11/5 覺醒伺服器改版更新明細

任務

1. 新增「卡沙獸人要塞」地區進行的主線任務

- 新主線任務在完成「深思熟慮的時間」 任務後可領取
- 包含蘊含卡沙獸人相關劇情的單人即時區任務
- 透過執行任務可獲得任務專用收藏品材料與特殊獎勵

主要任務	任務	獎勵
阻止卡沙賢臣	移動到卡沙獸人要塞阻止卡沙賢臣	卡沙獸人攻略憑證-阻止卡沙賢臣 1 個 被渾沌蠶食的半獸人之血 40 個 陰森森的氣息破片 30 個 神祕靈魂珠 5 個

2. 增加收藏品「卡沙獸人-阻止卡沙賢臣」

效果	需要道具
增加物理/魔法命中 10, 所有致命攻擊率 2%, EXP/SP 5%	卡沙獸人攻略憑證-阻止卡沙賢臣

3. 新增 4 種在火山雪原, 帕洛安戰場獵場進行的支線任務

任務名稱	任務目標	獎勵
火山雪原：記憶的破片 1	與托里安對話	大神官恩寵 10 個
火山雪原：記憶的破片 2	對冰凍的調查團員使用記憶水晶	大神官恩寵 10 個
帕洛安戰場：不協調祭壇 1	與席黎馬對話	大神官恩寵 10 個
帕洛安戰場：不協調祭壇 2	探索與抑制不協調祭壇	大神官恩寵 10 個

4. 主線任務召喚古代戰爭靈即時區中套用的詛咒魔法效果變更

技能名稱	變更前效果	變更後效果
生與死的界線	所有技能再使用時間 +150% 物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 -50% 所有致命攻擊率/所有致命攻擊傷害 -50% 被擊傷害 +300%	所有技能再使用時間 +100% 物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力 -30% 所有致命攻擊率/所有致命攻擊傷害 -20% 被擊傷害 +300%

5. 調低主線任務「召喚古代圖騰靈」即時區的難易度

- 調低怪物出現時間與數量
- 刪除「憤怒的野生守護者」快物的遠距離攻擊免疫設定

獵場

半獸人村莊地區新增全新獵場

獵場名稱	建議等級	獵場類型
火山雪原	122	組隊
帕洛安戰場	126	組隊

- 新獵場的怪物套用命中/迴避相關追加能力，攻擊時賦予詛咒魔法(帕洛安創造物：物理命中/魔法命中 +100，物理/魔法迴避 +100 且在一定機率下賦予對象弱化類型的詛咒魔法)

- 新獵場的部分怪物有特殊攻略

獵場名稱	怪物	攻略
火山雪原	伊格涅遊俠	攻擊隊員中離最遠的對象
	伊格涅球體	範圍攻擊隊員中離隊遠的對象周圍
	伊格涅熊	範圍攻擊對象周圍
帕洛安戰場	卡爾德里斯 監視兵	攻擊隊員中離最遠的對象
	卡爾德里斯 魔法師	範圍攻擊隊員中離隊遠的對象周圍
	卡爾德里斯 狂戰士	範圍攻擊對象周圍

- 擊敗新獵場中登場的怪物時按照機率掉落「渾沌的乙醚」

- 新獵場會掉落收藏品材料

可獲得道具	使用方法
被渾沌蠶食的血	渾沌之力 – 探索種族 I~V 收藏品材料
失去名譽的靈石	渾沌之力 - 圖騰靈精髓收藏品材料
墮落精神的靈石	
無盡絕望的靈石	
陰森森的氣息破片	渾沌之力 - 渾沌珠 I 材料“神祕靈魂珠”的合成材料

2. 卡沙獸人相關道具、收藏品、製作的背景設定變更

- 變更道具名稱與小提示

變更前	變更後
被渾沌蠶食的半獸人之血	被渾沌蠶食的血
黑斯吐伊圖騰靈的靈石	失去名譽的靈石
甘地圖騰靈的靈石	墮落精神的靈石
都達瑪拉圖騰靈的靈石	無盡絕望的靈石

- 道具效果與設定變更

道具名稱	變更事項
被渾沌蠶食的血古文	特定對象效果新增帕洛安創造物並改善小提示

- 卡沙獸人相關收藏品名稱變更

變更前	變更後
卡沙獸人-渾沌珠 I ~ III	渾沌之力 - 渾沌珠 I ~ III
卡沙獸人-圖騰靈精髓	渾沌之力 - 圖騰靈精髓
卡沙獸人-探索種族 I ~ V	渾沌之力 – 探索種族 I ~ V

- 製作 -> “卡沙獸人” 分類名稱變更成“渾沌之力”

3. 卡沙獸人相關獵場難易度小幅變更

獵場	變更事項
不滅高原	增加混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性
不滅高原卡沙獸人伐木地	增加弱化類型詛咒魔法發生機率
卡沙獸人要塞	

4. 為了獵場內可順暢的移動與狩獵, 以下獵場的怪物配置有做部分變動

獵場名稱	**建議等級**
刑場	126 組隊
法利昂神殿	126 組隊
不滅高原	122 組隊
不滅高原卡沙獸人伐木地	126 組隊
卡沙獸人要塞	130 組隊

5. 卡沙獸人, 帕洛安創造物相關獵場難易度調整

適用獵場	**變更事項**
不滅高原	混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域抗性減少 1500 -> 1000
不滅高原卡沙獸人伐木地	弱化抗性增加 500
卡沙獸人要塞	
火山雪原	
帕洛安戰場	

