

## [原野狩獵]

### 1. 改善原野狩獵與部分原野首領的累積傷害獎勵規則事項

- 在特定狀況下，累積傷害不會初始化變更成逐漸減少

| 累積傷害減少狀況     |
|--------------|
| 從攻略對象超出一定範圍時 |
| 狩獵途中死亡或是斷線時  |

- 攻略對象的戰鬥中斷時，一定時間後貢獻度初始化
- 獎勵派發時，如果道具欄位不足時會改發到郵件

| 對象怪物            |
|-----------------|
| 原野首領 卡沙賢臣 亞特魯斯  |
| 原野首領 突變的司塔卡拓克洛庫 |
| 原野狩獵 惡魔貝諾瑪      |
| 原野狩獵 復仇者可拉弗     |
| 原野狩獵 狂人克藍       |
| 原野狩獵 傲氣的勒布路     |
| 原野狩獵 卡歐斯高崙 17 號 |
| 原野狩獵 卡歐斯高崙 18 號 |

### 2. 「掠奪的荒野」重製成隊伍獵場

- 和隊伍獵場「悲鳴的沼澤」一起，在特定時間會變成進攻獵場

| 獵場                | 進攻時間      |
|-------------------|-----------|
| 掠奪的荒野<br>(LV 127) | 12 點~13 點 |
|                   | 19 點~20 點 |

- 在進攻時間擊敗一定數量以上的怪物時可獲得特殊獎勵，「渾沌高崙戰爭機器」會在配置怪物的位置登場
- 「渾沌高崙戰爭機器」在登場 2 分鐘後消失

### 3. 新增可在掠奪的荒野地區執行的全新支線任務

| 任務名         | 執行方法       | 獎勵        |
|-------------|------------|-----------|
| 掠奪的荒野：未完成的夢 | 擊敗掠奪的荒野的怪物 | 充滿留戀的矮人之魂 |

### 4. 新增全新世界/期間制收藏品

- 收藏品材料道具可透過任務與掠奪的荒野怪物獎勵獲得

| 類別 | 收藏品名稱        | 效果                                      |
|----|--------------|-----------------------------------------|
| 世界 | 掠奪的荒野-執著留戀   | 掠奪的荒野怪物目標傷害 5%，掠奪的荒野怪物目標 EXP/SP +10%    |
|    | 掠奪的荒野-無法觸及的夢 | 掠奪的荒野怪物目標物理/魔法命中 +20，掠奪的荒野怪物所有致命攻擊率 +5% |

|    |             |                          |
|----|-------------|--------------------------|
|    | 掠奪的荒野-消散的希望 | 物理/魔法命中 +10, 所有致命攻擊率 +3% |
| 活動 | 掠奪的荒野-殘留的夢  | EXP/SP +20%              |

## 5. 新增製作

| 商品名稱           | 製作道具           |       | 材料                                    |
|----------------|----------------|-------|---------------------------------------|
| 古代矮人遺忘的魔法書 1 章 | 古代矮人遺忘的魔法書 1 章 | 中 1 種 | 空中列車研究日誌碎片 10 個<br>30,000,000 金幣      |
|                | 結晶 1 個         |       |                                       |
| 古代矮人遺忘的魔法書 2 章 | 古代矮人遺忘的魔法書 2 章 | 確定    | 古代矮人遺忘的魔法書 1 章 5 個<br>100,000,000 金幣  |
| 古代矮人遺忘的魔法書 3 章 | 古代矮人遺忘的魔法書 3 章 | 確定    | 古代矮人遺忘的魔法書 1 章 12 個<br>100,000,000 金幣 |
| 夢之集結憑證強化卷軸     | 夢之集結憑證強化卷軸     | 確定    | 結晶 2 個<br>破壞之力 1 個<br>巨人之力 1 個        |

- 「空中列車研究日誌碎片」可從掠奪的荒野的特殊怪物「渾沌高崙戰爭機器」來獲得

## 6. 新增全新技能「遺忘之力-星海」

- 「遺忘之力-星海」技能為 115 級以上覺醒職業開始可習得
- 可使用「古代矮人遺忘的魔法書」為材料習得

| 技能名稱    | 技能等級 | 效果                          |
|---------|------|-----------------------------|
| 遺忘之力-星海 | 1    | HP/MP 最大值 1%, 靈魂彈/魔靈彈傷害 1%  |
|         | 2    | HP/MP 最大值 2%, 靈魂彈/魔靈彈傷害 1%  |
|         | 3    | HP/MP 最大值 3%, 靈魂彈/魔靈彈傷害 2%  |
|         | 4    | HP/MP 最大值 4%, 靈魂彈/魔靈彈傷害 2%  |
|         | 5    | HP/MP 最大值 5%, 靈魂彈/魔靈彈傷害 3%  |
|         | 6    | HP/MP 最大值 6%, 靈魂彈/魔靈彈傷害 3%  |
|         | 7    | HP/MP 最大值 7%, 靈魂彈/魔靈彈傷害 4%  |
|         | 8    | HP/MP 最大值 8%, 靈魂彈/魔靈彈傷害 4%  |
|         | 9    | HP/MP 最大值 9%, 靈魂彈/魔靈彈傷害 5%  |
|         | 10   | HP/MP 最大值 10%, 靈魂彈/魔靈彈傷害 5% |

|    |                                                                           |
|----|---------------------------------------------------------------------------|
| 11 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 6%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 2             |
| 12 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 6%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 4             |
| 13 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 7%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 6             |
| 14 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 7%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 8             |
| 15 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 8%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 10            |
| 16 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 8%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 12            |
| 17 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 9%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 14            |
| 18 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 9%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 16            |
| 19 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 10%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 18           |
| 20 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 10%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 20           |
| 21 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 10%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 20，物理/魔法命中 2 |
| 22 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 10%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 20，物理/魔法命中 4 |

