

任務

1.伊娃 | 法利昂 | 狼人 | 闇鴉調整部分每日每周任務獎勵

任務名	獎勵
每日狩獵(76 級以上)	魔精石[刻印] 180 個 HP 藥水 40 個 任務點數 50
突破超越副本	任務點數 20 物理攻擊力強化卷軸[刻印] 3 個 物理防禦力強化卷軸[刻印] 3 個 亞索沛[刻印] 10 個 經驗值卷軸[刻印] 20 個 血盟經驗值[刻印] 50
持之以恆的修練之路	任務點數 20 物理攻擊力強化卷軸[刻印] 3 個 物理防禦力強化卷軸[刻印] 3 個 亞索沛[刻印] 10 個 紅弧(限時)[刻印] 30 個 血盟經驗值[刻印] 50
攻略半獸人要塞戰	魔精石[刻印] 500 個 亞索沛[刻印] 20 個

	紅弧(限時)[刻印] 3 個 紅弧(限時)[刻印] 5 個 傲慢之塔時間充能石(限時)[刻印] 1 個 經驗值卷軸[刻印] 5 個 血盟經驗值[刻印] 50
攻略首領討伐戰場	魔精石[刻印] 500 個 亞索沛[刻印] 20 個 紅弧(限時)[刻印] 3 個 血盟經驗值[刻印] 50
探險夢幻世界	魔精石[刻印] 500 個 任務點數 5 紅弧(限時)[刻印] 4 個 恩尼亞[刻印] 1 個 傲慢之塔時間充能石(限時)[刻印] 1 個 夢幻球[刻印] 1 個
探索遺忘庭園	魔精石[刻印] 500 個 紅弧(限時)[刻印] 2 個 疾迅護身符強化組合包[刻印] 20 個 伊娃護身符強化組合包[刻印] 20 個 權能護身符強化組合包[刻印] 20 個

2.降低部分主線成長任務的完成難度：

- 原先需擊殺特定怪物的任務，擴大為擊殺該獵場內任意怪物皆可計入擊殺次數
- 因擊殺適用範圍擴大，同步調整所需擊殺數量

獵場	任務名	目標擊殺怪物	擊殺數量
蜥蜴草原	封鎖蜥蜴人的活動 1	坦塔蜥蜴人	50

	封鎖蜥蜴人的活動 2	坦塔蜥蜴人戰士	
	封鎖蜥蜴人的活動 3	坦塔蜥蜴人狂戰士	
	封鎖蜥蜴人的活動 4	坦塔蜥蜴人弓箭手	
	封鎖蜥蜴人的活動 5	坦塔蜥蜴人召喚士	
賽爾豺狼駐地	妨礙賽爾豺狼的聚集 1	賽爾豺狼狙擊兵	100
	妨礙賽爾豺狼的聚集 2	賽爾豺狼突擊兵	
	妨礙賽爾豺狼的聚集 3	賽爾豺狼狂戰士	
	妨礙賽爾豺狼的聚集 4	賽爾豺狼法師	
	妨礙賽爾豺狼的聚集 5	賽爾豺狼盜賊	
巨人洞穴入口	調查變異巨人 1	(入口監視者) 巨人的傭兵	100
	調查變異巨人 2	變異的士兵	
	調查變異巨人 3	變異的追捕者	
	調查變異巨人 4	變異的弓箭手	
	調查變異巨人 5		
溫泉地帶	保護治療劑溫泉尼芬帝斯 1	尾梢鬥士	100
	保護治療劑溫泉尼芬帝斯 2	尾梢獵者	
	保護治療劑溫泉尼芬帝斯 3	尾梢狂戰士	
	保護治療劑溫泉尼芬帝斯 4	尾梢巫師	
	保護治療劑溫泉尼芬帝斯 5	(溫泉搜索者) 魔苟斯溫泉獵人	

2. 調降部分成長區間獵場任務所需的擊殺數量

獵場	任務名	擊殺數量
龍之谷西部	探索龍之谷西部 5	100
克魯瑪高塔 3 樓	探查克魯瑪高塔 3 樓 1	100
	探查克魯瑪高塔 3 樓 2	100
	探查克魯瑪高塔 3 樓 3	30

蜜蜂蜂窩東邊	守護者管理協會長的聯繫 1	100
	守護者管理協會長的聯繫 2	100
龍之谷東部	掌握龍馬軍的行蹤 1	100
	掌握龍馬軍的行蹤 2	100
	掌握龍馬軍的行蹤 3	100
	掌握龍馬軍的行蹤 4	100
	掌握龍馬軍的行蹤 5	100
克魯瑪高塔 2 樓	探查克魯瑪高塔 2 樓 1	100
	探查克魯瑪高塔 2 樓 2	100
	探查克魯瑪高塔 2 樓 3	30
蜜蜂蜂窩西邊	正式調查蜜蜂蜂窩 1	100
	正式調查蜜蜂蜂窩 2	100
蜜蜂蜂窩北邊	蜜蜂蜂窩最危險的地方 1	100
	蜜蜂蜂窩最危險的地方 2	100
高德峽谷西邊	關於高德的傳聞 1	150
	關於高德的傳聞 2	150
高德峽谷東邊	高德峽谷其他地方 1	150
	高德峽谷其他地方 2	150

道具

巨匠製作所

1. 優化巨匠職業製作系統

- 轉職為工匠職業後，可使用自動學習的[矮人工藝]技能，或點擊道具清單下方的「巨匠製作所」按鈕進入

- 依[巨匠稀有製作卷軸]技能等級，可使用卷軸道具學習製作方法
- 製作卷軸種類如下

製作道具	亞丁伺服器材料	伊娃/法利昂/狼人/闇鴉伺服器材料
梅芙卷軸	魔精石[刻印] 100 個	魔精石[刻印] 100 個
	純石 3 個	純石 3 個
	巨匠印記[刻印] 1 個	巨匠印記 1 個
	金幣 500,000 個	金幣 300,000 個
生命靈藥	中級 HP 藥水 500 個	中級 HP 藥水 100 個
	純石 3 個	純石 3 個
	巨匠印記[刻印] 1 個	巨匠印記[刻印] 1 個
	金幣 5,000,000 個	金幣 1,000,000 個
匠人狂戰士卷軸	狂戰士卷軸 5 個	狂戰士卷軸 1 個
	純石 3 個	純石 3 個
	巨匠印記[刻印] 1 個	巨匠印記[刻印] 1 個
	金幣 5,000,000 個	金幣 1,000,000 個

