魔法技能致命攻擊率 +110%，</p> <p>一般攻擊致命攻擊傷害 +150%，</p> <p>物理/魔法技能致命攻擊傷害 +10%</p>
	鼓和-渾沌祭典	<p>HP/MP/CP 最大值 +85%，物理防禦力 +95%，魔法防禦力+90%，</p> <p>所有防禦屬性 +50，所有致命攻擊被擊率 -25%</p>
	幻想曲和聲-渾沌祭典	<p>HP/MP 恢復力 +100%，吸血怒擊 +10%，</p>

		<p>弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性 +100 移動速度 +10,</p> <p>所有技能消耗 MP -40%, 所有技能再使用時間 -25%</p> <p><額外效果 - 致命攻擊閃擊></p> <p>被擊時 8 秒內有一定機率一般攻擊致命攻擊傷害 +100%</p> <p>再使用時間固定 15 秒</p>
--	--	---

- 冒險家幫手派發輔助魔法的等級條件從 99 級以下改為 105 級以下
- 透過冒險家幫手可購買「特殊雞尾酒」道具，移除透過捐獻獲得輔助魔法的管道

6. 新增全新 L 級礦石道具

- 礦物道具可裝在寶石欄位
- 「火礦石」, 「水礦石」, 「風礦石」, 「大地礦石」 寶石可使用材料「智慧結晶」來製作
- 「元素礦石」寶石可在商店購買

道具名稱	效果
火礦石	最高級鑽石 10 階段 最高級珍珠 10 階段 最高級紅寶石 10 階段 最高級藍寶石 10 階段
水礦石	最高級緋金綠寶石 10 階段 最高級靛金綠寶石 10 階段
風礦石	最高級海藍寶石 10 階段 最高級深紅寶石 10 階段 最高級活力石 10 階段

	最高級丹泉寶石 10 階段
大地礦石	最高級黑曜石 10 階段 最高級貓眼石 10 階段 最高級綠寶石 10 階段 最高級黃寶石 10 階段
元素礦石	30 天期間制道具， 增加傷害 10%、EXP/SP 30%，減少被擊傷害 10%。

- 裝備火礦石時，與「紅寶石」，「藍寶石」，「鑽石」，「珍珠」寶石沒辦法重複效果
- 裝備水礦石時，與「緋金綠寶石」，「靛金綠寶石」寶石沒辦法重複效果
- 裝備風礦石時，與「海藍寶石」，「深紅寶石」，「活力石」，「丹泉寶石」寶石沒辦法重複效果
- 裝備大地礦石時，與「黑曜石」，「貓眼石」，「綠寶石」，「黃寶石」寶石沒辦法重複效果

7. 新增全新寶石琥珀

- 新寶石琥珀可透過渾沌的乙醚商店的「神秘小石塊」來獲得
- 使用道具「神秘小石塊」可從 3 種琥珀中隨機獲得 1 種
- 琥珀可透過「琥珀強化卷軸」來強化
- 琥珀強化失敗時獲得「破損的琥珀破片」

道具名稱	效果
人造蜜蠟琥珀	弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性 0~10 武器物理攻擊力/武器魔法攻擊力增幅 0~200 防具物理防禦力/飾品魔法防禦力 0~50
天然金貝琥珀	弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性 3~20 武器物理攻擊力/武器魔法攻擊力增幅 95~250 防具物理防禦力/飾品魔法防禦力 15~65
天然蔚藍琥珀	弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性 5~30 武器物理攻擊力/武器魔法攻擊力增幅 125~300 防具物理防禦力/飾品魔法防禦力 25~75

- 「琥珀強化卷軸」可在製作>其他>卷軸項目中製作
- 使用「破損的琥珀破片」可在製作>輔助裝備>寶石中製作琥珀

[紋章刻印]

1. 紋章刻印系統改編

- 可使用全體選單 > 紋章刻印或是工具列文章按鈕
- 紋章刻印是消耗染料粉末最大可強化到 30 階段, 最大可挑戰次數為 30 次
- 無關紋章刻印是否成功, 次數皆會扣減
- 紋章刻印分成刻印 - 巨人力量, 刻印-巨人智慧, 刻印-巨人權能 3 種類的強化

刻印 - 巨人力量	刻印-巨人智慧	刻印-巨人權能
所有威力增加	靈魂彈/魔靈彈傷害增幅	武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅

- 挑戰刻印繼承可習得「刻印繼承 - 巨人力量」, 「刻印繼承 - 巨人智慧」, 「刻印繼承 - 巨人權能」, 發動「巨人刻印」技能效果
- 在紋章刻印 26 階段刻印繼承成功時, 「巨人刻印」技能等級+1
- 在紋章刻印 28 階段刻印繼承成功時, 「巨人刻印」技能等級+2
- 合計所持有的「巨人的刻印繼承」技能等級決定「巨人刻印」技能等級, 每級傷害增加威力 5%
- 「巨人刻印」效果為使用技能時套用

技能名稱	技能等級	效果
巨人刻印	1	傷害增加 5%
巨人刻印	2	傷害增加 10%
巨人刻印	3	傷害增加 15%
巨人刻印	4	傷害增加 20%
巨人刻印	5	傷害增加 25%
巨人刻印	6	傷害增加 30%

- 紋章刻印效果在未達到想要之階段時, 可重置強化次數
- 重置強化次數時, 已獲得的刻印效果、刻印繼承效果也會一起重置
- 紋章技能與刻印繼承效果只在補充刻印顯現度狀態下可啟用, 以帳號為單位套用

[製作]

1. 新增 9 種製作

製作名稱	可獲得道具	製作費用
瑪斯亞搜魂石 -6 階段	瑪斯亞搜魂石-6 階段 2 個	瑪斯亞搜魂石-1 階段 100 個
		1,000,000 金幣
帕格立歐搜魂石-6 階段	帕格立歐搜魂石-6 階段 2 個	帕格立歐搜魂石-1 階段 100 個
		1,000,000 金幣
	伊娃搜魂石-6 階段 2 個	伊娃搜魂石-1 階段 100 個

伊娃搜魂石-6 階段		1,000,000 金幣
武器強化卷軸 -R 級	武器強化卷軸-R 級 1 個	乙醚 2 個
		黑色米索莉 180 個
		寶石 1 個
防具強化卷軸 -R 級	防具強化卷軸-R 級 1 個	乙醚 2 個
		奧里哈魯根原石 60 個
		龍之鱗片 60 個
		天使的羽毛 60 個
祝福的武器強化卷軸-R 級	祝福的武器強化卷軸-R 級 1 個	寶石 1 個
		乙醚 4 個
		黑色米索莉 240 個
祝福的防具強化卷軸-R 級	祝福的防具強化卷軸-R 級 1 個	寶石 3 個
		乙醚 4 個
		奧里哈魯根原石 80 個
		龍之鱗片 80 個
巨人武器強化卷軸-R 級	巨人武器強化卷軸-R 級 1 個	天使的羽毛 80 個
		寶石 3 個
		乙醚 8 個
巨人防具強化卷軸-R 級	巨人防具強化卷軸-R 級 1 個	黑色米索莉 300 個
		寶石 5 個
		乙醚 8 個
		奧里哈魯根原石 100 個
巨人防具強化卷軸-R 級	巨人防具強化卷軸-R 級 1 個	龍之鱗片 100 個
		天使的羽毛 100 個
		寶石 5 個

2. 增加 6 種原野狩獵相關製作

製作名稱	可獲得道具		製作費用
惡魔貝諾瑪的頭	惡魔貝諾瑪的頭 1 個	獲得其中 1 種	惡魔貝諾瑪頭骨 1 個
	結晶 1 個		黑色米索莉 30 個
復仇者可拉弗項鍊	復仇者可拉弗項鍊 1 個	獲得其中 1 種	奧里哈魯根原石 30 個
			龍之鱗片 30 個
			天使的羽毛 30 個
			復仇者可拉弗項鍊破片 1 個
			黑色米索莉 30 個

			奧里哈魯根原石 30 個 龍之鱗片 30 個 天使的羽毛 30 個
	結晶 1 個		
狂人克藍戒指	狂人克藍戒指 1 個	獲得其中 1 種	狂人克藍戒指 1 個 黑色米索莉 30 個 奧里哈魯根原石 30 個 龍之鱗片 30 個 天使的羽毛 30 個
	結晶 1 個		
傲氣的勒布路之翼	傲氣的勒布路之翼 1 個	獲得其中 1 種	傲氣的勒布路之翼 1 個 黑色米索莉 30 個 奧里哈魯根原石 30 個 龍之鱗片 30 個 天使的羽毛 30 個
	結晶 1 個		
戰利品強化卷軸	戰利品強化卷軸	確定獲得	結晶 2 個 破壞之力 1 個 巨人之力 1 個
閃耀的格蘭肯戰利品強化卷軸	閃耀的格蘭肯戰利品強化卷軸	確定獲得	結晶 100 個 渾沌痕跡 60 個 破壞之力 100 個 巨人之力 100 個