|  |    |                                                                            |
|--|----|----------------------------------------------------------------------------|
|  | 23 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 10%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 20，物理/魔法命中 6  |
|  | 24 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 10%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 20，物理/魔法命中 8  |
|  | 25 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 10%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 20，物理/魔法命中 10 |
|  | 26 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 10%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 20，物理/魔法命中 12 |
|  | 27 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 10%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 20，物理/魔法命中 14 |
|  | 28 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 10%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 20，物理/魔法命中 16 |
|  | 29 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 10%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 20，物理/魔法命中 18 |
|  | 30 | HP/MP 最大值 10%，靈魂彈/魔靈彈傷害 10%，弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 20，物理/魔法命中 20 |

#### [原野狩獵]

##### 1. 新增全新原野狩獵 「巨大渾沌高崙」

- 每天 13 點, 16 點, 20 點會在掠奪的荒野的隨機地點出現, 並於 20 分鐘後消失
- 擊敗「巨大渾沌高崙」時根據以下基準提供獎勵

| 獎勵名                | 基準                    |
|--------------------|-----------------------|
| 擊倒巨大渾沌高崙的貢獻獎勵禮盒    | 首領 HP 最大值 0.1% 以上累積被擊 |
| 巨大渾沌高崙的首攻獎勵禮盒      | 貢獻獎勵對象中最初打擊           |
| 巨大渾沌高崙的最後一擊獎勵禮盒    | 貢獻獎勵對象中最後打擊           |
| 巨大渾沌高崙傷害量第 1 名獎勵禮盒 | 貢獻獎勵對象中累計被擊量第 1       |
| 巨大渾沌高崙傷害量第 2 名獎勵禮盒 | 貢獻獎勵對象中累計被擊量第 2       |
| 巨大渾沌高崙傷害量第 3 名獎勵禮盒 | 貢獻獎勵對象中累計被擊量第 3       |

| 獎勵箱子               | 內容物            |              |
|--------------------|----------------|--------------|
|                    | 必得道具           | 機率獲得道具       |
| 擊倒巨大渾沌高崙的貢獻獎勵禮盒    | 未確認的夢之集結憑證 3 個 | 夢之列車工作腰帶 1 個 |
|                    | 扭曲的殘留的夢 1 個    |              |
|                    | 空中列車研究日誌碎片 1 個 |              |
| 巨大渾沌高崙的首攻獎勵禮盒      | 未確認的夢之集結憑證 3 個 | 夢之列車工作腰帶 1 個 |
|                    | 扭曲的殘留的夢 1 個    |              |
|                    | 空中列車研究日誌碎片 1 個 |              |
| 巨大渾沌高崙的最後一擊獎勵禮盒    | 未確認的夢之集結憑證 3 個 | 夢之列車工作腰帶 1 個 |
|                    | 扭曲的殘留的夢 1 個    |              |
|                    | 空中列車研究日誌碎片 1 個 |              |
| 巨大渾沌高崙傷害量第 1 名獎勵禮盒 | 未確認的夢之集結憑證 5 個 | 夢之列車工作腰帶 1 個 |
|                    | 扭曲的殘留的夢 3 個    |              |
|                    | 空中列車研究日誌碎片 5 個 |              |
| 巨大渾沌高崙傷害量第 2 名獎勵禮盒 | 未確認的夢之集結憑證 4 個 | 夢之列車工作腰帶 1 個 |
|                    | 扭曲的殘留的夢 2 個    |              |
|                    | 空中列車研究日誌碎片 3 個 |              |
| 巨大渾沌高崙傷害量第 3 名獎勵禮盒 | 未確認的夢之集結憑證 3 個 | 夢之列車工作腰帶 1 個 |
|                    | 扭曲的殘留的夢 1 個    |              |
|                    | 空中列車研究日誌碎片 1 個 |              |

- 新增 7 種全新收藏品

| 收藏品名稱              | 效果                                         | 需要道具             |
|--------------------|--------------------------------------------|------------------|
| 掠奪的荒野-空中列車作業殘餘 I   | 增加武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅<br>20                    | +7 夢之列車工作腰帶 6 個  |
| 掠奪的荒野-空中列車作業殘餘 II  | 增加防具物理防禦力增幅 7, 防具物理防禦力增幅 7                 | +7 夢之列車工作腰帶 6 個  |
| 掠奪的荒野-空中列車作業殘餘 III | 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/<br>危險區域抗性與攻擊成功 增加 10 | +17 夢之列車工作腰帶 2 個 |

|                    |                                            |                  |
|--------------------|--------------------------------------------|------------------|
| 掠奪的荒野-空中列車作業殘餘 IV  | 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/<br>危險區域抗性與攻擊成功 增加 10 | +17 夢之列車工作腰帶 2 個 |
| 掠奪的荒野-空中列車作業殘餘 V   | 增加物理/魔法命中 5, 所有致命攻擊<br>率 1%                | +30 夢之列車工作腰帶 1 個 |
| 掠奪的荒野-空中列車作業殘餘 VI  | 增加物理/魔法命中 5, 所有致命攻擊<br>率 1%                | +31 夢之列車工作腰帶 1 個 |
| 掠奪的荒野-空中列車作業殘餘 VII | 增加物理/魔法命中 5, 所有致命攻擊<br>率 1%                | +32 夢之列車工作腰帶 1 個 |