2. 可透過特殊製作，製作全新製作卷軸

- 於特殊製作「強化/成長」→ 新增「製作卷軸」類別

亞丁伺服器

商品名	製作道具		製作費用	
製作卷軸(梅芙卷軸)	製作卷軸(梅芙卷軸) 1 個	獲得其中 1 種	金屬鑄錠 2000 個 木材 2000 個 研磨劑 2000 個 金屬板 2000 個 皮革 2000 個 布 2000 個	其中 1 種

	金幣 500 個		金幣 10,000 個	
製作卷軸(生命靈藥)	製作卷軸(梅芙卷軸) 1 個	獲得其中 1 種	金屬鑄錠 3000 個 木材 3000 個 研磨劑 3000 個 金屬板 3000 個 皮革 3000 個 布 3000 個	其中 1 種
	金幣 1,000 個		金幣 20,000 個	
製作卷軸(匠人狂戰士卷軸)	製作卷軸(梅芙卷軸) 1 個	獲得其中 1 種	金屬鑄錠 4000 個 木材 4000 個 研磨劑 4000 個 金屬板 4000 個 皮革 4000 個 布 4000 個	其中 1 種
	金幣 1,500 個		金幣 30,000 個	

伊娃法利昂狼人闇鴉伺服器

商品名	製作道具		製作費用	
製作卷軸(梅芙卷軸)	製作卷軸(梅芙卷軸) 1 個	獲得其中 1 種	金屬鑄錠 2000 個 木材 2000 個 研磨劑 2000 個 金屬板 2000 個 皮革 2000 個 布 2000 個	其中 1 種
	金幣 100 個		金幣 2,000 個	
製作卷軸(生命靈藥)	製作卷軸(梅芙卷軸) 1 個	獲得其中 1 種	金屬鑄錠 3000 個	其中 1 種

			木材 3000 個 研磨劑 3000 個 金屬板 3000 個 皮革 3000 個 布 3000 個	
	金幣 200 個		金幣 4,000 個	
製作卷軸(匠人狂戰士卷軸)	製作卷軸(梅芙卷軸) 1 個	獲得其中 1 種	金屬鑄錠 4000 個 木材 4000 個 研磨劑 4000 個 金屬板 4000 個 皮革 4000 個 布 4000 個	其中 1 種
	金幣 300 個		金幣 6,000 個	

- 既有製作卷軸道具及已登錄的製作卷軸已全部刪除

3. 新增全新製作材料「巨匠印記」

- 巨匠職業於下列獵場狩獵時，可依照各等級區間每日獲得數量限制，以一定機率獲得「巨匠印記」

基準等級	每日獲得最大數量	適用獵場
Lv92	30	廢棄的礦坑、邪教神殿、魔苟斯的軍事基地、妖精佔領地、 巨人洞穴下層、沃爾昆火爐、賽勒諾伊要塞、坦佛斯特遺跡、 安塔瑞斯洞窟、傲慢之塔 8 層以上、湖崙竹林、賽爾豺狼精銳幕舍
Lv93	50	
Lv94	100	
Lv95	150	
Lv96 以上	200	

4. 可透過下列首領怪物獲得全新製作卷軸及魔法書

首領名稱	可獲得新道具
------	--------

不滅地龍 安塔瑞斯	[魔法書-巨匠首領：大師]
城堡所有者 憤怒的凱爾烈光	[魔法書-旋轉死擊：大師]
血之祭司 安蒂莉雅絲 班 胡爾特	[製作卷軸(梅芙卷軸)]
托洛斯的部下 亞蕾斯	[製作卷軸(匠人狂戰士卷軸)]
憤怒的火爐破壞者 沃爾昆	[製作卷軸(生命靈藥)]
暴風審判者坦佛斯特	

5. 新增材料道具供應獵場

- 狩獵時可獲得「皮革、金屬鑄錠、木材、金屬板、研磨劑、布、純石」道具

獵場名	
廢棄的礦坑	邪教神殿
魔苟斯的軍事基地	沃爾昆火爐
賽勒諾伊要塞	坦佛斯特遺跡
安塔瑞斯洞窟	世界傲慢之塔第 8 層
湖崙竹林	世界傲慢之塔第 9 層
賽爾豺狼精銳幕舍	世界傲慢之塔第 10 層
妖精佔領地	世界傲慢之塔第 11 層
巨人洞穴下層	世界傲慢之塔第 12 層

- 除上述獵場外，部分原本供應材料的獵場也已調整掉落材料種類
- 部分低等級區間獵場將不再供應材料道具

法利昂腰帶

1. 新增全新道具「法利昂腰帶[刻印]」

- 「法利昂腰帶[刻印]」可透過「+10 祝福的龍之腰帶[刻印]」1 個與材料道具合成並依機率獲得

材料道具 1	材料道具 2	合成金幣手續費
--------	--------	---------

+10 祝福的龍之腰帶[刻印] 1 個	+10 祝福的龍之腰帶[刻印] 1 個	300,000,000
	+10 龍之腰帶[刻印] 1 個	300,000,000
	超越強化石 1 個	20,000
	超越強化石[刻印] 1 個	20,000
	超越強化石(限時)[刻印] 1 個	20,000