3. 寶石分類中新增 4 種寶石

製作道具	材料道具
火礦石	最高級紅寶石 10 階段 1 個
	最高級藍寶石 10 階段 1 個
	最高級鑽石 10 階段 1 個
	最高級珍珠 10 階段 1 個
	智慧結晶 370 個
水礦石	最高級緋金綠寶石 10 階段 2 個
	最高級靛金綠寶石 10 階段 2 個
	智慧結晶 370 個
風礦石	最高級海藍寶石 10 階段 1 個
	最高級丹泉寶石 10 階段 1 個
	最高級活力石 10 階段 1 個
	最高級深紅寶石 10 階段 1 個
	智慧結晶 370 個
大地礦石	最高級貓眼石 10 階段 1 個

	最高級綠寶石 10 階段 1 個
	最高級黃寶石 10 階段 1 個
	最高級黑曜石 10 階段 1 個
	智慧結晶 370 個

4. 卷軸分類中增加琥珀強化卷軸

5. 寶石分類中增加 2 種琥珀

製作道具	材料道具
天然金貝琥珀	破損的琥珀破片 30 個
天然蔚藍琥珀	破損的琥珀破片 300 個

[收藏品]

1. 新增 120 個收藏品

- 詳細請參照遊戲收藏品介面

2. 新增 1 種期間制收藏品

- 登錄後維持 1 週

[遺物]

1. 變更遺物召喚系統

- 遺物召喚方法從原本在道具欄使用遺物召喚券道具來獲得遺物的方式變更為在「遺物」選單的「召喚」分頁中召喚遺物的方式

- 在遺物 > 「召喚」分頁中雙擊想要的召喚券或點擊右側購買按鈕的話在設定召喚手續費與召喚次數後可進行召喚

- 遺物召喚完成後，用遺物召喚窗右下的「歷史記錄」按鈕可確認本次召喚所獲得的遺物。注意，若關閉遺物召喚窗，本次召喚所獲得的遺物歷史記錄將全數刪除

2. 新增遺物確認合成功能

- 在合成 C, B 等級的遺物但未獲得更上位等級遺物時，可獲得確認合成點數 1 個

- 獲得 20 個確認合成點數時可進行 1 次上位等級的確認合成，從上位等級內隨機獲得遺物

- 透過確認合成獲得之遺物亦可在「確認」分頁中進行交換

- 使用所持有的「B 級遺物碎片」，「A 級遺物碎片」道具時，可獲得 1 個確認合成點數

[指導關係]

1. 「學徒憑證」道具可交換項目改編

交換道具	學徒憑證需要個數	變更事項
潘提翁博物館時間充能石 1 個	-	刪除
皮歐蓮的水晶監獄時間充能石 1 個	-	刪除
查摩爾兵營時間充能石 1 個	-	刪除
廢棄的礦坑時間充能石 1 個	-	刪除
深淵之珠 1 階段 1 個	-	刪除
暗黑之珠 1 階段 1 個	-	刪除
閃亮的白金裝飾 1 個	-	刪除
活力維持古文(1 天期間制) 1 個	900,000	新增
深淵之珠 1 個	300,000	新增
暗黑之珠 1 個	300,000	新增
熟練者面具 1 個	100,000	費用變更
熟練者面具強化卷軸 1 個	100,000	費用變更

[隊伍即時地區]

1. 新增全新隊伍即時地區「皇后居所」

可入場等級	115 級以上
可入場人員	2~7 人隊伍
初始化時間	星期三上午 6:30
入場次數	1 周 1 次
入場方式	與 NPC 貝努斯塔對話

- 「皇后居所」隊伍即時地區可選擇簡單/普通 2 種難度入場
- 「皇后居所」入場後破壞位於副本中央的「魔力裝置」時皇后「拉莫娜」登場
- 副本限制時間為 6 分，需在時間內擊敗拉莫娜
- 「拉莫娜」的擊敗獎勵如下

確定獎勵(簡單/普通)	
蘊含渾沌之力的魔力珠 1 個	決戰要塞修佩利歐時間充能石 1 個

機率獎勵(簡單/普通)
未確認的拉莫娜華麗耳環 未確認的赫利奧斯雄壯耳環 未確認的哈勒那克變形項鍊

未確認的米密爾的舊戒指
未確認的核心遺忘戒指

機率獎勵(普通)

蘊含渾沌之力的拉莫娜華麗耳環
蘊含渾沌之力的赫利奧斯雄壯耳環
蘊含渾沌之力的哈勒那克變形項鍊
蘊含渾沌之力的米密爾的舊戒指
蘊含渾沌之力的核心遺忘戒指

- 使用「未確認的」道具時可獲得從「蘊含渾沌之力的」道具與「渾沌的乙醚」中獲得 1 種
- 使用「蘊含渾沌之力的魔力珠」時可獲得 120 個「微弱氣息的魔力結晶 - 恢復 1 階段」
- 「微弱氣息的魔力結晶 - 恢復 1 階段」可用「大神官聖水」合成

合成成功獲得道具	材料 1	失敗時獲得道具	手續費
微弱氣息的魔力結晶 - 恢復 2 階段	微弱氣息的魔力結晶 - 恢復 1 階段	乙醚	300,000 金幣
微弱氣息的魔力結晶 - 恢復 3 階段	微弱氣息的魔力結晶 - 恢復 2 階段		
微弱氣息的魔力結晶 - 恢復 4 階段	微弱氣息的魔力結晶 - 恢復 3 階段		
微弱氣息的魔力結晶 - 恢復 5 階段	微弱氣息的魔力結晶 - 恢復 4 階段		
微弱氣息的魔力結晶 - 凝結 1 階段	微弱氣息的魔力結晶 - 恢復 5 階段		
微弱氣息的魔力結晶 - 凝結 2 階段	微弱氣息的魔力結晶 - 凝結 1 階段		
微弱氣息的魔力結晶 - 凝結 3 階段	微弱氣息的魔力結晶 - 凝結 2 階段		
微弱氣息的魔力結晶 - 凝結 4 階段	微弱氣息的魔力結晶 - 凝結 3 階段		
完整氣息的魔力結晶	微弱氣息的魔力結晶 - 凝結 4 階段		

[時間制獵場]

1. 新增時間制獵場 「決戰要塞修佩利歐」

- 「決戰要塞修佩利歐」 沒有基本使用時間，透過在隊伍即時地區「皇后居所」擊敗「拉莫娜」時獲得的「決戰要塞修佩利歐時間充能石」來補充時間即可使用

時間制獵場	決戰要塞修佩利歐
可入場等級	115 級以上
基本使用時間	無
可補充時間	120 分
最大使用時間	360 分
初始化	每週三 06:30

- 戰鬥後擊敗怪物時可機率性獲得以下道具

機率獲得
巨人遺忘的魔法書頁面碎片 1 個
渾沌的乙醚 1 個

- 「巨人遺忘的魔法書頁面碎片」在製作中可作為材料製作成「巨人遺忘的魔法書 1 章」

製作材料	製作成功獲得道具	製作失敗獲得道具
巨人遺忘的魔法書頁面碎片 2 個	巨人遺忘的魔法書 1 章	結晶 1 個
巨人遺忘的魔法書 1 章 5 個	巨人遺忘的魔法書 2 章	不會失敗
巨人遺忘的魔法書 2 章 12 個	巨人遺忘的魔法書 3 章	

- 「巨人遺忘的魔法書 1~3 章」可用於新技能學習的材料

[獵場]

1. 原野獵場的推薦等級與類型改編

- 一般/強化/組隊獵場類型改制為個人/組隊獵場類型
- 各獵場根據改制後的推薦等級調整與現有相同水準的難易度
- 調整怪物配置隻數、再次出現時間與獎勵
- 改編後的獵場的怪物變更為先攻類型
- 獵場改編後部分獵場的建議等級與難易度變更，因此所有角色改版後將移動到安全地區

類型	獵場名稱	推薦等級
個人獵場	寂靜之谷	102
	熱沙石礦場	102
	巴列斯魔法陣	104

	蜃氣丘陵	106
	鏡之森林	108
	鱷魚島	110
	神諭之島	112
	寧靜平原	114
	細語平原	116
	權能培訓場	118
	蜥蜴草原	120
	殺戮的大地	122
	死之王國立墓地	124
	溫泉地帶	126
	亞爾古斯之壁	128
	世界樹的樹蔭	130
	賽爾豺狼駐地	130
組隊獵場	中立地帶	112
	荒原	114
	克魯瑪沼澤地	116
	聖者之谷	118
	巴瑞卡賽勒諾斯兵營	120
	肯特拉獸人前哨基地	120
	猛獸放牧場	122
	孢子之海	122
	龍之谷-東部地帶	124
	龍之谷-西部地帶	124
	法利昂神殿	126
	刑場	126