#### [任務]

- 新增可在「卡沙獸人要塞」地區進行的主線任務
  - 新的主線任務在完成任務「英雄的囑咐」時可領取
  - 含有卡沙獸人相關劇情的個人即時區包含任務
  - 透過執行任務可獲得任務專用收藏品材料與特殊獎勵

| 主要任務      | 任務                          | 獎勵               |
|-----------|-----------------------------|------------------|
| 卡沙獸人的妨礙作戰 | 從卡沙獸人要塞怪物獲得道具               | 渾沌的乙醚            |
| 召喚古代戰爭靈   | 在一定時間期間阻止物件破壞的防守<br>類型個人即時區 | 卡沙獸人攻略憑證-召喚古代戰爭靈 |
|           |                             | 被渾沌蠶食的半獸人之血      |
|           |                             | 陰森森的氣息破片         |
|           |                             | 神祕靈魂珠            |

- 新增收藏品「卡沙獸人攻略憑證-召喚古代戰爭靈」

| 效果                                                | 所需道具                 |
|---------------------------------------------------|----------------------|
| [增加物理/魔法命中 10, 傷害 2%, 減少被擊傷害<br>2%, 增加 EXP/SP 5%] | 卡沙獸人攻略憑證-召喚古代戰爭靈 1 個 |

#### [收藏品]

- 可透過新道具「紫珠」來代替以下道具來登錄收藏品

| 收藏品 | 可替代登錄道具 | 登錄替代道具 |
|-----|---------|--------|
|-----|---------|--------|

|          |                |          |
|----------|----------------|----------|
| 武器強化 II  | 皇家金色救援交換券 80 個 | 紫珠 900 個 |
| 防具強化 I   | 皇家黑色救援交換券 80 個 | 紫珠 300 個 |
| 防具強化 II  | 皇家黑色救援交換券 80 個 | 紫珠 300 個 |
| 防具強化 III | 皇家黑色救援交換券 80 個 | 紫珠 300 個 |

- 商店>金幣商店中可以 1 般海薩金幣購入紫珠

2. 內容相關收藏品材料為了可多重製作改善了部分項目

- 原野狩獵與卡沙獸人部分道具變更成可多重製作

| 原製作道具     | 變更後製作道具      | 變更事項          |
|-----------|--------------|---------------|
| 惡魔貝諾瑪頭骨   | 封印的惡魔貝諾瑪頭骨   | 使用封印道具時獲得對象道具 |
| 復仇者可拉弗項鍊  | 封印的復仇者可拉弗項鍊  |               |
| 狂人克藍戒指    | 封印的狂人克藍戒指    |               |
| 傲氣的勒布路之翼  | 封印的傲氣的勒布路之翼  |               |
| 被渾沌蠶食的血古文 | 封印的被渾沌蠶食的血古文 |               |

[道具]

1. 可使用「格蘭肯的艾勒傑特強化卷軸」來強化道具「艾勒傑特頭箍」、「艾勒傑特手鐲」

「艾勒傑特頭箍」

| 共通效果                                 |
|--------------------------------------|
| STR/INT/CON/MEN +7                   |
| LUC/CHA +2                           |
| 攻擊屬性/所有防禦屬性 +100                     |
| 活力紅利 +10%                            |
| 物理攻擊力 +10%                           |
| 魔法攻擊力 +20%                           |
| 物理/魔法防禦力 +10%                        |
| 一般攻擊致命攻擊率 +50                        |
| 物理/魔法技能致命攻擊率 +5%                     |
| 詛咒魔法防禦力 +5%                          |
| EXP/SP +10%                          |
| 無法行動時傷害 +5%                          |
| 所有致命攻擊傷害 +15%                        |
| 所有威力 +10%                            |
| HP/MP/CP 最大值 +10%                    |
| 弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性與攻擊成功 +30 |
| 無法行動時被擊傷害 -5%                        |
| 所有被擊致命攻擊傷害 -20%                      |

|           |
|-----------|
| 被擊傷害 -15% |
|-----------|

| 強化階段 | 效果                               |
|------|----------------------------------|
| 1    | 物理/魔法命中 +10                      |
| 2    | 物理/魔法命中 +20                      |
| 3    | 物理/魔法命中 +30<br>靈魂彈/魔靈彈傷害增幅 +2%   |
| 4    | 物理/魔法命中 +40<br>靈魂彈/魔靈彈傷害增幅 +2%   |
| 5    | 物理/魔法命中 +50<br>靈魂彈/魔靈彈傷害增幅 +4%   |
| 6    | 物理/魔法命中 +60<br>靈魂彈/魔靈彈傷害增幅 +4%   |
| 7    | 物理/魔法命中 +70<br>靈魂彈/魔靈彈傷害增幅 +6%   |
| 8    | 物理/魔法命中 +80<br>靈魂彈/魔靈彈傷害增幅 +6%   |
| 9    | 物理/魔法命中 +90<br>靈魂彈/魔靈彈傷害增幅 +8%   |
| 10   | 物理/魔法命中 +100<br>靈魂彈/魔靈彈傷害增幅 +10% |

