Awaken 覺醒伺服器 3/25 更新內容

◆系統

1. 系統商店追加兩種道具：祝福的強化卷軸交換券、精煉石交換券

道具	可交換道具	數量	需要票券數量
祝福的強化卷軸交換券	祝福的頭箍強化卷軸	3	1
	祝福的龍襯衫強化卷軸	3	1
	祝福的卡利艾手鐲強化卷軸	3	1
	祝福的胸針強化卷軸	3	1
	祝福的聖紋石書強化卷軸	3	1
	祝福的最高級種子手鐲強化卷軸	3	1
精煉石交換券	頭箍精煉石	1	1
	襯衫精煉石	1	1
	胸針精煉石	1	1
	卡利艾手鐲精煉石	1	1
	最高級種子手鐲精煉石	1	1
	聖紋石書精煉石	1	1
	假面精煉石	1	1
	飾品精煉石	1	1

2.收藏品「貝努斯塔的誠意」第一個登錄道具「閃耀的貝努斯塔報酬箱」變更為可使用「紫珠」代替。

3.系統商店移除以下商品：鬥志結晶、守護結晶、精煉石禮盒

4.提爾猛將的「精通長戟」Lv1~5 追加效果：提升一般攻擊致命攻擊率

5.刪除任務：另一個命運的開始

6.將「傲慢之塔：消失的瓦丁」任務說明修正為更明確的內容

7.修正使用渾沌武器/防具精煉石所獲得的第 3 精煉選項效果中，「所有威力」增加效果被錯誤顯示為「所有技能威力」增加的問題。

◆特殊裝備

1.「神聖高級星座壺精成長書」可用來強化+0~+9 高級壺精。

2.何門奎思的「阿理」和「天使」的交感能力與祝福效果追加：

-阿理/天使：使用一般攻擊及技能時發動所有威力增加祝福

-繽紛的水之阿理/神聖天使：發動減少技能再使用時間的效果

3.新增「高級聖紋石傷害 [均衡]」與「高級聖紋石被擊傷害 [均衡]」

交換道具	需要道具
高級聖紋石被擊傷害 [均衡]	聖紋石被擊傷害[均衡]
	高級聖紋石無法行動時減少被擊傷害[均衡]
	高級聖紋石物理技能威力[均衡]
	高級聖紋石魔法技能威力[均衡]
	高級聖紋石一般攻擊威力[均衡]
	高級聖紋石物理防禦力/魔法防禦力[均衡]
高級聖紋石傷害 [均衡]	聖紋石傷害[均衡]
	高級聖紋石無法行動時減少被擊傷害[均衡]
	高級聖紋石物理技能威力[均衡]
	高級聖紋石魔法技能威力[均衡]
	高級聖紋石一般攻擊威力[均衡]
	高級聖紋石物理防禦力/魔法防禦力[均衡]

4.修正配戴 5 種高級聖紋石[均衡]時，聖紋石介面中顯示的已裝備道具效果錯誤的問題。

5.修正「艾勒傑特襯衫」強化效果「所有被擊致命傷害減少」的符號錯誤顯示為「 + 」的問題。

6.水礦石與大地礦石的強化階段增加：

礦石	強化階段	效果
水礦石	1 階段	所有攻擊致命攻擊傷害 +1%, 所有威力 +1%
	2 階段	所有攻擊致命攻擊傷害 +2%, 所有威力 +2%
	3 階段	所有攻擊致命攻擊傷害 +3%, 所有威力 +3%
	4 階段	所有攻擊致命攻擊傷害 +4%, 所有威力 +4%
	5 階段	所有攻擊致命攻擊傷害 +5%, 所有威力 +5%
大地礦石	1 階段	攻擊屬性+10, 防禦屬性+10, 技能卓越率+1%, PVP 被擊傷害-1% 可使用技能「力量魂靈箭」 使用時無視目標 CP 後造成 46000 威力的固定傷害，且有低機率立即死亡。 且可妨礙首領以外的怪物或玩家角色的技能施展。
	2 階段	攻擊屬性+20, 防禦屬性+20, 技能卓越率+2%, PVP 被擊傷害-2% 可使用技能「力量魂靈箭」 使用時無視目標 CP 後造成 49000 威力的固定傷害，且有低機率立即死亡。 且可妨礙首領以外的怪物或玩家角色的技能施展。
	3 階段	攻擊屬性+30, 防禦屬性+30, 技能卓越率+3%, PVP 被擊傷害-3% 可使用技能「力量魂靈箭」 使用時無視目標 CP 後造成 52000 威力的固定傷害，且有低機率立即死亡。 且可妨礙首領以外的怪物或玩家角色的技能施展。
	4 階段	攻擊屬性+40, 防禦屬性+40, 技能卓越率+4%, PVP 被擊傷害-4% 可使用技能「力量魂靈箭」 使用時無視目標 CP 後造成 55000 威力的固定傷害，且有低機率立即死亡。 且可妨礙首領以外的怪物或玩家角色的技能施展。
	5 階段	攻擊屬性+50, 防禦屬性+50, 技能卓越率+5%, PVP 被擊傷害-5%