2. 刪除妖精谷、象牙塔噴火口、塔諾峽谷、寒冬迷宮、布賴卡的巢穴五個獵場，並同時刪除相關獵場任務。

3. 擊敗時間制獵場怪物時會機率性掉落的獎勵中增加各時間練場的充能石

[獵場 - 原野狩獵]

1. 原野狩獵改編

- 新增 4 個新的原野狩獵
- 新原野狩獵在擊倒 5 小時候再次登場
- 在各獵場指定的位置登場, 登場時會顯示畫面訊息

首領	等級	獵場
惡魔貝諾瑪	122	殺戮的大地
復仇者可拉弗	124	死之王國立墓地
狂人克藍	126	溫泉地帶
傲氣的勒布路	128	亞爾古斯之壁

2. 擊敗原野狩獵時按照以下基準派發獎勵

對象	基準
貢獻獎勵	100,000 以上累積傷害量 (最大 200 名)
首攻獎勵	貢獻獎勵對象中第一擊
最後一擊獎勵	貢獻獎勵對象中最後一擊
傷害量名次獎勵	貢獻獎勵對象中累計傷害量第 1~3 名

道具名稱	內容物	
	必得道具	機率獲得道具
擊倒惡魔貝諾瑪的貢獻獎勵禮盒	渾沌的乙醚 1 個 惡魔貝諾瑪頭骨 1 個	惡魔貝諾瑪之臂 1 個 惡魔貝諾瑪斗篷 1 個
惡魔貝諾瑪首攻獎勵禮盒	惡魔貝諾瑪頭骨 1 個	惡魔貝諾瑪之臂 1 個
惡魔貝諾瑪最後一擊獎勵禮盒		惡魔貝諾瑪斗篷 1 個
惡魔貝諾瑪傷害量第 1~3 名獎勵禮盒		惡魔貝諾瑪的頭 1 個
擊倒復仇者可拉弗的貢獻獎勵禮盒	渾沌的乙醚 1 個 復仇者可拉弗項鍊破片 1 個	復仇者可拉弗繃帶 1 個 復仇者可拉弗肩飾 1 個
復仇者可拉弗首攻獎勵禮盒	復仇者可拉弗項鍊破片 1 個	復仇者可拉弗繃帶 1 個
復仇者可拉弗最後一擊獎勵禮盒		復仇者可拉弗肩飾 1 個
復仇者可拉弗傷害量第 1~3 名獎勵禮盒		復仇者可拉弗項鍊 1 個
擊倒狂人克藍的貢獻獎勵禮盒	渾沌的乙醚 1 個 狂人克藍晶體 1 個	狂人克藍之劍 1 個 狂人克藍盾牌 1 個

狂人克藍首攻獎勵禮盒	狂人克藍晶體 1 個	狂人克藍之劍 1 個
狂人克藍最後一擊獎勵禮盒		狂人克藍盾牌 1 個
狂人克藍傷害量第 1~3 名獎勵禮盒		狂人克藍戒指 1 個
擊倒傲氣的勒布路的貢獻獎勵禮盒	渾沌的乙醚 1 個 傲氣的勒布路之翼碎片 1 個	傲氣的勒布路下衣 1 個 傲氣的勒布路之尾 1 個
傲氣的勒布路首攻獎勵禮盒	傲氣的勒布路之翼碎片 1 個	傲氣的勒布路下衣 1 個
傲氣的勒布路最後一擊獎勵禮盒		傲氣的勒布路之尾 1 個
傲氣的勒布路傷害量第 1~3 名獎勵禮盒		傲氣的勒布路之翼 1 個

3. 新增 4 種原野狩獵支線任務

- 透過 NPC「海勒芙雅」可進行任務

區分	任務名稱	類型	執行條件
支線任務	原野狩獵, 擊倒惡魔貝諾瑪	一次性	覺醒職業
	原野狩獵, 擊倒復仇者可拉弗	一次性	覺醒職業
	原野狩獵, 擊倒狂人克藍	一次性	覺醒職業
	原野狩獵, 擊倒傲氣的勒布路	一次性	覺醒職業

4. 個人與組隊獵場的怪物經驗值與 SP 獎勵向上調整

5. 為了讓個人獵場非全部而是部分怪物帶有先攻性質而向下調整難易度

6. 擊敗 116 級以上個人獵場怪物時, 可獲得的獎勵項目變更

適用獵場	變更獎勵
細語平原	亞丁寶箱→閃耀的亞丁寶箱(1 階段)
權能培訓場	
蜥蜴草原	
殺戮的大地	
死之王國立墓地	
溫泉地帶	
亞爾古斯之壁	
世界樹的樹蔭	

7. 大幅降低部分怪物與首領持有之被動的異常狀態攻擊成功效果

8. 帕比爾遺蹟地區新增 2 種狩獵首領

- 渾沌高崙 17 號每天 14 點在固定地點登場
- 渾沌高崙 18 號每天 18 點在固定地點登場

9. 新增新狩獵首領相關每週任務

任務名稱	反覆類型	任務執行內容	獎勵
原野狩獵, 擊倒渾沌高崙	每週	參與擊敗渾沌高崙 17 號或渾沌高崙 18 號 3 次	渾沌高崙討伐證書 1 個 渾沌的乙醚 10 個

10. 擊敗 2 種新的狩獵首領時獲得「擊倒渾沌高崙的功勞禮盒」

- 「擊倒渾沌高崙的功勞禮盒」派發給傷害量基準前 100 名
- 從「擊倒渾沌高崙的功勞禮盒」一定機率下可獲得 2 種渾沌高崙之核

[職業與技能變更項目]

1. 伊斯法師職群的「樂團之詩」技能改編

- 縮小技能等級, 並以攻擊為主的效果來組成
- 變更技能名稱
- 攻擊效果外, 原本的效果轉移到其他技能

職業	技能名稱	技能等級	學習等級	效果變更摘要
伊斯法師共通	樂團之詩	1	85	攻擊效果集中 其他效果刪除 (轉移到其他技能)
	→	2	90 → 105	
	狂熱之詩	3	95 → 刪除	
		4	99 → 刪除	
		5	105 → 刪除	

- 原習得 2~4Lv 技能角色變更成 1Lv 技能
- 原習得 5Lv 技能角色變更為 2Lv 技能

2. 伊斯法師職群的「奏鳴曲演奏」, 「大師之舞」, 「高潮之歌」, 「鼓奏」技能改編

- 擴張技能等級, 以防禦為主的效果來組成
- 變更技能名稱.
- 防禦效果外, 原本的效果轉移到其他技能

職業	技能名稱	技能等級	學習等級	效果變更摘要
伊斯昭聖者	奏鳴曲演奏	1	85	防禦效果集中 其他效果刪除 (轉移到其他技能)
	→			
	和諧奏鳴曲	2	105	

		(NEW)	
伊斯伊娃吟遊詩人	高潮之歌 → 和諧之歌	1	85
		2 (NEW)	105
伊斯幽冥舞者	大師之舞 → 和諧之舞	1	85
		2 (NEW)	105
伊斯君主 / 伊斯末日戰狂	鼓奏 → 鼓和	1	85
		2 (NEW)	105

3. 伊斯法師職群的「幻想曲和聲」技能改編

- 變更技能學習等級，以增益為主的效果來組成
- 增益效果外，原本的效果轉移到其他技能

職業	技能名稱	技能等級	學習等級	效果變更摘要
伊斯法師共通	幻想曲和聲	1	85	增益效果集中 其他效果刪除
		2	103 -> 105	(轉移到其他技能)

- 原習得 2Lv 技能角色維持 2Lv 技能

4. 伊斯法師職群的「幻想曲旋律」，「凝聚防護」技能預計刪除

- 學習石時所使用的「古文石」將返還至角色的個人倉庫

5. 被合併的技能相關變更詳細事項如下

分類	技能名稱	技能等級	變更前	變更後
伊斯末日戰狂/伊斯君主	鼓和	1	使用讓心臟跳動的輕快華麗的鼓演奏來 賦予自身與隊伍成員力量。 在 5 分內增加 HP 最大值 30%，	使用讓心跳加速的鼓演奏 賦予自身與隊伍成員保護的加護。 〈輔助魔法效果〉

