Aden 亞丁伺服器 3/25 更新內容

以下內容適用亞丁、伊娃、法利昂、狼人與闇鴉伺服器，若該項目僅適用特定伺服器將特別標示。

◆系統

1. 活動分類中新增 3 種期間限定的收藏品 ※伊娃、闇鴉限定

- 期間收藏品於 4/1 起每月 1 日 06:30 自動重置，屬於活動性質的收藏品
- 封印的收藏品書可使用「飾品強化卷軸 [刻印]」進行強化

分類	收藏品名稱	對象道具	個數	效果
活動	+8 封印的收藏品書	+8 封印的收藏品書 [刻印]	1	獲得 EXP/SP +5%, HP/MP 恢復紅利 +2
活動	+9 封印的收藏品書	+9 封印的收藏品書 [刻印]	1	PVE 傷害紅利 +3%, 獲得 EXP/SP +5%
活動	封印解除的收藏品書	+10 封印的收藏品書 [刻印]	1	PVP 被擊傷害 -3%, 物理/魔法防禦力 +300, 物理/魔法攻擊力 +300, 獲得 EXP/SP +5%

2.隊伍配對公告再使用等待時間變更為 3 分鐘。

3.亞丁研究所各階段效果調整如下：

階段	變更前提供效果	變更後提供效果
1	物理防禦力 +50	物理防禦力 +50, 物理攻擊力 +20
2	魔法防禦力 +50	魔法防禦力 +50, 魔法攻擊力 +20
3	HP 最大值 +100	HP 最大值 +200, 物理攻擊力 +20
4	MP 最大值 +100	MP 最大值 +200, 魔法攻擊力 +20
5	攻擊速度 +50	攻擊速度 +80, 物理攻擊力 +30
6	施法速度 +50	施法速度 +80, 魔法攻擊力 +30
7	移動速度 +1	移動速度 +2
8	HP 藥水恢復量 +5	HP 藥水恢復量 +5
9	物理防禦力 +150	物理防禦力 +150, 物理攻擊力 +40
10	魔法防禦力 +150	魔法防禦力 +150, 魔法攻擊力 +40
11	HP 最大值 +200	HP 最大值 +300, 物理攻擊力 +40
12	MP 最大值 +200	MP 最大值 +300, 魔法攻擊力 +40
13	HP 藥水恢復量 +5	HP 藥水恢復量 +10
14	獲得 EXP/SP +2%	獲得 EXP/SP +2%, 物理攻擊力 +50
15	獲得 EXP/SP +2%	獲得 EXP/SP +2%, 魔法攻擊力 +50
16	獲得 EXP/SP +2%	獲得 EXP/SP +3%, 物理攻擊力 +50
17	獲得 EXP/SP +2%	獲得 EXP/SP +3%, 魔法攻擊力 +50
18	物理防禦力 +150, 魔法防禦力 +150	物理防禦力 +250, 魔法防禦力 +250
19	物理防禦力 +150, 魔法防禦力 +150	物理防禦力 +250, 魔法防禦力 +250
20	PVE 傷害紅利 +1%	PVE 傷害紅利 +2%

4.世界交易所新增「金幣交易所」: 除了 LCoin 外，新增可使用金幣作為交易貨幣的交易所。

-金幣交易所的規格

條件	亞丁伺服器	伊娃	法利昂	狼人	闇鴉
商品登錄最大個數	3 個				
可堆疊道具登錄最大個數	最多 10000 個				
登錄手續費	無				
販售手續費	總金額(金幣) X 0.15				
最小販售金額	5000 萬金幣	500 萬金幣			

-登錄等待、販售期間、可回收期間等基本動作設定與「Lcoin 交易所」相同

-當角色持有的金幣 或 Lcoin 超過一定數量時，將無法使用世界交易所的結算所功能(結算、取消登錄、物品回收)