6. 改善以下時間制獵場配置的傳送 NPC 的功能

- 皮歐蓮的水晶監獄、查摩爾兵營、潘提翁博物館

- 為了方便辨識以上獵場配置的傳送 NPC 的位置, 套用了專用的特效, 且變更雷達地圖上的圖示

- 與傳送 NPC 對話時, 可移動地區清單中改善成標示當前位置

- 「查摩爾兵營」時間制獵場中悲鳴的沼澤、燃燒的沼澤地區增加傳送 NPC

7. 調整以下時間制獵場的狩獵區域, 並改善獵場內部分地區名稱顯示錯誤的問題

時間制獵場	**獵場**
皮歐蓮的水晶監獄	鱷魚島
查摩爾兵營	原始之島, 悲鳴的沼澤, 荒原
潘提翁博物館	英魂之島 第 1 據點, 英魂之島 第 2 據點

8. 為了獵場內可順暢的移動與狩獵, 以下獵場的怪物配置有做部分變動

獵場名稱	**建議等級**

肯特拉獸人前哨基地	120 組隊
巴瑞卡賽勒諾斯兵營	120 組隊
孢子之海	122 組隊
猛獸放牧場	122 組隊
死之王國立墓地	124
溫泉地帶	126
亞爾古斯之壁	128
世界樹的樹蔭	130

9. 為了獵場內順暢的移動與狩獵環境，改善以下獵場的部分地形並調整怪物與傳送 NPC 的配置

時間制獵場	包含獵場
皮歐蓮的水晶監獄	暴風之島 酷寒島
查摩爾兵營	悲鳴的沼澤 燃燒的沼澤 荒原
潘提翁博物館	英魂之島第 1 據點 英魂之島第 2 據點 掠奪的荒野 精靈森林

10.新增全新聯合即時地區-帕洛安權座可以透過亞丁城鎮 NPC ‘聯合即時地區管理員貝拉’ 與帕洛安戰鬥。

- 橋配置守衛怪物，你必須處置它們才能進入首領戰場。

- 當你處置首領戰場上的所有從屬怪物時， 首領 「帕洛安」將會出現。

- 首領 「帕洛安」由三個階段組成，在每個階段，帕洛安 都會消失，並且會出現一波怪物。

- 您可以透過摧毀怪物的盾牌來處置它們，同時獲得適合每個屬性的破壞輔助魔法。

- 在與首領 ‘帕洛安’ 的戰鬥中取得一定貢獻度的用戶，將獲得 ‘帕洛安獎勵禮盒’ 。

- 使用禮盒道具可以獲得以下道具之一。

可獲得道具				
5 個深淵之珠	克里修納鉋刀	克里修納切刃	克里修納殺刃	克里修納復仇者
克里修納戰爪	克里修納風暴者	克里修納投弓	克里修納射靈	克里修納爆刃
克里修納術杖	克里修納報恨者	克里修納雙刀	克里修納雙匕首	克里修納雙鈍器
利維坦頭盔	利維坦胸甲	利維坦脛甲	利維坦手套	利維坦靴
利維坦盾	利維坦皮頭盔	利維坦皮甲	利維坦皮脛甲	利維坦皮手套
利維坦皮靴	利維坦頭箍	利維坦外衣	利維坦長襪	利維坦手套

利維坦鞋	利維坦符印	赫利奧斯鉋刀	赫利奧斯切刃	赫利奧斯殺刃
赫利奧斯復仇者	赫利奧斯戰爪	赫利奧斯風暴者	赫利奧斯投弓	赫利奧斯射靈
赫利奧斯爆刃	赫利奧斯術杖	赫利奧斯報恨者	赫利奧斯雙刀	赫利奧斯雙匕首
赫利奧斯雙鈍器	艾迪奧斯頭盔	艾迪奧斯胸甲	艾迪奧斯脛甲	艾迪奧斯護手
艾迪奧斯靴	艾迪奧斯盾	艾迪奧斯皮頭盔	艾迪奧斯皮甲	艾迪奧斯皮脛甲
艾迪奧斯皮手套	艾迪奧斯皮靴	艾迪奧斯頭箍	-	-