			<p>物理攻擊力 30%，魔法攻擊力 33%， 攻擊速度 40%，施法速度 30%， 物理/魔法迴避 5， 傷害反射 10%， HP 恢復力 75%， MP 恢復力 100%， 減少施法中斷機率 40， 技能再使用時間 10%， 消耗 MP 22%。 有一定機率 套用吸血怒擊效果 8%</p>	<p>持續時間：30 分 HP/MP/CP 最大值 +75% 物理防禦力 +80% 魔法防禦力+75% 所有防禦屬性 +10 所有致命攻擊被擊率 -15%</p>
伊斯末日戰狂/伊斯君主	鼓和	2		<p>使用讓心跳加速的鼓演奏 賦予自身與隊伍成員保護的 加護。 〈輔助魔法效果〉 持續時間：30 分 HP/MP/CP 最大值 +85% 物理防禦力 +95% 魔法防禦力+90% 所有防禦屬性 +50 所有致命攻擊被擊率 -25%</p>
伊斯君主	巴爾勒之先鋒	1	<p>詩/和聲/鼓/旋律/ 狂想曲/抵抗輔助魔法技能 套用目標擴張至盟員 且變更為誓言技能， 施展誓言技能時， 詩消耗魔精石 200 個、 鼓/抵抗消耗魔精石 150 個、 和聲/旋律/狂想曲 消耗魔精石 50 個。</p>	<p>詩/鼓奏/和聲/狂想曲輔助魔法技能 套用目標擴張至盟員且變更為誓言 技能，施展誓言技能時， 詩消耗魔精石 200 個、鼓奏 消耗魔精石 150 個、 和聲消耗魔精石 50 個。 效果當中再次施展技能時將會解除。 不可於迪斯倫使用</p>

			效果當中再次施展技能時將會解除。 不可於迪斯倫使用	
伊斯君主	狂熱誓約	1	<p>和諧的演奏製造出神秘力量，賦予自身與血盟成員力量。</p> <p>在 30 分內增加 HP 最大值 37%，MP 最大值 62%，CP 最大值 37%，</p> <p>物理攻擊力 23%，魔法攻擊力 88%，</p> <p>物理防禦力 35%，魔法防禦力 40%，</p> <p>一般攻擊致命攻擊率 30%，一般攻擊致命攻擊傷害 30%，</p> <p>魔法技能致命攻擊率 4%，</p> <p>攻擊速度 60%，</p> <p>施法速度 60%，</p> <p>減少一般攻擊致命攻擊被擊傷害 50%，</p> <p>消耗 MP 10%。</p> <p>有一定機率賦予增加被擊時致命攻擊傷害的效果，以及套用吸血怒擊效果 9%。</p> <p>消耗 200 個魔精石。</p>	<p>和諧的音律賦予自身及血盟成員神秘之力。</p> <p><輔助魔法效果></p> <p>持續時間：30 分</p> <p>物理攻擊力 +100%</p> <p>魔法攻擊力 +280%</p> <p>攻擊屬性 +50</p> <p>攻擊速度 +150%</p> <p>施法速度 +140%</p> <p>一般攻擊致命攻擊率 +150%</p> <p>魔法技能致命攻擊率 +107%</p> <p>一般攻擊致命攻擊傷害 +130%</p> <p>物理/魔法技能致命攻擊傷害 +5%</p> <p>消耗 200 個魔精石。</p>
伊斯君主	狂熱誓約	2	<p>和諧的演奏製造出神秘力量，賦予自身與血盟成員力量。</p> <p>在 30 分內增加 HP 最大值 39%，MP 最大值 64%，CP 最大值 39%，</p> <p>物理攻擊力 24%，魔法攻擊力 91%，</p> <p>物理防禦力 35%，魔法防禦力 40%，</p> <p>一般攻擊致命攻擊率 32%，</p>	<p>和諧的音律賦予自身及血盟成員神秘之力。</p> <p><輔助魔法效果></p> <p>持續時間：30 分</p> <p>物理攻擊力 +115%</p> <p>魔法攻擊力 +300%</p> <p>攻擊屬性 +100</p>

		<p>一般攻擊致命攻擊傷害 31%， 魔法技能致命攻擊率 4%， 攻擊速度 61%， 施法速度 60%， 減少一般攻擊致命攻擊被擊傷害 50%， 消耗 MP 10%。 有一定機率賦予增加被擊時致命攻擊傷害的效果， 以及套用吸血怒擊效果 9%。 消耗 200 個魔精石。</p>	<p>攻擊速度 +150% 施法速度 +140% 一般攻擊致命攻擊率 +170% 魔法技能致命攻擊率 +110% 一般攻擊致命攻擊傷害 +150% 物理/魔法技能致命攻擊傷害 +10% 消耗 200 個魔精石。</p>	
伊斯君主	誓約和聲	1	<p>在 30 分內增加血盟成員的 物理攻擊力 22%，魔法攻擊力 40%， 物理防禦力 45%，魔法防禦力 15%， 一般攻擊/魔法技能致命攻擊率 100%， 一般攻擊致命攻擊傷害 70%， 攻擊速度 10%，施法速度 15%， 盾牌防禦率 30%， 盾牌防禦力 50%， 並減少所有技能再使用時間 20%， 所有技能消耗 MP15%。 消耗 50 個魔精石。</p>	<p>使用夢幻般的旋律賦予自身及 血盟成員朝氣。 〈輔助魔法效果〉 持續時間：30 分 HP/MP 恢復力 +90% 吸血怒擊 +9% 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性 +50 移動速度 +10 所有技能消耗 MP -30% 所有技能再使用時間 -20% 消耗 50 個魔精石。 〈額外效果 - 致命攻擊閃擊〉 被擊時 8 秒內有一定機率</p>

				<p>一般攻擊致命攻擊傷害 +100%</p> <p>再使用時間固定 15 秒</p>
伊斯君主	誓約和聲	2	<p>在 30 分內增加血盟成員的</p> <p>物理攻擊力 25%，魔法攻擊力 45%，</p> <p>物理防禦力 45%，魔法防禦力 35%，</p> <p>一般攻擊/魔法技能致命攻擊率 100%，</p> <p>一般攻擊致命攻擊傷害 85%，魔法技能致命攻擊傷害 10%，</p> <p>攻擊速度 10%，施法速度 15%，</p> <p>盾牌防禦率/防禦力 50%，</p> <p>攻擊屬性 100，</p> <p>並減少所有技能再使用時間 20%，</p> <p>所有技能消耗 MP15%，</p> <p>一般攻擊/魔法技能致命攻擊被擊率 25%。</p> <p>消耗 50 個魔精石。</p>	<p>使用夢幻般的旋律賦予自身及</p> <p>血盟成員朝氣。</p> <p><輔助魔法效果></p> <p>持續時間：30 分</p> <p>HP/MP 恢復力 +100%</p> <p>吸血怒擊 +10%</p> <p>弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性 +100</p> <p>移動速度 +10</p> <p>所有技能消耗 MP -40%</p> <p>所有技能再使用時間 -25%</p> <p>消耗 50 個魔精石。</p> <p><額外效果 - 致命攻擊閃擊></p> <p>被擊時 8 秒內有一定機率一般攻擊致命攻擊傷害 +100%</p> <p>再使用時間固定 15 秒</p>
伊斯君主	和諧誓約	1	<p>使用讓心臟跳動的輕快華麗的鼓演奏</p> <p>來賦予自身與血盟成員力量。</p> <p>在 5 分內增加 HP 最大值 30%，</p> <p>物理攻擊力 30%，魔法攻擊力 33%，</p> <p>攻擊速度 40%，施法速度 30%，</p>	<p>使用讓心跳加速的鼓演奏賦予自身與</p> <p>血盟成員保護的加護。</p> <p><輔助魔法效果></p> <p>持續時間：30 分</p> <p>HP/MP/CP 最大值 +75%</p>

			減少物理/魔法迴避 5, 傷害 反射 10%, HP 恢復力 75%, MP 恢復力 100%, 施法中斷機率 40, 技能再使用時間 10%, 消耗 MP 22%。 有一定機率套用吸血怒擊效果 8% 消耗 150 個魔精石。	物理防禦力 +80% 魔法防禦力+75% 所有防禦屬性 +10 所有致命攻擊被擊率 -15% 消耗 150 個魔精石。
伊斯君主	和諧誓約	2		使用讓心跳加速的鼓演奏賦予自身與 血盟成員保護的加護。 〈輔助魔法效果〉 持續時間：30 分 HP/MP/CP 最大值 +85% 物理防禦力 +95% 魔法防禦力+90% 所有防禦屬性 +50 所有致命攻擊被擊率 -25% 消耗 150 個魔精石。

