

[獵場]

1. 調整「國立墓地」部分地區的怪物配置
2. 「異界的尖塔」獵場的怪物配置數量小幅調降

[任務]

1. 新增達成 96 級獎勵任務

任務名	執行目標	類型	獎勵
達成等級96	達成等級96	一次性	技能效果 - 不滅氣息 1個 傳說人偶選擇券 1個 96級達成消耗品箱 1個

[特殊製作]

1. 其他 → 搜魂石類別增加常態製作項目 3 種

製作名	可獲得道具		製作費用
亞丁搜魂石Lv20-武器	亞丁搜魂石Lv20-武器 1個	中獲得1種	亞丁搜魂石Lv1-武器 813個
	亞丁搜魂石Lv1-武器 81個		
亞丁搜魂石Lv20-防具	亞丁搜魂石Lv20-防具 1個	中獲得1種	亞丁搜魂石Lv1-防具 1,037個
	亞丁搜魂石Lv1-防具 103個		
哈汀搜魂石Lv20	哈汀搜魂石Lv20 1個	中獲得1種	哈汀搜魂石Lv1 4,480個
	哈汀搜魂石Lv1 204個		

[搜魂]

1. 新增全新搜魂石「哈汀超越搜魂石」
 - 將「哈汀搜魂石 Lv20」與「超越強化石」合成時可獲得
 - 透過合成可獲得以下階段的超越強化石
 - 合成失敗時，材料道具會全部消失

合成材料 1	合成材料 2	金幣手續費	成功結果
哈汀搜魂石Lv20	超越強化石	100,000	哈汀超越搜魂石Lv1
哈汀超越搜魂石Lv1	超越強化石	100,000	哈汀超越搜魂石Lv2
哈汀超越搜魂石Lv2	超越強化石	100,000	哈汀超越搜魂石Lv3
哈汀超越搜魂石Lv3	超越強化石	100,000	哈汀超越搜魂石Lv4
哈汀超越搜魂石Lv4	超越強化石	100,000	哈汀超越搜魂石Lv5