11.新增新制的單人即時地區“卡拉克斯祭壇”。

- 與 NPC 卡利娜交談後可以從 4 個難度等級中進行選擇，進入「卡拉克斯祭壇」單人即時地區。

- 進入『卡拉克斯祭壇』後，如果破壞洞窟，就會出現怪物，並且出現的怪物會根據破壞的『封印石』而變化。

- 擊殺『卡拉克斯祭壇』即時地區中的‘師徒’和‘使徒’怪物即可獲得‘卡拉克斯補給箱’。

- 根據進入『卡拉克斯祭壇』的難度，「卡拉克斯補給箱」內容物的清單、數量、機率可能會有所不同。

- 刪除「憤怒的野生守護者」快物的遠距離攻擊免疫設定

獵場

1. 使用「德洛夫的支援品」箱子道具時, 變更成可固定獲得 140,000 金幣

2. 黑暗龍之項鍊/耳環/戒指 +0 強化道具新增完美威力 +50 效果

3. 「艾勒傑特胸針」的強化階段增加

- 可透過「格蘭肯的艾勒傑特強化卷軸」來強化

道具名稱	強化階段	強化效果
艾勒傑特胸針	1	增加道具清單欄位 12 格、所有能力值 3、傷害反射抗性 15%、EXP/SP 20%、固定傷害抗性 15%、詛咒魔法防禦力 5%、武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 7、防具物理防禦力增幅 2、飾品魔法防禦力增幅 2、物理/魔法迴避 3、靈魂彈/魔靈彈增幅 0.5%；無法行動時減少傷害 15%、一般攻擊/物理技能/魔法技能致命傷害被擊傷害 15%；使用一般攻擊/技能時 30 秒內產生增加傷害 20%的拉菲安洛茲的神聖祝福
	2	增加道具清單欄位 12 格、所有能力值 3、傷害反射抗性 15%、EXP/SP 20%、固定傷害抗性 15%、詛咒魔法防禦力 5%、武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 14、防具物理防禦力增幅 4、飾品魔法防禦力增幅 4、物理/魔法迴避 6、靈魂彈/魔靈彈增幅 1%；無法行動時減少傷害 15%、一般攻擊/物理技能/魔法技能致命傷害被擊傷害 15%；使用一般攻擊/技能時 30 秒內產生增加傷害 20%的拉菲安洛茲的神聖祝福
	3	增加道具清單欄位 12 格、所有能力值 3、傷害反射抗性 15%、EXP/SP 20%、固定傷害抗性 15%、詛咒魔法防禦力 5%、武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 21、防具物理防禦力增幅 6、飾品魔法防禦力增幅 6、物理/魔法

		迴避 9、靈魂彈/魔靈彈增幅 1.5%；無法行動時減少傷害 15%、一般攻擊/物理技能/魔法技能致命傷害被擊傷害 15%；使用一般攻擊/技能時 30 秒內產生增加傷害 20%的拉菲安洛茲的神聖祝福
	4	道具清單欄位 12 格、所有能力值 3、傷害反射抗性 15%、EXP/SP 20%、固定傷害抗性 15%、詛咒魔法防禦力 5%、武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 28、防具物理防禦力增幅 8、飾品魔法防禦力增幅 8、物理/魔法迴避 12、靈魂彈/魔靈彈增幅 2%；無法行動時減少傷害 15%、一般攻擊/物理技能/魔法技能致命傷害被擊傷害 15%； 使用一般攻擊/技能時 30 秒內產生增加傷害 20%的拉菲安洛茲的神聖祝福
	5	道具清單欄位 12 格、所有能力值 3、傷害反射抗性 15%、EXP/SP 20%、固定傷害抗性 15%、詛咒魔法防禦力 5%、武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 35、防具物理防禦力增幅 10、飾品魔法防禦力增幅 10、物理/魔法迴避 15、靈魂彈/魔靈彈增幅 2.5%；無法行動時減少傷害 15%、一般攻擊/物理技能/魔法技能致命傷害被擊傷害 15%；使用一般攻擊/技能時 30 秒內產生增加傷害 20%的拉菲安洛茲的神聖祝福
	6	增加道具清單欄位 12 格、所有能力值 3、傷害反射抗性 15%、EXP/SP 20%、固定傷害抗性 15%、詛咒魔法防禦力 5%、武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 42、防具物理防禦力增幅 12、飾品魔法防禦力增幅 12、物理/魔法迴避 18、靈魂彈/魔靈彈增幅 3% ；無法行動時減少傷害 15%、一般攻擊/物理技能/魔法技能致命傷害被擊傷害 15%。使用一般攻擊/技能時 30 秒內產生增加傷害 20%的拉菲安洛茲的神聖祝福
	7	道具清單欄位 12 格、所有能力值 3、傷害反射抗性 15%、EXP/SP 20%、固定傷害抗性 15%、詛咒魔法防禦力 5%、武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 49、防具物理防禦力增幅 14、飾品魔法防禦力增幅 14、物理/魔法迴避 21、靈魂彈/魔靈彈增幅 3.5% ；無法行動時減少傷害 15%、一般攻擊/物理技能/魔法技能致命傷害被擊傷害 15%；使用一般攻擊/技能時 30 秒內產生增加傷害 20%的拉菲安洛茲的神聖祝福
	8	道具清單欄位 12 格、所有能力值 3、傷害反射抗性 15%、EXP/SP 20%、固定傷害抗性 15%、詛咒魔法防禦力 5%、武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 56、防具物理防禦力增幅 16、飾品魔法防禦力增幅 16、物理/魔法迴避 24、靈魂彈/魔靈彈增幅 4%；無法行動時減少傷害 15%、一般攻擊/物理技能/魔法技能致命傷害被擊傷害 15%；使用一般攻擊/技能時 30 秒內產生增加傷害 20%的拉菲安洛茲的神聖祝福
	9	道具清單欄位 12 格、所有能力值 3、傷害反射抗性 15%、EXP/SP 20%、固定傷害抗性 15%、詛咒魔法防禦力 5%、武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 63、防具物理防禦力增幅 18、飾品魔法防禦力增幅 18、物理/魔法迴避 27、靈魂彈/魔靈彈增幅 4.5%；無法行動時減少傷害 15%、一般攻擊/物理技能/魔法技能致命傷害被擊傷害 15%；使用一般攻擊/技能時 30 秒內產生增加傷害 20%的拉菲安洛茲的神聖祝福
	10	道具清單欄位 12 格、所有能力值 3、傷害反射抗性 15%、EXP/SP 20%、固定傷害抗性 15%、詛咒魔法防禦力 5%、武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 70、防具物理防禦力增幅 20、飾品魔法防禦力增幅 20、物理/魔法迴

		避 30、靈魂彈/魔靈彈增幅 5%；無法行動時減少傷害 15%、一般攻擊/物理技能/魔法技能致命傷害被擊傷害 15%；使用一般攻擊/技能時 30 秒內產生增加傷害 20%的拉菲安洛茲的神聖祝福

