

伺服器戰

7/22 維護後新增伺服器戰系統

1、伺服器戰系統週期為：週三 06:30~下個週三 00:00

-週三 00:00~6:30 或維護之間的任何行動都不會列入積分。

2、以每個周期各伺服器累積的點數總和進行伺服器間的排名

3、獲得伺服器戰點數的方式

-暗黑軍團入侵：每日定時進行數次，暗黑軍團首領被擊倒時可獲得 100 點積分。

-漆黑城堡：每日最多可使用 3 小時的特殊獵場

-在以上獵場與事件中，獵殺首領或完成每日任務，可累積伺服器戰點數與個人點數。

4、伺服器戰排名規則

-只統計各伺服器個人伺服器戰積分排名 1~100 名的角色，此 100 名角色的積分總和就是伺服器積分總和，依此總和來進行伺服器排名。

-亞丁、伊娃、法利昂、狼人與闇鴉均適用，排名為五個伺服器間進行排名。

-伺服器戰第 1 名與 2~4 名可透過每週任務領取獎勵。

道具

天堂防具

新增天堂防具：頭盔、手套、靴子、上衣、下衣

- 需使用傳說裝備強化卷軸進行強化。
- 可透過特殊製作取得。
- 只穿著天堂防具-上衣時，將依據下衣的防具類型，決定天堂防具-上衣的類型。
- 只穿著天堂防具-下衣時，將依據上衣的防具類型，決定天堂防具-上衣的類型。
- 同時穿著天堂防具-上衣與下衣時，可對應重裝、輕裝、長袍的被動技能效果。
- 獵殺以下首領有機率掉落天堂防具：

掉落首領列表	
不滅的巴溫	亞蕾斯
真貝希莫斯	佩利昂
憤怒的火爐破壞者 沃爾昆	渾沌巨蟻女王
恐怖的冰凍君主 格拉奇恩斯	渾沌札肯
巴列斯	渾沌核心
血之祭司 安蒂莉雅絲 班 胡爾特	渾沌奧爾芬
憤怒的凱爾烈光	坦佛斯特

天堂防具-頭盔

強化階段	物理防禦力	力量智力	敏捷、智慧 體質、精神	物理攻擊力 魔法攻擊力	物理防禦力 魔法防禦力	傷害紅利	所有技能威力	所有技能致命攻擊 被擊傷害	奇蹟時刻 觸發機率	奇蹟時刻 HP 恢復量
0	185	2	2	1000	5000	10%	10%	-10%	5%	20000
1	200	2	3	2000	5500	10%	11%	-12%	6%	25000
2	215	3	3	3000	6000	10%	12%	-14%	7%	30000
3	230	3	4	4000	6500	10%	13%	-16%	8%	40000

4	245	4	4	5000	7000	10%	14%	-18%	9%	50000
5	260	5	5	6000	7500	10%	15%	-20%	10%	60000

奇蹟時刻：每 2 秒恢復 HP，持續 5 秒，再發動時間 60 秒。

天堂防具-長手套

強化階段	物理防禦力	力量智力	敏捷智慧	體質精神	HP 最大值	負重懲罰	物理防禦力 魔法防禦力	所有 技能威力	所有技能 致命攻擊傷害	護盾破 觸發機率
0	165	3	2	3	2,000	1000	2,500	14.80%	300	5%
1	180	3	3	4	2,500		3,000	16%	400	6%
2	195	3	4	4	3,000		3,500	17.20%	500	7%
3	210	4	4	4	3,500		4,000	18.40%	600	8%
4	225	4	4	4	4,000		4,500	19.60%	700	9%
5	240	4	4	4	5,000		5,000	21%	800	10%

護盾破：攻擊時解除目標的[保護膜]輔助魔法、所有致命攻擊率 -50%、所有致命攻擊傷害 -50%，持續時間 10 秒、再發動時間 10 秒。

天堂防具-長靴

強化階段	物理防禦力	力量智力	敏捷智慧	體質精神	HP 最大值	負重懲罰	物理防禦力 魔法防禦力	移動速度	堅固身軀	所有技能 再使用時間	命運淨化 觸發機率
0	150	4	—	4	1000	1000	1000	10	12%	-3%	5%
1	165	5	—	4	1500		1100	11	14%	-5%	6%
2	180	5	—	5	2000		1200	12	16%	-7%	7%
3	195	5	1	5	2500		1300	13	18%	-9%	8%
4	210	5	3	5	3000		1400	14	20%	-11%	9%
5	225	5	5	5	4000		1500	15	25%	-13%	10%

命運淨化：受到攻擊時機率性發動，解除詛咒魔法與催眠，詛咒與催眠抗性+80%、所有技能迴避率 70%、受治癒量+30%，持續 5 秒，再發動時間 30 秒。

天堂防具-上衣

強化 階段	物理防禦力	力量 智力	敏捷 智慧	HP 最大值	MP 最大值	物理防禦力 魔法防禦力	麻痺/休克/催眠 束縛/沉默/恐懼 抗性	擊退 擊倒 抗性	範圍攻擊技 能被擊傷害	所有技能 迴避率	脈衝護 發動機率	脈衝束 發動機率
0	315	2	2	1500	1000	1000	25%	10%	-10%	25%	5%	10%
1	330	3	2	2000	1500	1100				27%	6%	
2	345	3	3	2500	2000	1200				29%	7%	
3	360	4	3	3000	2500	1300				31%	8%	
4	375	4	4	4000	3000	1400				33%	9%	
5	390	5	4	5000	4000	1500				35%	10%	

脈衝護：被擊時有 50%機率套用妨礙武器破損/破壞防具/技能施展的防禦力效果，持續時間 10 秒。

脈衝束：被擊時目標無法移動，持續時間 5 秒。

天堂防具-下衣

強化階段	物理防禦力	力量 智力	體質 精神	HP 最大值	MP 最大值	物理防禦力 魔法防禦力	麻痹/休克/催眠 束縛/沉默/恐懼 抗性	擊退 擊倒 抗性	範圍攻擊技 能被擊傷害	所受 傷害	脈衝防禦 發動機率	脈衝防禦 效果%數	脈衝防禦 攻擊 2 次以上	脈衝防禦 所受傷害
0	285	2	2	2,000	500	1000	25%	10%	-15%	-10%	5%	15%	-10%	-20%
1	300	2	3	3,000	1,000	1100					6%	20%	-12%	-21%
2	315	3	3	4,000	1,500	1200					7%	25%	-14%	-22%
3	330	3	4	5,000	2,000	1300					8%	30%	-16%	-23%
4	345	4	4	6,000	2,500	1400					9%	35%	-18%	-24%
5	360	5	5	7,000	3,000	1500					10%	40%	-20%	-25%

脈衝防禦：被擊時提昇 HP%數的物理/魔法防禦力，並減輕受到的傷害，有效時間 10 秒，再發動時間 10 秒。

地獄邊界護身符-超越

新增「地獄邊界護身符-超越」

-可使用兩個地獄邊界護身符 Lv10 進行合成獲得。

-「地獄邊界護身符-超越」道具各強化階段能力如下

強化階段	HP 最大值	物理攻擊力	物理防禦力	攻擊速度	物理命中	移動 速度	PVE 傷害	PVP 被擊	詛咒催眠	擊退&擊倒 命中/抗性	所有致命攻 擊	堅固身軀	獲得 EXP/SP	地獄落雷 固定傷害
		魔法攻擊力	魔法防禦力	施法速度	魔法命中		紅利	傷害	抗性		被擊傷害			
Lv10	5000	500	1000	200	10	10	3.50%	-20%	10%	-	-10%	-	20%	5000
超越 +0	7000	1000	2000	200	10	10	4%	-20%	10%	5%	-12%	5%	25%	6000
超越 +1	9000	1750	3000	200	10	10	5%	-20%	10%	7%	-14%	10%	30%	7000
超越 +2	11000	2500	4000	200	10	10	6%	-20%	10%	10%	-16%	15%	35%	8000
超越 +3	14000	3250	6000	200	10	10	7%	-20%	10%	12%	-18%	20%	40%	9000
超越 +4	17000	4000	8000	200	10	10	8%	-20%	10%	15%	-20%	25%	45%	10000

超越 +5	20000	5000	10000	200	10	10	10%	-20%	10%	20%	-22%	30%	50%	15000
-------	-------	------	-------	-----	----	----	-----	------	-----	-----	------	-----	-----	-------

- 「地獄落雷」於攻擊時機率發動，並套用無視防護盾與 CP 的固定傷害，且再發動等待時間為 300 秒
- 「地獄邊界護身符-超越」與低階護身符同時裝備時，僅套用最高階效果

圖騰染料

26~30 階段圖騰染料效果變更

染料染料	階段	物理攻擊力		物理技能致命攻擊率	
		變更前	變更後	變更前	變更後
力量圖騰染料	26	473	700	1.46%	1.60%
	27	537	1000	1.60%	1.90%
	28	602	1200	1.73%	2.20%
	29	691	1600	1.86%	2.50%
	30	755	1800	2.00%	3.00%
染料染料	階段	物理攻擊力		物理技能致命攻擊被擊率	
		變更前	變更後	變更前	變更後
敏捷圖騰染料	26	125	150	-2.58%	-2.60%
	27	175	300	-2.68%	-2.80%
	28	225	450	-2.78%	-3.00%
	29	300	600	-2.88%	-3.50%
	30	375	750	-3.00%	-4.00%
染料染料	階段	物理防禦力		物理技能致命攻擊被擊傷害	
		變更前	變更後	變更前	變更後
體質圖騰染料	26	553	800	-	-
	27	621	1200	-25	-30
	28	689	1500	-50	-60

	29	782	2000	-75	-90
	30	875	2500	-100	-120
染料染料	階段	魔法攻擊力		魔法技能致命攻擊率	
		變更前	變更後	變更前	變更後
智力圖騰染料	26	473	700	1.46%	1.60%
	27	537	1000	1.60%	1.90%
	28	602	1200	1.73%	2.20%
	29	691	1600	1.86%	2.50%
	30	755	1800	2.00%	3.00%
染料染料	階段	魔法攻擊力		魔法技能致命攻擊被擊率	
		變更前	變更後	變更前	變更後
智慧圖騰染料	26	125	150	-2.58%	-2.60%
	27	175	300	-2.68%	-2.80%
	28	225	450	-2.78%	-3.00%
	29	300	600	-2.88%	-3.50%
	30	375	750	-3.00%	-4.00%
染料染料	階段	魔法防禦力		魔法技能致命攻擊被擊傷害	
		變更前	變更後	變更前	變更後
精神圖騰染料	26	553	800	-	-
	27	621	1200	-25	-30
	28	689	1500	-50	-60
	29	782	2000	-75	-90
	30	875	2500	-100	-120