- 全新搜魂石的效果如下

搜魂石	搜魂效果	超越 Lv1	超越 Lv2	超越 Lv3	超越 Lv4	超越 Lv5
哈汀超越搜魂石	力量之能	攻擊攻擊力 +20%	攻擊攻擊力 +20%	攻擊攻擊力 +20%	攻擊攻擊力 +20%	攻擊攻擊力 +20%
		攻擊攻擊力 +2000	攻擊攻擊力 +4000	攻擊攻擊力 +6000	攻擊攻擊力 +8000	攻擊攻擊力 +10000
		物理技能威力 +5%	物理技能威力 +5%	物理技能威力 +5%	物理技能威力 +5%	物理技能威力 +5%
		體外恢復 HP +15	體外恢復 HP +15	體外恢復 HP +15	體外恢復 HP +15	體外恢復 HP +15
		STR +1	STR +2	STR +3	STR +4	STR +5
		CON +5	CON +5	CON +5	CON +5	CON +5
		獲得 EXP/SP +10%	獲得 EXP/SP +20%	獲得 EXP/SP +30%	獲得 EXP/SP +40%	獲得 EXP/SP +50%
		攻擊時恢復 HP 1000	攻擊時恢復 HP 1100	攻擊時恢復 HP 1200	攻擊時恢復 HP 1300	攻擊時恢復 HP 1500
		(發動機率：30%，再發動等待時間：60秒)	(發動機率：30%，再發動等待時間：60秒)	(發動機率：30%，再發動等待時間：60秒)	(發動機率：30%，再發動等待時間：60秒)	(發動機率：30%，再發動等待時間：60秒)
	魔力之能	魔法攻擊力 +20%	魔法攻擊力 +20%	魔法攻擊力 +20%	魔法攻擊力 +20%	魔法攻擊力 +20%
		魔法攻擊力 +1000	魔法攻擊力 +2000	魔法攻擊力 +3000	魔法攻擊力 +4000	魔法攻擊力 +5000
		魔法技能威力 +5.5%	魔法技能威力 +6%	魔法技能威力 +6.5%	魔法技能威力 +7%	魔法技能威力 +8%
		MP體外恢復 +15	MP體外恢復 +15	MP體外恢復 +15	MP體外恢復 +15	MP體外恢復 +15
		INT +1	INT +2	INT +3	INT +4	INT +5
		MEN +5	MEN +5	MEN +5	MEN +5	MEN +5
		獲得 EXP/SP +10%	獲得 EXP/SP +20%	獲得 EXP/SP +30%	獲得 EXP/SP +40%	獲得 EXP/SP +50%
		攻擊時恢復 MP 700	攻擊時恢復 MP 800	攻擊時恢復 MP 900	攻擊時恢復 MP 1000	攻擊時恢復 MP 1100
		(發動機率：30%/再發動等待時間：60秒)	(發動機率：30%/再發動等待時間：60秒)	(發動機率：30%/再發動等待時間：60秒)	(發動機率：30%/再發動等待時間：60秒)	(發動機率：30%/再發動等待時間：60秒)
	體力之能	物理攻擊力 +20%	物理攻擊力 +20%	物理攻擊力 +20%	物理攻擊力 +20%	物理攻擊力 +20%
		物理攻擊力 +1000	物理攻擊力 +2000	物理攻擊力 +3000	物理攻擊力 +4000	物理攻擊力 +5000
		物理技能威力 +5.5%	物理技能威力 +6%	物理技能威力 +6.5%	物理技能威力 +7%	物理技能威力 +8%
		MP體外恢復 +15	MP體外恢復 +15	MP體外恢復 +15	MP體外恢復 +15	MP體外恢復 +15
		INT +1	INT +2	INT +3	INT +4	INT +5
		MEN +5	MEN +5	MEN +5	MEN +5	MEN +5
		獲得 EXP/SP +10%	獲得 EXP/SP +20%	獲得 EXP/SP +30%	獲得 EXP/SP +40%	獲得 EXP/SP +50%
		攻擊時恢復 MP 700	攻擊時恢復 MP 800	攻擊時恢復 MP 900	攻擊時恢復 MP 1000	攻擊時恢復 MP 1100
		(發動機率：30%/再發動等待時間：60秒)	(發動機率：30%/再發動等待時間：60秒)	(發動機率：30%/再發動等待時間：60秒)	(發動機率：30%/再發動等待時間：60秒)	(發動機率：30%/再發動等待時間：60秒)

- 安裝與萃取新搜魂石所需手續費如下

搜魂石	等級	安裝手續費 (寶石-A級)	萃取手續費 (寶石-S級)
哈汀超越搜魂石Lv1	1	162	327
哈汀超越搜魂石Lv2	2	245	490
哈汀超越搜魂石Lv3	3	320	640
哈汀超越搜魂石Lv4	4	500	800
哈汀超越搜魂石Lv5	5	800	1,200

[裝飾品]

- 新增將武器外型加工石/技能效果/名稱裝飾等可以裝飾角色的要素統一管理的「裝飾品」系統
 - 「裝飾品」系統可將外型加工石/技能效果/名稱裝飾登錄在系統後套用武器外型/技能效果/名稱裝飾於角色
 - 原本「武器外型加工石」是 1 種道具要消耗 1 個加工石，但在穿戴與登錄在裝飾品系統的武器外型相同類型的武器時也可無限制地變更
 - 技能效果是在道具欄持有的技能效果道具中按照優先順序顯示技能效果，但在裝飾品系統可選擇想要的技能效果來套用
 - 名稱裝飾也是在已登錄的清單中選擇想套用的名稱裝飾來套用
 - 隨著「裝飾品」系統增加，移除已套用於角色的「武器外型」，「名稱裝飾」，原本用於那些被移除的「武器外型」，「名稱裝飾」的道具會派發到個人倉庫 (只適用於目前套用中的武器外型與名稱裝飾效果)
- 新增武器外型「鬼劍」
 - 鬼劍外型可使用「武器外型 - 鬼劍」 道具來登錄