6. 原本伊斯法師職業外可學習的共通輔助魔法技能將刪除

- 從習得技能目錄中移除
- 移除角色所持有的技能

技能名稱	技能等級
共通樂團之詩	1~4
共通行板演奏	1
共通幻想曲和聲	1
共通凝聚防護	1

7. 新增技能「遺忘之力-巨人欲望」

- 「遺忘之力-巨人欲望」 技能為覺醒職業 115 級以上可學習

技能	等級	效果	學習需要 SP	學習所需道具
遺忘之力- 巨人欲望	1	攻擊屬性/所有防禦屬性 +5	5000	10,000,000 金幣
	2	攻擊屬性/所有防禦屬性 +10	5000	20,000,000 金幣
	3	攻擊屬性/所有防禦屬性 +15	5000	40,000,000 金幣

4	攻擊屬性/所有防禦屬性 +20	5000	80,000,000 金幣
5	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25	10000	160,000,000 金幣
6	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +3	10000	巨人遺忘的魔法書 1 章 5 個
7	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +6	10000	巨人遺忘的魔法書 1 章 5 個
8	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +9	10000	巨人遺忘的魔法書 1 章 5 個
9	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +12	10000	巨人遺忘的魔法書 1 章 5 個
10	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15	10000	巨人遺忘的魔法書 1 章 5 個
11	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15 所有致命攻擊率 +1%	50000	巨人遺忘的魔法書 2 章 5 個
12	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15 所有致命攻擊率 +2%	50000	巨人遺忘的魔法書 2 章 5 個
13	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15 所有致命攻擊率 +3%	50000	巨人遺忘的魔法書 2 章 5 個

14	<p>攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15 所有致命攻擊率 +4%</p>	50000	巨人遺忘的魔法書 2 章 5 個
15	<p>攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15 所有致命攻擊率 +5%</p>	50000	巨人遺忘的魔法書 2 章 5 個
16	<p>攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15 所有致命攻擊率 +5% 致命攻擊傷害 +1% 所有被擊致命攻擊傷害 -1%</p>	50000	巨人遺忘的魔法書 2 章 5 個
17	<p>攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15 所有致命攻擊率 +5% 致命攻擊傷害 +2% 所有被擊致命攻擊傷害 -2%</p>	50000	巨人遺忘的魔法書 2 章 5 個
18	<p>攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15 所有致命攻擊率 +5% 致命攻擊傷害 +3% 所有被擊致命攻擊傷害 -3%</p>	50000	巨人遺忘的魔法書 2 章 5 個
19	<p>攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15 所有致命攻擊率 +5% 致命攻擊傷害 +4%</p>	50000	巨人遺忘的魔法書 2 章 5 個

	所有被擊致命攻擊傷害 -4%		
20	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊 成功 +15 所有致命攻擊率 +5% 致命攻擊傷害 +5% 所有被擊致命攻擊傷害 -5%	50000	巨人遺忘的魔法書 2 章 5 個
21	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊 成功 +15 所有致命攻擊率 +5% 致命攻擊傷害 +5% 所有被擊致命攻擊傷害 -5% 物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力+1%	100000	巨人遺忘的魔法書 3 章 5 個
22	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊 成功 +15 所有致命攻擊率 +5% 致命攻擊傷害 +5% 所有被擊致命攻擊傷害 -5% 物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力+2%	100000	巨人遺忘的魔法書 3 章 5 個
23	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊 成功 +15 所有致命攻擊率 +5% 致命攻擊傷害 +5% 所有被擊致命攻擊傷害 -5% 物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力+3%	100000	巨人遺忘的魔法書 3 章 5 個
24	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25	100000	

	<p>弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15</p> <p>所有致命攻擊率 +5%</p> <p>致命攻擊傷害 +5%</p> <p>所有被擊致命攻擊傷害 -5%</p> <p>物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力+4%</p>		巨人遺忘的魔法書 3 章 5 個
25	<p>攻擊屬性/所有防禦屬性 +25</p> <p>弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15</p> <p>所有致命攻擊率 +5%</p> <p>致命攻擊傷害 +5%</p> <p>所有被擊致命攻擊傷害 -5%</p> <p>物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力+5%</p>	100000	巨人遺忘的魔法書 3 章 5 個
26	<p>攻擊屬性/所有防禦屬性 +25</p> <p>弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15</p> <p>所有致命攻擊率 +5%</p> <p>致命攻擊傷害 +5%</p> <p>所有被擊致命攻擊傷害 -5%</p> <p>物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力+6%</p>	100000	巨人遺忘的魔法書 3 章 5 個
27	<p>攻擊屬性/所有防禦屬性 +25</p> <p>弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15</p> <p>所有致命攻擊率 +5%</p> <p>致命攻擊傷害 +5%</p> <p>所有被擊致命攻擊傷害 -5%</p> <p>物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力+7%</p>	100000	巨人遺忘的魔法書 3 章 5 個
28	<p>攻擊屬性/所有防禦屬性 +25</p>	100000	

		弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15 所有致命攻擊率 +5% 致命攻擊傷害 +5% 所有被擊致命攻擊傷害 -5% 物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力+8%		巨人遺忘的魔法書 3 章 5 個
	29	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15 所有致命攻擊率 +5% 致命攻擊傷害 +5% 所有被擊致命攻擊傷害 -5% 物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力+9%	100000	巨人遺忘的魔法書 3 章 5 個
	30	攻擊屬性/所有防禦屬性 +25 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +15 所有致命攻擊率 +5% 致命攻擊傷害 +5% 所有被擊致命攻擊傷害 -5% 物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力+10%	100000	巨人遺忘的魔法書 3 章 5 個

8. 伊斯法師職業的共通攻擊技能改版

- 以下為最大技能時的效果

技能名稱	技能等級	最大等級效果	新增變更事項
突襲衝擊	13	快速朝敵人突擊造成目標物理攻擊力 140%威力的傷害, 3 秒內陷入衝擊狀態 裝備刀劍/鈍器/雙刀/雙鈍器時可以使用。 詛咒魔法基本成功機率：70%	

		異常狀態類型：混亂(恐懼/空中束縛/昏厥/魅惑/衝擊/麻痺/擊退/擊倒)	
正面攻擊	15	<p>使用暴露弱點的一擊，給予靠近的目標具有物理攻擊力 155%威力的傷害，並在 20 秒內降低物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 40%。</p> <p>裝備刀劍/鈍器/雙刀/雙鈍器時可以使用。</p> <p>「正面潰滅」,「極冰之噬」的詛咒魔法效果無法重複</p> <p>詛咒魔法基本成功機率：70%</p> <p>異常狀態類型：弱化</p>	<p>強化力量</p> <p>→</p> <p>強化聚焦</p> <p>動畫/視覺特效變更</p>
正面潰滅	15	<p>使用暴露弱點的一擊，給予周圍的敵人們具有物理攻擊力 152%威力的傷害，並在 20 內降低物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 40%。</p> <p>裝備刀劍/鈍器/雙刀/雙鈍器時可以使用。</p> <p>正面攻擊', '極冰之噬'的詛咒魔法效果無法重複</p> <p>詛咒魔法基本成功機率：60%</p> <p>異常狀態類型：弱化</p>	<p>強化力量</p> <p>→</p> <p>強化聚焦</p> <p>再次使用時間 10 秒 → 5 秒</p> <p>視覺特效變更</p>
猛襲衝擊	13	<p>使遠距離目標陷入衝擊狀態。</p> <p>造成物理攻擊力 150%威力的傷害 5 秒內陷入衝擊效果。</p> <p>裝備刀劍/鈍器/雙刀/雙鈍器時可以使用。</p> <p>詛咒魔法基本成功機率：70%</p> <p>異常狀態類型：混亂(恐懼/空中束縛/昏厥/魅惑/衝擊/麻痺/擊退/擊倒)</p>	<p>再次使用時間 30 秒 → 15 秒</p> <p>視覺特效變更</p>
誘惑交響曲	8	<p>使用充滿誘惑的不安韻律，給予遠距離的目標及周圍敵人</p> <p>造成物理攻擊力 150%威力的傷害，並在 20 秒內減少物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 40%，一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊率 50%。</p>	<p>強化力量</p> <p>→</p> <p>強化抑制</p>

	裝備刀劍/鈍器/雙刀/雙鈍器時可以使用。 詛咒魔法基本成功機率：60% 異常狀態 類型：弱化	再次使用時間 30 秒 → 15 秒 視覺特效變更
--	--	----------------------------------