-在「金幣交易所」中，若角色持有 1000 億以上金幣，結算所的所有功能將被限制。

-在「Lcoin 交易所」中，若角色持有 5 億以上 Lcoin，結算所的所有功能將被限制。

- 若因超過限制而無法使用，可將 Lcoin 或金幣存放到角色倉庫後即可恢復使用功能。

-原有的世界交易所欄位擴充技能效果，只適用於 Lcoin 世界交易所。金幣世界交易所為獨立運作。

- 擴充世界交易技能變更成擴充世界 Lcoin 交易技能。

-在金幣世界交易所中，已登錄的「可堆疊物品」之每單位價格，其小數點以下數字將以無條件進位的方式顯示。

5.闇鴉武士可使用裝飾品系統變更單手劍武器的外觀。

6.於技能「隱藏」狀態下使用復活卷軸將會解除隱身效果。

7.傳送清單移除「地下迷宮」的選項。

8. 殷海薩的注視 8 階段效果從「無法透過 PVE 恢復性向值」 → 「PVE 性向值恢復 -90%」

9.調整守護者萃取時的手續費：亞丁 3 億金幣、其他伺服器 3000 萬金幣。

10.血盟捐獻從 Lcoin 變更為金幣：

貢獻	亞丁伺服器	伊娃｜法利昂｜狼人｜闇鴉
高級貢獻	100Lcoin → 8,000,000 金幣	100Lcoin → 1,500,000 金幣
最高級貢獻	500Lcoin → 40,000,000 金幣	500Lcoin → 7,500,000 金幣

11.血盟商店新增 4 級血盟商品：狂戰士卷軸，價格為 200 鑄幣，每個帳號一天限購 10 個。

12.調整阻止怪物入侵中獲得的侵略者補給品箱的獎勵。

13.調整部分任務獎勵：每日狩獵(76 以上或未滿 76)、血盟副本攻略、討伐芙琳泰沙

14.特殊獵場傳送費用變更為免費。

◆特殊武器

龍武器

從+1 開始，依據武器類型和龍的名稱，強化值提升後會同時提升對應的基礎能力，強化值每增加 1 、能力值就增加 1

武器類型	龍的種類	提升能力值

單手劍	巴拉卡斯	WIT
	法利昂	MEN
	林德拜爾	DEX
	安塔瑞斯	INT
匕首	巴拉卡斯	MEN
	法利昂	INT
	林德拜爾	WIT
	安塔瑞斯	CON
格鬥兵器	巴拉卡斯	CON
	法利昂	MEN
	林德拜爾	WIT
	安塔瑞斯	INT
弓	巴拉卡斯	WIT
	法利昂	MEN
	林德拜爾	INT
	安塔瑞斯	CON
魔杖	巴拉卡斯	STR
	法利昂	CON
	林德拜爾	WIT
	安塔瑞斯	DEX
古代劍	巴拉卡斯	CON
	法利昂	MEN
	林德拜爾	WIT
	安塔瑞斯	INT

不滅武器 | 死亡騎士的火焰劍

從+10 開始，依據武器類型，強化值提升後會同時提升對應的基礎能力，強化值每增加 1 、能力值就增加 1

武器名稱	新增能力值
死亡騎士火焰劍	DEX
不滅之劍	DEX
不滅之斧	DEX
不滅巨劍	CON
不滅古代劍	CON
不滅之矛	DEX
不滅對劍	CON
不滅火拳	CON
不滅之弓	CON
不滅之槍	CON
不滅匕首	INT

不滅細劍	INT
不滅魔法鈍器	CON
不滅魔杖	WIT

冰凍君主武器

新增+7~+9 冰凍君主武器特殊製作：基本概念是使用+7 首領武器加上材料挑戰製作+7 冰凍君主武器
-詳細製作材料與結果請至遊戲中的特殊製作介面確認

◆道具

1.飾品強化卷軸變更為可強化：傲慢戒指、龍界耳環、地獄邊界戒指
-傲慢戒指/龍界耳環/地獄邊界戒指強化券軸將不再供應，世界交易所登錄的相關道具也將強制退回至個人倉庫。