- 套用「鬼劍」外型後，攻擊時發動「鬼劍氣息」，效果如下

發動技能	效果	持續時間	再次發動等待時間
鬼劍氣息	所有致命攻擊傷害 +15%	10秒	2分鐘

3. 新增道具清單依 A/B 組設定不同武器外型的功能
4. 套用中的武器外型將初始化
5. 裝飾外型變更手續費變更成 1,000,000 金幣

[地獄邊界 - 鋼鐵之城]

1. 新增全新獵場「鋼鐵之城」
 - 可由地獄邊界駐地前往
 - 「鋼鐵之城」是從 1 層到 11 層的構造
 - 11 層為星期六、日可入場，並在特定時間會出現狩獵怪物

登場地區	首領		登場時間	主要獎勵
鋼鐵之城 5層	戰場的夢魘	黑暗騎士	週1次 / 六 21點	地獄邊界戒指, 地獄邊界戒指強化卷軸, 地獄邊界護身符 Lv1
鋼鐵之城 10層	戰場的夢魘	黑暗班席	週1次 / 六 21點	
鋼鐵之城 11層	惡魔	達里昂	週1次 / 六 22點	高級/最高級強化卷軸 超越強化石
巴列斯的處所	魔王	巴列斯	週1次 / 日 22點	發動防具/盾/符印

[UI]

1. 變更聊天窗中道具連結的設計
2. 放大大具清單 UI 的大小
3. 聊天窗增加可上傳宣傳隊伍文字的功能
 - 在隊伍配對可透過宣傳隊伍按鈕來使用
 - 宣傳隊伍按鈕只有隊伍配對房的隊長可使用
 - 隊伍宣傳會刊登在世界頻道，所以世界頻道必須為啟用的狀態

[道具]

1. 新增道具「狂風頭盔」，「紅焰長手套」

1) 狂風頭盔

- 「狂風頭盔」可使用「特殊防具強化卷軸」，「高級特殊防具強化卷軸」來進行強化，各強化階段效果如下

強化	基本防禦力	所有能力值	物理攻擊力	魔法攻擊力	給予傷害
0	250	2	10%	10%	1%
1	261	2	10%	10%	1%
2	272	2	10%	10%	1%
3	283	2	10%	10%	1%
4	294	2	10%	10%	1%
5	305	2	10%	10%	1%
6	316	2	10%	10%	1%
7	327	2	10%	10%	1%
8	338	2	10%	10%	1%
9	349	2	10%	10%	1%
10	360	2	10%	10%	2%
11	380	2	11%	11%	2%
12	400	2	12%	12%	2%
13	420	2	13%	13%	2%
14	440	2	14%	14%	2%
15	460	2	15%	15%	3%
16	480	2	15%	15%	3%
17	500	2	15%	15%	3%
18	520	2	15%	15%	3%
19	540	2	15%	15%	4%
20	560	2	15%	15%	5%

強化	物理防禦力	魔法防禦力	所有致命攻擊傷害	發動效果: 風擊保護 - 被擊時發動(持續5秒/再次使用10秒)		
				保護膜	發動機率	保護次數
0	-	-	-	-	-	-
1	-	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	-
6	-	-	-	5000	1%	3次
7	-	-	-	6000	2%	3次
8	-	-	-	7000	3%	3次
9	-	-	-	8000	4%	3次
10	1000	1000	-	10000	6%	3次
11	2000	2000	-	20000	8%	3次
12	3000	3000	-	30000	10%	3次
13	4000	4000	-	40000	12%	3次
14	5000	5000	5%	50000	12%	3次
15	6000	6000	7%	60000	12%	3次
16	8000	8000	9%	70000	12%	4次
17	9000	9000	11%	80000	12%	4次
18	10000	10000	13%	100000	12%	4次
19	11000	11000	15%	120000	12%	5次
20	12000	12000	18%	150000	12%	5次

- 「狂風頭盔」可進行精煉與祝福，精煉效果與原本的「守護頭盔」相同

階段	祝福效果
基本	所有武器抗性 +3%
+11 強化	HP最大值 +2000, 獲得 EXP/SP +10%
+13 強化	所有武器抗性 +3%, 獲得 EXP/SP +10%
+15 強化	고정 被擊傷害 -3%, 獲得 EXP/SP +20%