9. 伊斯法師職業的共通被動技能改版

- 以下為最大技能時的效果

技能名稱	技能等級	最大等級效果	新增變更事項
極致精通 二刀流	12	裝備雙刀/雙鈍器時，增加物理攻擊力 70%，額外物理攻擊力 4707，攻擊速度 30%，一般攻擊致命攻擊傷害 22%。 額外增加一般攻擊時機率性發動物理力量。 根據 STR 可初始化技能再使用時間，或將維持時間增為 2 倍。	
極致精通 劍鈍兵器	12	裝備刀劍/鈍器時，增加物理攻擊力 70%，額外物理攻擊力 4707，攻擊速度 30%，一般攻擊致命攻擊傷害 22%。 額外增加一般攻擊時機率性發動物理力量。 根據 STR 可初始化技能再使用時間，或將維持時間增為 2 倍。	
極致竊取 魔力 → 極致竊取 魔力	4	增加一般攻擊威力 10%，物理技能威力 23%， 物理技能致命攻擊傷害 10%。 另外，裝備刀劍/鈍器/雙刀/雙鈍器武器時增加物理攻擊力 8%， 且使用刀劍/鈍器/雙刀/雙鈍器一般攻擊時有一定機率恢復 MP。	最大學習等級 1 → 4
極致精神 凝聚	4	增加物理技能致命攻擊率 15%，物理技能致命攻擊傷害 30%， MP 恢復紅利 8.4。 另外增加 STR+2。	最大學習等級 1 → 4

10. 伊斯法師職業的共通輔助魔法與輔助技能改版

- 以下為最大技能時的效果

技能名稱	技能等級	最大等級效果	新增 變更事項
血腥鎮魂曲	1	在 15 秒內賦予隊員吸血怒擊效果 80%， 武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅增加 50 的輔助魔法。 無法同時套用「狂熱幻夜曲」、「強化狂熱幻 夜曲」	視覺特效變更
狂熱幻夜曲	1	在 15 秒內賦予所有隊員減少所有致命攻 擊被擊率減少 30%的輔助魔法。 無法與「血腥鎮魂曲」、「強化狂熱幻夜曲」 同時套用 裝備刀劍/鈍器/雙刀/雙鈍器時可以使用。	
強化狂熱 幻夜曲	2	在 15 秒內賦予所有隊員增加物理防禦力/ 魔法防禦力 20%， 及減少所有致命攻擊被擊率 50%，所有 致命攻擊被擊傷害 30%， 被擊傷害 15%的輔助魔法。 無法與「血腥鎮魂曲」、「狂熱幻夜曲」同時 套用 消耗 10 個魔精石	視覺特效變更
鬥爭狂想 曲	1	在 30 秒內賦予所有隊員物理攻擊力/魔法 攻擊力/攻擊速度/施法速度 增加 100%的輔助魔法。 效果持續時，不會套用相同效果並於施展 技能時套用極限。 消耗 10 個魔精石 裝備刀劍/鈍器/雙刀/雙鈍器時可以使用。	視覺特效變更 增加值表現方式變更 (2 倍 → 100%，實際無數 值變動)
前奏曲 (新技能)	3	戰鬥前開始演奏樂曲。 在 60 秒內增加自身的一般攻擊/物理技能 威力 20%，物理技能致命攻擊率 20%， 物理技能致命攻擊傷害 30%。 消耗 5 個魔精石	

天靈之手	6	<p>在 17 秒內增加所選的隊員 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性 500</p> <p>使用 1 個魔精石 <自動自我目標></p>	
最終不滅	2	<p>在 30 秒內使全部隊員和血盟員呈現無敵狀態。</p> <p>공격 행위 시 해제된다. 스킬 再次使用時間 고정 消耗 10 個魔精石</p>	
加持之詩	1	<p>按照 HP 偏低的順序，將目標和目標周圍的我軍最多恢復至 10 名。</p> <p>此時所恢復的 HP 恢復量，將會按照接受效果的順序，由 35% 依次降低。</p> <p>消耗 1 個魔精石</p>	
天靈返生術	5	<p>可使死亡的目標復活，並額外恢復 100%EXP。</p> <p>技能再使用時間固定。消耗 5 個魔精石</p>	
魔靈移步	1	<p>在 60 秒內所有隊員將不會受到怪物的先制攻擊。</p> <p>但若進行攻擊的話，將會解除所有隊員的所有狀態。</p> <p>技能再使用時間固定。消耗 5 個魔精石</p>	
肉體變異	8	<p>在 30 秒內讓自己和周圍的隊員產生變異，增加物理防禦力/魔法防禦 50%，移動速度 64，但降低物理攻擊力和魔法攻擊力 80%。</p>	
變異	14	<p>在 5 秒內讓敵人產生變異，使其降低移動速度 80%，並處於無法攻擊的狀態。</p> <p>產生變異的目標遭受攻擊後受傷的話，就會解除變異狀態。</p> <p>詛咒魔法基本成功機率：70% 異常狀態類型：僵化(睡眠/變異)</p>	<p>昇華類型強化時 持續時間最大 15 秒→ 20 秒</p>
石化	15	<p>在 5 秒內讓目標陷入石化狀態。</p> <p>詛咒魔法基本成功機率：70%</p> <p>異常狀態類型：石化</p>	<p>昇華類型強化時 持續時間最大 15 秒→ 20 秒</p>

11. 伊斯昭聖者職業的技能改版

- 以下為最大技能時的效果

技能名稱	最大等級	最大等級效果	新增變更事項
極致神聖 真知	4	增加物理技能威力 10%， 減少所有技能 MP 消耗量 15%	
極致起始 優勢	5	增加 HP 最大值/MP/CP 12%，物理攻擊力 10%，一般攻擊威力 5%， 物理技能致命攻擊傷害 10%，減少所有技能再次使用時間 10%	
昭聖者榮 光	1	感受到精銳伊斯昭聖者榮耀的力量。 套用增加一般攻擊/物理技能威力 10%， HP 最大值 10%， 減少被擊傷害 10%，所有技能消耗 MP 5% 的效果。	
力之預言	3	在 5 分內給予所有隊員增加所有致命攻擊率及所有致命攻擊傷害 25%， 傷害 5% 的輔助魔法。 額外給予自身套用「伊斯魂靈 2 階段」的效果。 消耗 20 個魔精石 無法同時套用野牛頌歌/帕格立歐必勝 〈 伊斯魂靈 2 階段 〉 10 分鐘內增加物理攻擊力/魔法攻擊力/ 物理防禦力/魔法防禦力 25%	輔助魔法對象 單一 → 所有隊員 昇華類型強化時 持續時間最大 15 秒 → 20 秒 視覺特效變更
殷海薩之 手	3	在 30 內增加自身 HP/MP/CP 最大值 10%，物理攻擊力 30%，一般攻擊威力 10 25% 消耗 10 個魔精石	最大學習等級 9 → 3
廣域變異	11	在 5 秒內讓敵群產生變異，使其降低移動 速度 20%，並處於無法攻擊的狀態。 產生變異的目標遭受攻擊後受傷的話，就 會解除變異狀態。	

		詛咒魔法基本成功機率：60% 異常狀態 類型：僵化(睡眠/變異)	
救贖之力	1	<p>因昭聖者的救援獲得了強大的力量。</p> <p>5 分內賦予所有隊伍成員增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 15%的效果。</p> <p>額外給予自身「爆破伊斯魂靈」的效果。</p> <p>消耗 10 個魔精石</p> <p>無法同時套用末日戰狂救贖/帕格立歐救贖</p> <p>〈 爆破伊斯魂靈 〉</p> <p>10 分鐘內增加自身的物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 25%，物理技能致命攻擊率 25%，一般攻擊/物理技能致命攻擊傷害 25%。</p> <p>無法同時套用伊斯魂靈</p>	<p>輔助魔法對象 單一</p> <p>→ 所有隊員</p>

12. 伊斯伊娃吟遊詩人職業的技能改版

- 以下為最大技能時的效果

技能名稱	最大等級	最大等級效果	新增變更事項
極致神聖 真知	4	增加物理技能威力 10%，減少所有技能 MP 消耗量 15%	最大學習等級 1 → 4
極致旋律 聖靈	5	增加物理攻擊力 5%，物理技能威力 20%，物理技能致命攻擊率 3%，物理技能致命攻擊傷害 25%，攻擊屬性/防禦屬性 130	
極致精通 盾技	12	增加盾牌防禦成功率 100%，盾牌防禦力 600% 額外裝在裝備盾牌時增加物理攻擊力 3%，一般攻擊/物理技能致命攻擊傷害 3%，並可進行全方位的盾牌防禦。	最大學習等級 10 → 12
伊娃吟遊 詩人榮光	1	<p>感受到精銳伊斯伊娃吟遊詩人榮耀的力量。</p> <p>套用減少一般攻擊/物理技能威力 10%，所有致命攻擊被擊率 5%，</p>	