2.修正魔劍/染血魔劍等外型無法正確套用強化視覺效果的問題。
3.新增道具「巴拉卡斯戒指」:
-在巴拉卡斯巢穴中擊敗巴拉卡斯後機率性掉落
-巴拉卡斯戒指附加能力如下：

效果	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6
MP 最大值	40	60	80	100	120	140	160
物理/魔法攻擊力	2%	4%	6%	8%	10%	12%	15%
物理/魔法攻擊力	-	-	100	150	200	250	300
物理/魔法防禦力	100	200	300	400	600	800	1000
所有致命攻擊傷害	2%	5%	8%	11%	14%	17%	20%
所有技能威力	2%	3%	4%	6%	8%	10%	12%
靈魂彈/魔靈彈傷害	2%	3%	4%	5%	6%	8%	10%
擊退/擊倒命中	-	-	-	-	3%	5%	10%
擊退/擊倒抗性	3%	5%	7%	10%	10%	10%	10%
恐懼抗性	1%	3%	5%	7%	9%	12%	15%
DEX	-	-	-	-	-	1	2
WIT	-	-	-	-	-	1	2

-裝備+5 巴拉卡斯戒指進行攻擊時機率性觸發「巴拉卡斯的權能」:

強化	權能	持續時間	發動率(%)	輔助魔法效果
5	Lv1	5 秒	1%	PVP 傷害紅利 +5%
6	Lv2	5 秒	1%	PVP 傷害紅利+5%, 給予的傷害+3%

-守護者裝備巴拉卡斯戒指時額外套用以下效果：

強化	物理防禦力	魔法防禦力
0	20	120
1	20	144
2	20	173
3	20	208
4	20	249
5	20	299
6	20	358

-巴拉卡斯戒指可以精煉，可獲得的效果與其他稀有飾品戒指相同。

4.新增祝福的天堂護身符的特殊製作：以兩個強化值相同的天堂護身符可製作成祝福的天堂護身符。(限+4 以上)
5.強化卷軸設定變更：※亞丁伺服器限定
-強化卷軸可對+5 以上的龍之腰帶與權能護身符使用。(含祝福類型)
-調整以下道具變換失敗時獲得的強化卷軸結晶個數：+5~8 刻印發動防具、+5~7 可交易發動防具、+5 可交易首領武器
-使用一定數量的強化卷軸結晶再加上金幣手續費可兌換強化卷軸。

6.職業變更券調整為無法帳號內共用的道具。
7.調整雜貨商販售的「邪教神殿時間充能石」,「凱爾烈光之城時間充能石」的售價：
-亞丁：150 萬金幣→75 萬金幣
-其他：50 萬金幣→252 萬金幣

8.冰凍君主武器與守護防具全面變更為可交易的道具。
-所有禮盒與交換券皆變更為可交換「可交易」的道具。
-特殊結晶兌換的冰凍君主武器的所需數量變更為 480 個。

9.提升血盟斗篷的能力與掌握力

強化	掌握力	獲得 EXP/SP	所有致命攻擊傷害	變更後守護者經驗值
0	1	1%	-	-
1	2	2%	-	-
2	3	3%	-	-
3	4	5%	-	-
4	5	10%	-	-
5	6	15%	-	-
6	8	20%	-	守護者經驗值 +10%
7	12	25%	5%	守護者經驗值 +20%
8	18	30%	7%	守護者經驗值 +30%
9	26	40%	10%	守護者經驗值 +40%
10	36	50%	15%	守護者經驗值 +50%

10.提升血盟頭箍斗篷的能力與掌握力，+4 以上攻擊時機率性發動致命毀滅(持續與再使用石皆為 8 秒)