「艾勒傑特手鐲」

| 共通效果                                                                                                                                                    |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>所有能力 +1</p> <p>HP 最大值 10%</p> <p>物理攻擊力&amp;魔法攻擊力 20%</p> <p>〈裝備時可使用的技能〉</p> <p>卡利艾的神聖保護</p> <p>使用時 15 秒內創造出吸收 150000 的保護膜。</p> <p>技能再使用時間固定 5 分鐘</p> |

| 強化階段 | 效果              |                      |                 |                     |    |             |             |        |
|------|-----------------|----------------------|-----------------|---------------------|----|-------------|-------------|--------|
|      | HP/MP/CP<br>最大值 | 一般攻擊/物理技<br>能/魔法技能威力 | 物理防禦力/<br>魔法防禦力 | 武器物理攻擊力/<br>魔法攻擊力增幅 | 傷害 | 所有致命<br>攻擊率 | 物理/魔<br>法命中 | EXP/SP |
| 0    | 30%             | 30%                  | 30%             | 100                 | -  | -           | -           | -      |
| 1    | 30%             | 30%                  | 30%             | 100                 | 1% | 1%          | 3           | 3%     |

|    |     |     |     |     |     |     |    |     |
|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|-----|
| 2  | 30% | 30% | 30% | 100 | 2%  | 2%  | 6  | 6%  |
| 3  | 30% | 30% | 30% | 100 | 3%  | 3%  | 9  | 9%  |
| 4  | 30% | 30% | 30% | 100 | 4%  | 4%  | 12 | 12% |
| 5  | 30% | 30% | 30% | 100 | 5%  | 5%  | 15 | 15% |
| 6  | 30% | 30% | 30% | 100 | 6%  | 6%  | 18 | 18% |
| 7  | 30% | 30% | 30% | 100 | 7%  | 7%  | 21 | 21% |
| 8  | 30% | 30% | 30% | 100 | 8%  | 8%  | 24 | 24% |
| 9  | 30% | 30% | 30% | 100 | 9%  | 9%  | 27 | 27% |
| 10 | 30% | 30% | 30% | 100 | 10% | 10% | 30 | 30% |

## 2. 新增 3 種 L 級飾品

- 「黑暗龍之項鍊/耳環/戒指」道具可透過合成升級「+10 龍之項鍊 [戰鬥 3 階段], +10 龍之耳環 [守衛 3 階段], +10 龍之戒指 [潛能 3 階段]」道具來獲得
- 「黑暗龍之項鍊/耳環/戒指」升級費用如下

| 對象道具                  | 材料道具  |           |       |      |                 | 結果道具   |
|-----------------------|-------|-----------|-------|------|-----------------|--------|
|                       | 黎明的結晶 | 乙醚        | 太陽粒   | 龍之精髓 | 金幣              |        |
| +10 龍之項鍊<br>[戰鬥 3 階段] | 740 個 | 105,000 個 | 724 個 | 3 個  | 6,364,595,400 個 | 黑暗龍之項鍊 |
| +10 龍之耳環<br>[守衛 3 階段] | 740 個 | 105,000 個 | 724 個 | 3 個  | 6,364,595,400 個 | 黑暗龍之耳環 |
| +10 龍之戒指<br>[潛能 3 階段] | 740 個 | 105,000 個 | 724 個 | 3 個  | 6,364,595,400 個 | 黑暗龍之戒指 |

- 「黑暗龍之項鍊/耳環/戒指」道具效果如下

| 黑暗龍之項鍊穿戴效果                          | 黑暗龍之耳環穿戴效果                          | 黑暗龍之戒指穿戴效果                          |
|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| 傷害 +5%                              | 所受傷害 -5%                            | 所有能力 +3                             |
| 弱化/混亂/猛擊/僵化/石化/捕獲/危險區域抗性攻擊成功與抗性 +40 | 弱化/混亂/猛擊/僵化/石化/捕獲/危險區域抗性攻擊成功與抗性 +40 | 弱化/混亂/猛擊/僵化/石化/捕獲/危險區域抗性攻擊成功與抗性 +40 |
| CHA/LUC +3                          | CHA/LUC +3                          | 所有防禦屬性 +100                         |
| 技能再使用時間 -18%                        | 消耗 MP-17%                           | 攻擊/魔法速度 +12%                        |
| 傷害反射 +17%                           | 所受治癒量 +22%                          | 攻擊/魔法命中 +42                         |
| 移動速度 +17                            | 吸血怒擊 +13%                           | 移動速度 +10                            |
| 所有威力 +12%                           | 移動速度 +10                            | 所有威力 +12%                           |

|                              |                                               |                              |
|------------------------------|-----------------------------------------------|------------------------------|
| 物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 +12% | 所有威力 +17%                                     | 所有致命攻擊傷害 +27%                |
| 所有防禦屬性 +100<br>攻擊屬性 +100     | 所有致命攻擊被擊傷害 -17%<br>所有防禦屬性 +120<br>所有致命攻擊率 +5% | 對無法行動目標傷害 +10%<br>廣域傷害抗性 +5% |