2) 紅焰長手套

- 「紅焰長手套」可使用「特殊防具強化卷軸」，「高級特殊防具強化卷軸」來進行強化，各強化階段效果如下

強化	參數物理防禦力	所有能力値	HP最大值	物理防禦力	魔法防禦力
0	200	2	500	500	500
1	211	2	600	600	600
2	222	2	700	700	700
3	233	2	800	800	800
4	244	2	900	900	900
5	255	2	1,000	1,000	1,000
6	266	2	1,200	1,200	1,200
7	277	2	1,400	1,400	1,400
8	288	2	1,600	1,600	1,600
9	299	2	1,800	1,800	1,800
10	310	2	2,000	2,000	2,000
11	330	2	2,500	2,500	2,500
12	350	2	3,000	3,000	3,000
13	370	2	3,500	3,500	3,500
14	390	2	4,000	4,000	4,000
15	410	2	5,000	5,000	5,000
16	430	2	6,000	6,000	6,000
17	450	2	7,000	7,000	7,000
18	470	2	8,000	8,000	8,000
19	490	2	9,000	9,000	9,000
20	510	2	10,000	10,000	10,000

強化	所有被撃致命攻撃傷害	給予傷害	發動效果: 焰火束縛 - 攻撃時發動(持續5秒)		
			所有致命攻撃傷害	HP/MP最大值 (PVP専用)	發動機率
0	-	-	-	-	-
1	-	-	-	-	-
2	-	-	-	-	-
3	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-
6	-	-	-5%	-5%	-5%
7	-	-	-5%	-5%	-6%
8	-	-	-6%	-6%	-7%
9	-	-	-6%	-6%	-8%
10	-1%	-	-7%	-7%	-10%
11	-1%	-	-7%	-7%	-11%
12	-2%	-	-8%	-8%	-12%
13	-2%	-	-8%	-8%	-13%
14	-4%	3%	-9%	-9%	-14%
15	-5%	4%	-10%	-10%	-15%
16	-6%	5%	-11%	-11%	-16%
17	-7%	6%	-12%	-12%	-17%
18	-8%	7%	-13%	-13%	-18%
19	-9%	8%	-14%	-14%	-19%
20	-10%	10%	-15%	-15%	-20%

- 「紅焰長手套」可進行精煉與祝福，精煉效果與原本的「守護長手套」相同

階段	效果
基本	詛咒魔法抗性 +3%
+11 強化	物理防禦力/魔法防禦力 +500, 獲得 EXP/SP +10%
+13 強化	詛咒魔法抗性 +3%, 獲得 EXP/SP +10%
+15 強化	被擊傷害 -3%, 獲得 EXP/SP +20%

3. 「雙子座壺精」，「活力石」道具的「在獲得沙哈的恩寵的狀態下，增加獲得額外 EXP/SP 獲得量」效果變更成「增加獲得額外 EXP/SP」
4. 刪除消耗品道具效果中的沙哈的恩寵點數補充/消耗量效果
5. 刪除「恩寵藥水(期間限定) [刻印]」道具的掉落設定
6. 不滅戒指變更成可透過「飾品精煉石」，「祝福飾品精煉石」來精煉

種類	費用
飾品精煉石	180萬 金幣
祝福飾品精煉石	400萬 金幣

[技能]

1. 「盟誓-豐沛滿溢」 技能效果刪除「沙哈的恩寵消耗量減少」效果

[收藏品]

1. 部分收藏品的沙哈的恩寵消耗量減少效果變更成 HP/MP 最大值增加效果

[天堂斗篷]