※ 已精煉的道具無法作為合成材料使用

- 「法利昂腰帶[刻印]」可使用既有「飾品強化卷軸[刻印]」進行強化，各強化階段效果如下

強化 階段	STR	INT	DEX	WIT	CON	MEN
0	7	7	7	7	7	7
1	7	7	8	8	8	8
2	8	8	8	8	8	8
3	8	8	9	9	9	9
4	9	9	9	9	9	9
5	10	10	10	10	10	10

強化 階段	負重限制	HP 最大值	MP 最大值	CP 最大值	HP 藥水 恢復量	MP 藥水 恢復量	所受治癒量	被擊傷害	物理攻擊力 魔法攻擊力	物理防禦力 魔法防禦力	攻擊速度/ 施法速度	所有 致命攻擊率	獲得 EXP/SP
0	13000	2500	1000	2500	400	120	21%	-14%	500	500	250	100	5%
1	14000	3000	1200	3000	420	120	22%	-16%	1000	1000	300	100	10%
2	15000	3500	1400	3500	440	120	24%	-20%	2000	2000	400	100	15%
3	16000	4000	1600	4000	460	120	26%	-21%	3000	3000	600	100	20%
4	18000	4500	2000	4500	480	120	28%	-23%	4000	4000	800	100	25%
5	20000	5000	2500	5000	500	120	30%	-25%	5000	5000	1000	100	30%

- 「法利昂腰帶[刻印]」發動技能效果如下

強化階段	技能名稱	技能效果	發動機率	保護膜 HP	發動時 催眠/解除詛咒魔法	最多保護次數
0	龍之加護	被擊時產生保護膜	5%	110000	100%	5
1			6%	120000	100%	5
2			7%	140000	100%	5
3			8%	160000	100%	5
4			9%	180000	100%	5
5			10%	200000	100%	5

- 「法利昂腰帶[刻印]」主動技能效果如下

強化階段	技能名稱	技能效果	催眠/詛咒魔法抗性	持續時間	再使用等待時間
0	法利昂權能	控場/詛咒魔法抗性增加	5%	10 秒	60 秒
1			7%		
2			10%		
3			13%		
4			16%		
5			20%		

- 「法利昂腰帶[刻印]」精煉效果如下

效果 1	效果 2	效果 3
物理攻擊力	物理防禦力	傷害減緩
魔法攻擊力	魔法防禦力	2 次以上攻擊技能傷害減少
物理防禦力	物理技能致命攻擊被擊傷害	傷害反射抗性
魔法防禦力	魔法技能致命攻擊被擊傷害	傷害反射
-	所有技能致命攻擊被擊傷害	範圍攻擊技能傷害

- 「法利昂腰帶[刻印]」各強化階段掌握力如下

強化階段	掌握力
0	100
1	200
2	300
3	400
4	500
5	600

- 調整「祝福的龍之腰帶[刻印]」特殊發動效果「龍之加護」的特效

亞丁研究所

- 1.可透過大廳確認目前可研究的首領，並選擇要進行研究的對象。
- 2.透過大廳畫面上方的獲得效果視窗，可查看目前進行中的研究為角色提供的所有效果。
- 3.在各首領研究畫面中的獲得效果視窗，也可確認透過該首領研究所提供的效果。
- 4.新增全新首領芙琳泰莎：
 - 啟用需亞丁精髓 2 個
 - 研究啟用費用需要亞丁研究日誌
 - 各階段能力值效果如下

階段	提供效果	提供數值
1	物理攻擊力/魔法攻擊力	20
2	物理攻擊力/魔法攻擊力	50
3	物理攻擊力/魔法攻擊力	80
4	物理攻擊力/魔法攻擊力	100
5	所有致命攻擊率	1%

6	所有致命攻擊傷害	1%
7	MEN	1
8	CON	1
9	WIT	1
10	DEX	1
11	INT	1
12	STR	1
13	致命攻擊被擊率	-3%
14	致命攻擊被擊傷害	-3%
15	致命攻擊被擊率	-5%
16	致命攻擊被擊傷害	-5%
17	物理攻擊力/魔法攻擊力	150
18	物理攻擊力/魔法攻擊力	300
19	技能威力	1%
20	ALL STAT	1

5.亞丁研究日誌特殊製作新增以 50 個亞丁研究日誌碎片的製作選項。

6. 新增可消耗已停止供應材料道具的交換項目：

- 於席琳封印狩獵時，將不再獲得「螞蟻卵[刻印]、海盜之血[刻印]、巨人之石[刻印]、孢子種子[刻印]」道具
- 消耗螞蟻卵、海盜之血、巨人之石及孢子種子，可獲得亞丁研究日誌、亞丁研究日誌碎片及魔精石

消耗道具	可交換道具
螞蟻卵[刻印] 5 個	亞丁研究日誌碎片[刻印] 1 個
海盜之血[刻印] 5 個	
巨人之石[刻印] 5 個	
孢子種子[刻印] 5 個	
螞蟻卵[刻印] 1 個	魔精石[刻印] 10 個

海盜之血[刻印] 1 個	
巨人石[刻印] 1 個	
孢子種子[刻印] 1 個	
螞蟻卵[刻印] 1 個 海盜之血[刻印] 1 個 巨人石[刻印] 1 個 孢子種子[刻印] 1 個	亞丁研究日誌[刻印] 1 個

搜魂石

1. 「哈汀搜魂石、哈汀超越搜魂石」變更為可對防具套用搜魂效果
- 可對 A 級以上防具使用搜魂石
 - 符印/盾牌/封印裝備無法賦予搜魂
 - 使用「哈汀搜魂石、哈汀超越搜魂石」對防具賦予搜魂時，將依據頭盔/上衣/下衣/上下身/手套/長靴部位分別套用不同的「頂級能力」效果
 - 套用哈汀搜魂石 Lv16~20、哈汀搜魂石 - 超越 Lv1~5 時將提升掌握力
 - 使用哈汀搜魂石時，套用於頭盔/上衣/下衣/手套/鞋子的搜魂效果如下