- 「黑暗龍之項鍊/耳環/戒指」可透過飾品精煉石來進行精煉, 可裝備 1 個一般搜魂, 1 個特殊搜魂

### 3. 龍之飾品, 天使飾品, 墮天使飾品加工 3 階段變更成可 100%機率交換

- 變更時需要以下材料

| 目標道具              | 材料道具  |       | 結果道具              |
|-------------------|-------|-------|-------------------|
|                   | 賽諾奈特  | 巨人之力  |                   |
| 龍之項鍊              | 375 個 | 750 個 | 龍之項鍊 - 戰鬥 3 階段    |
| 龍之項鍊 - 戰鬥 1 階段    | 375 個 | 750 個 | 龍之項鍊 - 戰鬥 3 階段    |
| 龍之項鍊 - 戰鬥 2 階段    | 375 個 | 750 個 | 龍之項鍊 - 戰鬥 3 階段    |
| 龍之耳環              | 375 個 | 750 個 | 龍之耳環 - 守衛 3 階段    |
| 龍之耳環 - 守衛 1 階段    | 375 個 | 750 個 | 龍之耳環 - 守衛 3 階段    |
| 龍之耳環 - 守衛 2 階段    | 375 個 | 750 個 | 龍之耳環 - 守衛 3 階段    |
| 龍之戒指              | 375 個 | 750 個 | 龍之戒指 - 潛能 3 階段    |
| 龍之戒指 - 潛能 1 階段    | 375 個 | 750 個 | 龍之戒指 - 潛能 3 階段    |
| 龍之戒指 - 潛能 2 階段    | 375 個 | 750 個 | 龍之戒指 - 潛能 3 階段    |
| 祝福的天使項鍊           | 250 個 | 500 個 | 祝福的天使項鍊 - 突襲 3 階段 |
| 祝福的天使項鍊 - 突襲 1 階段 | 250 個 | 500 個 | 祝福的天使項鍊 - 突襲 3 階段 |
| 祝福的天使項鍊 - 突襲 2 階段 | 250 個 | 500 個 | 祝福的天使項鍊 - 突襲 3 階段 |
| 祝福的天使耳環           | 250 個 | 500 個 | 祝福的天使耳環 - 救援 3 階段 |
| 祝福的天使耳環 - 救援 1 階段 | 250 個 | 500 個 | 祝福的天使耳環 - 救援 3 階段 |
| 祝福的天使耳環 - 救援 2 階段 | 250 個 | 500 個 | 祝福的天使耳環 - 救援 3 階段 |
| 祝福的天使戒指           | 250 個 | 500 個 | 祝福的天使戒指 - 屬性 3 階段 |
| 祝福的天使戒指 - 屬性 1 階段 | 250 個 | 500 個 | 祝福的天使戒指 - 屬性 3 階段 |
| 祝福的天使戒指 - 屬性 2 階段 | 250 個 | 500 個 | 祝福的天使戒指 - 屬性 3 階段 |
| 天使項鍊              | 250 個 | 500 個 | 天使項鍊 - 突襲 3 階段    |
| 天使項鍊 - 突襲 1 階段    | 250 個 | 500 個 | 天使項鍊 - 突襲 3 階段    |
| 天使項鍊 - 突襲 2 階段    | 250 個 | 500 個 | 天使項鍊 - 突襲 3 階段    |
| 天使耳環              | 250 個 | 500 個 | 天使耳環 - 救援 3 階段    |

|                    |       |       |                    |
|--------------------|-------|-------|--------------------|
| 天使耳環 - 救援 1 階段     | 250 個 | 500 個 | 天使耳環 - 救援 3 階段     |
| 天使耳環 - 救援 2 階段     | 250 個 | 500 個 | 天使耳環 - 救援 3 階段     |
| 天使戒指               | 250 個 | 500 個 | 天使戒指 - 屬性 3 階段     |
| 天使戒指 - 屬性 1 階段     | 250 個 | 500 個 | 天使戒指 - 屬性 3 階段     |
| 天使戒指 - 屬性 2 階段     | 250 個 | 500 個 | 天使戒指 - 屬性 3 階段     |
| 祝福的墮天使耳環           | 250 個 | 500 個 | 祝福的墮天使耳環 - 減少階段 3  |
| 祝福的墮天使耳環 - 減少階段 1  | 250 個 | 500 個 | 祝福的墮天使耳環 - 減少階段 3  |
| 祝福的墮天使耳環 - 減少階段 2  | 250 個 | 500 個 | 祝福的墮天使耳環 - 減少階段 3  |
| 祝福的墮天使戒指           | 250 個 | 500 個 | 祝福的墮天使戒指 - 魅力 3 階段 |
| 祝福的墮天使戒指 - 魅力 1 階段 | 250 個 | 500 個 | 祝福的墮天使戒指 - 魅力 3 階段 |
| 祝福的墮天使戒指 - 魅力 2 階段 | 250 個 | 500 個 | 祝福的墮天使戒指 - 魅力 3 階段 |
| 墮天使耳環              | 250 個 | 500 個 | 墮天使耳環 - 減少階段 3     |
| 墮天使耳環 - 減少階段 1     | 250 個 | 500 個 | 墮天使耳環 - 減少階段 3     |
| 墮天使耳環 - 減少階段 2     | 250 個 | 500 個 | 墮天使耳環 - 減少階段 3     |
| 墮天使戒指              | 250 個 | 500 個 | 墮天使戒指 - 魅力 3 階段    |
| 墮天使戒指 - 魅力 1 階段    | 250 個 | 500 個 | 墮天使戒指 - 魅力 3 階段    |
| 墮天使戒指 - 魅力 2 階段    | 250 個 | 500 個 | 墮天使戒指 - 魅力 3 階段    |

- 「龍」，「天使」飾品的部分效果提升

| 道具名稱 | 變更事項                      |
|------|---------------------------|
| 龍之項鍊 | 強化效果增加一般攻擊威力              |
| 龍之戒指 | 強化效果增加一般攻擊威力              |
| 天使項鍊 | +6 以上 強化效果增加一般攻擊威力        |
| 天使耳環 | +6 以上強化效果增加物理技能被擊致命攻擊傷害減少 |
| 天使戒指 | +6 以上 強化效果增加一般攻擊威力        |

#### 4. 新增全新道具「燦爛的蘊黑龍斗篷」

- 「光之龍斗篷」最大強化擴張到+10
- 「燦爛的蘊黑龍斗篷」可透過升級「+10 光之龍斗篷」來獲得
- 「燦爛的蘊黑龍斗篷」升級費用如下

| 材料道具 |           |       |         |               |
|------|-----------|-------|---------|---------------|
| 龍之精髓 | 奈比特光之斗篷禮盒 | 太陽粒   | 乙醚      | 金幣            |
| 30 個 | 100 個     | 500 個 | 80000 個 | 96000000000 個 |