4. 「艾勒傑特聖紋石書」道具的強化階段增加

- 可透過「格蘭肯的艾勒傑特強化卷軸」來強化

- 強化階段為 10 階段, 各階段效果如下

強化階段	效果						
	移動速度	EXP/SP	LUC/CHA	攻擊屬性	所有防禦屬性	傷害	被擊傷害
0	5	10%	1	200	200	5%	-5%
1	5	12%	1	200	200	5%	-5%
2	5	14%	1	200	200	5%	-5%
3	5	16%	1	200	200	5%	-5%
4	5	18%	1	200	200	5%	-5%
5	5	20%	1	200	200	5%	-5%
6	5	22%	1	200	200	5%	-5%
7	5	24%	1	200	200	5%	-5%
8	5	26%	1	200	200	5%	-5%
9	5	28%	1	200	200	5%	-5%
10	5	30%	1	200	200	5%	-5%

強化階段	效果					
	所有致命攻擊傷害	所有致命攻擊率	弱化/混亂/猛擊/僵化/感染/石化/捕獲/危險區域		HP/MP 最大值	靈魂彈/魔靈彈傷害增幅
			抗性	攻擊成功		
0	20%	10%	30			
1	20%	10%	35	5	2%	2%
2	20%	10%	40	10	4%	4%
3	20%	10%	45	15	6%	6%
4	20%	10%	50	20	8%	8%
5	20%	10%	55	25	10%	10%
6	20%	10%	60	30	12%	12%
7	20%	10%	65	35	14%	14%
8	20%	10%	70	40	16%	16%
9	20%	10%	75	45	18%	18%
10	20%	10%	80	50	20%	20%

5. 「艾勒傑特胸針」,「黑暗龍之飾品」 3 種道具的魔法防禦力值調高

道具	魔法防禦力

艾勒傑特胸針	165 → 193
黑暗龍之項鍊	339 → 350
黑暗龍之耳環	254 → 274
黑暗龍之戒指	169 → 197

6. 「繽紛加護頭箍」 道具的強化效果增加「物理技能被擊致命攻擊傷害」

- 為了補全共通職業道具沒套用的「物理技能被擊致命攻擊傷害」效果，追加技能效果

- 隨著「物理技能被擊致命攻擊傷害」增加，技能與道具小提示也變成標示「所有被擊致命攻擊傷害」

道具	效果變更事項
+1 繽紛加護頭箍	增加物理技能被擊致命攻擊傷害 -3%
+2 繽紛加護頭箍	增加物理技能被擊致命攻擊傷害 -5%
+3 繽紛加護頭箍	增加物理技能被擊致命攻擊傷害 -7%
+4 繽紛加護頭箍	增加物理技能被擊致命攻擊傷害 -10%
+5 繽紛加護頭箍	增加物理技能被擊致命攻擊傷害 -15%
+6 繽紛加護頭箍	增加物理技能被擊致命攻擊傷害 -16%
+7 繽紛加護頭箍	增加物理技能被擊致命攻擊傷害 -17%
+8 繽紛加護頭箍	增加物理技能被擊致命攻擊傷害 -18%
+9 繽紛加護頭箍	增加物理技能被擊致命攻擊傷害 -19%
+10 繽紛加護頭箍	增加物理技能被擊致命攻擊傷害 -20%

7. 「繽紛權威頭箍」道具的強化效果增加「一般攻擊威力」

- 隨著「一般攻擊威力」增加，技能與道具小提示也變成標示「一般攻擊/物理技能威力」

道具	效果變更事項
+3 繽紛權威頭箍	增加一般攻擊威力 +1%
+4 繽紛權威頭箍	增加一般攻擊威力 +3%
+5 繽紛權威頭箍	增加一般攻擊威力 +5%
+6 繽紛權威頭箍	增加一般攻擊威力 +5%
+7 繽紛權威頭箍	增加一般攻擊威力 +7%
+8 繽紛權威頭箍	增加一般攻擊威力 +8%
+9 繽紛權威頭箍	增加一般攻擊威力 +9%
+10 繽紛權威頭箍	增加一般攻擊威力 +10%

8. 「高級火龍壺精幸運符」強化階段擴張

- 可使用「神聖的龍壺精成長書」來強化壺精

- 強化各階段效果如下

階段	特殊效果	固有效果
0	武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 +100	增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力/一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊傷害 10%

1	武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 +105	增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力/一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊傷害 10.5%
2	武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 +110	增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力/一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊傷害 11%
3	武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 +115	增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力/一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊傷害 11.5%
4	武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 +120	增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力/一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊傷害 12%
5	武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 +125	增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力/一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊傷害 12.5%
6	武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 +130	增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力/一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊傷害 13%
7	武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 +135	增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力/一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊傷害 13.55
8	武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 +140	增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力/一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊傷害 14%
9	武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 +145	增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力/一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊傷害 14.5%
10	武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅 +150	增加物理攻擊力/魔法攻擊力/物理防禦力/魔法防禦力/一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊傷害 15%

9. 新增道具「光榮護身符」

- 「光榮護身符」效果為「天堂護身符基本效果」, 「+10 天堂護身符強化效果」, 「高級守護護身符 10 階段效果」三者合併的效果

道具效果	效果
天堂護身符基本效果	HP/MP/CP 最大值 +7% 物理命中/魔法命中 +2 物理迴避/魔法迴避 +2 吸血怒擊 +5% 攻擊速度 / 施法速度 +70 物理致命攻擊率 +30