強化	掌握力	變更後獲得 EXP/SP	(發動率)致命毀滅
0	1	-	
1	2	-	
2	3	-	
3	4	-	
4	5	-	(5%)所有技能致命攻擊傷害 +5%
5	12	-	(5%)所有技能致命攻擊傷害 +10%
6	15	5%	(10%)所有技能致命攻擊傷害 +20%
7	18	10%	(10%)所有技能致命攻擊傷害 +30%
8	22	15%	(10%)所有技能致命攻擊傷害 +40%
9	32	20%	(15%)所有技能致命攻擊傷害 +60%
10	42	30%	(15%)所有技能致命攻擊傷害 +80%

◆獵場與怪物

1.巴溫與不滅的巴溫變更為首領被擊敗後，在場所有參加狩獵的角色皆可撿取道具。

2.部分獵場的怪物掉落金幣量進行平衡調整。

3.水龍峽谷進行以下變更：

-提升怪物的 HP 與經驗值。

-與法利昂的原石結晶碎片對話時，將額外出現持有人偶召喚券的怪物，或低機率出現持有稀有人偶召喚券的怪物。

-擊倒上述怪物可能獲得人偶召喚券(一般~英雄)或稀有人偶召喚券。

4.遺忘庭園進行以下變更：

-提升怪物的 HP 與經驗值。

-遺忘庭園的三種每周任務提供的護身符數量提高為 20 個。

-遺忘庭園中具有稱號的怪物掉落護身符的機率提升為 2 倍。

5.調整安塔瑞斯、法利昂與巴拉卡斯的被擊敗後的掉落物品分配機制：

-所有參與狩獵的角色皆可撿取物品，並且不再進行團體拍賣。

6.亞丁國立墓地新增個人可佔領的據點柱子：

-配置於部分區域的 12 個據點，可透過強制攻擊破壞變更所有權。(闇鴉伺服器以對話代替強制攻擊)

-對據點柱子進行強制攻擊時，將於 5 秒後以初始狀態重新生成。

-據點柱子於 4:00/8:00/12:00/16:00/20:00/00:00 重置，重置前 10 分鐘無法被任何人占領。

-佔領據點柱子後將獲得 1 分鐘 EXP/SP+50%的效果，周圍將額外生成帶有稱號的怪物。

7.安塔瑞斯狩獵戰的整體難度下降。

8.巴拉卡斯狩獵戰的整體難度下降。

9.調整世界獵場首領的獎勵：

變更對象狩獵	變更對象怪物名稱	獎勵變更事項
遺忘庭園	塔納斯	<增加> +4~+6 特殊裝備 +5~+7 特殊防具 首領武器 <移除> A 級裝備
	卡汀	
	納提	
	太初的里派	
	里派	
傲慢之塔	怨靈 朗特	<增加> +5~+7 特殊裝備 +5~+7 特殊防具 首領武器 <移除> A 級裝備
	死亡之王 哈勒特	
	凱艾司	
	永生救贖者 瑪蒂	
	勞庫	
	柯林姆	
	漆黑女王	
	柯爾能	
	拉菲爾	
	牛角將軍 勾爾昆達	
	血腥祭司 美莉莎	
	懲罰之火 斯萊爾	
	智天使 加洛西亞	
傲慢之塔首領	亞奈斯	<增加> +5~+7 特殊防具 <掉落率提高> +5~+7 首領武器 <移除> A 級裝備
	加洛西亞	
	尤立海	
	夫里艾	
	巴溫	
	不滅的巴溫	
古代遺址首領	貝希莫斯	<掉落率提高>特殊防具, 人偶召喚券 <移除> A 級裝備
	格拉奇恩斯	
	沃爾昆	
古代遺址首領強化型	真貝希莫斯	<掉落率提高>守護防具, 人偶召喚券 <增加>精製的不滅寶珠, 亞丁精髓
	恐怖的冰凍君主格拉奇恩斯	
	憤怒的火爐破壞者沃爾昆	
世界首領	凱爾烈光	<掉落率提高> 人偶召喚券
	憤怒的凱爾烈光	
	安蒂莉雅絲 班 胡爾特	
	血之祭司安蒂莉雅絲 班 胡爾特	
	安蒂莉雅絲 班 胡爾特	