- 「燦爛的蘊黑龍斗篷」基本效果如下

| 道具       | 基本道具效果  |
|----------|---------|
| 燦爛的蘊黑龍斗篷 | 所有能力 +5 |

|  |                   |
|--|-------------------|
|  | 被擊傷害 -20%         |
|  | HP 最大值與上限值 +50000 |
|  | 活力紅利 +50%         |
|  | 傷害反射 +10%         |
|  | 固定傷害抗性 +10%       |
|  | 傷害 +5%            |

- 「+0 燦爛的蘊黑龍斗篷」強化效果如下

| 道具       | 道具強化效果                  |
|----------|-------------------------|
| 燦爛的蘊黑龍斗篷 | 廣域傷害抗性 +5%              |
|          | 傷害反射抗性 +5%              |
|          | 所有武器抗性 +5%              |
|          | 所有致命攻擊率 +10%            |
|          | 物理/魔法命中 50, 物理/魔法迴避 +50 |
|          | 武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 +500    |
|          | 靈魂彈/魔靈彈傷害增幅 +10%        |
|          | 混亂抗性與攻擊成功 +50           |
|          | EXP/SP +50%             |
|          | 所有致命攻擊被擊傷害 -5%          |

5. 新增道具「聖紋石一般攻擊威力(鬥志)」

6. 新增全新「英雄歷史書-旅程」

- 「英雄歷史書-旅程」新增 100 階段, 最終效果與額外獎勵如下

| 歷史書技能    | 效果                                | 額外獎勵                                      |
|----------|-----------------------------------|-------------------------------------------|
| 英雄歷史書-旅程 | 攻擊屬性, 所有防禦屬性 +300,<br>EXP/SP +50% | 每達成 10 階段<br>封印的無名者古文 1 個<br>英雄歷史書-知識之書強化 |

- 英雄歷史書-旅程可用固有的歷史書來補充, 獲得方法如下
- 持有無名者古文時, 可獲得可交易的「燦爛的旅程歷史書」
- 商店>金幣商店中可以 50 億金幣購入無名者古文
- 無法交易的初/中/高級旅程歷史書可在各級原野獵場與即時區獲得

7. 2025.09.24 將結束「財富商人」除艾斯恩項目的各種交換路徑

[完美]

1. 一般/物理技能/魔法技能改善成也套用完美

- 發動完美時, 一般/物理技能/魔法技能的最終傷害提升
- 根據完美威力提升數值, 完美傷害的量會不同
- 致命攻擊與完美同時發動時, 同完美威力的一定比例提升最終傷害

2. 角色資訊窗新增完美項目

- 在基本能力中標示出保有的完美機率

- 詳細資訊的致命攻擊項目變更成致命攻擊/完美項目
  - 刪除完美機率%，完美威力%，增加完美抗性+，完美防禦力
3. 歐瑟遊俠原本保有的完美效果變更成改編後的公式
- 保有中的完美機率%與完美威力%為了具有原本效率，根據改編後的公式變更成變換後的完美機率+，完美威力+數值
  - 保留在要害攻擊的完美機率增加到完美發動機率
  - 歐瑟遊俠共通被動完美類型的說明已改變，並增加完美威力
  - L 級以上武器/防具升級效果增加完美機率效果

| 道具名稱                 | 派發效果    |
|----------------------|---------|
| 安塔瑞斯/巴拉卡斯/林德拜爾/法利昂武器 | 完美機率 50 |
| 染血 薩雷奇/阿卡瑪那夫武器       |         |
| 三位一體武器               |         |
| 尊貴頭盔                 | 完美機率 20 |
| 尊貴胸甲/皮甲/外衣           | 完美機率 30 |
| 尊貴脛甲/皮脛甲/長襪          | 完美機率 30 |
| 尊貴護手/皮手套/皮靴          | 完美機率 20 |
| 尊貴靴/皮靴/鞋             | 完美機率 20 |
| 尊貴盾/符印               | 完美機率 30 |

#### [全新職業 - 狂狼覺醒者]

1. 新增全新職業「狂狼覺醒者」
- 僅使用人類種族的男性角色生成
  - 僅可當主職業養成
  - 使用格鬥武器，戰鬥時變身成人狼的模樣(但，渾沌祭典，迪斯倫，拾獲詛咒劍時，拾獲要塞旗幟時不會變身)
  - 有專用的外型，根據上衣等級外型會不同
  - 狂狼覺醒者職業在裝備光之龍斗篷時會套用專用外型
  - 無法使用美型鋪，也無法變更外形，但在啟用「虛變」技能後可套用防具固有外型
  - 切換雙職業時，會套用一般人類男性外型
  - 雙職業可以變更外形，但無法使用美型鋪
  - 狂狼覺醒者的轉職係譜如下

| 基本職業 | 1 次轉職 | 2 次轉職 | 3 次轉職 | 覺醒職業  |
|------|-------|-------|-------|-------|
| 覺醒者  | 野獸覺醒者 | 獸化覺醒者 | 餓狼覺醒者 | 狂狼覺醒者 |

2. 狂狼覺醒者職業技能如下
- 向攻擊目標賦予詛咒魔法「覺醒者印記」並可施展多樣的攻擊
  - 可分別啟用潛藏在「覺醒」的能力「物理覺醒」、「潛在覺醒」，展開戰略性的戰鬥