精靈王壺精

1、新增光之精靈王魯米爾：可透過+10 開心壺精合成獲得

強化階段	魔法防禦力	獲得 EXP/SP	HP/MP 最大值/CP	HP/MP 最大值/CP	PVE 傷害紅利	光輝血術
0	75	45%	17%	2000	3%	發動機率: 1%、被擊時 HP 恢復 3000、再發動等待時間: 60 秒
1	76	55%	19%	4000	5%	發動機率: 1.5%、被擊時 HP 恢復 4000、再發動等待時間: 58 秒
2	77	65%	21%	6000	7%	發動機率: 2%、被擊時 HP 恢復 7000、再發動等待時間: 56 秒
3	78	75%	23%	8000	9%	發動機率: 2.5%、被擊時 HP 恢復 10000、再發動等待時間: 54 秒
4	81	85%	25%	10000	12%	發動機率: 3%、被擊時 HP 恢復 15000、再發動等待時間: 52 秒
5	84	100%	27%	12000	15%	發動機率: 4%、被擊時 HP 恢復 20000、再發動等待時間: 50 秒

2、秘密金幣[刻印]統一替換為：亞丁金幣[刻印]

-亞丁金幣的兌換清單進行更新，亞丁寶箱的內容物也已進行更新。

3、提高精靈王壺精的能力與效果

-地之精靈王：大地守護有效時間延長(5 秒→10 秒)

-火之精靈王：新增範圍攻擊技能傷害的效果(3~15%)

龍武器

新增龍武器對應的武器類型：巨劍/矛/斧頭/魔法鈍器/對劍/槍/細劍 7 種

- 可透過交換券兌換為各武器類型對應的禮盒

- 「精製的不滅寶珠」道具交換清單中新增 7 種龍武器

- 龍武器禮盒交換券可獲得道具新增如下

商品名	機率獲得道具	
龍武器禮盒-巨劍	巴拉卡斯巨劍 1 個	獲得其中 1 種
	法利昂巨劍 1 個	
	安塔瑞斯巨劍 1 個	
	林德拜爾巨劍 1 個	
龍武器禮盒-矛	安塔瑞斯之矛 1 個	獲得其中 1 種

	法利昂之矛 1 個	
	巴拉卡斯之矛 1 個	
	林德拜爾之矛 1 個	
龍武器禮盒-斧	安塔瑞斯之斧 1 個	獲得其中 1 種
	法利昂之斧 1 個	
	巴拉卡斯之斧 1 個	
	林德拜爾之斧 1 個	
龍武器禮盒-魔法鈍器	安塔瑞斯魔法鈍器 1 個	獲得其中 1 種
	法利昂魔法鈍器 1 個	
	巴拉卡斯魔法鈍器 1 個	
	林德拜爾魔法鈍器 1 個	
龍武器禮盒-對劍	安塔瑞斯對劍 1 個	獲得其中 1 種
	法利昂對劍 1 個	
	巴拉卡斯對劍 1 個	
	林德拜爾對劍 1 個	
龍武器禮盒-槍	安塔瑞斯之槍 1 個	獲得其中 1 種
	法利昂之槍 1 個	
	巴拉卡斯之槍 1 個	
	林德拜爾之槍 1 個	
龍武器禮盒-細劍	安塔瑞斯細劍 1 個	獲得其中 1 種
	法利昂細劍 1 個	
	巴拉卡斯細劍 1 個	
	林德拜爾細劍 1 個	

其他道具事項

1、秘密金幣[刻印]統一替換為：亞丁金幣[刻印]

-亞丁金幣的兌換清單進行更新，亞丁寶箱的內容物也已進行更新。

2、收藏品系統變更

-新增 85 種收藏品項目 ※伊娃 / 闇鴉限定

-封印的收藏品書效果變更：於 8/1 上午 6:30 後生效

收藏品名	原先效果	變更效果
+8 封印的收藏品書	獲得 EXP/SP +5% HP/MP 恢復紅利 +2	獲得 EXP/SP +5% PVE 傷害紅利 +1% HP/MP 恢復紅利 +2
+9 封印的收藏品書	獲得 EXP/SP +5% PVE 傷害紅利 +3%	獲得 EXP/SP +5% PVE 傷害紅利 +3% 物理攻擊力/魔法攻擊力 +100
封印解除的收藏品書	獲得 EXP/SP +5% PVP 被擊傷害 -3% 物理防禦力/魔法防禦力 +300 物理攻擊力/魔法攻擊力 +300	獲得 EXP/SP +10% PVP 被擊傷害 -3% 物理防禦力/魔法防禦力 +400 物理攻擊力/魔法攻擊力 +300

3、裝飾品系統相關變更

-裝飾品系統中的鬼劍武器外型的解禁材料新增刻印道具。

-新增可套用於狼人巴卡斯、闇鴉武士、伊娃神諭者的服裝外型

職業	外型				
	韓服	泳衣	禮服	校服	金屬套裝
狼人巴卡斯	○	○	○	○	○

闇鴉武士	○	○	○	○	○
伊娃神諭者	○	○	X	X	X

○ 代表可以套用，X 代表無法套用。

4、使用「精製的結晶(限時)」時可兌換魔精石或人偶召喚券。

5、怪物不再掉落防具製作書組，使用「防具製作書(限時)」時可兌換魔精石。

6、精製的結晶與防具製作書將於 9/30 例行維護時回收。

7、移除以下特殊製作：狂風頭盔組、紅焰長手套組、深海靴組、精製的結晶

8、寶石最大等級從 Lv8 擴充至 Lv10。

9、亞丁斗篷變更為軍團斗篷，軍團斗篷效果如下：

強化階段	物理攻擊力 魔法攻擊力	致命攻擊率	致命攻擊傷害	技能威力	給予的傷害	範圍技能傷害	獲得 EXP/SP
0	3%	2%	2%	1%	1%	1%	35%
1	5%	4%	4%	2%	2%	1.50%	40%
2	7%	6%	6%	3%	3%	2%	45%
3	10%	9%	9%	5%	5%	3%	50%
4	15%	12%	12%	7%	7%	4%	55%
5	20%	15%	15%	10%	10%	5%	60%

-闇鴉武士、暗殺者職業與古代精靈裝備「軍團斗篷」道具時不會套用「軍團斗篷」專用外型

-「軍團斗篷」可透過「軍團斗篷強化卷軸」進行強化

10 新增全新人偶：暗黑軍團長 卡因

暗黑軍團長 卡因人偶 效果					
等級	物理攻擊力/魔法攻擊力	封印命中	擊退/擊倒抗性	獲得 EXP/SP	掌握力
一般	100	1%	0.50%	2%	0

高級	200	3%	1.50%	4%	1
最高級	300	5%	2.50%	6%	2
稀有	800	10%	5%	8%	5
英雄	1500	15%	7.50%	12%	10
傳說	3000	20%	10%	20%	32

-對應新人偶，追加新的人偶收藏品項目。

11、特殊商人新增商品：風之森林時間充能石

血盟

1、血盟捐獻每日最大次數變更為 5 次。

-高級捐獻：血盟經驗值從 100→60

-最高級捐獻：血盟經驗值從 500→300

2、與敵對血盟成員組成同一隊伍或加入相同聯軍的角色(包含寵物/召喚使魔在內)將被視為臨時敵對狀態

-臨時敵對關係套用與既有敵對關係相同規則。

-與敵對血盟建立隊伍/聯合時，將顯示代表敵對血盟的單刀標記/雙刀標記。

-與敵對血盟建立隊伍/聯合後，嘗試施展攻擊動作時將立即發動攻擊。

3、亞丁伺服器不再進行奇岩城攻城戰。

-相關攻城戰既能(建立陣地、統治者封印)不再發放給血盟主。

獵場與首領

漆黑城堡 卡因狩獵戰

1、新增漆黑城堡的卡因狩獵戰

-入場 NPC：亞丁城鎮 艾勒道

-入場條件：Lv85 以上，2~100 名角色，每帳號每周可進行一次。

-新增相關每周任務：討伐黑漆城主

-芙琳泰沙狩獵戰關閉，擊敗卡因時有機率掉落芙琳泰沙項鍊以及芙琳泰沙與思卡雷特 潘 哈里夏人偶。

薩拉克斯神殿

※闇鴉伺服器限定

新增時間獵場「薩拉克斯神殿」

入場等級	88 等級以上
入場時間	每日 22:30~22:35
開始人數	5 人
初始化時間	每日 6:30

※克魯瑪豺狼監視站移除

1、每日 22:30 進行世界獵場配對，可透過系統提示 ICON 或世界獵場介面進入。

2、入場後在等候區透過隨機配對達五名角色即開始進行。

3、若入場時間結束後人數仍不足，可與 NPC「敏榮」對話選擇開始內容或離開副本

- 4、與配對玩家組成隊伍進行挑戰時，可獲得隊伍額外經驗值。
- 5、副本開始後，每 2 分鐘部分被封印的 NPC 會解除封印，並轉換為可攻擊狀態。
- 6、若能在 2 分鐘內擊殺解除封印的怪物，下一批生成怪物將立即解除封印。
- 7、擊殺所有怪物後，最多可額外重生 2 次怪物，且每次解除封印的怪物數量也會增加。
- 8、擊殺所有怪物，或副本開始後經過 10 分鐘時，將出現「法利昂的大神官薩拉克斯」，同時機率出現「傭人翡翠龍」或「傭人水藍之龍」。
- 9、擊殺越多解除封印的怪物，「傭人翡翠龍、傭人水藍之龍」的出現機率也會隨之提高。
- 10、擊殺「法利昂的大神官薩拉克斯」時，將生成「薩拉克斯的神殿寶箱」。
- 11、與「薩拉克斯的神殿寶箱」對話，即可獲得「大神官薩拉克斯的神殿寶箱 [刻印]」。
- 12、擊殺「傭人翡翠龍」及「傭人水藍之龍」時，將出現「龍的神殿寶箱」。
- 13、成功擊倒「薩拉克斯」時，可與「龍的神殿寶箱」對話獲得「傭人龍之禮盒 [刻印]」。
- 14、使用「傭人龍之禮盒 [刻印]」時可獲得以下道具。
- 15、擊倒「薩拉克斯」後會進入狩獵拍賣模式。