等級	物理攻擊力/魔法攻擊力	物理防禦力/魔法防禦力	獲得 EXP/SP	範圍攻擊技能傷害	所有致命攻擊被擊傷害
1	50	40			
2	80	60			
3	110	80			
4	140	100			
5	170	120			
6	200	140			
7	230	160			
8	260	180			
9	290	200			

10	320	220			
11	370	240	1%		
12	420	260	1%		
13	470	280	1%		
14	520	300	1%		
15	570	320	1%		
16	635	340	3%	0.50%	
17	700	360	3%	1.00%	
18	765	380	3%	1.50%	
19	830	400	3%	2.00%	
20	900	420	3%	2.50%	-20

- 使用哈汀搜魂石時，套用於上下衣(連身)的搜魂效果如下

等級	物理攻擊力/魔法攻擊力	物理防禦力/魔法防禦力	獲得 EXP/SP	範圍攻擊技能傷害	所有致命攻擊被擊傷害
1	90	72			
2	144	108			
3	198	144			
4	252	180			
5	306	216			
6	360	252			
7	414	288			
8	468	324			
9	522	360			
10	576	396			
11	666	432	1%		
12	756	468	1%		

13	846	504	1%		
14	936	540	1%		
15	1026	576	1%		
16	1143	612	3%	0.50%	
17	1260	648	3%	1.00%	
18	1377	684	3%	1.50%	
19	1494	720	3%	2.00%	
20	1620	756	3%	2.50%	-20

- 使用哈汀超越搜魂石時，套用於頭盔/上衣/下衣/手套/鞋子的搜魂效果如下

等級	物理攻擊力 魔法攻擊力	物理防禦力 魔法防禦力	獲得 EXP/SP	範圍攻擊 技能傷害	所有致命攻擊 被擊傷害	魔力閃焰 傷害	傷害反射 抗性	被擊時吸收攻擊者的攻擊 作為 HP 效率抗性	異常狀態 命中
1 超越	1020	470	5%	3.00%	-40	-1.00%	1.00%		3%
2 超越	1190	550	7%	3.50%	-60	-2.00%	2.00%		6%
3 超越	1410	700	9%	4.00%	-80	-3.00%	3.00%	2.00%	10%
4 超越	1680	900	12%	4.50%	-100	-4.00%	4.00%	3.00%	15%
5 超越	2000	1200	15%	5.00%	-120	-5.00%	5.00%	5.00%	20%

- 使用哈汀超越搜魂石時，套用於上下衣(連身)的搜魂效果如下

等級	物理攻擊力/ 魔法攻擊力	物理防禦力 魔法防禦力	獲得 EXPSP	範圍攻擊 技能傷害	所有致命攻擊 被擊傷害	魔力閃焰 傷害	傷害反射 抗性	被擊時吸收攻擊者的攻擊 作為 HP 效率抗性	異常狀態 命中
1 超越	1836	846	5%	3.00%	-40	-1.00%	1.00%		3%
2 超越	2142	990	7%	3.50%	-60	-2.00%	2.00%		6%
3 超越	2538	1260	9%	4.00%	-80	-3.00%	3.00%	2.00%	10%
4 超越	3024	1620	12%	4.50%	-100	-4.00%	4.00%	3.00%	15%
5 超越	3600	2160	15%	5.00%	-120	-5.00%	5.00%	5.00%	20%

- 使用哈汀超越搜魂石時，提升的異常狀態命中率類型如下：休克、麻痺、封印、心之恐懼、束縛、沉默術、緩速術、擊退/擊倒

裝飾品系統

1. 新增強化裝飾品系統

- 除技能效果以外，持有的所有裝飾品道具能力值/技能效果將常態套用
- 但相同技能效果僅套用 1 個最高等級效果
- 原先持有的裝飾品技能效果不包含在內，需實際套用外型後才會發動

2. 於裝飾品畫面右側新增「獲得效果」視窗

- 點擊裝飾品大廳右上角「獲得效果」按鈕即可進行確認
- 將顯示目前持有裝飾品所套用的能力值/技能效果

3. 將滑鼠移至裝飾品圖示上方時，會顯示小提示資訊並可查看裝飾品能力值

4. 新增裝飾品強化按鈕

- 點擊「強化」按鈕可開啟「強化裝飾品」彈窗進行裝飾品道具強化
- 無法強化的裝飾品不會顯示「強化」按鈕

5. 強化等級將顯示於裝飾品圖示左下角

6. 萃取裝飾品時，道具將保留原有強化等級並發放至道具清單

7. 使用已強化的材料解鎖裝飾品時，將直接套用該強化等級

8. 裝飾品系統新增「頭飾外型」

- 於列表中選擇頭飾時可預覽外型
- 穿戴髮飾時將套用對應的裝飾品外型

其他事項

- 1.裝備多個 Lv10 寶石時，會隨機顯示裝備的外觀特效。
- 2.道具清單的「道具變換」功能新增對應以下+1~+3 稀有飾品：
 - 可交易的核心戒指、艾姿泰坎耳環、巨蟻女王戒指、奧爾芬耳環、巴列斯戒指、巴溫戒指、佩利昂項鍊、芙琳泰沙項鍊
 - 不可交易的札肯耳環、安塔瑞斯耳環
 - 精煉的道具無法進行轉換
- 3.傳說奧爾芬人偶的效果提升為：魔法攻擊力+25→27%、魔法技能致命攻擊傷害+25%、MP 最大值 +25%、近身武器抗性 +5%、掌握力 32
- 4.變更血盟商店的道具購買數量

血盟等級	商品名	既有購買限制	變更後購買限制
4	狂戰士卷軸[刻印]	每帳號每日 10 個	每帳號每日 100 個

- 5. 擊殺野外一般怪物後獲得掉落的稀有道具時，將顯示目前所在地區的獵場名稱
 - 掉落下列代表性道具時將顯示通知

掉落通知道具			
寧靜手套	瑪那頭盔	守護皮甲	守護長手套
冰封胸甲	迴避靴	守護皮脛甲	守護長靴
冰封脛甲	衝擊長手套	守護外衣	狂戰士盾
閃電皮甲	致命符印	守護長襪	狂戰士符印
閃電皮脛甲	復仇盾	守護符印	狂風頭盔
火焰外衣	守護胸甲	守護盾	紅焰長手套
火焰長襪	守護脛甲	守護頭盔	深海靴