- 狂狼覺醒者職業技能如下

| 技能                         | 說明                                                                                                     |
|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 精通覺醒者拳技                    | 裝備格鬥武器時，物理攻擊力、攻擊速度、一般攻擊致命攻擊率/傷害提升。另外，依照 STR 重製劑能再使用時間或者技能持續時間變長 2 倍                                    |
| 精通覺醒者重裝甲                   | 裝備重裝時，HP 最大值、物理防禦力、STR、匕首/弓抗性提升，一般攻擊致命攻擊被擊傷害降低                                                         |
| 精通狂狼覺醒者守護                  | 裝備符印時，物理攻擊力、一般攻擊致命攻擊傷害提升                                                                               |
| 覺醒潛在之力                     | 解放覺醒的狼之力。物理攻擊力、物理防禦力、攻擊屬性、所有防禦屬性、感染/猛擊/僵化/混亂的抗性，物理命中提升，另外增加 STR，並在被擊時發動 3 秒內增加物理攻擊力的橋覺。橋覺在以 1~5 分鐘間隔發動 |
| 覺醒人狼<br>(Lv2 以上學習費用：高級古文石) | 因內在的狼之力增加物理攻擊力、一般攻擊威力提升，在戰鬥狀態下解放覺醒的力量變身成狼的外貌。                                                          |
| 掠奪者直覺力                     | 覺醒者印記效果。一般攻擊時對攻擊目標套用「覺醒者印記」Lv1 詛咒魔法<br>一般攻擊致命攻擊率提升<br>一般攻擊威力、物理/魔法防禦力提升                                |
| 覺醒者之力                      |                                                                                                        |
| 榮光覺醒者<br>(學習費用：高級古文石)      |                                                                                                        |

- 狂狼覺醒者職業的固有能力「覺醒者印記」詛咒魔法的效果如下

| 詛咒魔法  | 等級 | 說明                                                               |
|-------|----|------------------------------------------------------------------|
| 覺醒者印記 | 1  | 一般攻擊時可機率性賦予給打擊對象，潛在覺醒中啟用「狼人區域覺醒」時，可確定賦予給周邊對象。詛咒魔法持有對象的被擊傷害提升 10% |
|       | 2  | 潛在覺醒中啟用「提升覺醒標誌」時，高機率賦予給一般攻擊打擊對象。詛咒魔法持有對象的被擊傷害提升 20%              |

- 狂狼覺醒者職業的特殊能力「覺醒」分成「物理/潛在」 2 個系列，各系列可各選 1 種，從中開發共 2 個力量。技能效果如下

| 系列   | 覺醒     | 說明                             |
|------|--------|--------------------------------|
| 物理覺醒 | 覺醒風暴爪  | 同時攻擊多個敵人                       |
|      | 覺醒風暴核心 | 造成自身週圍有套用「覺醒者印記」詛咒魔法的目標追加一般攻擊  |
| 潛在覺醒 | 提升覺醒標誌 | 賦予一般攻擊打擊目標「覺醒者印記」Lv2 並造成追加一般攻擊 |
|      | 覺醒月步   | 在自動狩獵狀態下遠離目標一定距離以上時，快速往目標跳躍    |
|      | 噬血覺醒   | 擊敗敵人時恢復一定比例的 HP                |
|      | 狼人區域覺醒 | 一般攻擊時賦予自身週圍目標「覺醒者印記」Lv1        |
|      | 狼人完全覺醒 |                                |

|  |               |                                                |
|--|---------------|------------------------------------------------|
|  | (學習費用: 高級古文石) | 機率性給予一般攻擊打擊目標大幅增加物理攻擊威力並無視一定量的物理防禦力的強力一般攻擊追加傷害 |
|--|---------------|------------------------------------------------|

- 狂狼覺醒者的物理、強化、弱化技能如下

| 技能                      | 說明                                                          |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------|
| 月光迅速移動                  | 快速敏捷移動至前方 300 距離。                                           |
| 覺醒戰鬥姿態                  | 引出覺醒狼人的本能。物理攻擊力, 一般攻擊威力, 物理/魔法防禦力提升                         |
| 覺醒直覺力                   | 為了狩獵開始血腥疾走。物理攻擊力, 一般攻擊威力, 物理命中, 一般攻擊致命攻擊率提升<br>消耗魔精石        |
| 覺醒者鼓舞                   | 利用覺醒的狼軀體撐下所有傷害。免疫詛咒魔法且 HP 減少至 1 後不會再減少, 效果結束後恢復 HP<br>消耗魔精石 |
| 覺醒者咆哮                   | 讓深藏在體內覺醒的狼之力逆流而動。解除所有詛咒魔法後, 所有詛咒魔法抗性提升<br>消耗魔精石             |
| 巨神狼人                    | 放出狼具有的所有野生本能。物理攻擊力, 一般攻擊致命攻擊率/傷害, 物理命中提升<br>消耗魔精石           |
| 亢奮巨神狼人<br>(學習費用: 高級古文石) | 強化巨神狼人, 爆發出更強的力量<br>消耗魔精石                                   |
| 奪取犧牲                    | 對獵物種下恐怖感, 使其陷入無法移動的狀態。<br>消耗魔精石                             |
| 恫嚇                      | 使用猛烈的叫喊聲壓制周圍解除目標, 並陷入無法鎖定目標的狀態。<br>消耗魔精石                    |

#### [職業照護]

- 職業歐瑟遊俠/菲歐巫師/沙哈預知者新增全新技能
  - 新技能學習等級為 Lv120
  - 新技能學習所需道具為 2 個高級古文石
- 提爾鬥士/卡巴塔里宗師新增 2 種全新輔助魔法技能