1. 「天堂斗篷」 最大強化擴張到+8
- 「天堂斗篷」各強化數值的效果如下

強化階段	物理防禦力	強化效果												
		HP/MP 最大值	所有武器 抗性	獲得 EXP/SP	物理防禦力/ 魔法防禦力	物理(一般/技能) 致命攻擊傷害	魔法技能致命 攻擊傷害	所有致命攻 擊被擊率	所有致命攻 擊被擊傷害	固定傷害	傷害 魔法抗性	PVE 傷 害紅利	PVP 傷 害紅利	所受傷害
0	30	25%	3%	30%	25%	20%	25%	-5%	-15%	-5%	5%	10%	5%	
1	31	26%	5%	30%	25%	21%	25%	-6%	-15%	-6%	10%	11%	7%	
2	32	27%	7%	30%	25%	22%	25%	-7%	-15%	-7%	15%	12%	9%	
3	33	28%	9%	30%	25%	23%	25%	-8%	-15%	-8%	20%	13%	11%	
4	36	29%	12%	50%	1000 25%	24%	25%	-9%	-15%	-9%	25%	14%	13%	
5	39	30%	15%	55%	2000 25%	25%	25%	-10%	-15%	-10%	30%	15%	15%	-2%
6	42	31%	16%	60%	4000 25%	25%	25%	-11%	-15%	-11%	30%	15%	15%	-4%
7	45	32%	17%	65%	6000 25%	25%	25%	-13%	-15%	-12%	30%	15%	15%	-6%
8	48	33%	18%	70%	10000 25%	25%	25%	-15%	-15%	-13%	30%	15%	15%	-10%

- 天堂斗篷道具技能如下

技能名	效果
天使護佑	5秒內
	物理防禦力 +1000
	魔法防禦力 +1000
	移動速度 +50
	〈再使用等待時間：4分〉
天使閃逝	解除目標效果 + 傳送至後方

- 道具技能在所有強化階段可使用

- 天堂斗篷發動技能如下

強化階段	發動技能			
	天使恢復		天使復原	
	效果	發動機率	效果	發動機率
0	〈被擊時發動〉	1%	-	-
	3.3秒內恢復HP 333		-	-
1	3.3秒內恢復MP 167	3%	-	-
2	移動速度 +33	5%	-	-
3		7%	-	-
4	持續時間：10秒	9%	-	-
5	再使用等待時間：120秒	12%	〈被擊時馬上發動〉	1%
			馬上恢復HP20%	
			再使用等待時間：180秒	
6	〈被擊時發動〉	13%	〈被擊時馬上發動〉	2%
	3.3秒內恢復HP 333		馬上恢復HP30%	
	3.3秒內恢復MP 167			
	移動速度 +33		再使用等待時間：180秒	
	束縛/麻痺/衝擊抗性 +20%			
7	持續時間：10秒	14%	〈被擊時馬上發動〉	3%
	再使用等待時間：120秒		馬上恢復HP40%	
			再使用等待時間：180秒	
8		15%	〈被擊時馬上發動〉	5%
			馬上恢復HP50%	
			再使用等待時間：180秒	

2. 「天堂斗篷」根據強化階段套用專用外型

強化	5	6	7	8
斗篷外觀	林德拜爾斗篷	法利昂斗篷	巴拉卡斯斗篷	安塔瑞斯斗篷

[人偶]

1. 新增全新傳說與神話級人偶

- 可透過人偶合成與人偶召喚券獲得
- 神話級人偶可使用 1~4 個相同等級的人偶作為材料來強化人偶

人偶名稱	人偶等級
巨蟻女王	傳說
奧爾芬	傳說
核心	傳說
札肯	傳說
芙琳泰莎	傳說
巴溫	傳說
安塔瑞斯	傳說
格拉奇恩斯	神話
貝希莫斯	神話
安蒂莉雅絲 班 胡爾特	神話
凱爾烈光	神話

- 全新傳說級人偶效果如下

2. 人偶召喚費用變更

變更前		變更後	
1次	11次	1次	11次
200 Lcoin	2,000 Lcoin	70Lcoin	700 Lcoin

[注視系統]

1. 最大注視登錄目錄擴張到 20 人

[隊伍配對]