法利昂巢穴

※闇鴉伺服器限定

新增法利昂巢穴

世界特殊獵場	法利昂巢穴
入場等級	88 等級以上
入場時間	每週日 19:00~19:05
參加人數	1~50 名
歸屬	開始時帳號歸屬

- 1、「法利昂巢穴」可透過系統提示 ICON 或「特殊獵場 → 世界」進入。
- 2、19:05 時將透過隨機配對方式入場。
- 3、入場後若人數不足，可與「利歐納爾 杭特」對話，選擇進行副本或離開。

- 4、首領「法利昂」HP 減少約 10% 時，對首領怪物造成傷害的角色可獲得 3 天期間制道具「龍古文 [刻印] Lv1~10」。
- 5、擊倒「法利昂的守護石」後，擊殺出現的「翡翠龍、水藍之龍」時，將依照法利昂首領攻擊貢獻度發放「法利昂寶箱 [刻印]」。
- 6、進行首領「法利昂」狩獵時，依照不同體力階段可獲得對應的最後一擊獎勵/參與獎勵。

體力區間	獎勵對象	獎勵道具	數量
70%	最後一擊角色	10 億幸運禮盒 [刻印]	1
	貢獻度 1~40 名	法利昂寶箱 [刻印]	1
40%	最後一擊角色	10 億幸運禮盒 [刻印]	1
	貢獻度 1~40 名	法利昂寶箱 [刻印]	2
0%	最後一擊角色	20 億幸運禮盒 [刻印]	1
	所有角色	燦爛的法利昂寶箱 [刻印]	1

- 7、新增討伐水龍法利昂的每周任務。

坦佛斯特遺跡

古代遺址內新增獵場：坦佛斯特遺跡

入場方式	特殊獵場介面
入場等級	80 級以上
使用時間	4 小時
PVP	可
死亡時	移動至闇鴉武士村莊、奇岩城鎮、亞丁城鎮其中一處

- 1、進入「古代遺址」後將，將先進入設定為 PvE 區域的等候室
- 2、共有 4 個入口,分別可進入「安塔瑞斯洞窟、冰凍君主之城、沃爾昆火爐、坦佛斯特遺跡」獵場
- 3、可透過各入口配置的移動 NPC 或直接進入入口移動至獵場內部地區
- 4、每日 20 點決定各獵場是否出現首領狩獵。若出現首領狩獵，則獵場入口將會顯示特殊效果
- 5、每週一、二、三、四 22 點將隨機出現首領「坦佛斯特」，且首領將於隔日 00 點消失

其他變更事項

- 1、提高 巨半獸人 德拉卡的能力。 ※亞丁伺服器限定
- 2、提升「巨人洞穴」獵場難度並提高經驗值。
- 於傳送目錄新增東邊內部與南邊內部，入口傳送裝置的此兩個傳送選項刪除。
- 於深層追加兩種怪物：巴倫霸主騎士、進化的下巨人指揮官
- 刪除以下巨人洞穴相關任務：進化的巨人 1~5
- 強化修練副本中巨人洞穴的強度。
- 下層怪物因應難度調整因此掉落獎勵也有調整。
- 入口以外的地區固定出現人形與巨人型的怪物。

- 3、怪物侵攻 ※闇鴉伺服器限定
- 發生地取調整為與亞丁伺服器相同

建議等級	獵場
87~89	梅拉特蜥蜴人佔領地
87~89	幻象海市蜃樓
88~90	泰伊卡駐地

- 4、安塔瑞斯與巴拉卡斯狩獵戰，不再依據首領 HP 下降發送紅弧。
- 參與巴拉卡斯與安塔瑞斯狩獵戰後，可和出線的 NPC 對話完成任務：

任務名	說明	獎勵
討伐地龍安塔瑞斯	週日 22 點透過彈出 UI 進入安塔瑞斯巢穴並參與安塔瑞斯討伐後 與出現的海勒芙雅對話即可獲得獎勵	紅弧 350 個

	各帳號每週僅限完成 1 次	
討伐火龍巴拉卡斯 (闇鴉伺服器無法進行)	週日 19 點透過彈出 UI 進入巴拉卡斯巢穴並參與 巴拉卡斯討伐後 與出現的隱者或裴特瑪樂對話即可獲得獎勵 各帳號每週僅限完成 1 次	紅弧 350 個

5、賽爾豺狼駐地

- 新增賽爾豺狼精銳幕舍，會出現以下怪物：賽爾豺狼精銳賢者、賽爾豺狼精銳騎士、賽爾豺狼精銳弓手、賽爾豺狼精銳兵、親衛隊騎士、親衛弓手
- 由於更新賽爾豺狼精銳幕舍地區，刪除庫卡與吉斯拉狩獵。
- 提高賽爾豺狼駐地怪物的經驗值與戰鬥力
- 88 級以上角色於賽爾豺狼駐地原野地區攻擊怪物時，有一定機率出現「賽爾豺狼精銳盜賊」。
- 提高修練副本中賽爾豺狼駐地怪物的戰鬥力

6. 於以下狩獵區中擊殺稱號怪物時，將有一定機率出現幻影面具怪物

- 火龍沼澤、亞丁國立墓地、風之森林、水龍峽谷、法利昂神殿入口、湖崙竹林

7、80 級狩獵首領等級變更為 85 級。

8、半獸人要塞戰中的德拉卡與艾曼德將不再適用異常狀態。

9、修正部分獵場怪物出現位置異常的問題：

- 安塔瑞斯洞窟、火龍沼澤、鱷魚島、漆黑城堡、克魯瑪豺狼駐地

10、以下獵場不再掉落大師收藏品憑證

- 龍之谷、蜜蜂蜂窩、克魯瑪高塔、鱷魚島、梅拉特蜥蜴人佔領地、溫泉地帶、高德峽谷、席琳封印、巨人洞穴入口、土瑞克獸人兵營 (土瑞克幕舍)
- 遺忘庭園、傲慢之塔 1~3 樓、巴列斯魔法陣、札德娜的實驗室、異界的尖塔

11、以下獵場追加掉落稀有防具：

- 荒原綠洲、克魯瑪豺狼駐地、亞丁國立墓地內部 妖精佔領地、賽勒諾伊要塞、巨人洞穴下層暴走區、賽爾豺狼駐地幕舍、暗影基地
- 湖崙竹林、傲慢之塔 8~12 樓、冰凍君主之城內部、安塔瑞斯洞窟北邊處、沃爾昆火爐、漆黑城堡、凱爾烈光之城、邪教神殿
- 鋼鐵心臟要塞 (亞丁伺服器限定)

12 伊娃、法利昂、狼人、闇鴉伺服器不再掉落以下道具：+5~+7 冰封胸甲組、+5~+7 冰封脛甲組、+5~+7 閃電皮甲組

13、黑手黨秘密居所：變更為每日進行。

14、修練副本更新

-新增全新地區選項

建議等級	獵場名
90	賽勒諾伊要塞
93	賽爾豺狼精銳幕舍
90	火龍沼澤第 2 據點
93	火龍沼澤第 3 據點

-刪除蜜蜂蜂窩內部與傲慢之塔 5 樓以外的所有 90 級以下獵場

-修練副本內的首領統一出現出現的首領統一變更為「試煉劍士米洛樂」

-修練副本的完成條件與任務獎勵進行調整。

15、新增聯軍副本：邪教神殿

-可透過亞丁城鎮的副本管理人「艾勒道」NPC 進入「邪教神殿」

即時地區	邪教神殿
入場等級 v	90 級以上
入場條件	20~100 人的聯軍
入場次數	1 週 1 次
重置時間	每週三 6:30

-挑戰限時 30 分鐘，挑戰失敗可以再挑戰。

-新增邪教神殿每周任务

16、古代遗址首领防御能力提升

狩猎 说明	强化的首领
古代遗址首领	贝希莫斯
	格拉奇恩斯
	沃尔昆
强化型古代遗址首领	真贝希莫斯
	恐怖的冰冻君主 格拉奇恩斯
	愤怒的火炉破坏者 沃尔昆

17、闇鸦伺服器的时间猎场「艾尔蒙亚丁之塔」移除。

18、遗忘庭园移除原本的三种每周任务，整合为一个任务，并调整任务奖励。

職業與技能

死亡騎士

技能名稱	變更事項
火之喚 冰之喚 雷之喚	1、擴充技能等級 2、變更死亡火焰/死亡冷凍/死亡雷霆的效果 -PvE 場合：物理/魔法防禦力-30% -PvP 場合：封印抗性-15%

	3、技能效果期間，「懲擊」變更為「絕懲擊」： -射程距離 70→300 施展時間 2 秒→1 秒 -額外攻擊變更為 1 次→2 次 -現有的「懲擊 - 超越」變更為「絕懲擊-超越」
灼燒之體 (煉獄體)	1、效果變更： -魔精石消耗 90 個 -一般攻擊致命攻擊率+35 一般攻擊致命傷害+100 -物理技能致命攻擊率+10% 物理技能致命攻擊傷害+5% -煉獄體：移動速度+5 2、技能期間「赤焰領域/極冰地帶/雷霆暴風」強化變成「燃焰獄/冰瀑獄/雷獄」： -魔精石消耗 2 個 攻擊範圍自身周圍 300→目標周圍 300 -施展時間縮短為 2 秒 再使用時間縮短為 16 秒且時間可被縮短 -最大攻擊目標數 6 名→12 名 -額外攻擊次數 3 次，無視防禦 5%→15% -令目標陷入赤焰沉陷/冰凍沉陷/強雷沉陷的詛咒狀態
死亡咆哮	效果變更：以技能最高等級為例 -魔精石消耗 30 個 物理技能致命攻擊傷害+10% -新增範圍攻擊傷害的效果(1~5%)
煉獄之火	1、擴充煉獄之火的最大等級，並調整強化時的技能威力與無視防禦%數。 2、消耗的魔精石視攻擊的目標數量與技能強化等級，隨機消耗魔精石。
死亡守護	1、技能效果變更 -消耗魔精石 60 個 -PvE 傷害+10% 物理/魔法防禦力+500→10% -受到攻擊時發動死之盾的效果 -HP 最大值+3000→25% 且即時恢復 -物理/魔法防禦力+20%