	魔法致命攻擊率 +1% 物理攻擊力/魔法攻擊力 +3% 物理/魔法技能威力 +7% 傷害反射抗性 +40 固定傷害抗性 +15% 物理防禦力/魔法防禦力 +750 所有能力 +3 所有技能消耗 MP -3% 技能再次使用時間 -3%
+10 天堂護身符強化效果	固定傷害/ 傷害反射抗性 +10% 物理攻擊力/魔法攻擊力 / 物理防禦力 / 魔法防禦力 +7% 獲得金幣 +5% 一般攻擊/物理技能/魔法技能威力 +7%
高級守護護身符 10 階段效果	物理防禦力 +14,600 魔法防禦力 +9,491 所有屬性防禦 +300 魔法被擊傷害 -7% 匕首/弓/弩/劍/槍/格鬥兵器抗性 +7% 所有致命攻擊被擊率 -15% 所有致命攻擊傷害 -15%

- 穿戴「天堂護身符」,「高級守護護身符」,「守護護身符」道具時，效果不會套用

10. 新增道具「光輝護身符」

- 「光輝護身符」效果如下

完美機率	所有致命攻擊率	所有威力	物理防禦力/魔法防禦力	HP/MP 最大值	所有異常狀態抗性及攻擊成功	命中/迴避
5	3%	3%	3%	3%	-	-
10	3.50%	3.50%	3.50%	3.50%	-	-
15	4%	4%	4%	4%	-	-
20	4.50%	4.50%	4.50%	4.50%	-	-
25	5%	5%	5%	5%	-	-
30	5.50%	5.50%	5.50%	5.50%	50	-
35	6%	6%	6%	6%	50	-
40	6.50%	6.50%	6.50%	6.50%	50	-
45	7%	7%	7%	7%	50	-
50	7.50%	7.50%	7.50%	7.50%	50	-
55	8%	8%	8%	8%	50	50

- 「光輝護身符」可使用「格蘭肯的艾利西亞強化卷軸」來強化

11. 新增製作「光榮護身符」和 「光輝護身符」的項目

製作名稱	製作道具		製作費用
光榮護身符	光榮護身符 1 個	中獲得 1 種	+10 天堂護身符 1 個
	+10 天堂護身符 1 個		高級守護護身符 10 階段 1 個
	高級守護護身符 10 階段 1 個		智慧結晶 50 個
光輝護身符	光輝護身符 1 個		智慧結晶 120 個
			閃耀的守護氣息 60 個
			太陽粒 50 個
			乙醚 8000 個

12. 輔助裝備分類增加「+5 均衡聖紋石箱」, 「+5 守護聖紋石箱」的製作

商品名稱	製作道具		製作費用
+5 均衡聖紋石箱	+5 均衡聖紋石箱 1 個	確定獲得	聖紋石結晶 48 個 金幣 5,000,000
+5 守護聖紋石箱	+5 守護聖紋石箱 1 個	確定獲得	聖紋石結晶 48 個 金幣 5,000,000

13. 守護, 均衡聖紋石道具的強化階段擴張

道具名稱	分類	昇華					
		增加效果	11	12	13	14	15
聖紋石物理防禦力	守護	物理防禦力	22%	24%	26%	28%	30%
聖紋石魔法防禦力		魔法防禦力	22%	24%	26%	28%	30%
聖紋石 HP 最大值		HP 最大值	22%	24%	26%	28%	30%
聖紋石 MP 最大值		MP 最大值	22%	24%	26%	28%	30%
聖紋石弓抗性		弓抗性	17%	19%	21%	23%	25%
聖紋石匕首抗性		匕首抗性	17%	19%	21%	23%	25%
聖紋石劍抗性		劍抗性	17%	19%	21%	23%	25%
聖紋石所有防禦屬性		所有防禦屬性	170	190	210	230	250
聖紋石無法行動時被擊傷害減少		無法行動時被擊傷害減少	17%	19%	21%	23%	25%
聖紋石致命攻擊被擊傷害減少		致命攻擊被擊傷害減少	22%	24%	26%	28%	30%
聖紋石物理攻擊力	均衡	攻擊力	12%	14%	16%	18%	20%
聖紋石魔法攻擊力		魔法攻擊力	12%	14%	16%	18%	20%
聖紋石物理命中		物理命中	12	14	16	18	20
聖紋石魔法命中		魔法命中	12	14	16	18	20
聖紋石一般攻擊致命攻擊率		一般攻擊致命攻擊率	22%	24%	26%	28%	30%
聖紋石物理技能致命攻擊率		物理技能攻擊致命攻擊率	12%	14%	16%	18%	20%
聖紋石魔法技能致命攻擊率		魔法技能攻擊致命攻擊率	12%	14%	16%	18%	20%