		可使用技能「力量魂靈箭」 使用時無視目標 CP 後造成 58000 威力的固定傷害，且有低機率立即死亡。 且可妨礙首領以外的怪物或玩家角色的技能施展。

7.鐵匠師傅 NPC 新增升級種子手鐲的功能：

升級對象道具	材料道具	升級後獲得的道具	手續費(金幣)
下級種子手鐲	星訊 1 個	中級種子手鐲	400,000,000
中級種子手鐲	星訊 2 個	上級種子手鐲	400,000,000
上級種子手鐲	星訊 3 個	最上級種子手鐲	400,000,000
最上級種子手鐲	星訊 4 個	最高級種子手鐲-階段 1	400,000,000
最高級種子手鐲-階段 1	星訊 12 個	最高級種子手鐲-階段 2	400,000,000
最高級種子手鐲-階段 2	星訊 15 個	最高級種子手鐲-階段 3	400,000,000
最高級種子手鐲-階段 3	星訊 400 個	最高級種子手鐲-階段 4	4,000,000,000

8.新增「閃耀的格蘭肯最高級強化卷軸」，可用來強化以下道具：
-權威/睿智/加護頭箍、高貴權威/睿智/加護頭箍、繽紛權威/睿智/加護頭箍
-龍襯衫/龍皮襯衫/龍紋皮襯衫
-高級/最高級拉菲安洛茲的胸針
-卡利艾/高級卡利艾/最高級卡利艾手鐲、-最高級種子手鐲 4 階段
-聖紋石/高級聖紋石/最高級聖紋石書

9.新增豐饒護身符：可透過特殊製作進行製作
-效果為「史詩護身符基本效果」、「+10 史詩護身符強化效果」、「高級沙哈護身符階段 10 效果」三者合併。
-「沙哈的加護 Lv8」，「沙哈的激勵 Lv8」，「沙哈的憤怒 Lv8」技能則作為主動技能使用。
-無法與史詩護身符、高級沙哈護身符階段 10、沙哈護身符同時產生效果。

10.新增曙光護身符：可透過特殊製作進行製作
-曙光護身符可透過格蘭肯的艾利西亞強化卷軸強化。
-效果如下：

階段	靈魂彈/魔靈彈傷害增幅	完美威力	所有異常狀態抗性	所有異常狀態攻擊成功
0	5%	50	20	20
1	5.70%	55	25	25
2	6.40%	60	30	30
3	7.10%	65	35	35
4	7.80%	70	40	40
5	8.50%	75	45	45
6	9.20%	80	50	50
7	9.90%	85	55	55

8	10.60%	90	60	60
9	11.30%	95	65	65
10	12%	100	70	70

◆重力拳鬥士

技能大幅翻新

1、調整以下重力拳鬥士技能的效果與昇華路徑

技能名	變更事項	昇華變更
雙重進擊	刪除對暈眩目標追加 20% 傷害 ↓ 變更成一般攻擊威力基準	專注 → 破壞
逆旋衝擊	變更成一般攻擊威力基準	專注 → 破壞
重力休克	變更成一般攻擊威力基準	
迴旋飛踢	變更成一般攻擊威力基準	
飛躍擊踢	增加一般攻擊威力基準傷害 擊倒 3 → 5 秒 施展距離 300 → 600 分類從物理弱化技能 -> 物理技能	
猛揮下擊	增加一般攻擊威力基準傷害 擊倒 → 衝擊 3 秒 無視目標的物理防禦力 30% 再使用時間 30 → 15 秒 分類從物理弱化技能 → 物理技能	衰弱 → 力量
負重逆轉	一般攻擊威力基準 物理弱化技能 → 物理技能	
扭曲	物理技能威力 20% → 一般攻擊威力 10%	
鋼鐵精神	類型 B 路徑強化時最多增加 15 秒 → 增加 20 秒 (昇華 20 級與原本相同)	

2.後方刺擊最大技能等級提升至 Lv7：

技能等級	習得等級	需要道具
6	105	古文石 8 個
7	115	古文石 16 個

3 拳鬥士狂暴變更名稱為：控制距離，技能最大等級為 Lv7,效果持續 5 秒，昇華時間效果為持續 25 秒。

技能等級	1	2	3	4	5	6	7
詛咒解除數量	1	2	2	3	3	4	5
被擊傷害減少	5%	5%	6%	7%	8%	9%	10%
廣域傷害抗性	5%	5%	10%	15%	20%	25%	30%

4.「閃避回身」技能的效果變更：

-變更前效果：3 秒內物理/魔法技能被擊無效化 70%、防禦詛咒魔法 3 次、再使用時間 5 秒、習得等級 40/85/101。

-變更後：技能最大等級提升至 Lv4，效果變更如下

變更後	變更後	足擊 Lv1~Lv4 效果
持續 60 秒、再次使用時間 180 秒	40 級：左方/右方刺擊時附加效果	以左/右方刺擊發動(Lv3 追加後方刺擊發動) 15 秒內 物理攻擊力 2→3→4→5%, 一般攻擊致命攻擊率 5→6→7→10% 一般攻擊致命攻擊傷害 5→5→7→10% 混亂攻擊成功 20→30→40→50
魔精石/精靈礦石消耗增加 10 個	85 級：左方/右方/後方刺擊時附加效果	
可附加昇華類型	101 級：數值強化	
物理/魔法迴避 30	115 級：數值強化 附加效果條件增加 發動攻擊/詛咒魔法技能：足擊	
短擊能手 被動吸收 後方刺擊 部分吸收		