死亡之引 (發鞭)	對目標套用死亡之吻的詛咒：所有致命被擊率+10%、封印抗性-10%
猛進	1、攻擊時發動加速裝置啟動→發動死亡透視 2、死亡透視：物理/魔法防禦力+2000、封印命中+15%
死亡能耐	調整技能強化後的效果：以+3 為例 -HP 最大值+2000 詛咒/催眠抗性+30% 物理技能致命攻擊率+15% -PvE 物理技能傷害紅利+10%
死亡態勢	技能效果更新： 使用以下技能時，以 20 機率發動額外攻擊 -懲擊、絕懲擊、狂暴奮戰
真死亡騎士變身 真死亡騎士：大師	變身後效果調整 真死亡騎士變身(英雄技能) 物理攻擊力 +2000 / 物理攻擊力 +20% 物理防禦力 +1000 / 物理防禦力 +10% 物理技能致命攻擊率 +20% / 物理技能致命攻擊傷害+10% / 物理技能傷害紅利 +10% 所有技能威力 +5% / 所有武器抗性 +5% / PVP 給予的傷害 +6% 攻擊速度 +10% / 移動速度 +10 改善所受治療量減少懲罰 真死亡騎士：大師(傳說技能) 物理攻擊力 +4000 / 物理攻擊力 +40% 物理防禦力 +2000 / 物理防禦力 +20% 物理技能致命攻擊率 +40% / 物理技能致命攻擊傷害 +30% / 物理技能傷害紅利 +20% 所有技能威力 +10% / 所有武器抗性 +10% / PVP 給予的傷害 +6% 攻擊速度 +20% / 移動速度 +20 牽引/封印命中 +40% / 牽引/封印抗性 +20% 改善所受治療量減少懲罰

	攻擊時對自身 套用死亡私語的效果 煉獄之火再使用等待時間初始化 1 次 所有技能不消耗 DP 詛咒魔法&催眠抗性 +20% 物理技能致命攻擊率 +16% 物理技能致命攻擊傷害 +12% 給予的傷害 +4%
死亡標章	提高被刻印死亡標章目標的效果：無視防禦 5%→20%

君主

將輔助魔法效果整合至以下技能之中：帕格立歐榮耀、帕格立歐免疫、帕格立歐預言

技能名稱	變更事項
帕格立歐榮耀	以 Lv3 效果為準 學習等級 85、消耗魔精石 50 個 魔法攻擊力+100 魔法攻擊力+34% 物理防禦力+100 物理防禦力+29% 魔法抵抗+100 魔法防禦力+34% 所有技能威力+5% 魔法技能再使用等待時間-15% 魔法技能致命攻擊傷害+200
帕格立歐免疫	以 Lv3 效果為準 學習等級 56、消耗魔精石 30 個 魔法攻擊力+300 物理防禦力+650 魔法技能致命攻擊率+3% 魔法技能致命攻擊被擊傷害-20% 詛咒魔法&催眠抗性+30%
帕格立歐預言	以 Lv2 效果為準 學習等級 82、消耗魔精石 80 個 CP 最大值 (即效恢復)+30% 移動速度+15 施法速度+15% 施法速度+50

	魔法技能致命攻擊率+20% 魔法技能致命攻擊傷害+20% CP 恢復紅利+40% PVE 傷害紅利+35%
--	--

同時刪除以下技能，並將學習使用的 SP 與道具返還至角色倉庫：

戰爭榮光、戰嚎、帕格立歐智慧、帕格立歐免疫、帕格立歐力量、帕格立歐奮戰、帕格立歐預言

末日戰狂

將輔助魔法效果整合至以下技能之中：榮耀頌歌、嗜血頌歌、預言頌歌

技能名稱	變更事項
帕格立歐榮耀	以 Lv3 效果為準 學習等級 85、消耗魔精石 50 個 魔法攻擊力+100 魔法攻擊力+34% 物理防禦力+100 物理防禦力+29% 魔法抵抗+100 魔法防禦力+34% 所有技能威力+5% 魔法技能再使用等待時間-15% MP 最大值+300
嗜血頌歌	以 Lv3 效果為準 學習等級 56、消耗魔精石 30 個 移動速度+5 輔助魔法解除抗性+30% 詛咒魔法&催眠抗性+20% 有 15%的機率反射魔法詛咒魔法 有 80%的機率吸收攻擊傷害的 9%作為 HP
預言頌歌	以 Lv 2 效果為準 學習等級 82、消耗魔精石 80 個 HP 最大值(即時恢復)10% 施法速度+15% 移動速度+5 魔法技能致命攻擊傷害+20% 魔法技能致命攻擊率+20% 一般攻擊致命攻擊被擊傷害-30% 一般攻擊致命攻擊被擊率-30% 反射被擊傷害的 10% HP 恢復紅利+40% MP 恢復紅利+40% PVE 傷害紅利+35%

同時刪除以下技能，並將學習使用的 SP 與道具返還至角色倉庫：

戰爭榮光、戰嚎、冥想頌歌、嗜血頌歌、聖靈頌歌、保護頌歌、勝利預言

樞機主教 | 伊娃聖者 | 席琳聖者

1、變更「快速掩護」的效果，以 Lv3 為例

-變更後的效果：HP 最大值+150、HP 最大值+20%、物理防禦力+20%、移動速度+10

2、新增 Lv76 最高級技能「快速掩護：救援者」

-自我輔助技能：消耗魔精石 30 個、施展時間 3 秒、再使用時間 5 分鐘、有效時間 1 分鐘

- HP 最大值+200 & +20%、物理防禦力+500 & +20%、移動速度+10、魔法防禦力+500

-詛咒魔法&催眠抗性+10%、範圍攻擊技能被擊傷害 -3%

末日使者、靈魂獵犬及魔彈射手

闇天使

1、閃耀魂魄匯集/暗影魂魄匯集：

-修正原本未顯示的文字「再使用時間固定」的說明。

-縮短技能施展時間。(1 秒→0.5 秒)

-提升魂魄相連的效果：靈魂獲得機率提升(15%→30%)、閃耀魂魄(物理攻擊力+300)、暗影魂魄(PvE 傷害紅利+3%)

2、提高追魂使職業技能效果中「追加攻擊魔法技能致命攻擊率」相關效果

- 適用技能: 推擊、閃現、細劍斬、連鎖閃電、新月弧

3、「卸除武器：增幅」技能新增目標休克抗性減少詛咒魔法效果。

末日使者

技能主要異動

技能名稱	變更事項
光輝變身 Lv1	物理攻擊力 +300 攻擊速度 +80 移動速度 +15 物理防禦力 +5% 魔法防禦力 +5% 使用靈之破擊及靈之衝擊時，有 50%機率發動額外攻擊
光輝變身 Lv2	物理攻擊力 +800 攻擊速度 +200 移動速度 +20 物理防禦力 +10% 魔法防禦力 +10% 所有致命攻擊傷害 +200 所有技能致命攻擊被擊率 -3% 所有技能致命攻擊被擊傷害 -3% HP 最大值 +10% (立即恢復增加的數值) 以 0.67 秒週期恢復 HP 40 以 0.67 秒週期恢復 MP 2 使用靈之破擊及靈之衝擊時，有 50%機率發動額外攻擊 <真技能>強化 靈之破擊&靈之衝擊 保護膜額外傷害 +30%
暗影變身 Lv1	物理攻擊力 +300 攻擊速度 +80 移動速度 +15 所有技能威力 +1%

	古代劍傷害紅利 +2% 使用靈之破擊及靈之衝擊時，有 50%機率發動額外攻擊
暗影變身 Lv2	物理攻擊力 +800 攻擊速度 +200 移動速度 +20 所有致命攻擊傷害 +200 HP 最大值+10% (立即恢復增加的數值) 所有技能威力 +3% 古代劍傷害紅利 +5% <真技能>強化 靈之破擊&靈之衝擊 保護膜額外傷害 +30%
靈之破擊	- 技能總等級由 Lv15 擴增為 Lv23 - 原先學習 Lv8 ~ Lv15 技能時所使用的「金幣」退還至「個人倉庫」 - 學習 Lv19 以上時消耗「金幣」 Lv1 ~ Lv15 有效距離: 250、攻擊次數: 1 次 無視盾牌防禦 / 無視防禦 10% Lv16 ~ Lv23 有效距離: 250、攻擊次數: 2 次 無視盾牌防禦 / 無視防禦 15% <真技能> 保護膜額外傷害 +30%

	<力量/力量: 精通技能> 保護膜額外傷害 +50% 增加威力
靈之衝擊	- 技能總等級由 Lv12 擴增為 Lv20 - 原先學習 Lv6 ~ Lv12 技能時所使用的「金幣」退還至「個人倉庫」 - 學習 Lv16 以上時消耗「金幣」 - 學習 Lv13 時消耗[高級魔法書]、可進行強化 - 再使用等待時間調整為 7 秒 - 增加各技能等級威力 Lv1 ~ Lv12 有效距離: 250、攻擊次數: 1 次 無視盾牌防禦 / 無視防禦 10% Lv13 ~ Lv20 (可強化) 有效距離: 250、攻擊次數: 2 次 無視盾牌防禦 / 無視防禦 15% [強化效果] 增加威力 增加防禦無視率 減少施展時間 減少再使用等待時間 <真技能> 保護膜額外傷害 +30% <力量/力量: 精通技能>

	保護膜額外傷害 +50% 增加威力
諸天之上	- 諸天之上技能等級擴增至 Lv11 [基本效果] 增加各技能等級威力 減少施展時間 1.92 → 1.5 有效距離 40 → 250 無視防禦 15% 增加 - 套用[靈器] 加持技能時，強化為[靈魂諸天之上] <強化效果> 增加威力 攻擊次數 1 次 → 2 次 攻擊對象增加 增加防禦無視率 增加休克抗性減少詛咒魔法
增幅疾襲	- 技能名稱變更為[靈魂疾襲] [基本效果] 增加各等級威力
疾襲衝擊	- 技能總等級由 Lv6 擴增為 Lv10 - 學習擴增的技能等級時消耗金幣 [材料消耗] 追加消耗魔精石 1 個 [基本效果]