14. 「輔助裝備」 → 「聖紋石」 分類增加「+5 支援聖紋石箱」的製作

商品名稱	製作道具	製作費用
+5 支援聖紋石箱	+5 支援聖紋石箱 1 個	聖紋石結晶 48 個

		5,000,000 金幣

15. 支援, 均衡聖紋石道具的強化階段擴張

道具名稱	分類	增加效果	昇華				
			11	12	13	14	15
聖紋石 EXP	支援	EXP/SP	17%	19%	21%	23%	25%
聖紋石吸血怒擊		吸血怒擊	9%	10%	11%	12%	13%
聖紋石移動速度		移動速度	17	19	21	23	25
聖紋石所受治癒量增加		所受治癒量增加	22%	24%	26%	28%	30%
聖紋石活力紅利		活力紅利	22%	24%	26%	28%	30%
聖紋石活力消耗速度減少		活力消耗速度減少	22%	24%	26%	28%	30%
聖紋石技能 MP 消耗減少		技能 MP 消耗減少	22%	24%	26%	28%	30%
聖紋石恢復藥水/靈藥額外效果		恢復藥水/靈藥額外效果	2200	2400	2600	2800	3000
聖紋石固定傷害減少		固定傷害減少	17%	19%	21%	23%	25%
聖紋石傷害反射抗性		傷害反射抗性	17%	19%	21%	23%	25%
聖紋石獲得金幣		獲得金幣	7.50%	8.00%	8.50%	9.00%	9.50%
聖紋石物理防禦力	均衡	物理防禦力	17%	19%	21%	23%	25%
聖紋石魔法防禦力		魔法防禦力	17%	19%	21%	23%	25%
聖紋石一般攻擊致命攻擊傷害		一般攻擊致命攻擊傷害	12%	14%	16%	18%	20%
聖紋石物理技能致命攻擊傷害		物理技能致命攻擊傷害	12%	14%	16%	18%	20%
聖紋石魔法技能致命攻擊傷害		魔法技能致命攻擊傷害	12%	14%	16%	18%	20%
聖紋石攻擊速度		攻擊速度	12%	14%	16%	18%	20%
聖紋石魔法速度		魔法速度	12%	14%	16%	18%	20%
聖紋石恢復藥水/靈藥額外效果		恢復藥水/靈藥額外效果	1200	1400	1600	1800	2000
聖紋石無法行動時被擊傷害減少		無法行動時被擊傷害減少	12%	14%	16%	18%	20%
聖紋石固定傷害減少		固定傷害減少	12%	14%	16%	18%	20%
聖紋石活力紅利		活力紅利	12%	14%	16%	18%	20%
聖紋石所受治癒量增加		所受治癒量增加	17%	19%	21%	23%	25%
聖紋石技能 MP 消耗減少		技能 MP 消耗減少	17%	19%	21%	23%	25%
聖紋石致命攻擊被擊率減少		致命攻擊被擊率減少	17%	19%	21%	23%	25%

16. 聖紋石商人「亞歷珊卓」商店目錄新增「聖紋石一般攻擊威力(鬥志)」道具

17. 「被渾沌蠶食的血古文 10 階段」道具增加新效果

新效果	效果說明
古代戰爭靈氣息	主線任務卡沙獸人 - 召喚古代圖騰靈攻略對象 增加所有致命攻擊率 40%, 傷害 50% 減少被擊傷害 30%

-被渾沌蠶食的血古文效果提升

- 道具清單持有 5 階段以上時套用特定任務額外效果

道具名稱	階段	額外效果
被渾沌蠶食的血古文	5 階段	主線任務卡沙獸人-召喚古代戰爭靈攻略對象增加所有致命攻擊率 20%, 傷害 30%，並減少被擊傷害 10%
	6 階段	
	7 階段	主線任務卡沙獸人-召喚古代戰爭靈攻略對象增加所有致命攻擊率 30%, 傷害 40%，並減少被擊傷害 20%
	8 階段	
	9 階段	主線任務卡沙獸人-召喚古代戰爭靈攻略對象增加所有致命攻擊率 40%, 傷害 50%，並減少被擊傷害 30%

18. 以下道具增加「一般攻擊威力」效果

- 為了補全共通職業道具沒套用的「一般攻擊威力」效果，追加技能效果

- 隨著增加「一般攻擊威力」增加，技能與道具小提示也變成標示「所有威力」

道具	效果變更事項
業火的護身符	增加一般攻擊威力 +1%
想願的護身符	增加一般攻擊威力 +2%
憧憬的護身符	增加一般攻擊威力 +4%
憧憬的護身符-榮耀貴族	增加一般攻擊威力 +4%
禁墓的護身符	增加一般攻擊威力 +5%
天堂護身符	增加一般攻擊威力 +7%
光榮護身符	增加一般攻擊威力 +7%
+5 瑟芮妮雅面具	增加一般攻擊威力 +1%
+6 瑟芮妮雅面具	增加一般攻擊威力 +1%
+7 瑟芮妮雅面具	增加一般攻擊威力 +2%
+8 瑟芮妮雅面具	增加一般攻擊威力 +3%
+9 瑟芮妮雅面具	增加一般攻擊威力 +4%
+10 瑟芮妮雅面具	增加一般攻擊威力 +5%
+5 瑟芮妮雅面具-活動	增加一般攻擊威力 +1%
+6 瑟芮妮雅面具-活動	增加一般攻擊威力 +1%
+7 瑟芮妮雅面具-活動	增加一般攻擊威力 +2%
+8 瑟芮妮雅面具-活動	增加一般攻擊威力 +3%
+9 瑟芮妮雅面具-活動	增加一般攻擊威力 +4%
+10 瑟芮妮雅面具-活動	增加一般攻擊威力 +5%
+5 最高級種子手鐲 4 階段	增加一般攻擊威力 +1%
+5 最高級種子手鐲 5 階段	增加一般攻擊威力 +1%
+5 最高級種子手鐲 6 階段	增加一般攻擊威力 +3%
+5 最高級種子手鐲 7 階段	增加一般攻擊威力 +3%
+5 最高級種子手鐲 8 階段	增加一般攻擊威力 +3%
+5 最高級種子手鐲 9 階段	增加一般攻擊威力 +5%