1. 隊伍配對公告的再使用等待時間變更成 30 秒

種類	傳說
巨蟻女王	物理攻擊力 +25%
	物理致命攻擊傷害 +20%
	HP最大值 +33%
奧爾芬	魔法攻擊力 +35%
	魔法技能致命攻擊傷害 +25%
	MP最大值 +33%
芙琳泰莎	STR +4
	INT +4
	DEX +4
	WIT +4
	CON +4
	MEN +4
	衝擊命中 +30%
	麻痺命中 +30%
	移動速度 +12
巴溫	獲得 EXP/SP +5%
	所有技能再次使用等待時間 -8%
	物理防禦力 +35%
	魔法防禦力 +35%
	精神異常抗性 +50%
	麻痺抗性 +30%
	擊倒耐性 +30%
	捕獲耐性 +30%
	獲得 EXP/SP +5%
札肯	所有致命攻擊機率 +100
	所有技能致命攻擊傷害 +350
	HP藥水恢復量 +200
	有80%的機率吸收打擊傷害的3%作為HP
	獲得 EXP/SP +5%
核心	所有致命攻擊被擊傷害 -25%
	所有致命攻擊被擊率 -20%
	衝擊抗性 +35%
	睡眠抗性 +35%
	擊倒耐性 +25%
	麻痺抗性 +25%
安塔瑞斯	CON +6
	MEN +6
	所有被擊傷害 -25%
	衝擊抗性 +30%
	麻痺抗性 +30%
	捕獲耐性 +30%
	擊倒耐性 +30%
	靈魂彈傷害抗性 +20%
	魔靈彈傷害抗性 +20%
	PVP傷害紅利 +2%
	獲得 EXP/SP +5%