	增加衝擊發動機率 再使用等待時間調整為 3 秒 [PVP 詛咒魔法效果] 新增妨礙技能施展效果 [注意事項] 攻擊時 HP 吸收率及自身 HP 減少 → 攻擊時 MP 吸收率及自身 MP 減少 - 套用[增幅疾襲] 加持技能時，強化為[靈魂疾襲衝擊] <強化效果> 增加威力 增加防禦無視率 攻擊對象增加 減少最少移動距離條件 減少 MP 懲罰效果
封印靈魂	- 封印靈魂技能等級擴增至 Lv10 - 增加各技能等級威力 - 調整強化時效果 [基本效果] 單一攻擊 → 範圍攻擊 有效距離 150 → 400 無視防禦 10% → 15% [PVP 詛咒魔法效果] (最大強化基準) HP 吸收率 -30% 增加

	MP 吸收率 -95% → -30% 所有技能威力 -10% 增加 魔法技能威力 -29% 刪除 [PVE 詛咒魔法效果] 物理防禦力 -30% 增加 [強化效果] 增加攻擊次數 增加威力 增加防禦無視率 攻擊對象增加 PVP 詛咒魔法強化
卸除武器 卸除武器：增幅	- 卸除武器技能調整如下 [材料消耗] 追加消耗魔精石 3 個 [基本效果] 持續時間 3 秒 → 2 秒 - 卸除武器：增幅技能調整如下 [材料消耗] 追加消耗魔精石 3 個 [基本效果] 持續時間 3 秒 → 2 秒 增加各等級威力
靈魂禁牢	

- 新增全新「牽引」技能
- 學習技能時消耗[稀有魔法書]

[基本效果]

有效距離: 700

再使用等待時間: 1 分

[PVP 效果]

攻擊單一目標 1 次後牽引

[PVP 詛咒魔法效果]

移動速度固定為 100

無法使用突進技能

持續時間: 5 秒

[PVE 效果]

最多攻擊 6 名目標 2 次後牽引

<力量技能>

增加威力

增加牽引機率

移動速度固定 100 → 30

所受治癒量 -75% 增加

PVE 攻擊對象增加

<力量: 精通技能>

增加威力

增加牽引機率

移動速度固定 100 → 30

所受治癒量 -100% 增加

	PVE 攻擊對象增加 新增封鎖其他 PC 給予的輔助魔法效果
壓倒性之力	[基本效果] 物理攻擊力增加 +30% → 35% HP 最大值增加及恢復量增加 +10% → 20% 休克命中 +20% 增加 牽引命中 +20% 增加 [全新效果] 傷害限制套用掌握力 30%的額外傷害 [變身方式變更] 使用技能發動 [壓倒性威力] → 攻擊時有 2%機率發動[壓倒性威力] [壓倒性威力] 休克命中 +20% 刪除 所受傷害 +10% 刪除 使用力量-靈之破擊 / 力量-靈之衝擊技能時發動額外攻擊 <力量技能> 變更 力量-靈之破擊 力量-靈之衝擊 力量-靈魂禁牢
壓倒性之力：大師	- 新增全新 [傳說] 等級技能 - 學習技能時消耗[魔法書-壓倒性之力：大師] [材料消耗] 消耗 60 個魔精石

	[基本效果] HP 最大值 +30% (立即恢復增加的 HP) 物理攻擊力 +40% 攻擊速度 +30% 物理技能致命攻擊率 +35% 物理技能致命攻擊傷害 +35% 物理技能威力 +15% 休克命中 +25% 牽引命中 +25% [壓倒性威力：大師] 物理技能致命攻擊率 +20% 物理技能致命攻擊傷害 +20% 移動速度 +20 持續時間: 13 秒 擊殺 PC 時有 10%機率更新持續時間 使用力量-靈之破擊 / 力量-靈之衝擊技能時發動額外攻擊 <力量技能> 變更 力量-靈之破擊 力量-靈之衝擊 力量-靈魂禁牢
靈魂咆哮	[材料消耗] 追加消耗魔精石 15 個 [基本效果] (最大等級基準) 物理防禦力 +300 增加

	魔法防禦力 +300 增加
增幅疾襲	- 原先被動技能變更為加持技能 - 學習時吸收[力量加持]技能 [材料消耗] 追加消耗魔精石 80 個 [基本效果] 物理攻擊力 +40% PVE 傷害紅利 +17% 移動速度 +10 持續時間: 20 分鐘 <技能強化> 疾襲 → 靈魂疾襲 疾襲衝擊 → 靈魂疾襲衝擊
闇天使標誌	- 既有[最終秘密]技能替代為[闇天使標誌]技能 [材料消耗] 追加消耗魔精石 15 個 [基本效果] 物理技能致命攻擊率 +5% 物理技能威力 +10% 物理技能傷害紅利 +5% 再使用等待時間: 2 分鐘 30 秒 持續時新增全新[稀有]等級技能
靈器	- 新增全新[稀有]等級技能

	- 學習技能時消耗[稀有魔法書] [材料消耗] 追加消耗魔精石 100 個 [基本效果] 物理攻擊力 +20% 物理技能致命攻擊率+10% 古代劍傷害紅利 +10% PVE 給予的傷害 +5% 持續時間: 20 分鐘 <技能強化> 諸天之上 → 靈魂諸天之上
靈魂守護	- 技能總等級由 Lv3 擴增為 Lv5 - 類別變更為極限技能 - 稀有等級技能 Lv3 變更為 Lv5 - 持有既有該等級的技能時替換為以下等級 Lv1 → Lv3 Lv2 → Lv4 Lv3 → Lv5 [材料消耗] 使用 Lv5 技能時，追加消耗魔精石 30 個 [基本效果] (最大等級基準) 刪除遠距離武器抗性 物理防禦力 +25% → +30%

	物理防禦力 +3000 增加 魔法防禦力 +100% → +30% 魔法防禦力 +3000 增加 所有技能致命攻擊被擊傷害 -10% 增加 詛咒魔法&催眠抗性 +30% 增加 再使用等待時間 5 分鐘 → 2 分鐘 30 秒 持續時間 1 分鐘 → 30 秒
休克衝擊	- 技能名稱變更為[靈魂之能] - 增加使用[靈之衝擊]時發動的衝擊效果機率 - 全面提高防禦及催眠命中效果
精通古代劍	- 技能總等級由 Lv10 擴增為 Lv15 - 基本攻擊距離增加效果移動至[闇天使的尊貴]技能 - 新增物理命中效果 - 整體提高物理攻擊力效果
精通重護甲	- 技能總等級由 Lv10 擴增為 Lv15 - 學習新等級時，可提高 HP 最大值、物理防禦力及魔法防禦力
亡之苦痛	- 新增攻擊性能增加效果 - 詛咒魔法持續時間調整為 8 秒 - 詛咒魔法效果中移除古代劍抗性減少效果

1、提升壓倒性之力&壓倒性之力大師的物理攻擊力

技能名	額外效果
壓倒性之力	物理攻擊力 +300
壓倒性之力：大師	物理攻擊力 +500

-技能再發動等待時間調整為 14 秒

- 擊殺 PC 時刷新次數變更為 1 次，刷新機率由 10%提高為 50%。

2、「闇天使標誌」技能新增 PVE 傷害紅利+3%。

3、提高+1~+2「封印靈魂」效果「靈魂標誌」的可辨識性。

- 4、修正使用「壓倒性威力：大師」技能時，雙手劍未套用巨大效果的問題。
- 5、修正使用「+3 封印靈魂」時，特效未正常顯示的問題。
- 6、修正「靈魂禁牢、力量-靈魂禁牢」技能目標套用異常的問題。
- 7、修正「靈魂禁牢、靈魂守護、靈魂咆哮、力量加持、靈器、增幅疾襲」輔助魔法維持設定異常的問題。
- 8、移除以下技能：精通弧光靈之破擊、精通輕裝甲、勇氣
 - 學習[精通弧光靈之破擊]技能所消耗的「魔力字板」將返還至個人倉庫
 - 學習[精通輕裝甲]技能時所消耗的「金幣」將返還至個人倉庫
- 9. 修正部分具有武器使用限制的技能使用條件：古代劍 & 雙手劍 → 古代劍

追魂使

- 1. 變更追魂使職業的戰鬥模式
 - 使用攻擊技能時，將依指定機率觸發[劍擊] 或 [落雷]

劍擊	落雷
相關技能: 推擊、新月弧、細劍斬	相關技能: 閃現、連鎖閃電
PVP: 麻痺抗性/減少物理防禦力/魔法防禦力 PVE: 減少物理防禦力/魔法防禦力	PVP: 賦予麻痺效果、減少物理防禦力/魔法防禦力 PVE: 減少物理防禦力/魔法防禦力

- [劍擊]及[落雷]皆視為魔法傷害
- 麻痺(閃電)無法連續套用，且麻痺(閃電)持續時間為 3 秒
- 即使未觸發麻痺(閃電)效果，仍會造成傷害
- 進入[光輝變身] 或 [暗影變身] 狀態時，[劍擊]及[落雷]的威力將會提高
- [劍擊]與[落雷]視為額外攻擊

2. 變更變身技能「光輝變身、暗影變身」效果

變更為收集 100 個[閃耀魂魄] 或 [暗影魂魄]時即可進行變身

- 既有 [光輝變身: 獵犬] 技能變更為[閃耀魂魄匯集]技能
- 既有 [暗影變身: 獵犬] 技能變更為[暗影魂魄匯集]技能

技能名	內容
光輝變身 Lv1	物理攻擊力 +300 攻擊速度 +80 移動速度 +15 物理防禦力 +5% 魔法防禦力 +5% 強化劍擊及落雷威力
光輝變身 Lv2	物理攻擊力 +800 攻擊速度 +200 移動速度 +20 物理防禦力 +10% 魔法防禦力 +10% 所有致命攻擊傷害 +200 所有技能致命攻擊被擊率 -3% 所有技能致命攻擊被擊傷害 -3% HP 最大值 +10% (立即恢復增加的數值) 以 0.67 秒週期恢復 HP 40 以 0.67 秒週期恢復 MP 2 強化劍擊及落雷威力
暗影變身 Lv1	物理攻擊力 +300 攻擊速度 +80 移動速度 +15