-界內之位技能名稱變更為：足擊

5.「重力之擊」技能名稱變更為「重力潰擊」，效果變更如下：

技能名	技能效果
重力潰擊	發動[重力潰擊 I] 一般物理攻擊力的 200%威力， 再使用時間固定 3 秒
重力潰擊 II	習得地之審判 Lv1 時保有 發動[重力潰擊 II] 一般物理攻擊力的 200%威力， 再使用時間固定 2 秒
重力潰擊 III	習得地之審判 Lv2 時保有 發動[重力潰擊 III] 一般物理攻擊力的 250%威力， 再使用時間固定 1 秒

6.「重力轉換」效果改善：持續時間 60 秒、再使用時間 180 秒，最大等級提升至 Lv3，消耗精靈礦石

-技能效果：物理攻擊力+5/7/10%、一般攻擊威力 2/3/5%、混亂成功攻擊 10/15/20、對無法行動的目標傷害 +10/15/20%

7.「火焰地泥」效果改善：持續時間 30 秒、再使用時間 3 秒、最大等級提升至 Lv2，學習需使用高級古文石

-Lv1 效果：一般攻擊時 20%機率發動追加打擊敵人的技能(重力破擊)

-Lv2 效果：一般攻擊時 20%機率發動追加打擊敵人的技能(重力破擊/重力踹擊)

8.「地之審判」效果改善：變更為被動技能，最大等級提升至 Lv2，學習需使用高級古文石

Lv1 效果：火焰地泥持續時間增加為 50%、重力潰擊/破擊/踹擊的再使用時間縮短至 2 秒

Lv2 效果：火焰地泥持續時間增加為 100%、重力潰擊/破擊/踹擊的威力提升 300%且再使用時間縮短至 1 秒

9. 重力拳鬥士的「精通拳技」Lv15 以上時追加效果：提升一般攻擊致命攻擊率

10.刪除以下技能，並將昇華所使用的相關道具退還至角色個人倉庫：
-迴旋連踢、重力躍擊、重拳之擊、監禁空間、短擊能手

◆獵場

1.「查摩爾兵營」掉落物變更為：祝福的強化卷軸交換券、精煉石交換券(均為不可交易的道具)
2.新增每日隊伍即時地區：櫻花島

入場等級	Lv105 以上
入場人數	2~7 人
入場 NPC	隊伍即時地區管理員 貝努斯塔
入場次數	1 天 1 次
重置時間	上午 6:30

- 進入後副本後可與 NPC 對話選擇難度：簡單、普通、困難
- 從起始地點沿路擊殺一般怪物後即可抵達首領怪物所在地
- 首領怪物的無敵護盾擊殺 100 隻怪物後將解除
- 與首領怪物戰鬥中獲得足夠貢獻度才能獲得獎勵
- 各難易度獎勵如下：

難易度	首領怪物	擊敗獎勵
簡單：110 級	妖怪將軍「青鬼魅」	貝努斯塔報酬箱 Lv1 1 個 初級旅程歷史書 2 個
普通：120 級	妖怪將軍「黑鬼魅」	貝努斯塔報酬箱 Lv3 1 個 初級旅程歷史書 2 個
困難：130 級	妖怪將軍「紅鬼魅」	貝努斯塔報酬箱 Lv5 1 個 初級旅程歷史書 2 個

3.新增每日隊伍即時地區：渾沌核心空中要塞

入場等級	Lv105 以上
入場人數	2~7 人
入場 NPC	隊伍即時地區管理員 貝努斯塔
入場次數	1 天 1 次
重置時間	上午 6:30

- 進入後，可與副本內 NPC 對話選擇難度
- 從起始地點沿路擊殺一般怪物後,可抵達首領怪物所在位置
- 地區之間阻擋通行的防壁可透過破壞渾沌核心發電機來解除
- 與首領怪物戰鬥中獲得足夠貢獻度才能獲得獎勵
- 各難易度獎勵如下：

難易度	首領怪物	擊敗獎勵

Lv110	渾沌核心高崙 1 號	貝努斯塔報酬箱 Lv1 1 個 初級旅程歷史書 2 個
Lv120	渾沌核心高崙 2 號	貝努斯塔報酬箱 Lv3 1 個 初級旅程歷史書 2 個
Lv130	渾沌核心高崙 3 號	貝努斯塔報酬箱 Lv5 1 個 初級旅程歷史書 2 個

4.刪除每日隊伍即時地區：「克洛賓巢穴、水晶監獄-巴爾勒

5.獵場建議等級變更為該地區怪物的最低等級。