- 全新神話級人偶效果如下

種類	神話	神話 +1	神話 +2	神話 +3
格拉奇里斯	所有武器物理攻擊力 +50	所有武器物理攻擊力 +70	所有武器物理攻擊力 +90	所有武器物理攻擊力 +120
	所有武器魔法攻擊力 +50	所有武器魔法攻擊力 +70	所有武器魔法攻擊力 +90	所有武器魔法攻擊力 +120
	靈魂彈傷害 +20%	靈魂彈傷害 +20%	靈魂彈傷害 +20%	靈魂彈傷害 +20%
	魔靈彈傷害 +20%	魔靈彈傷害 +20%	魔靈彈傷害 +20%	魔靈彈傷害 +20%
	PVP傷害紅利 +2%	PVP傷害紅利 +2%	PVP傷害紅利 +2%	PVP傷害紅利 +2%
	獲得 EXP/SP +5%	獲得 EXP/SP +5%	獲得 EXP/SP +5%	獲得 EXP/SP +5%
	打擊與使用技能時 恢復MP500	打擊與使用技能時 恢復MP500	打擊與使用技能時 恢復MP500	打擊與使用技能時 恢復MP500
	(發動機率：30% / 再次發動等待時間：25秒)	(發動機率：30% / 再次發動等待時間：25秒)	(發動機率：30% / 再次發動等待時間：25秒)	(發動機率：30% / 再次發動等待時間：25秒)
	攻擊時機率性出現格拉奇里斯人偶	攻擊時機率性出現格拉奇里斯人偶	攻擊時機率性出現格拉奇里斯人偶	攻擊時機率性出現格拉奇里斯人偶
凱爾烈光	STR +3	STR +3	STR +3	STR +3
	INT +3	INT +3	INT +3	INT +3
	DEX +3	DEX +3	DEX +3	DEX +3
	WIT +3	WIT +3	WIT +3	WIT +3
	CON +3	CON +3	CON +3	CON +3
	MEN +3	MEN +3	MEN +3	MEN +3
	物理防禦力 +6000	物理防禦力 +9000	物理防禦力 +12000	物理防禦力 +15000
	魔法防禦力 +6000	魔法防禦力 +9000	魔法防禦力 +12000	魔法防禦力 +15000
	所有致命攻擊傷害 +100	所有致命攻擊傷害 +100	所有致命攻擊傷害 +100	所有致命攻擊傷害 +100
安蒂莉雅絲 班 胡爾特	PVP被擊傷害 -2%	PVP被擊傷害 -2%	PVP被擊傷害 -2%	PVP被擊傷害 -2%
	獲得 EXP/SP +5%	獲得 EXP/SP +5%	獲得 EXP/SP +5%	獲得 EXP/SP +5%
	攻擊時機率性出現凱爾烈光人偶	攻擊時機率性出現凱爾烈光人偶	攻擊時機率性出現凱爾烈光人偶	攻擊時機率性出現凱爾烈光人偶
	物理攻擊力 +30%	物理攻擊力 +30%	物理攻擊力 +30%	物理攻擊力 +30%
	魔法攻擊力 +30%	魔法攻擊力 +30%	魔法攻擊力 +30%	魔法攻擊力 +30%
	物理攻擊力 +2000	物理攻擊力 +4000	物理攻擊力 +6000	物理攻擊力 +10000
	魔法攻擊力 +2000	魔法攻擊力 +4000	魔法攻擊力 +6000	魔法攻擊力 +10000
	睡眠抗性 +30%	睡眠抗性 +30%	睡眠抗性 +30%	睡眠抗性 +30%
	束縛抗性 +30%	束縛抗性 +30%	束縛抗性 +30%	束縛抗性 +30%
貝希莫斯	所有技能致命攻擊被擊傷害 -20%	所有技能致命攻擊被擊傷害 -20%	所有技能致命攻擊被擊傷害 -20%	所有技能致命攻擊被擊傷害 -20%
	所有技能致命攻擊被擊率 -20%	所有技能致命攻擊被擊率 -20%	所有技能致命攻擊被擊率 -20%	所有技能致命攻擊被擊率 -20%
	範圍攻擊技能被擊傷害 -5%	範圍攻擊技能被擊傷害 -5%	範圍攻擊技能被擊傷害 -5%	範圍攻擊技能被擊傷害 -5%
	範圍攻擊技能被擊傷害 -1000	範圍攻擊技能被擊傷害 -1000	範圍攻擊技能被擊傷害 -1000	範圍攻擊技能被擊傷害 -1000
	PVP傷害紅利 +2%	PVP傷害紅利 +2%	PVP傷害紅利 +2%	PVP傷害紅利 +2%
	獲得 EXP/SP +5%	獲得 EXP/SP +5%	獲得 EXP/SP +5%	獲得 EXP/SP +5%
	攻擊時機率性出現安蒂莉雅絲 班 胡爾特人偶	攻擊時機率性出現安蒂莉雅絲 班 胡爾特人偶	攻擊時機率性出現安蒂莉雅絲 班 胡爾特人偶	攻擊時機率性出現安蒂莉雅絲 班 胡爾特人偶
	所有致命攻擊傷害 +30%	所有致命攻擊傷害 +30%	所有致命攻擊傷害 +30%	所有致命攻擊傷害 +30%
	所有技能被擊傷害 -30%	所有技能被擊傷害 -30%	所有技能被擊傷害 -30%	所有技能被擊傷害 -30%
貝希莫斯	所有致命攻擊被擊傷害 -50	所有致命攻擊被擊傷害 -100	所有致命攻擊被擊傷害 -150	所有致命攻擊被擊傷害 -200
	物理防禦力 +2000	物理防禦力 +4000	物理防禦力 +6000	物理防禦力 +10000
	魔法防禦力 +2000	魔法防禦力 +4000	魔法防禦力 +6000	魔法防禦力 +10000
	束縛命中 +70%	束縛命中 +70%	束縛命中 +70%	束縛命中 +70%
	擊倒命中 +40%	擊倒命中 +40%	擊倒命中 +40%	擊倒命中 +40%
	獲得 EXP/SP +5%	獲得 EXP/SP +5%	獲得 EXP/SP +5%	獲得 EXP/SP +5%
	攻擊時機率性出現貝希莫斯人偶	攻擊時機率性出現貝希莫斯人偶	攻擊時機率性出現貝希莫斯人偶	攻擊時機率性出現貝希莫斯人偶
	所有致命攻擊傷害 +30%	所有致命攻擊傷害 +30%	所有致命攻擊傷害 +30%	所有致命攻擊傷害 +30%
	所有技能被擊傷害 -30%	所有技能被擊傷害 -30%	所有技能被擊傷害 -30%	所有技能被擊傷害 -30%