	所有技能威力 +1% 細劍傷害紅利 +2% 強化劍擊及落雷威力
暗影變身 Lv2	物理攻擊力 +800 攻擊速度 +200 移動速度 +20 所有致命攻擊傷害 +200 HP 最大值+10% (立即恢復增加的數值) 所有技能威力 +3% 細劍傷害紅利 +5% 強化劍擊及落雷威力

- 閃耀奧祕、暗影奧祕技能變更如下

變更前		變更後	
技能	學習等級	技能	學習等級
閃耀奧祕: 獵犬 Lv1	50 等級	閃耀奧祕 Lv1	20 等級
閃耀奧祕: 獵犬 Lv2	76 等級	閃耀奧祕 Lv2	40 等級
暗影奧祕: 獵犬 Lv1	50 等級	暗影奧祕 Lv1	20 等級
暗影奧祕: 獵犬 Lv2	76 等級	暗影奧祕 Lv2	40 等級

3、攻擊技能變更如下：

技能名	效果
推擊	以細劍攻擊目標時會觸發劍擊單一攻擊技能 - [靈魂鋒刃] 輔助魔法維持期間強化技能 <基本>

攻擊距離: 400、攻擊次數: 1 次、攻擊對象: 1 名
劍擊發動機率: 30%

<強化>

攻擊距離: 400、攻擊次數: 2 次、攻擊對象: 1 名
劍擊發動機率: 30%

- 對[魂弱]套用對象使用時，100%發動額外攻擊
- 取代原先 [靈魂猛擊] 技能

閃現

以快速衝向敵人的技能攻擊時，將觸發[落雷]

- [靈魂鋒刃]輔助魔法維持期間增加移動距離、攻擊對象

<基本>

移動距離: 500、攻擊次數: 1 次、攻擊對象: 1 名
落雷 發動機率: 30%

<強化>

移動距離: 700、攻擊次數 1 次、攻擊對象: 3 名
落雷 發動機率: 30%

- 對[魂弱]套用對象使用時 100%發動額外攻擊
- 取代原先 [靈魂驅逐] 技能

新月弧

使用細劍以新月弧形揮擊周圍敵人時觸發[劍擊]

- [靈魂鋒刃] 輔助魔法維持期間增加攻擊次數及攻擊對象

<基本>

	攻擊距離: 400、攻擊對象: 最多 4 名、攻擊次數: 1 次 劍擊發動機率: 30% <強化> 攻擊距離: 400、攻擊對象: 最多 6 名、攻擊次數: 2 次 劍擊發動機率: 30% - 對[魂弱]套用對象使用時 100%發動額外攻擊 - 學習技能時消耗[高級魔法書]
連鎖閃電	使雷電連鎖傳導，依序攻擊周圍目標並觸發「落雷」 - [靈魂鋒刃] 輔助魔法維持期間增加落雷發動機率及攻擊對象 <基本> 攻擊距離: 400、攻擊對象: 最多 6 名、攻擊次數: 1 次 落雷 發動機率: 40% <強化> 攻擊距離: 400、攻擊對象: 最多 6 名、攻擊次數: 1 次 落雷 發動機率: 60% - 對[魂弱]套用對象使用時 100%發動額外攻擊 - 學習技能時消耗[最高級魔法書]
細劍斬	以細劍朝前方大幅揮擊，攻擊周圍敵人時將觸發「劍擊」 技能的攻擊次數、威力與攻擊範圍會依強化階段而有所不同 - 對[魂弱]套用對象使用時 100%發動額外攻擊，並額外觸發「落雷」 - 取代原先 [共振颶風] 技能

	- 學習技能時消耗[稀有魔法書]
魂弱	對敵人賦予弱點穿破效果 若目標為雙方敵對對象，僅我軍可確認該敵對目標的 HP 狀態 - 學習技能時消耗[稀有魔法書]
雷歐波爾德	僅限解縛衝鋒輔助魔法啟用時使用 召喚古代兵器攻擊大量敵人 最多可攻擊 20 名目標，並使受到攻擊的目標麻痺抗性降低 30%
雷歐波爾德：大師	僅限解縛衝鋒：大師輔助魔法啟用時使用 召喚古代兵器攻擊大量敵人 最多可攻擊 20 名目標，並使受到攻擊的目標麻痺抗性降低 40% 攻擊對象為 PVP 目標時套用不可返回效果 8 秒內發動雷羽技能 PVP 給予的傷害增加且可發動「審判落雷」 「審判落雷」技能威力依照掌握力而有所不同
撤退	快速向後移動，且不會挑釁周圍目標 取代原先[閃逝] 技能

4、加持技能變更如下

技能名	效果
解縛衝鋒	<基本效果> 物理攻擊力 +30% 所有技能致命攻擊率 +10%

	所有技能致命攻擊傷害 +10% 所有技能威力 +5% 麻痺 命中 +20% 麻痺抗性 +20% <特殊效果> 使用該加持技能期間可使用「雷歐波爾德」技能 - 學習技能時消耗[魔法書-解縛衝鋒]
解縛衝鋒：大師	<基本效果> 物理攻擊力 +40% 所有技能致命攻擊率 +20% 所有技能致命攻擊傷害 +30% 所有技能威力 +10% 麻痺命中 +40% 麻痺抗性 +40% <特殊效果> 使用該加持技能期間可使用「雷歐波爾德：大師」技能 - 學習技能時消耗[魔法書 – 解縛衝鋒：大師]
靈魂強化	可增加 HP 最大值、物理攻擊力的輔助魔法 Lv3 起新增 PVE 傷害紅利效果 - 取代原先 [強雷屏障] 技能 - 學習技能時消耗[魔力字板]
閃耀魂魄相連	增加閃耀魂魄獲得機率

	- 學習技能時消耗[高級魔法書]
暗影魂魄相連	增加暗影魂魄獲得機率
	- 學習技能時消耗[高級魔法書]
布拉卡拉赫	召喚光之劍 布拉卡拉赫，受到攻擊時將依照魔法攻擊力造成反擊傷害
	- 學習技能時消耗[最高級魔法書]
靈魂鋒刃	增加物理攻擊力、所有技能致命攻擊率、所有技能致命攻擊傷害、所有技能威力並強化技能 <強化技能> 推擊、閃現、新月弧、連鎖閃電 - 學習技能時消耗[稀有魔法書]
犬盾	極限技能 <效果> HP 最大值 +5000 (立即恢復) 物理防禦力/魔法防禦力 +5000 所有技能被擊威力 -15% - 取代原先 [獵犬 保護盾] 技能 - 學習技能時消耗[稀有魔法書]

5、被動技能變更如下

技能名	變更 사항
精通細劍	技能等級擴增至 Lv15
精通靈魂裝甲	增加物理防禦力、魔法防禦力、HP 最大值的被動技能 - 取代原先 [精通輕裝甲] 技能
闇天使的尊貴	移除施法速度增加效果，新增細劍/古代劍一般攻擊射程距離增加效果
死亡印記	攻擊時對單一目標賦予所有致命攻擊被擊傷害增加詛咒魔法的被動技能
深淵的力量	增加物理攻擊力、魔法攻擊力的被動技能
靈魂連結	變更轉換為魔法攻擊力的物理攻擊力比例
靈魂玄機	增加魔法技能致命攻擊率的被動技能
靈魂洞悉	增加魔法攻擊力及魔法技能致命攻擊傷害的被動技能 - 學習技能時消耗[高級魔法書]
獵犬訓練	增加物理攻擊力、HP/MP 最大值、物理防禦力的被動技能
精通強雷	增加魔法命中率、所有技能致命攻擊率、PVE 傷害紅利、物理防禦力、魔法防禦力的被動技能
擴充生命	最高可學習至 Lv 5 - 學習技能時消耗[最高級魔法書]
靈魂專家	增加 MP 最大值、魔法攻擊力、魔法技能致命攻擊率最大值的被動技能 - 學習技能時消耗[稀有魔法書]

6、刪除以下技能：靈魂閃光、靈魂推刺、魂靈強擊、靈魂感識、工藝細劍、專業施法、絕音、縫影、強雷風颳

7、追魂使能力初始化。

8、「雷歐波爾德」：新增 2 秒內對 PvP 目標套用禁止返回的「魂纏」效果。

- 使用「雷歐波爾德：大師」技能時，對 PVP 對象施放的「魂纏」基本命中機率增加

9、原先「靈魂專家」變更為「靈魂防禦」

技能名	等級	學習等級	技能效果
靈魂防禦	1	55	物理防禦力 +100

	2	70	物理防禦力 +200
	3	80	物理防禦力 +500

-現有的「靈魂專家」學習等級維持不變。

10、「靈魂專家」新增物理攻擊力+1000 效果

技能名	原先效果	變更效果
靈魂專家	MP 最大值 +2500、魔法攻擊力 +30% 增加魔法技能致命攻擊率最大值	MP 最大值 +2500, 物理攻擊力+1000 魔法攻擊力 +30% 增加魔法技能致命攻擊率最大值

11、修正「閃現 – 超越」技能的範圍設定套用錯誤的問題。

魔彈射手

技能名稱	技能效果
誘擊箭	在角色物理攻擊力額外增加威力來攻擊敵人後, 一定機率下額外攻擊 無視防禦 超越副本內將強化為超越技能
誘擊鏢	以角色物理攻擊力額外增加威力攻擊敵人 2 次 無視盾牌防禦、無視防禦 超越副本內將強化為超越技能
誘擊箭雨	以角色物理攻擊力額外增加威力攻擊目標與目標周圍 無視防禦
連鎖追捕→誘擊追捕	選擇的敵人 6 秒後套用啟動的誘擊法則後使用在角色物理攻擊力額外增加威力攻擊目標與目標周圍 2 次

靈魂分裂	以角色物理攻擊力額外增加威力攻擊目標與目標周圍 2 次, 機率性套用靈魂龜裂
誘擊法則	持續時間: 6 秒 目標為 玩家/守護者/使魔時 詛咒魔法結束時 以角色物理攻擊力額外增加威力攻擊目標與目標周圍 並依照機率套用下列其中一種 1、牽引：拖拉聚集敵群 2、束縛：壓制敵群的行動 3、牽引&束縛：拖拉敵群並壓制行動 目標為 NPC/怪物時 無催眠效果 以角色物理攻擊力額外增加威力爆發攻擊目標與目標周圍 2 次 無視防禦
靈魂龜裂	物理攻擊力/魔法攻擊力減少 物理技能致命攻擊傷害減少 物理技能威力減少 弓抗性減少
詐欺感識	物理攻擊力增加 技能強化 誘擊箭雨 → 誘擊箭雨：感識 - 攻擊對象增加 - 箭雨 效果 增加
詐欺偵測	物理攻擊力增加 物理命中增加 物理技能致命攻擊率增加