- 通知訊息中顯示的道具顏色，調整為與實際道具名稱顏色一致

獵場與首領

廢棄的礦坑

- 1. 新增全新獵場「廢棄的礦坑」
 - 可透過傳送 UI 移動至「廢棄的礦坑」及「廢棄的礦坑深處」
 - 抵達廢棄的礦坑後，可透過 NPC「布倫」移動至內部地區
 - 該地區怪物套用 MP 吸收抗性，配置的怪物如下

位置	稱號	怪物名	等級
入口		領域高崙	90
		蒸汽高崙	90
		齒輪高崙	90
		布萊克高崙	90
	礦脈看守者	鉗角高崙	90
內部地區		黑槌工匠	92
		黑槌收集者	92
		黑槌守護者	92
		黑槌法師	92
	礦脈看守者	黑槌首領	92
		黑槌弓手	92

- 2. 裝備「+7 以上幻影面具、祝福的幻影面具」時，擊殺下列目標怪物將出現幻影騎士怪物

目標怪物

稱號	怪物名	等級
礦脈看守者	鉗角高崙	90
礦脈看守者	黑槌首領	92

3. 獵場中將配置 NPC「封印的礦物」

- 擊殺怪物時，有一定機率獲得「匠人的特別氣息」輔助魔法
- 持有該輔助魔法狀態下與「封印的礦物」對話時，將有機率生成目標怪物，擊倒怪物後可獲得獎勵
- 生成怪物如下

目標怪物		
稱號	怪物名	等級
擁有珍貴礦物的	黃金獸	90
擁有礦物的	採礦高崙	90

- 以上怪物有傷害上限的設定
- 可獲得獎勵如下：珍貴的礦物禮盒[刻印] 1 個、丟棄的礦物禮盒[刻印] 1 個
- 使用「珍貴的礦物禮盒[刻印]」時，可從下列道具中機率獲得 1 種

機率獲得道具	
金屬鑄錠 20 個	木材 20 個
研磨劑 20 個	金屬板 20 個
皮革 20 個	布 20 個
額外機率獲得道具	
純石 1 個	製作卷軸(梅芙卷軸) 1 個
製作卷軸(匠人狂戰士卷軸) 1 個	製作卷軸(生命靈藥) 1 個

- 使用「丟棄的礦物禮盒[刻印]」時，可從下列道具中機率獲得 1 種

機率獲得道具

金屬鑄錠 5 個	木材 5 個
研磨劑 5 個	金屬板 5 個
皮革 5 個	布 5 個
額外機率獲得道具	
純石 1 個	

崩壞聖域

1.新增全新特殊即時地區獵場：崩壞聖域

入場等級	88 級以上
入場申請時間	每日 20:30 ~ 20:35
入場時間	每日 20:35
初始化時間	每日 06:30

- 可於入場申請時間內透過「特殊獵場→崩壞聖域」申請進入。
- 入場申請時間結束後，所有申請入場的角色將一同進入即時地區。
- 「崩壞聖域」的難度依據掌控力決定。

伺服器	一般難度	高難度
亞丁伺服器	0~1400 以下	1400~
伊娃、法利昂、狼人、闇鴉	0~1000 下	1000~

- 共由 5 個區域組成(含入場區域)，攻掠當前區域後可前往下一個區域
- 可與即時地區入場處第一個區域所配置的 NPC「聖域守護者凱克洛普斯」對話開始
- 第二區域將進度條累積至滿即可前往下一區域，擊殺「異教徒士兵」與「異教徒守衛」可提升進度條，「馬奎安」死亡時進度條將會減少
- 第三區域將進度條累積至滿即可前往下一區域，擊殺「異教徒士兵」與「異教徒守衛」可提升進度條，越快擊敗「異教徒祭司」可獲得越多進度條
- 第四區域將出現「異教徒卡斯爾、異教徒拉維爾、異教徒札畢爾、異教徒烏列爾」
- 第四區域必須於 3 秒內將出現的 4 隻怪物全部擊敗，才能前往下一區域，若未能於限制時間內全部擊敗，則死亡的怪物將會復活

- 第五區域將出現「崩壞聖域的主人巴利安」
- 巴利安於戰鬥期間會召喚部下怪物兩次，每隻部下怪物都會指定特定隊伍成員作為目標，可透過部下怪物的稱號確認指定目標
- 若指定目標以外的其他角色進行攻擊，則該怪物有一定機率恢復全部 HP

2.新增「崩壞聖域」即時地區相關任務

任務名	任務目標	獎勵
淨化崩壞聖域	透過 20:30 彈出的 UI 進入崩壞聖域	崩壞聖域寶箱[刻印] 1 個
	擊殺崩壞聖域的主人巴利安(每帳號每日可進行 1 次)	紅弧[刻印] 10 個

鋼鐵心臟要塞

1.伊娃、法利昂、狼人、閻鴉伺服器新增特殊獵場：鋼鐵心臟要塞。

入場等級	90 級以上
基本使用時間	每周 7 小時
最大補充時間	150 小時
可使用的日期	每日

2.可向配置於周邊的移動 NPC「庫拓」支付費用，並移動至獵場中央地點(秘密通道)

- 於「鋼鐵心臟要塞」擊殺高崙怪物時，有機率額外召喚生成 10 隻矮人部下
- 高崙施放技能時，將使用可提升物理攻擊力/魔法攻擊力的輔助魔法「補充正離子」
- 「鋼鐵心臟要塞」怪物套用 MP 吸收抗性