- 原有的輔助魔法將於 8/27 定期維護後統一解除
- 學習新輔助魔法後原習得技能會被刪除

### 3. 尤爾弓手職群內職業的部分技能調整

| 職業     | 技能     | 等級  | 變更內容                                       |
|--------|--------|-----|--------------------------------------------|
| 尤爾人馬   | 射手座流星  | 1   | 技能再次使用等待時間 15 → 14 秒                       |
|        | 狙擊姿態   | 1~4 | 刪除攻擊速度效果<br>增加一般攻擊/物理技能致命攻擊率效果<br>(最大 10%) |
| 尤爾幽冥箭靈 | 深淵箭雨   | 1   | 技能威力為攻擊力的 123% → 125%                      |
| 尤爾月光箭靈 | 月光多重箭矢 | 1   | 技能再次使用等待時間 15 → 14 秒                       |
| 尤爾魔彈射手 | 極致感識精通 | 5   | 裝備弩時攻擊力增加 16 → 20%                         |
|        | 精神姿態   | 1~4 | 增加所有致命攻擊被擊率減少效果<br>(最大 10%)                |

### 4. 新增維因召喚士職群的細部職業別新技能

- 新技能學習等級為 Lv120
- 新技能學習所需道具為 2 個高級古文石

### 5. 增加維因祕儀召主/維因元素支配者/維因幽冥之主職業的技能的額外效果

- 已修改技能如下

| 職業      | 技能名  | skill lv | 額外效果                        |
|---------|------|----------|-----------------------------|
| 維因祕儀召主  | 極冰調集 | 8        | 在召喚「獨角獸米迦勒」的情況下，命令施展「奧秘侵襲」。 |
| 維因元素支配者 | 自然合調 | 8        | 在召喚「睿賢貓」的情況下，命令施展「花開旋風」。    |
| 維因闇影支配者 | 詛咒融集 | 8        | 在召喚「魔鬼」的情況下，命令施展「魔鬼夜」。      |

### 6. 新增光輝魔法使職業的全新技能

- 新技能學習等級為 Lv120
- 新技能學習所需道具為 2 個高級古文石

### [天賦]

1. 配合天賦技能變更. 所有角色的天賦設定初始化
2. 天賦變更如下

| 分類  | 變更事項                                              |
|-----|---------------------------------------------------|
| 狂戰士 | 刪除「狂戰混沌攻擊」<br>效果轉移到「狂戰約束攻擊」                       |
|     | 原本「狂戰混沌攻擊」的位子增加「狂暴精確」<br><br>[狂暴精確]<br>物理/魔法命中增加가 |
| 守護神 | 刪除「守護剛毅」, 效果轉移到「神使強化免疫」                           |

|      |                                                                     |
|------|---------------------------------------------------------------------|
|      | 原本「守護剛毅」的位子增加「守護者精確」<br><br><b>【守護者精確】</b><br>物理/魔法迴避增加             |
| 歐拉克斯 | 刪除「神使之眼」                                                            |
|      | 「神使強化免疫」移到原本「神使之眼」的位子                                               |
|      | 「神使強化免疫」階段擴張到 3 階段<br><br><b>【神使強化免疫】</b><br>所有狀態異常抗性增加<br>所有防禦屬性增加 |

### 3. 提升部分天賦守護神領域

| 技能名    | skill lv | 變更前             | 變更後             |
|--------|----------|-----------------|-----------------|
| 守護盾    | 3        | 物理防禦力 6%        | 物理防禦力 8%        |
| 守護魔法屏障 | 3        | 魔法防禦力 6%        | 魔法防禦力 8%        |
| 守護烈度   | 1        | 物理防禦力/魔法防禦力 10% | 物理防禦力/魔法防禦力 12% |
| 守護烈度   | 2        | 物理防禦力/魔法防禦力 11% | 物理防禦力/魔法防禦力 14% |
| 守護烈度   | 3        | 物理防禦力/魔法防禦力 12% | 物理防禦力/魔法防禦力 16% |
| 守護浴血武裝 | 1        | PVE 被擊傷害 5%     | PVE 被擊傷害 8%     |
| 守護浴血武裝 | 2        | PVE 被擊傷害 6%     | PVE 被擊傷害 10%    |
| 守護浴血武裝 | 3        | PVE 被擊傷害 7%     | PVE 被擊傷害 12%    |
| 守護黑暗武裝 | 1        | PVP 被擊傷害 5%     | PVP 被擊傷害 8%     |
| 守護黑暗武裝 | 2        | PVP 被擊傷害 6%     | PVP 被擊傷害 10%    |
| 守護黑暗武裝 | 3        | PVP 被擊傷害 7%     | PVP 被擊傷害 12%    |

#### [其他變更事項]

1. 移除狩獵點數功能與數值
2. 魔法反射產生的傷害改成不能超過目標剩餘 HP 的 30%，並修改為套用目標的魔法技能被擊傷害減少效果
3. 「淨化卷軸」與「重啟卷軸」道具變更成只能在安全區使用
4. 活動收藏品「巴溫挑戰者」的效變更成「傲慢之塔怪物目標傷害增加 10%」，「傲慢之塔怪物目標被擊傷害減少 10%」
5. 釣魚公會會長「聖地牙哥」機率性升級的「姜太公釣竿」變更成確定獲得
6. 「財富的鐵匠」NPC 進行的 R99 一般武器/防具機率強化改成確定強化
7. 移除透過「亞歷珊卓」使用 30 個「聖紋石碎片」可獲得無法機率性強化的聖紋石的連結