	增加物理技能致命攻擊傷害 PVE 傷害紅利增加 技能強化 誘擊鏢 → 誘擊鏢：偵測 - 施展時間減少 - 壓制射擊 效果 增加
詐欺追捕	HP 最大值增加 物理攻擊力增加 移動速度增加 物理技能威力增加 弓傷害紅利增加 技能強化 誘擊箭 → 誘擊箭：逮捕 - 施展時間減少 - 減少再使用等待時間 - 攻擊次數增加
釋放	HP 最大值增加 及 即效恢復 增加物理防禦力/魔法防禦力 詛咒魔法&催眠抗性增加 所有技能迴避率增加 移動速度增加 減少物理技能致命攻擊被擊傷害
騙技	手動使用時 從目標處撤退後對自身套用重新整備 自動使用時

	從使用突擊技能接近的敵人處撤退後對自身套用重新整備 重新整備 發動機率: 50% / 持續時間: 3 秒 <原先效果> 技能射程距離 +100 <新增效果> PVP 傷害紅利 +5% 再使用等待時間 45 秒
重新整備	技能射程距離增加
傳奇弓手	HP 最大值增加 物理攻擊力增加 物理技能致命攻擊率增加 物理技能致命攻擊率 傷害增加 減少物理技能致命攻擊被擊機率 減少物理技能致命攻擊被擊傷害 PVE 傷害紅利增加 近身武器抗性增加 使用攻擊技能時, 機率性發動地毯式轟炸
傳奇弓手：大師	HP 最大值增加 物理攻擊力增加 物理技能致命攻擊率增加 物理技能致命攻擊率 傷害增加 減少物理技能致命攻擊被擊機率 減少物理技能致命攻擊被擊傷害 PVE 傷害紅利增加 近身武器抗性增加 武器 解除 抗性增加

	使用攻擊技能時，機率性發動地毯式轟炸
地毯式轟炸	1) 目標陷入誘擊法則時立即發動 2) 機率性套用設計缺陷 設計缺陷 1) 弓抗性減少 / 技能射程距離減少 2) 機率性解除上衣&下衣特殊效果 3) 上衣&下衣特殊效果的發動機率減少
精通秘訣弓術	弓裝備效果 物理攻擊力，攻擊速度，攻擊射程距離增加
精通秘訣裝甲	輕裝裝備效果 HP 最大值，增加物理防禦力/魔法防禦力，物理迴避能力增加
致命加持	弓裝備效果 物理攻擊力增加 使用攻擊技能時套用下列一種輔助魔法 致命加持-機率 物理技能致命攻擊率增加 致命加持-威力 增加物理技能致命攻擊傷害
瞄準神力	弓裝備效果 物理攻擊力增加 使用誘擊箭時，根據選擇目標套用探察 探察 1) 選擇目標是 PC/守護者/使魔時

	- 禁止使用突進技能 2) 選擇目標是 NPC/怪物時 - 防禦力下降 (不包含首領)
闇天使統治	HP 最大值, 物理攻擊力, 增加物理防禦力/魔法防禦力
敏迅之身→闇天使大屠殺	對比角色掌握力 物理攻擊力, PVE 傷害紅利, 物理技能威力增加
闇天使霸權	物理攻擊力, 束縛/牽引/擊退/擊倒增加
閃耀奧祕	HP 最大值 及 物理攻擊力增加 機率性吸收閃耀魂魄 吸收 100 個閃耀魂魄時, 將之解除 進入光輝變身 光輝變身 - 基本效果 HP 最大值增加 及 即效恢復 物理攻擊力增加 增加物理防禦力/魔法防禦力 所有技能致命攻擊傷害增加 以一定時間週期恢復 HP 以一定時間週期恢復 MP 光輝變身 - 特殊效果 喚出遠距離戰鬥的真闇天使兵器 誘擊箭 ↔ 光輝十字 誘擊鏢 ↔ 光輝封鎖 誘擊箭雨 ↔ 光輝聯軍
暗影奧祕	HP 最大值 及 物理攻擊力增加 機率性吸收暗影魂魄 吸收 100 個暗影魂魄時, 將之解除

	進入暗影變身 暗影變身 - 基本效果 物理攻擊力增加 移動速度增加 所有技能致命攻擊傷害 所有技能威力增加 弓傷害紅利增加 束縛/牽引/擊退/擊倒命 中增加 暗影變身 - 特殊效果 喚出近距離戰鬥的真闇天使兵器 誘擊箭 ↔ 暗影十字 誘擊鏢 ↔ 暗影封鎖 誘擊箭雨 ↔ 暗影聯軍
真闇天使兵器	在重新連線，選擇角色，特殊獵場入場及退場，移動至世界伺服器或是從世界伺服器返回皆會停止 召喚。

移除以下魔彈射手技能，並將學習使用道具返還至角色倉庫：

雙重射擊、精通弓術、多重射擊、精通輕裝甲、魂之倉皇箭、風隨、極限逃脫、致命箭、偏禦之術、神射手、鋒利瞄準、魂之烙印、閃耀魂魄現出、暗影魂魄現出

人馬 | 月光箭靈 | 幽冥箭靈

職業	技能名稱	變更事項
人馬 月光箭靈 幽冥箭靈	三連擊→三位一體	1、Lv76 可學習的高級技能

		2、變更為被動技能 3、技能效果： 物理攻擊力 +15%、物理防禦力 +500、魔法防禦力 +500 物理技能致命攻擊率+10%、PVE 傷害紅利 +10%
	斷魂箭 斷魂箭：傳奇→強化	技能性能提升 施展時間 2 秒→1.5 秒 再使用時間 1.5 秒→1 秒 降低 MP 消耗 斷魂箭：強化 威力提升
	瞄準鍛鍊→瞄準鍛鍊	1、Lv76 可學習的高級技能 2、HP 最大值 +500 3、技能效果： MP 最大值 +500、物理命中 +10 物理技能致命攻擊率 +2%、範圍攻擊技能傷害 +1%
	螺旋箭→暴烈箭	1、變更為範圍攻擊技能 2、技能效果：有效距離 700、施展時間 1.5 秒、再使用等待時間 20 秒 無視防禦 10% PVP：最多攻擊 3 名 PVE：最多攻擊 3 名 透過隨心所欲狀態可變更為單一攻擊 暴烈穿刺(單一目標攻擊模式) 技能效果：有效距離：700、施展時間 2.5 秒、再使用等待時間 20 秒、攻擊 2 次、無視防禦 10%
	連環箭	技能最大等級提升至 60 級
	真目標	技能最大等級變更為 2 級 技能效果變更：魔精石消耗量 200 個 束縛命中 +20%、HP 最大值 + 2000

		物理技能威力 +2%、牽引命中 +10%、PVE 傷害紅利 +15% 斷魂箭 → 斷魂箭：強化 技能強化
	綁鎖箭	變更為輔助加持技能：魔精石消耗量 30 個、持續時間：20 分鐘 物理技能威力 +2%、束縛命中 +20%、牽引命中 +10%、攻擊時對目標發動束縛效果 物理攻擊力 +500 催眠效果：束縛、再發動等待時間: 15 秒、持續時間: 3 秒
	制動之射	技能效果變更：魔精石消耗量 30 個 向目標發射瞄準腿筋的箭矢 催眠效果：束縛 再發動等待時間：20 秒、持續時間：3 秒
	螺旋穿刺	技能最大等級提升至 10 級：魔精石消耗量 3 個 調整威力、增加束縛效果、提高無視防禦
	敏迅之身→敏迅之身：弓手	-維持既有強化狀態 弓物理攻擊力 +20%、所有技能致命攻擊被擊率 -10%、所有技能致命攻擊被擊傷害-10% PVE 傷害紅利 +10%、物理防禦力 +100、魔法防禦力 +100 依照目前掌握力數值套用額外能力 <敏捷: 55~64> -物理攻擊力 +3% -PVE 傷害紅利 +5% <敏捷:65~74> -物理攻擊力 +6% - PVE 傷害紅利 +10 <敏捷: 75 以上> - 物理攻擊力+10% - PVE 傷害紅利 +15%

	疾奔→風隨	變更為被動技能
	精通弓手武器	技能最大等級提升至 19 級
	精通弓手武器	技能最大等級提升至 20 級
	爆裂衝擊	提高爆發傷害 火之標誌、水之標誌、暴風標誌持續時間 3 秒 → 5 秒
	風旋箭	魔精石消耗量 1 個、無視防禦 5%
人馬	傳奇箭	[變更] 弱點狙擊持續時間 13 秒 → 10 秒，持續時間中使用攻擊技能時，目標的技能迴避貫穿。 [特殊效果] 裝填焦聚箭，接下來 5 次期間，焦聚箭套用更高的致命攻擊倍率為 2.3 倍 [刪除] 物理技能威力 +10% HP 最大值 -30%
	傳奇弓手	HP 最大值 +10%、物理攻擊力 +25% 物理技能致命攻擊率 +20%、物理技能致命攻擊傷害 +20%、物理技能致命攻擊傷害 +20 物理技能威力 +2%、PVE 傷害紅利 +5%、物理技能致命攻擊被擊率 -2% 近身武器抗性 +10% 使用斷魂箭技能時發動額外攻擊 (發動機率: 50%)
	傳奇弓手：大師	HP 最大值 +20%、物理攻擊力 +30%、物理防禦力 +3000 物理技能致命攻擊率 +20%、物理技能致命攻擊傷害 +20%、物理技能致命攻擊傷害 +20 物理技能威力 +5%、PVE 傷害紅利 +10%、物理技能致命攻擊被擊率 -2% 近身武器抗性 +10%、牽引命中 +20% 使用斷魂箭技能時以強大威力發動額外攻擊 (發動機率: 50%)
	隨心所欲	[變更]