10.調整以下首領的強度：佩利昂、艾爾摩亞丁的貴婦

11.火龍沼澤進行以下調整

-調整熔岩地帶怪物的 HP，並提高經驗值與金幣獲得量。

-移除熔岩噴發地的異常狀態。

12.提升芙琳泰沙首領戰中的怪物 HP：遺照、哈里夏的氣息、思卡雷特 潘 哈里夏

13.提升決鬥森林中森林結晶的 HP。

14.地獄邊界進行以下調整：

-巴列斯魔法陣、札德娜的實驗室、異界的尖塔、鋼鐵之城：提高怪物強度、數量與經驗值、縮短重生時間

-異界的尖塔階段改為常態維持在 4 階段。

-放寬鋼鐵之城的入場條件：不再需要打敗守門人怪物，可於周六 18:00~24:00 透過移動裝置入場。

-提升達里昂與巴列斯的 HP。

-擊敗達里昂後出現的移動裝置維持時間延長。

15.闇鴉伺服器新增配對副本「安塔瑞斯巢穴」:

-可於周日 22:00 透過系統提示圖示或直接從世界獵場介面入場。

-5 分鐘內最多可配對 50 個角色。

-安塔瑞斯血量下降到一定程度時會出現安塔瑞斯的蛋，攻擊後可獲得有力的輔助魔法。

16.調整原野首領怪物的平衡性與獎勵

首領類型	變更對象怪物名稱	獎勵變更事項
85/90 級原野狩獵	英雄 達瑪許 伊布獸人 塔弗利司 怪獸 米諾勒塔 帕力巴提女王 提米斯 卡圖巴 庫勒保洛斯的大祭司 怪獸 弗列勒斯 伊布獸人 戴弗列克爾 奧爾芬的祭司 王 伊波斯 巨蟻女王的祭司 得倫 核心的祭司 狄卡勒 席琳的祭司 希瑟雷蒙	<增加> +5 特殊防具禮盒 +5~7 特殊防具禮盒
首領/渾沌狩獵	巨蟻女王 核心 奧爾芬 札肯	<增加> +5 特殊防具禮盒 祝福武器/防具強化卷軸 <掉落量提升> +5~7 首領武器禮盒 稀有人偶召喚券(刻印)組
	高德	<增加>

		+5 特殊防具禮盒 祝福武器/防具強化卷軸 <掉落量提升> +5~7 首領武器禮盒 祝福卷軸-防具
	渾沌核心 渾沌奧爾芬 渾沌巨蟻女王 渾沌札肯	<增加> +5~7 特殊防具禮盒 祝福武器/防具強化卷軸 稀有人偶召喚券 <掉落量提升> 特殊防具 +5~7 首領武器禮盒 <移除> 最高級人偶召喚券
	不滅的高德	<增加> +5~7 特殊防具禮盒 祝福武器/防具強化卷軸 <掉落量提升> 特殊防具 +5~7 首領武器禮盒 祝福卷軸-防具
	莉莉絲	<增加> +5 特殊防具禮盒 <掉落量提升> 祝福武器/防具強化卷軸 哈汀搜魂石 Lv6, 11 稀有~英雄人偶召喚券
	亞納	<增加> +5 特殊防具禮盒 <掉落量提升> +5~7 首領武器禮盒 祝福武器/防具強化卷軸 稀有~英雄人偶召喚券