3.怪物強度與亞丁伺服器特用不同設定。

3.調降以下怪物的吸血抗性與魔法攻擊力，並提高經驗值淤所短怪物重生時間：

地區分類	變更目標怪物
1 階段	鋼鐵心臟粗糙高崙

	鋼鐵心臟穿鑿高崙
	工匠
	收集者
	鋼鐵心臟精銳隊員
2 階段	鋼鐵心臟狂暴高崙
	鋼鐵心臟槍高崙
	矮人士兵
	矮人獵者
	鋼鐵心臟精銳隊員

克魯瑪高塔深層

1. 新增「克魯瑪高塔深層」獵場
- 可透過傳送 UI 移動至全新區域

- 與克魯瑪高塔深層獵場的象牙塔魔法師 NPC「斯魯特」對話時，可移動至該地區深處

- 克魯瑪高塔深層地區新增配置目標怪物

位置	稱號	怪物名	等級
實驗區域	-	生物體高崙	94
		合成巨人	94
		巨大實驗體	94
		魔力弓手	94
	實驗兵器	巨像	95
生命殿堂	-	神殿射手	94
		巨大生命體	94
		巨大守護者	94
		再生元素使	94

		再生守護兵	94
	神殿守護巨人	布魯圖斯	95

- 近距離角色擊倒「再生元素使」時，有機率出現「再生守護兵」
- 擊殺「魔力弓手、巨大守護者」時機率掉落「純石」
- 擊殺「實驗兵器 巨像、神殿守護巨人 布魯圖斯」時機率掉落「純石、亞丁研究日誌碎片、守護防具」

2. 裝備「+7 以上幻影面具、祝福的幻影面具」狀態下擊殺以下目標怪物時，有機率出現幻影騎士怪物

目標怪物		
稱號	怪物名	等級
實驗兵器	巨像	95
神殿守護巨人	布魯圖斯	95

土瑞克獸人兵營

1. 土瑞克獸人兵營獵場優化

- 調整並提高該地區的怪物難度
- 新增傳送點「土瑞克獸人精銳兵營、土瑞克獸人精銳兵營內部幕舍」
- 每日可免費進入 1 次
- 後續再次進入時需消耗金幣或 Lcoin
- 可透過 NPC「塔勒巴、加爾巴克」購買「土瑞克獸人精銳兵營特殊移動卷軸」

2. 「土瑞克獸人兵營內部幕舍、土瑞克獸人精銳兵營內部幕舍」獵場將會出現挑戰圖騰

- 啟用「挑戰圖騰」時，將隨機設定為 1~5 階段，並額外出現對應的怪物

圖騰啟用階段	土瑞克獸人兵營	土瑞克獸人兵營內部幕舍	土瑞克獸人精銳兵營	土瑞克獸人精銳兵營內部幕舍
1	幹練英雄	幹練英雄	幹練英雄	幹練英雄

2	克勒	格拉克	土瑞克	土瑞克
3				
4		幹練英雄 格拉克		幹練英雄 土瑞克
5		擁有戰利品的英雄 格拉克		擁有戰利品的英雄 土瑞克

- 依照圖騰階段，獵場額外怪物的生成數量將會隨之增加
- 挑戰圖騰每 1 小時重置一次
- 擊倒「擁有戰利品的英雄 格拉克」怪物時，有一定機率獲得「半獸人王的珍品寶物」
- 使用「半獸人王的珍品寶物」道具時，可從下列道具中隨機獲得 1 種

機率獲得道具	
一般製作 1 回充能石[刻印] 1 個	風精靈進化石 1 個
火精靈進化石 1 個	大地精靈進化石 1 個
水精靈進化石 1 個	詛咒的武器強化卷軸 1 個
詛咒的防具強化卷軸 1 個	祝福的武器強化卷軸 1 個
祝福的防具強化卷軸 1 個	特殊防具交換券[刻印] 1 個

3. 「土瑞克獸人精銳兵營內部幕舍」獵場將會出現詛咒圖騰
- 與詛咒圖騰互動時，將召喚干擾怪物
 - 擊殺干擾怪物時，有一定機率出現高階怪物「加爾山」
 - 詛咒圖騰每 30 分鐘重置一次
4. 於「土瑞克獸人精銳兵營內部幕舍」地區內擊殺「擁有戰利品的英雄 土瑞克、加爾山」時，將機率掉落「純石、守護防具」

坦佛斯特遺跡

- 1.提高以下怪物的強度與經驗值：颶風皇家騎士、颶風皇家鬥士、颶風皇家弓手、颶風皇家哨兵

- 2.小幅提升以下怪物掉落道具的機率：颶風騎士、颶風鬥士、颶風弓手、颶風哨兵、颶風皇家騎士、颶風皇家鬥士、颶風皇家弓手、颶風皇家哨兵
- 3.裝備+7 以上幻影面具(含祝福)，擊殺以下怪物時將出現幻影騎士：颶風哨兵、颶風皇家哨兵
- 4.提升首領強化型坦佛斯特的登場機率。
- 5.首領坦佛斯特新增以下掉落道具：
 - 風暴執行者坦佛斯特新增掉落稀有坦佛斯特人偶召喚券(刻印)組
 - 暴風審判者坦佛斯特新增掉落英雄坦佛斯特人偶召喚券(刻印)組
- 6.修正坦佛斯特遺跡中探險公會成員與遺跡移動裝置的傳送目錄所顯示的建議等級標示錯誤的問題。
- 7.修正坦佛斯特的「颶風渾沌」技能：
 - 變更被技能命中時，角色所顯示的恐懼效果特效
 - 技能的恐懼效果持續時間由 10 秒增加至 15 秒
- 8.降低首領返回時依階段恢復的 HP 恢復量：根據狩獵階段 HP 恢復至 40%或 70%
- 9.「古代遺址時間充能石」道具說明的適用獵場資訊中新增「坦佛斯特遺跡」