2. 新增全新人偶收集

收集名稱	分類	效果
最強摯友昆蟲們	防禦	PVP被擊傷害 -2%
過往的榮耀Ⅰ	防禦	魔法防禦力 +40
過往的榮耀Ⅱ	防禦	魔法防禦力 +60
歷史的痕跡Ⅰ	防禦	物理防禦力 +40, 魔法防禦力 +40
歷史的痕跡Ⅱ	防禦	物理防禦力 +60, 魔法防禦力 +60
歷史的痕跡Ⅲ	防禦	被擊物理技能威力 -1%, 被擊魔法技能威力 -1%
溫故知新Ⅰ	防禦	PVP魔法技能被擊傷害 -0.5%
溫故知新Ⅱ	防禦	PVP魔法技能被擊傷害 -1%
世代交替Ⅰ	防禦	所有範圍攻擊技能被擊傷害 -0.5%
世代交替Ⅱ	防禦	所有範圍攻擊技能被擊傷害 -1.0%
我們是夥伴Ⅰ	防禦	物理防禦力 +20
我們是夥伴Ⅱ	防禦	物理防禦力 +30
我們是夥伴Ⅲ	防禦	物理防禦力 +40
我們是夥伴Ⅳ	防禦	物理防禦力 +60
與公主同在	戰鬥輔助	獲得 EXP/SP +0.5%
火紅的朋友們Ⅰ	防禦	魔法防禦力 +100
火紅的朋友們Ⅱ	防禦	魔法防禦力 +200
火紅的朋友們Ⅲ	攻擊	物理攻擊力 +100, 魔法攻擊力 +100

3. 人偶效果的人偶 Lv 標示改成等級
4. 配合更新全新傳說與神話級人偶，英雄，傳說級的一般合成與確定合成機率已變更

[血盟商店]

1. 血盟商店新增 2 種商品

血盟商店等級	交換道具	名譽鎊幣個數	購買限制
12	武器外型-血劍 [刻印]	5,000	每帳號 14次
15	武器外型-渴血血劍 [刻印]	10,000	每帳號 14次

[屬性大師斯貝銀]

1. 調整屬性大師「斯貝銀」所販賣之屬性藥水的交換數量與所需道具數量

道具名	交換需要的 古代釣魚鎊幣	效果
經驗值藥水(期間限定)[刻印]	1個	使用時獲得EXP 30,375 / SP 1,013
伊娃加護(期間限定)[刻印]	50個	〈使用效果〉獲得經驗值/SP +100%
		持續時間：60分，再次使用時間：1分
		死亡時輔助魔法維持。可自行刪除 無法與殷海薩的加護同時使用

[排名]

1. 角色排名分類增加「職業排名」
 - 以各職業別排名，可確認到 TOP 10 前的排名順序
 - 各職業別排名第 1 提供獎勵與職業第 1 標章
 - 職業第 1 獎勵道具為「潛力強化劑(刻印)」 1 個，每天 06:30 透過郵箱寄送排名獎勵

[其他變更事項]

1. 擊倒出現在鱷魚島的札肯寶箱時可獲得的道具中刪除「強化的沙哈氣息」
2. 刪除雜貨商人 NPC 道具販賣清單中的「強化的沙哈聖水」
3. 擊倒出現在鱷魚島的札肯寶箱時可獲得的道具中刪除「強化的沙哈氣息」

4. 道具「魔法書-死之擴展 [刻印]」變更成可帳號共用
5. 變更成使用「亞丁研究日誌」道具時會跳出亞丁研究所 UI
6. 角色在原野獵場死亡時，移動到城鎮的時間改成 10 分鐘
7. 獲得人偶通知基準從英雄等級人偶變更成傳說等級人偶
8. HP 最大值擴張到 30 萬
9. 「安塔瑞斯洞窟」部分地形變更
10. NPC 貝津斯，波拿，貝洛亞與百貨小舖選單中，移除部分使用度較低的交換選項
11. 透過奇岩城鎮斯貝銀機率強化屬性項鍊的方式變更成確定交換
12. 透過鐵匠威伯特的 S 級二刀流機率製作變更成確定交換
13. 透過鐵匠貝津斯的傲慢護身符機率升級方式變更成確定交換方式