17.討伐芙琳泰沙的任務進行方式變更為：擊敗首領後與隨後出現的 NPC 對話即可完成任務。

18.移除特殊獵場「艾姿泰坎寺院」。

◆職業技能

共通

1.更新以下範圍型技能的最大有效目標數：

職業	技能名稱	最大有效目標數
巫師	火焰狂襲	最多攻擊 5 名
決鬥者	刀刃風暴	最多攻擊 5 名
大魔導士	火山爆發	最多攻擊 5 名
伊娃祕術詩人	怒濤奔浪	最多攻擊 5 名
暴風狂嘯者	颶風術	最多攻擊 5 名
猛將	破心衝	最多攻擊 5 名
	雷之矛	最多攻擊 5 名
伊娃聖者	交叉推擊	最多攻擊 15 名
祕儀召主	止歇	最多攻擊 15 名
闇影支配者	幻影之舞	最多攻擊 15 名
巨匠	多重破甲壞擊	最多攻擊 5 名
席琳聖者	黑暗潰擊	最多攻擊 15 名
巫師	火隕石	最多攻擊 15 名
伊娃祕術詩人	火隕石	最多攻擊 15 名
	隕石秘術：大師	最多攻擊 16 名
	雪凍秘術	最多攻擊 10 名
	秘螺旋術	最多攻擊 12 名
席琳冥殿騎士	廣域疾雷之擊	最多攻擊 5 名
卡巴塔里宗師	力量風暴	最多攻擊 5 名
弓手	連鎖追捕	最多攻擊 4 名
	偏禦之術	最多攻擊 6 名
	真-偏禦之術	最多攻擊 6 名
伊娃神殿騎士	庇護領域	我軍效果：最多套用 20 名
	庇護領域：大師	我軍效果：最多套用 20 名
鬥士(槍)	瘋狂掃蕩	最多攻擊 5 名
卡巴塔里宗師	爆裂之力	最多攻擊 5 名
鬥士(槍)	槍舞旋風	最多攻擊 5 名
猛將	怒雷風暴	最多攻擊 5 名
猛將	弧光怒雷風暴	最多攻擊 8 名
幽冥舞者	毒刃之舞	最多攻擊 5 名
矮人	烈震閃	最多攻擊 5 名
泰坦	全力揮擊	最多攻擊 5 名
泰坦	震擊	最多攻擊 5 名
猛將	怒嚎之矛	最多攻擊 5 名
財富獵人	黃金石	最多攻擊 9 名
巨匠	機械衝擊	最多攻擊 5 名

2.決鬥者新增超越副本技能：刀刃懲擊-超越

3.修正追魂使「共振颶風」技能未被判定為魔法技能的問題。

4.修正追魂使在發動「變身 攻擊」時，迴避判定異常套用的問題。

5.修正了部分技能在目標實際未進行迴避時，仍顯示「迴避」傷害文字的問題。

末日使者

1.放寬連續使用疾襲衝擊產生的副作用「虛脫」的懲罰效果：

-虛脫效果維持 3 秒，虛脫效果中如果不再使用疾襲衝擊，虛脫效果將不會進入下一階段

虛脫等級	變更事項	
	變更前	變更後
1	無變更事項	
2	使用技能時減少 HP 5% 攻擊時不可吸收 HP	使用技能時減少 HP 2% 攻擊時減少 HP 吸收率 30%
3	使用技能時減少 HP 7% 攻擊時不可吸收 HP	使用技能時減少 HP 3% 攻擊時減少 HP 吸收率 40%
4	使用技能時減少 HP 10% 攻擊時不可吸收 HP	使用技能時減少 HP 5% 攻擊時減少 HP 吸收率 50%

君主 | 末日戰狂

1.新增技能「煉獄暴擊」。

2.新增稀有技能「熾烈火焰」: 魔法攻擊力+500、PVE 傷害+10%、魔法技能致命攻擊率最大值增加

3.部分既有技能效果變更

技能名	效果
緋紅火焰	魔精石使用量增加 50 個 → 200 個 新增魔法技能致命攻擊率 +10% 新增魔法技能致命攻擊傷害 +5% 魔法技能威力增加 +5% → +10%
燃血腥之擊	攻擊次數增加 1 次 → 2 次 再使用等待時間縮短 1 秒 → 0.5 秒 新增 30%機率恢復 HP250 (HP 恢復再發動等待時間 15 秒)
火之旋流	攻擊對象增加 1 → 2 名 再使用等待時間增加 1 秒 → 4 秒 魔精石消耗量增加 0 個 → 1 個
火之旋流-強化	攻擊對象增加 2 名 → 4 名 威力增加 189 → 205 (最大等級基準) 再使用等待時間增加 1 秒 → 4 秒 魔精石消耗量增加 0 個 → 1 個
戰嚎	物理技能威力 +5% → 所有技能威力 +5%