19. 套用於沙哈護身符與高級沙哈護身符的「沙哈的信任」技能已變更

- 沙哈護身符 4 階段以上與貝尼勒/靈魂護身符特定階段以上同時裝備時會發動的「沙哈的信任」效果增加一般攻擊威

力

道具	效果
沙哈護身符階段 4	增加一般攻擊威力 +2%
沙哈護身符階段 5	增加一般攻擊威力 +2%
沙哈護身符階段 6	增加一般攻擊威力 +3%
沙哈護身符階段 7	增加一般攻擊威力 +3%
沙哈護身符階段 8	增加一般攻擊威力 +5%
沙哈護身符階段 9	增加一般攻擊威力 +5%
沙哈護身符階段 10	增加一般攻擊威力 +9%
高級沙哈護身符階段 1	增加一般攻擊威力 +9%
高級沙哈護身符階段 2	增加一般攻擊威力 +9%
高級沙哈護身符階段 3	增加一般攻擊威力 +11%
高級沙哈護身符階段 4	增加一般攻擊威力 +11%
高級沙哈護身符階段 5	增加一般攻擊威力 +13%
高級沙哈護身符階段 6	增加一般攻擊威力 +13%
高級沙哈護身符階段 7	增加一般攻擊威力 +15%
高級沙哈護身符階段 8	增加一般攻擊威力 +15%
高級沙哈護身符階段 9	增加一般攻擊威力 +18%
高級沙哈護身符階段 10	增加一般攻擊威力 +18%

20. 道具與技能小提示標示的「一般攻擊/物理技能/魔法技能威力」改成「所有威力」

道具	小提示變更事項
安塔瑞斯鉋刀	一般攻擊/物理技能/魔法技能威力 → 所有威力
安塔瑞斯殺刃	
安塔瑞斯投弓	
安塔瑞斯爆刃	
安塔瑞斯切刃	
安塔瑞斯風暴者	
安塔瑞斯戰爪	
安塔瑞斯復仇者	
安塔瑞斯雙鈍器	
安塔瑞斯雙刀	
巴拉卡斯鉋刀	
巴拉卡斯切刃	
巴拉卡斯殺刃	
巴拉卡斯投弓	
巴拉卡斯爆刃	
巴拉卡斯術杖	
巴拉卡斯報恨者	
林德拜爾鉋刀	

林德拜爾投弓	
林德拜爾殺刃	
林德拜爾術杖	
林德拜爾切刃	
林德拜爾射靈	
林德拜爾雙匕首	
法利昂復仇者	
法利昂戰爪	
法利昂風暴者	
法利昂報恨者	
法利昂雙鈍器	
法利昂雙刀	
法利昂雙匕首	
尊貴頭盔	
尊貴頭盔	
尊貴頭箍	

21. 道具與技能小提示原本標記的說明變更如下

變更前	變更後
一般攻擊致命攻擊被擊傷害	一般攻擊被擊致命攻擊傷害
物理技能致命攻擊被擊傷害	物理技能被擊致命攻擊傷害
魔法技能致命攻擊被擊傷害	魔法技能被擊致命攻擊傷害
一般攻擊/物理技能/魔法技能致命攻擊被擊傷害	所有被擊致命攻擊傷害

職業/技能

狂狼覺醒者

1. 「覺醒人狼」被動技能新增移動速度增加效果

職業	技能名稱	技能等級	追加效果
狂狼覺醒者	覺醒人狼	1	移動速度增加 20
		2	
		3	

2. 新增技能「覺醒迅速狩獵」

- 原為保有技能的覺醒迅速狩獵變更成學習技能並提升效果
- 覺醒迅速狩獵技能在「覺醒月步」狀態下可使用

職業	技能名稱	技能等級	效果	技能昇華

覺醒者	覺醒迅速狩獵	1	為了絕斷目標的呼吸，如射箭一般跳躍後 1 秒內使目標陷入衝擊狀態固定技能再使用時間.	不可
狂狼覺醒者	覺醒迅速狩獵	2	為了絕斷目標的呼吸，如射箭一般跳躍後 3 秒內使目標陷入衝擊狀態固定技能再使用時間.	距離

3. 部分技能的威力與效率提升

技能名	技能等級	變更事項
覺醒風暴核心	1 ~ 6	威力提升 Lv6 基準物理攻擊力的 80%威力 -> 物理攻擊力的 100%威力
狼人完全覺醒	1	發動機率提升
覺醒迅速狩獵	1 ~ 2	技能類型變更 物理弱化技能 -> 物理技能 物理攻擊力的 100%威力

4. 部分技能提升與增加新技能

技能	等級	學習等級	調整內容
奪取犧牲	1~3	85 110 120	異常狀態類型變更：猛擊 -> 混亂 效果變更：無法移動 -> 衝擊
月光迅速移動	2	85	技能等級擴張 移動至前方 600 距離 (技能昇華後最大可移動到 800)
覺醒狂狼感識	1	85	增加新技能 解除自身周圍對象隱身
覺醒者力量之膚	1~3	85 110 120	增加新技能 15 秒內生成吸收傷害的保護膜