安塔瑞斯狩獵戰

- 1.變更特殊獵場世界龍狩獵的進行方式：
 - 週日 22 點變更為僅進行安塔瑞斯巢穴
 - 在另行公告前，將持續進行安塔瑞斯世界狩獵

- 2.安塔瑞斯世界狩獵進行期間可完成「討伐地龍安塔瑞斯」任務：

任務名	執行條件	執行週期	任務目標	任務獎勵
討伐地龍安塔瑞斯	88 級以上	各帳號每週 1 次	參與安塔瑞斯討伐後，與出現的海勒芙雅對話	紅弧(限時)[刻印] 10 個

- 3. 細分安塔瑞斯世界狩獵的攻擊獎勵派發區間：
 - 每削減安塔瑞斯 1%體力時，可依貢獻度獲得 10 個「紅弧(限時)[刻印]」道具

- 安塔瑞斯體力達特定區間時，將向最後一擊玩家發放金幣幸運禮盒

龍狩獵配對副本

1. 龍狩獵配對副本以每週輪替方式進行

- 輪替順序如下

配對副本
法利昂
巴拉卡斯
安塔瑞斯

- 上述狩獵改為每週輪替 1 次，可於每週日 22 點使用

2. 新增 1 種可於龍配對副本中進行的任務

任務名	執行條件	執行週期	任務 內容	任務獎勵
參戰龍討伐團	88 級以上	每帳號每週 1 次	進入每週輪替開放的法利昂、 巴拉卡斯、安塔瑞斯巢穴參與討伐後， 與出現的利歐納爾 杭特、 隱者、裴特瑪樂或海勒芙雅對話	紅弧(限時)[刻印] 10 個

怪物入侵

1. 怪物入侵發生地區變更如下

獵場名
廢棄的礦坑
泰伊卡駐地

幻象海市蜃樓

- 在「廢棄的礦坑」地區擊敗最終首領時，有一定機率觸發暗黑軍團的侵攻
- 擊敗「廢棄的礦坑」中間首領與最終首領時，可獲得以下獎勵

首領名稱	最後攻擊者獲得道具
巨大葛里瑪	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅰ
斯卡拉布	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅰ
米索莉高崙	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅰ
靈魂抽取者	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅱ
火山灰高崙	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅱ
製作組長	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅱ
監視者	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅲ
大型粉碎機	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅲ
鎮壓隊長	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅲ
監督官	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅲ
巨大斯卡拉布	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅰ
沙蟲	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅱ
特拉贊	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅲ
硫磺高崙	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅲ
靈魂掠食者	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅳ
德拉卡布	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅳ
大型壓碎機	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅴ
紅焰高崙	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅴ
深層鑽孔機	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅵ
深淵開拓機	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅵ

2. 提高「泰伊卡駐地」地區中間首領與最終首領的難度並變更擊倒獎勵

既有獎勵	變更後獎勵
怪物指揮官擊倒戰利品Ⅰ	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅰ
怪物指揮官擊倒戰利品Ⅱ	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅱ
怪物指揮官擊倒戰利品Ⅲ	精銳指揮官擊倒戰利品Ⅲ
怪物首領擊倒戰利品Ⅰ	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅰ
怪物首領擊倒戰利品Ⅱ	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅱ
怪物首領擊倒戰利品Ⅲ	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅲ
怪物首領擊倒戰利品Ⅳ	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅳ
怪物首領擊倒戰利品Ⅴ	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅴ
怪物首領擊倒戰利品Ⅵ	覺醒怪物首領擊倒戰利品Ⅵ

3. 提高於海市蜃樓侵攻中擊殺怪物所獲得的經驗值

黑暗軍團侵攻

- 1. 提升於亞丁伺服器登場的「暗黑軍團的侵攻」首領怪物防禦能力。
- 2. 暗黑軍團首領 HP 降至 90%/30%時，將從貢獻度排名前 80%的玩家中隨機抽選 1 名發放以下獎勵。

適用怪物	獎勵
暗黑軍團 破壞者	滿滿魔精石禮盒[刻印] 1 個
暗黑軍團 監視者	
暗黑軍團 司令官	
暗黑軍團 高等戰士	
暗黑軍團 憤怒的高等戰士	
暗黑軍團 執政官	
暗黑軍團 大君主	
暗黑軍團 憤怒的大君主	

溫泉地帶

- 1.新增「雪原區」，傳送點新增溫泉雪原。
- 2.雪原區新增怪物：浴泉藤、溫泉搜索者、浴泉尼芬帝斯、浴泉刺、溫泉守護者、浴泉矮人指揮官、浴泉人馬弓箭手、浴泉矮人鬥士、浴泉矮人遊俠

妖精佔領地

- 1. 調整以下怪物的強度與獎勵內容：
- 妖精血殺者、妖精法師、妖精刺尾、妖精巫醫、妖精執政官、妖精長老血殺者、妖精長老法師、妖精長老刺尾、妖精長老巫醫、妖精長老執政官

暗影基地

- 1. 新增全新獵場「暗影基地深處」
- 可透過傳送功能(Alt+F)移動至「暗影基地深處」獵場

獵場名	建議等級	傳送費用
暗影基地深處	94	24,000

- 2.提升暗影基地怪物的攻擊能力與經驗值。

火龍沼澤

- 1.「火龍沼澤」獵場目標怪物將出現在各據點區域：
- 調整熔岩地區目標怪物的數量

地區	目標怪物
第 1 據點	熔岩火蜥蜴

第 2 據點	熔岩天蠍
第 3 據點	熔岩高崙

其他事項

- 1.修正半獸人要塞戰地區使用自動狩獵功能時，會鎖定牆上怪物的問題。
- 2.修正地獄邊界異界的尖塔部分獵場，被設定為無法重生區域的問題。
- 3.裝備半獸人要塞戰的「鬥爭旗幟」時，無法再使用「遠距離揚旗」的功能。
- 4.刪除特殊獵場決鬥森林以及相關任務。
- 5.刪除水龍峽谷以及相關任務。
- 6.針對部分怪物數量相較角色成長過多的獵場，增加怪物重生時間