4.火焰爆裂/血之糾結技能效果提升：最大等級提升至 Lv10，並提升技能強化的效果

技能強化階段	效果	魔精石
基本	威力增加 (最大等級基準 289 → 298) 30%機率發動與威力相同的額外打擊 攻擊對象數增加 5 名 → 6 名	魔精石使用量增加 0 個 → 5 個
1	威力增加 (最大等級基準 292 → 302) 再使用等待時間縮短 15 秒 → 12 秒	50%: 5 個 25%: 4 個 15%: 3 個 10%: 2 個
2	威力增加 (最大等級基準 298 → 309) 額外打擊發動率增加 30% → 100%	40%: 5 個 30%: 4 個 20%: 3 個 10%: 2 個
3	威力增加 (最大等級基準 306 → 318) 攻擊對象數增加 6 名 → 10 名	30%: 4 個 25%: 3 個 25%: 2 個 20%: 1 個

5.帕格立歐預言/勝利預言 Lv2 效果提升：PVE 傷害+30%→33%

6.誦咒之力/致命誦咒強化效果提升：Lv1→2→3　魔法技能威力＋ 1 → 3 → 5 %

弓手系列

1.調整技能「隨心所欲」的效果

尤爾人馬	月光箭靈	尤爾幽冥箭靈
攻擊/技能施展距離 +300 → +500 所受傷害 +30% → +10% 新增 物理攻擊力 +300 新增 物理防禦力 +500 可與極限閃避重複使用	攻擊/技能施展距離 +300 → +500 所受傷害 +30% → +10% 移動速度 +20 → +30 新增 物理攻擊力 +400 新增 物理防禦力 +400 可與極限閃避重複使用	所受傷害 +30% → +10% 移動速度 +20 → +30 新增 物理攻擊力 +500 新增 物理防禦力 +300 可與極限閃避重複使用

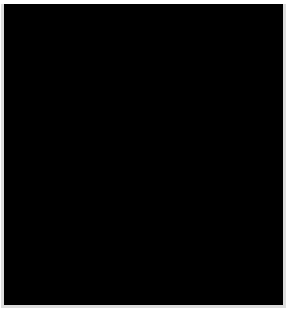
2.以下技能的施展時間統一變更為 2 秒：

-三環連箭、刺棘之箭、綁鎖箭、燃焰箭、冰瀑箭、風之射擊、火焰箭雨、水之箭矢雨、風暴箭雨、螺旋箭

3.傳奇弓手與傳奇弓手：大師，不再強制套用斗篷外觀，魔彈射手的傳奇弓手再使用時間變更為 60 秒。

4.新增技能傳奇斗篷：此技能為自動習得的技能，在已習得傳奇弓手的狀態下才能使用

對象職業	尤爾人馬/月光箭靈/尤爾幽冥箭靈/魔彈射手
技能名	傳奇斗篷
技能說明	注意事項

	須習得傳奇弓手後方可使用 套用傳承自傳奇弓手的披風外型 在此效果維持期間，其他披風的外型將不會生效 可透過 ALT + 滑鼠左鍵來解除該技能

巫師系列

1.新增稀有技能「魔法奧祕」
-技能效果：魔法攻擊力+3000、魔法攻擊力+15%、魔法致命攻擊率+10%、魔法技能致命攻擊率最大值增加
-對應職業：大魔導士、暴風狂嘯者、魂狩術士、伊娃祕術詩人