		攻擊射程距離 +500 → +300 物理攻擊力 +300 → +500 [刪除] 弓物理攻擊力+10% 與極限閃避重複使用效果 所受傷害 +10% - 特殊效果 箭雨 → 穿刺 [增加] - 特殊效果 暴烈箭 → 暴烈穿刺
	火焰箭雨	[變更] 技能最大等級 2 → 7 學習最大等級 89 → 95 +0 強化魔精石消耗量 0 個 → 5 個 施展時間 2 秒 → 1.5 秒 強化效果 攻擊對象增加 [刪除] 火焰詛咒魔法 [增加] 各強化階段依機率消耗的魔精石數量
	蝕穿刺	[變更] 技能最大等級 2 → 7

		學習最大等級 90 → 95 施展時間 2.5 秒 → 2 秒 強化效果 火之標誌維持時間 3 秒 → 5 秒 [增加] 魔精石消耗量 5 個 各強化階段依機率消耗的魔精石數量
	烈焰箭	[變更] 技能最大等級 5 → 6 施展時間 2 秒 → 1.5 秒 無視防禦 5% → 10% 各強化階段依機率消耗的魔精石數量 - HP 藥水恢復量減少 5% - 持續時間 : 5 秒 [增加] 魔精石消耗 1 個
	烈焰穿刺	[變更] 技能最大等級 5 → 6 學習最大等級 93 → 95 無視防禦 10% → 15% [增加] 魔精石消耗 1 個
	針刺	[變更] 消耗道具魔精石 4 個 → 100 個 物理攻擊力 +500 → +3000

		[刪除] 一般攻擊致命攻擊傷害 +25% 物理命中能力 +6 [增加] 物理技能再使用等待時間 -10% 移動速度 +5 使用連環箭時以 50%機率發動額外攻擊
	+3 格鬥感識	[變更] - 提高物理攻擊力 [增加] - 物理技能威力 5% - 物理技能致命攻擊傷害+10%
月光箭靈	傳奇箭	[刪除] 物理技能威力 +10% HP 最大值 -30% [增加] - 額外攻擊有 10%機率解除以下輔助魔法 貓眼石 - 特殊能力 庇護領域/庇護領域：大師 極阿瑪迪斯/極阿瑪迪斯：流暢 信念之盾
	傳奇弓手	HP 最大值 +10% 物理攻擊力 +25% 物理技能致命攻擊率 +20%

		物理技能致命攻擊傷害 +20% 物理技能致命攻擊傷害 +20 物理技能威力 +2% PVE 傷害紅利 +5% 物理技能致命攻擊被擊率 -2% 近身武器抗性 +10% 使用斷魂箭技能時發動額外攻擊 發動機率: 50%
	傳奇弓手：大師	HP 最大值 +20% 物理攻擊力 +30% 物理防禦力 +3000 物理技能致命攻擊率 +20% 物理技能致命攻擊傷害 +20% 物理技能致命攻擊傷害 +20 物理技能威力 +2% PVE 傷害紅利 +10% 物理技能致命攻擊被擊率 -2% 近身武器抗性 +10% 牽引命中 +20% 使用斷魂箭技能時以強大威力發動額外攻擊 發動機率: 50%
	隨心所欲	[變更] 攻擊射程距離 +500 → +300 物理攻擊力 +400 → +600 [刪除]

		弓物理攻擊力+10% 與極限閃避重複使用效果 所受傷害 +10% - 特殊效果 光箭雨 → 穿刺 [增加] - 特殊效果 暴烈箭 → 暴烈穿刺
	水之箭矢雨	[變更] 技能最大等級 2 → 7 學習最大等級 89 → 95 +0 強化魔精石消耗量 0 個 → 5 個 施展時間 2 秒 → 1.5 秒 變更強化效果 攻擊對象增加 [刪除] 潮氣詛咒魔法 [增加] 各強化階段依機率消耗的魔精石數量
	淼穿刺	[變更] 技能最大等級 2 → 7 學習最大等級 90 → 95 施展時間 2.5 秒 → 2 秒 變更強化效果 水之標誌維持時間 3 秒 → 5 秒

		[增加] 魔精石消耗量增加 5 個 各強化階段依機率消耗的魔精石數量
	冰瀑箭	[變更] 技能最大等級 5 → 6 施展時間 2 秒 → 1.5 秒 無視防禦 5% → 10% 「冷氣」詛咒魔法效果 - 所有技能致命攻擊被擊率 +5% 增加 - 持續時間 : 5 秒 [增加] 魔精石消耗 1 個
	冰瀑穿刺	[變更] 技能最大等級 5 → 6 學習最大等級 93 → 95 無視防禦 10% → 15% [增加] 魔精石消耗 1 個
	迅捷	[變更] 魔精石消耗量 4 個 → 100 個 物理攻擊力 +500 → +3000 [增加] 物理技能致命攻擊率 +7% 物理技能致命攻擊傷害 +7%

		使用連環箭時以 50%機率發動額外攻擊
	+3 精靈感識	[變更] - 提高物理攻擊力 - 物理技能威力 5% [增加] - 物理技能致命攻擊率 +5% - 物理技能致命攻擊傷害 +5%
幽冥箭靈	傳奇箭	[刪除] 物理技能威力 +10% HP 最大值 -30%
	傳奇弓手	HP 最大值 +10% 物理攻擊力 +25% 物理技能致命攻擊率 +20% 物理技能致命攻擊傷害 +20% 物理技能致命攻擊傷害 +20 物理技能威力 +2% PVE 傷害紅利 +5% 物理技能致命攻擊被擊率 -2% 近身武器抗性 +10% 使用斷魂箭技能時發動額外攻擊 發動機率: 50%
	傳奇弓手：大師	HP 最大值 +20% 物理攻擊力 +30% 物理防禦力 +3000 物理技能致命攻擊率 +20% 物理技能致命攻擊傷害 +20%

		物理技能致命攻擊傷害 +20 物理技能威力 +5% PVE 傷害紅利 +10% 物理技能致命攻擊被擊率 -2% 近身武器抗性 +10% 牽引命中 +20% 使用斷魂箭技能時以強大威力發動額外攻擊 發動機率: 50%
	隨心所欲	[變更] 攻擊射程距離 +500 → +300 物理攻擊力 +500 → +700 [刪除] 弓物理攻擊力+10% 與極限閃避重複使用效果 所受傷害 +10% - 特殊效果 光箭雨 → 穿刺 [增加] - 特殊效果 暴烈箭 → 暴烈穿刺
	風暴箭雨	[變更] 技能最大等級 2 → 7 學習最大等級 89 → 95 +0 強化魔精石消耗量 0 個 → 5 個 施展時間 2 秒 → 1.5 秒

		變更強化效果 攻擊對象增加 [刪除] 風害詛咒魔法 [增加] 各強化階段依機率消耗的魔精石數量
	風暴穿刺	[變更] 技能最大等級 2 → 7 學習最大等級 90 → 95 施展時間 2.5 秒 → 2 秒 變更強化效果 暴風標誌維持時間 3 秒 → 5 秒 [增加] 魔精石消耗量 5 個 各強化階段依機率消耗的魔精石數量
	風之射擊	[變更] 技能最大等級 5 → 6 學習最大等級 93 → 95 施展時間 2 秒 → 1.5 秒 無視防禦 5% → 10% 「清風」詛咒魔法效果 變更 - 所有技能致命攻擊被擊傷害 -5% - 持續時間 : 5 秒 [增加]

		魔精石消耗 1 個
	疾風穿刺	[變更] 技能最大等級 5 → 6 學習最大等級 93 → 95 無視防禦 10% → 15% [增加] 魔精石消耗 1 個
	鷹眼	[變更] 魔精石消耗量 4 個 → 100 個 物理攻擊力 +500 → +3000 物理技能致命攻擊傷害 +12% → +15% [刪除] 一般攻擊致命攻擊傷害 +20% 物理命中能力 +3 [增加] 攻擊速度 +10% 物理技能再使用等待時間 -10% 移動速度 +5 使用連環箭時以 50%機率發動額外攻擊
	+3 黑暗精靈感識	[變更] - 提高物理攻擊力 [增加] - 物理技能威力 5% - 物理技能致命攻擊率+10%

刪除以下技能並將學習所消耗的道具與 SP 返還至角色倉庫：

三連擊、螺旋箭、束縛箭、真目標、綁鎖箭、箭雨

精通護甲技能

1. 依照猛將、決鬥者、泰坦系列職業防具條件套用效果的「精通重護甲、精通輕裝甲」技能，變更為裝備重裝/輕裝時可套用效果的「精通戰士護甲」技能
2. 依照猛將、決鬥者系列職業防具條件套用效果的「鬥士 精通重護甲、精通戰士輕裝甲」技能，變更為裝備重裝/輕裝裝備時可套用效果的「精通格鬥護甲」技能
4. 巨匠、財富獵人系列職業「精通矮人護甲」技能防具條件，變更為裝備輕裝/重裝時將套用最終合計數值
5. 祕儀召主、元素支配者、闇影支配者系列職業「精通召喚士護甲」技能防具條件，變更為裝備長袍/輕裝時將套用最終合計數值
6. 樞機主教、伊娃聖者、席琳聖者系列職業「精通祭司護甲」技能防具條件，變更為裝備長袍/輕裝時將套用最終合計數值
7. 依照昭聖者系列職業防具條件套用效果的「法師 精通護甲」技能，變更為不受防具條件影響的「精通法師」技能
8. 依照君主、末日戰狂系列職業防具條件套用效果的「精通長袍、精通重護甲、精通輕裝甲」技能，變更為不受防具條件影響的「精通防禦」技能
9. 君主、末日戰狂系列職業「巫醫精通護甲」變更為「精通巫師防禦」技能
10. 暴風爆破者系列職業「精通輕裝甲」技能名稱變更為「精通風靈戰士護甲」
11. 「法師姿態」技能效果除長袍外，裝備輕裝時也會套用
12. 君主、末日戰狂系列職業不再學習「法師姿態」技能

其他技能變更事項

- 1、暗殺者職業「抑制」技能變更為可封印技能：疾襲衝擊 → 封印靈魂
- 2、席琳聖者職業「黑暗潰擊」技能變更為可解除以下技能的輔助魔法：壓倒性威力、壓倒性威力:大師 (機率移除)
- 3、「靈魂守護」技能變更為可被「解除極限」效果解除輔助魔法。