		所有致命攻擊被擊傷害 5%，被擊傷害 10%， 所有技能消耗 MP 5% 的效果。	
襲擊之歌	3	在 5 分內賦予所有隊員增加物理攻擊力/ 魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 20%的輔助魔法。 額外給予自身套用「伊斯魂靈 2 階段」的效 果。 消耗 10 個魔精石 無法與「襲擊之舞」同時套用 〈 伊斯魂靈 2 階段 〉 10 內增加自身的物理攻擊力/魔法攻擊力 /物理防禦力/魔法防禦力 25%	昇華類型強化時 持續時間最大 15 秒→ 20 秒 視覺特效變更
盜賊之歌	1	在 55 秒內增加所有隊員的所有武器抗性 15% 無法與弓手之歌/智慧之舞同時使用。消 耗 5 個魔精石	昇華類型強化時 持續時間最大 15 秒→ 20 秒
弓手之歌	1	在 55 秒內所有隊員的所有被擊致命攻擊 率減少 30% 無法與智慧之舞/盜賊之歌同時使用。消 耗 5 個魔精石	昇華類型強化時 持續時間最大 15 秒→ 20 秒
盾之歌	3	在 30 分內增加自己的物理技能威力 20%，物理技能致命攻擊率 5%， 物理技能致命攻擊傷害 10%，物理防禦 力/魔法防禦力 20%， 所有防禦屬性 50，移動速度 10 消耗 10 個魔精石	最大學習等級 1 → 3
保護之歌	4	在 25 秒內增加自己的物理防禦力/魔法防 禦力 80%，並恢復 HP 100000	昇華類型強化時 持續時間最大 15 秒→ 20 秒
激勵之歌	1	運用蘊藏伊娃吟遊詩人祝福的歌曲鼓舞隊 伍成員。 在 5 分內賦予所有隊伍成員增加所有致命 攻擊傷害 10%，	

		<p>減少所有致命攻擊被擊傷害 15% 的效果。</p> <p>額外給予自身「爆破伊斯魂靈」的效果。 消耗 10 個魔精石</p> <p>無法與激勵之舞同時套用</p> <p>〈 爆破伊斯魂靈 〉</p> <p>10 分鐘內增加自身的物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 25%，物理技能致命攻擊率 25%，一般攻擊/物理技能致命攻擊傷害 25%。</p> <p>無法同時套用伊斯魂靈</p>
--	--	---

13. 伊斯幽冥舞者職業的技能改版

- 以下為最大技能時的效果

技能名稱	最大等級	最大等級效果	新增變更事項
極致神聖 真知	4	增加物理技能威力 10%， 減少所有技能 MP 消耗量 15%	最大學習等級 1 → 4
極致幽冥 劍舞	5	增加物理攻擊力 27%，一般攻擊威力 10%，物理技能威力 16%， 物理技能致命攻擊傷害 10%	
幽冥舞者 榮光	1	感受到精銳伊斯幽冥舞者榮耀的力量。 套用減少一般攻擊/物理技能威力 10%， 所有致命攻擊被擊傷害 10%， 被擊傷害 10%，所有技能消耗 MP 5% 的效果。	
襲擊之舞	3	<p>在 5 分鐘內給予所有隊員增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 20% 的輔助魔法。</p> <p>額外給予自身 '伊斯魂靈 2 階段' 的效果。 消耗 10 個魔精石</p> <p>無法與襲擊之歌同時套用</p> <p>〈 伊斯魂靈 1 階段 〉</p> <p>10 分鐘內增加自身的物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 25%。</p>	<p>昇華類型強化時 持續時間最大 15 秒 → 20 秒</p> <p>視覺特效變更</p>

智慧之舞	1	在 55 秒內增加所有隊員的魔法被擊傷害 15% 無法與弓手之歌/盜賊之歌同時使用。消 耗 5 個魔精石。	昇華類型強化時 持續時間最大 15 秒→ 20 秒
劍之舞	3	在 30 分鐘內增加自身的物理攻擊力 30%，一般攻擊威力 25%，攻擊屬性 50， 移動速度 10 消耗 10 個魔精石	最大學習等級 1 → 3
鬥爭狂想 曲之舞	4	在 25 秒內增加自己的物理攻擊力/魔法攻 擊力/攻擊速度/施法速度 100%	昇華類型強化時 持續時間最大 15 秒→ 20 秒
激勵之舞		運用幽冥舞者心靈舞蹈鼓舞隊伍成員。 在 5 分鐘內賦予所有隊伍成員增加所有致 命攻擊傷害 10%， 減少所有致命攻擊被擊傷害 15%的效 果。 額外給予自身「爆破伊斯魂靈」的效果。消 耗 10 個魔精石 無法與激勵之歌同時套用 〈 爆破伊斯魂靈 〉 10 分鐘內增加自身的物理攻擊力/魔法攻 擊力/物理防禦力/魔法防禦力 25%， 物理技能致命攻擊率 25%， 一般攻擊/物理技能致命攻擊傷害 25%。 無法同時套用伊斯魂靈	

14. 伊斯君主職業的技能改版

- 以下為最大技能時的效果

技能名稱	最大等級	最大等級效果	新增 變更事項
極致神聖 真知	4	增加物理技能威力 10%，減少所有技能 MP 消耗量 15%	最大學習等級 1 → 4

極致巴爾勒之先鋒	5	增加 HP/MP/CP 最大值 25%，物理攻擊力 10%，物理技能威力 20%，物理技能致命攻擊率 3%，物理技能致命攻擊傷害 25%，PVP 傷害 10%，減少 PVP 被擊傷害 10%	
極致精通盾技	12	增加盾牌防禦成功率 100%，盾牌防禦力 600% 額外裝備時增加物理攻擊力，一般攻擊/物理技能致命攻擊傷害 3%，並可進行全方位的盾牌防禦。	最大學習等級 10 → 12
君主榮光	1	感受到精銳伊斯君主榮耀的力量。 套用增加一般攻擊/物理技能威力 10%，遠距離武器抗性 10%，減少被擊傷害 10%，所有技能消耗 MP 5% 的效果。	
帕格立歐奮戰	5	在 30 秒內增加並恢復盟員的 CP 最大值 15%，不可於迪斯倫使用	昇華類型強化時 持續時間最大 15 秒 → 20 秒
帕格立歐必勝	3	在 5 分鐘內給予所有隊員/血盟成員增加所有致命攻擊率及所有威力 25%，傷害 5% 的輔助魔法。 額外給予自身「伊斯魂靈 2 階段」的效果。 消耗 120 個魔精石 無法與力之預言/野牛頌歌同時使用 〈 伊斯魂靈 2 階段 〉 10 分鐘內增加自身的物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 25%。	視覺特效變更
巴爾勒之先鋒	1	詩/鼓奏/和聲/狂想曲輔助魔法技能套用目標擴張至盟員 且變更為誓言技能， 施展誓言技能時，詩消耗魔精石 200 個、鼓奏消耗魔精石 150 個、和聲消耗魔精石 50 個。效果當中再次施展技能時將會解除。 不可於迪斯倫使用	視覺特效變更

先鋒意志 (新技能)	3	30 分鐘內增加自身的物理技能威力 20%，物理技能致命攻擊率 5%， 物理技能致命攻擊傷害 10%。 消耗 10 個魔精石	
不滅封印	9	PVP 時，解除目標與周圍敵群的無敵效 果。消耗 10 個魔精石。	視覺特效變更
強奪封印	11	PVP 時，在 10 秒內限制目標與周邊敵群 的 HP/MP/CP 恢復為 30%， 並所受治癒威力減少為 90% 以一定機率確定異常狀態成功發生。 消耗 10 個魔精石。 詛咒魔法基本成功機率：60% 異常狀態類型：弱化	視覺特效變更
遲緩封印	11	PVP 時，在 10 秒內封鎖目標與周邊敵群 的技能使用 並成為無法接受無敵效果的狀態。 以一定機率確定異常狀態成功發生。消 耗 10 個魔精石 詛咒魔法基本成功機率：60% 異常狀態類型：猛擊(武裝解除/束縛/失明 /封鎖/挑撥/沉默/驅逐/愚弄/無法隱身)	視覺特效變更
迷亂封印	11	PVP 時，在 10 秒內封鎖目標與周邊敵群 的一般攻擊並解除目標。 以一定機率確定異常狀態成功發生。 消耗 10 個魔精石。 詛咒魔法基本成功機率：60% 異常狀態類型：猛擊(武裝解除/束縛/失明 /封鎖/挑撥/沉默/驅逐/愚弄/無法隱身)	視覺特效變更
帕格立歐 救贖	1	君主釋放出救援帕格立歐的救援。 在 5 分內賦予所有隊伍/血盟成員增加物 理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防 禦力 15%的效果。 額外給予自身「爆破伊斯魂靈」的效果。消 耗 10 個魔精石 無法與救贖之力/末日戰狂救贖同時使用 〈 爆破伊斯魂靈 〉	