2、新增最高級技能「魔法弱點偵測」
-技能效果：魔法攻擊力+1000、魔法技能威力+5%、PVE 傷害紅利+10%
-對應職業：大魔導士、暴風狂嘯者、魂狩術士

3、火焰爆破/風擊爆破/深邃爆破：施放時間從 4 秒縮短為 3 秒
4、大魔導士/暴風狂嘯者/魂狩術士新增技能：火焰專家/風擊專家/深邃專家

技能名	效果
火焰專家 風擊專家 深邃專家	魔法技能威力 +10% PVE 傷害紅利 +15% MP 最大值 +15% <技能強化> 火焰爆破/風擊爆破/深邃爆破 - 攻擊次數 1 次 → 2 次 - 技能威力增加

5、火之螺旋術/風之螺旋術/黑暗螺旋術的技能強化效果變更如下：

強化階段	效果	魔精石
基本	施展時間改為 3 秒 最大攻擊對象補正	魔精石使用量增加 0 個 → 5 個
1	施展時間改為 3 秒 50%機率額外打擊 最大攻擊對象補正	50%: 5 個 25%: 4 個 15%: 3 個 10%: 2 個
2	施展時間改為 3 秒 50%機率額外打擊 再使用等待時間移除固定	40%: 5 個 30%: 4 個 20%: 3 個

	最大攻擊對象補正	10%: 2 個
3	施展時間改為 3 秒 100%機率額外打擊 再使用等待時間移除固定 最大攻擊對象補正	30%: 4 個 25%: 3 個 25%: 2 個 20%: 1 個

騎士系列

席琳冥殿騎士

1.「席琳詛咒」的攻擊範圍調整為以目標為中心的範圍攻擊。

2. 使用「雷之主」時，若施放「騎襲」將以 50%機率觸發追加打擊的效果。

3. 提升「騎襲」技能的威力。

4. 使用「騎襲 - 超越」技能時，將改為 50%機率觸發追加打擊。

5. 提升「席琳颶風」技能的威力。

6. 調整「紅雷剎波」技能中的「雷擊強化」效果：

- 移除原本依照距離判定的強化條件，改為加入新的效果

技能名	變更前	變更後
雷擊強化	物理技能致命攻擊率 +10% 物理技能致命攻擊傷害 +10% PVE 傷害紅利 +5% 移動速度 +10 **近距離** 被擊傷害 -5% 所有技能迴避率 +10% **中距離** 被擊傷害 -10% 所有技能迴避率 +20% **遠距離** 被擊傷害 -25% 所有技能迴避率 +40%	物理技能致命攻擊率 +10% 物理技能致命攻擊傷害 +10% 所有技能致命攻擊被擊傷害 -15% 所有技能致命攻擊被擊率 -25% 所有技能迴避率 +20% PVE 傷害紅利 +5% 移動速度 +10

7.「判責」與「判責：大師」技能的魔精石消耗量減少 10 個

伊娃神殿騎士

1.「騎襲 - 超越」技能的攻擊次數增加到 2 次

伊娃聖堂武士

1. 提升「贖淨」技能的威力。

2. 提升「貴族贖淨」技能的威力與防禦無視率。

3. 提升「曙光暴擊」,「貴族曙光暴擊」技能的威力

4. 縮短已強化的「曙光暴擊,「貴族曙光暴擊」技能再使用等待時間：

技能名	變更前	變更後
+1 曙光暴擊	再使用時間 30 秒	再使用時間 25 秒
+2 曙光暴擊	再使用時間 30 秒	再使用時間 25 秒
+3 曙光暴擊	再使用時間 30 秒	再使用時間 20 秒
+1 貴族曙光暴擊	再使用時間 30 秒	再使用時間 25 秒
+2 貴族曙光暴擊	再使用時間 30 秒	再使用時間 25 秒
+3 貴族曙光暴擊	再使用時間 30 秒	再使用時間 20 秒

5.「特權」技能強化後追加所受傷害減少的效果：+1/+2/+3；所受傷害-1%/-3%/-5%

6.「神聖領域」,「神聖領域：大師」 技能效果增加

-有效距離 500→700

-曙光審判威力 15000→20000、無視防禦率 25%→30%、新增詛咒/催眠抗性-4%/-8%的效果

-神聖領域：大師的曙光保護新增效果：詛咒/催眠抗性+10%