菲歐巫師

1. 調整菲歐巫師職業的技能平衡, 並新增部分效果

- 「爆裂施法」 / 「終極爆裂施法」 / 「回音魔力催化」技能增加魔法技能致命攻擊率效果效果

- 移除「魔力精髓」, 並將效果轉移到「極致澄澈心靈」, 「魔力護甲具現」, 「痛苦轉移」技能

- 移除透過 「爆裂施法」, 「終極爆裂施法」發動的「魔力爆裂」效果,相關數值加到「爆裂施法」 / 「終極爆裂施

法」 / 「回音魔力催化」技能

- 調整「元素破壞」技能的屬性別範圍與威力

- 「原始」轉換技能 6 種的技能效果調整如下

技能名	變更事項與說明
原始之火	[平衡變更] 魔法攻擊力 20% -> 魔法技能威力 10%
原始之水	[平衡變更] 再使用等待時間減少 5% -> 再使用等待時間減少 5%, 魔法技能威力 2%
原始之風	[平衡變更] 魔法技能致命攻擊傷害 10% -> 減少魔法技能再使用時間 3% 魔法技能威力 5%
原始之土	[平衡變更] 物理防禦力 796 -> 再使用等待時間減少 3% 被擊傷害減少 3% 魔法技能威力 3%
原始聖耀	[平衡變更] 대미지 5% 被擊傷害減少 5% -> 魔法技能威力 5% 被擊傷害減少 5%
原始闇冥	[平衡變更] 魔法技能威力 5% -> 魔法技能威力 5% 魔法致命攻擊傷害 5%
魔力精髓	技能刪除 (相關數值移到其他技能)
極致澄澈心靈	[平衡變更] 新增魔法技能致命攻擊率 20% (各等級 9~20%)
極致精通魔法武器	[平衡變更] <最大等級基準> 魔法技能威力 18% -> 20%
魔力護甲具現	[效果增加] <最大等級基準> 物理防禦力 50% 魔法防禦力 10% 技能等級擴張到 Lv3
痛苦轉移	[效果增加] <最大等級基準> 物理防禦力 50% 魔法防禦力 10% 技能等級擴張到 Lv5
回音魔力催化	[平衡變更] <最大等級基準> 魔法技能致命攻擊率 0 -> 5% 魔法技能威力 5% -> 32% 施法速度 0 -> 10%
爆裂施法	刪除「魔力爆裂」技能發動

	持續時間 30 秒 -> 60 秒 再次使用時間 180 -> 300 秒 [效果增加] 魔法技能致命攻擊率 5% 魔法技能威力 16% (各等級 4% ~ 16%) 不可與「終極爆裂施法」同時使用
終極爆裂施法	刪除「魔力爆裂」技能發動 持續時間 30 秒 -> 60 秒 再次使用時間 180 -> 300 秒 [效果增加] 魔法技能致命攻擊率 10% (各等級 7% ~ 10%) 魔法技能威力 36% (各等級 26% ~ 36%) 不可與「爆裂施法」同時使用
極限閃逝	[效果增加] 新增 Overhit
極限曲速	[效果增加] 新增 Overhit
吞噬攻擊奧祕	[平衡修正] 詛咒魔法持續時間 7 -> 10 秒 移動速度減少量 80 -> 120
元素破壞	[新增效果與修改平衡] 整體屬性的「元素破壞」技能效果新增 Overhit 整體屬性「元素破壞」技能威力增加 整體屬性技能的範圍改成相同 (範圍攻擊) 各屬性效果變更 水/風/大地屬性 – 新增詛咒魔法 火/神聖/闇屬性 – 強化技能威力

2. 改善 6 種破散技能及元素破壞技能 6 種技能特效

- 破散狀態的敵人增加視覺特效

伊斯法師

1. 增加伊斯法師職業的新技能

- 新技能學習等級為 120 級
- 學習新技能需要 2 個高級古文石

技能名稱	技能等級	效果
漸快	1	逐漸快速的使戰鬥演奏達到巔峰

		使用「誘惑交響曲」時「前奏曲」的再次使用時間減少 5 秒、擊倒敵人時「前奏曲」的再次使用時間減少 1 秒

2. 「血腥鎮魂曲」 技能等級擴張

技能名稱	技能等級	效果
血腥鎮魂曲	2	30 秒內賦予隊員吸血怒擊效果 80%、武器物理攻擊力/魔法攻擊力增幅增加 50 的輔助魔法 無法同時套用「狂熱幻夜曲」, 「強化狂熱幻夜曲」 裝備刀劍/鈍器/雙刀/雙鈍器時可以使用

3. 「強化狂熱幻夜曲」 技能的持續時間變更

技能名稱	技能等級	持續時間
強化狂熱幻夜曲	1~2	15 秒 -> 30 秒

其他職業

1. 調整維因召喚士職群的部分技能

使用職業	技能	等級	調整內容
維因召喚士共用	極限強化大師	3~4	魔法技能致命攻擊率 +2~5%
維因祕儀召主	祕儀名望	1	新增賦予自身的「暴力祕儀」輔助魔法技能效果 (魔法技能致命攻擊率 +6%)
	填粹使魔	1~6	防禦能力追加轉移比例調高 (改前 3~10% → 改後 10~20%)
維因元素支配者	元素名望	1	新增賦予自身的「暴力元素」輔助魔法技能效果 (魔法技能致命攻擊率 +6%)
維因闇影支配者	幽冥名望	1	新增賦予自身的「暴力幽冥」輔助魔法技能效果 (魔法技能致命攻擊率 +6%)

- 維因召喚士職業部分使魔的大師技能效果提升

使用職業	使魔	技能	調整內容
維因祕儀召主	睿賢貓	精通貓貓-睿賢貓	防禦能力轉移比例調高 (改前 75% → 改後 100%)
維因元素支配者	獨角獸米迦勒	精通獨角獸-獨角獸米迦勒	
維因闇影支配者	魔鬼	精通幽冥-魔鬼	

2. 沙哈預知者職業的「暴風眼」技能調高

技能	等級	調整內容
暴風眼	1~2	魔法技能致命攻擊率調高 (改前 10% → 改後 12~15%) 輔助魔法持續時間調高 (改前 50 秒 → 改後 60 秒)

3. 提爾猛將職業專用攻擊技能的判定與強化路徑變更

技能名稱	變更事項	昇華變更
怒雷風暴	物理技能判定 → 一般攻擊判定	[偵測] → [強健]
雷鳴之矛	物理技能判定 → 一般攻擊判定 衝擊效果 → 防禦力減少效果 刪除目標解除效果	[強健] → [破壞]
風暴眼	物理技能判定 → 一般攻擊判定	

4. 尤爾弓手職群以下技能增加根據高低差的打擊判定

- 初心者多重箭矢、多重箭矢、月光多重箭矢