		10 分鐘內增加自身的物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 25%， 物理技能致命攻擊率 25%，一般攻擊/物理技能致命攻擊傷害 25%。 無法同時套用伊斯魂靈	
--	--	---	--

15. 伊斯末日戰狂職業的技能改版

- 以下為最大技能時的效果

技能名稱	最大等級	最大等級效果	新增變更事項
極致神聖 真知	4	增加物理技能威力 10%，減少所有技能 MP 消耗量 15%	最大學習等級 1 → 4
極致靈魂 之泣	5	增加物理攻擊力 28%，一般攻擊/物理技能威力 8%，物理技能致命攻擊傷害 8%， 物理防禦力/魔法防禦力 20%	
末日戰狂 榮光	1	感受到精銳伊斯末日戰狂榮耀的力量。 套用增加一般攻擊/物理技能威力 10%， 廣域傷害抗性 7%， 減少被擊傷害 10%，所有技能消耗 MP 5%的效果。	
野牛頌歌	3	5 分內給予所有隊員增加所有致命攻擊率及所有威力 25%， 傷害 5% 的輔助魔法。 額外給予自身「伊斯魂靈 2 階段」的效果。 消耗 20 個魔精石 無法與力之預言/帕格立歐必勝同時使用 〈伊斯魂靈 2 階段〉 10 分鐘內增加自身的物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 25%。	視覺特效變更
帕格立歐 力量 (新 技能)	3	30 分鐘內增加自身的物理攻擊力 5%， 一般攻擊威力 25%。消耗 10 個魔精石	
極冰之燄	11	丟擲強大冷氣的火花，造成目標及周圍的敵群	視覺特效變更

		<p>物理攻擊力 150%威力的傷害， 並在 20 秒內降低物理攻擊力/魔法攻擊力 /物理防禦力/魔法防禦力 40%， 單手劍/雙手劍/二刀流/鈍器/雙手鈍器的 抗性 5% 裝備刀劍/鈍器/雙刀/雙鈍器時可以使用。 「正面攻擊」,「正面潰滅」的詛咒魔法效果 無法重複 詛咒魔法基本成功機率：70% 異常狀態 類型：弱化</p>	
末日戰狂 救贖	1	<p>末日戰狂釋放出救援隊伍成員的力量。 在 5 分內賦予所有隊伍成員增加物理攻擊 力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 15%的效果。 額外給予自身「爆破伊斯魂靈」的效果。 消耗 10 個魔精石 無法與救贖之力/帕格立歐救贖同時使用 〈 爆破伊斯魂靈 〉 10 分鐘內增加自身的物理攻擊力/魔法攻 擊力/物理防禦力/魔法防禦力 25%， 物理技能致命攻擊率 25%， 一般攻擊/物理技能致命攻擊傷害 25%。 無法同時套用伊斯魂靈</p>	

16. 艾羅牧師職業的攻擊技能改編

- 以下為最大技能時的效果

職業	技能名稱	最大等級	最大等級效果	新增變更事項
共通	闇之爆裂	15	召喚黑暗氣息給予目標造成 371 威力的傷害。	視覺特效變更
共通	闇之環繞	15	召喚颯起的黑暗氣息，給予目標與周圍敵人 276 威力的傷害。	效果範圍調降 再次使用時間 4 秒 → 10 秒 視覺特效變更

共通	光精烙印	12	<p>降下審判的雷電對目標造成 297 威力的傷害,</p> <p>1 分內減少目標的物理防禦力和魔法防禦力 30%。</p> <p>詛咒魔法基本成功機率：70%</p> <p>異常狀態類型：弱化</p>	視覺特效變更
共通	闇之怨氣	15	<p>散發黑暗氣息給予周圍敵人 316 威力的傷害,</p> <p>並有一定的機率推擠至後方。</p> <p>詛咒魔法基本成功機率：70%</p> <p>異常狀態類型：混亂(恐懼/空中束縛/昏厥/魅惑/衝擊/麻痺/擊退/擊倒)</p>	<p>效果範圍 單一→ 範圍</p> <p>再次使用時間 10 秒 → 15 秒</p> <p>視覺特效變更</p>
共通	闇之暴雨	15	<p>使用沉默淨化周圍</p> <p>給予周圍敵人 291 威力的傷害,</p> <p>5 秒內封鎖敵群所有的物理/魔法技能。</p> <p>消耗 1 個魔精石</p> <p>詛咒魔法基本成功機率：60%</p> <p>異常狀態類型：猛擊(武裝解除/束縛/失明/封鎖/挑撥/沉默/驅逐/愚弄/無法隱身)</p>	<p>效果範圍調降</p> <p>再次使用時間 6.7 秒 → 30 秒</p> <p>視覺特效變更</p>
艾羅席琳聖者	黑暗吸血	8	<p>向目標伸出黑暗之手</p> <p>造成目標及周圍的敵人 251 威力的傷害後</p> <p>恢復 HP 最大值的 5%</p>	<p>技能最大等級 6 → 8</p> <p>效果範圍 單一→ 範圍</p> <p>再次使用時間 2 秒 → 10 秒</p> <p>刪除消耗魔精石</p> <p>昇華技能增加 (野性)</p>

17. 艾羅牧師職業的被動技能改版

- 以下為最大技能時的效果

職業	技能名稱	最大等級	最大等級效果	新增變更事項
共通	極致精通魔法武器	12	<p>增加 INT+2，根據 INT 初始化技能再使用時間或技能持續時間增加 2 倍。</p> <p>裝備單手魔杖/雙手魔杖/魔法劍時增加對比魔法攻擊力 70 + 2736。</p> <p>另外，無關裝備的武器增加魔法技能威力 20%，魔法技能致命攻擊率 30%，魔法技能致命攻擊傷害 8%。</p>	
共通	極致精通施法	12	<p>增加 MP 最大值 1102，施法速度 23%，魔法技能致命攻擊率 14%，</p> <p>減少魔法技能再使用時間 25%，魔法技能消耗 MP 15%。</p> <p>INT 額外 +2, MP 最大值增加 7%</p>	
艾羅樞機主教	樞機主教榮光	1	<p>感受到精銳艾羅樞機主教榮耀的力量。</p> <p>增加魔法攻擊力 20%，魔法技能威力 15%，廣域傷害抗性 5%，HP 最大值 10%，減少被擊傷害 10%的效果。</p>	
艾羅伊娃聖者	伊娃聖者榮光	1	<p>感受到精銳艾羅伊娃聖者榮耀的力量。</p> <p>增加魔法攻擊力 20%，魔法技能威力 15%，廣域傷害抗性 5%，所有武器抗性 5%，減少被擊傷害 10%的效果。</p>	

艾羅席琳聖者	席琳聖者榮光	1	感受到精銳艾羅席琳聖者榮耀的力量。 增加魔法攻擊力 20%，魔法技能威力 15%，廣域傷害抗性 5%，魔法技能威力 5%，減少被擊傷害 10%的效果。	
共通	極致審問者	6	增加魔法攻擊力 51%，魔法技能威力 10% 魔法技能致命攻擊率 15%， 魔法技能致命攻擊傷害 8%， 給予怪物的傷害 30%。	技能構造變更： 持續性技能 → 被動技能 技能最大等級 3 → 6
共通	緊急治癒	2	裝備長袍/輕裝時增加施法速度 50%， 且無關裝備的防具增加魔法技能致命攻擊率 13%	技能構造變更： 持續性技能 → 被動技能

18. 艾羅牧師職業的輔助技能優化/增加

- 以下為最大技能時的效果

區分	技能名稱	最大等級	最大等級效果	新增事項
共通技能優化	自然擬態 → 神聖堅毅	5	發揮神聖的耐心 30 分內增加自身的物理防禦力 20%， 魔法防禦力 20%，減少所受傷害 15%。 消耗 20 個魔精石	技能最大等級 1 → 5 昇華技能維持
全新共通	光之信念	4	使用深厚的光之信念超強化自身的魔法能力。 60 秒內增加自身的魔法攻擊力 50%，魔法技能威力 20%， 魔法技能致命攻擊率 30%，魔法技能致命攻擊傷害 20%。 消耗 10 個魔精石	昇華技能增加 (時間)

19. 艾羅牧師職業的部分技能刪除

區分	技能名稱
共通	拉奇西斯化身
共通	反射治癒

共通	泉源之光
共通	召喚光之精靈

- 用於技能昇華的刻印祕傳書將派發到倉庫