-適用獵場如下

獵場名		
席琳封印	幻象海市蜃樓	梅拉特蜥蜴人佔領地

- 為補足怪物重生時間增加後造成的成長效率下降，新增可提供大量經驗值的「殘影」怪物
- 「殘影」怪物可獲得比一般怪物更多的經驗值與 SP，但不會掉落任何道具
- 各獵場新增的「殘影」怪物如下

獵場名	新怪物
席琳封印	螞蟻的殘影(巨蟻女王)、惡魔的殘影(札肯)、史塔庫的殘影(核心)、獵犬的殘影(奧爾芬)
幻象海市蜃樓	史萊因的殘影
梅拉特蜥蜴人佔領地	梅拉特蜥蜴人的殘影

職業與技能

矮人共通

1. 種族排名效果變更如下

變更前	變更後
武器/防具強化卷軸強化成功率 +1%	物理攻擊力 +500
物理攻擊力 +300	HP 最大值 +500
HP 最大值 +500	

財富獵人

1.新增全新攻擊技能

技能名稱	技能等級	技能效果	魔精石
幸運疾襲	-	爆發幸運時間輔助魔法強化效果 變更為物理範圍攻擊技能 技能射程距離增加 <突擊技能> 突襲敵人 使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標及目標周圍 無視盾牌防禦 無視防禦 15%	-

		PVP: 最多攻擊 3 人 PVE: 最多攻擊 3 人 與敵人的距離 80 以上時可使用	
幸運箭	一般	使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊 使用技能時機率性套用更強的攻擊 無視盾牌防禦 無視防禦 15%	-
幸運碎擊	高級	使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊 無視盾牌防禦 無視防禦 30% 對目標套用昏厥效果並賦予物理防禦力/魔法防禦力減少詛咒魔法 持續時間: 3 秒	-
幸運旋轉	一般	使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標及目標周圍	-

		無視盾牌防禦 無視防禦 15% PVP: 最多攻擊 3 人 PVE: 最多攻擊 3 人	
幸運迴旋	最高級	使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標及目標周圍 無視盾牌防禦 無視防禦 15% PVP: 最多攻擊 5 人 PVE: 最多攻擊 5 人	2 個
幸運迴旋：強化	-	幸運強化輔助魔法強化效果 攻擊範圍增加 攻擊目標數增加 使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標及目標周圍 詛咒魔法效果 持續時間: 5 秒 劍/鈍器/槍/雙刀/古代劍武器抗性 -15%	2 個

		無視盾牌防禦 無視防禦 15% PVP: 最多攻擊 8 名 PVE: 最多攻擊 8 名	
幸運擊	最高級	使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標 2 次 使用技能時機率性套用更強的攻擊 無視盾牌防禦 無視防禦 15%	-
幸運擊：夢想	-	幸運夢想輔助魔法強化效果 技能威力增加 無視防禦增加 使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標 2 次 無視盾牌防禦 無視防禦 15%	-
隨機武器效果	稀有	<施展時間固定技能> 轉動轉盤後對目標造成一種催眠 衝擊 擊倒	5 個

		恐懼 ※ 對攻擊目標命中催眠 使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標及目標周圍 2 次 無視盾牌防禦 無視防禦 20% PVP: 最多攻擊 7 人 PVE: 最多攻擊 7 人	
幸運震波	一般	使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標及目標周圍 無視盾牌防禦 無視防禦 20% 隊攻擊目標套用弱化幸運效果 弱化幸運 下列效果中 1 個抗性紅利 -40% 麻痺/封印/休克/束縛 持續時間: 10 秒	5 個

		再使用等待時間: 15 秒 再使用等待時間固定 PVP: 最多攻擊 10 人 PVE: 最多攻擊 10 人	
	稀有	使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標及目標周圍 無視盾牌防禦 無視防禦 20% 隊攻擊目標套用弱化幸運效果 弱化幸運 下列效果中 1 個抗性紅利 -70% 麻痺/封印/休克/束縛 持續時間: 10 秒 再使用等待時間: 15 秒 再使用等待時間固定 PVP: 最多攻擊 10 人 PVE: 最多攻擊 10 人	5 個

-刪除以下技能：致命侵襲、槍舞旋風、破甲壞擊

-爆破疾襲技能名稱變更為幸運疾襲並調整效果。

2.既有技能效果變更

技能名稱	技能等級	技能效果
幸運之舞	最高級	2 秒內使目標及目標周圍跳舞 被封印的敵人禁止移動/攻擊/返回/使用技能/恢復 HP/恢復 MP/恢復 CP 跳舞效果結束時 使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊 且 2 秒內物理防禦力/魔法防禦力/移動速度 -15% PVP: 最多攻擊 5 人 PVE: 最多攻擊 5 人
自體破壞者	稀有	使用角色物理攻擊力額外增加的威力 攻擊目標及目標周圍 機率性額外獲得矮人製作材料 無視盾牌防禦 無視防禦 PVP: 最多攻擊 3 人 PVE: 最多攻擊 3 人

-黃金石變更為幸運之舞並調整效果。

-自體破壞者攻擊類型由單體改為範圍。

3.超越副本新增技能如下

-自體破壞者-超越

-幸運擊-超越

4.新增全新加持技能

技能名稱	技能等級	技能效果	魔精石
幸運夢想	高級	物理攻擊力增加 PVE 傷害紅利增加 技能昇華 幸運擊 → 幸運擊：夢想 攻擊時有 5%機率對自身套用夢想泡泡 夢想泡泡 每次疊加物理攻擊力增加 疊加至 7 後攻擊敵人時 夢想泡泡攻擊目標後效果消失 持續時間: 60 秒	130 個
	一般	物理技能威力增加 PVP 一般攻擊傷害紅利增加 弓抗性增加 魔法傷害抗性增加	-
幸運奧秘	高級	物理技能威力增加 PVP 傷害紅利增加	10 個

		遠距離武器抗性增加 魔法傷害抗性增加	
頑強之心	一般 最高級	具有頑強的肉體 PVE 傷害紅利增加 麻痺抗性增加 束縛抗性增加 稅眠抗性增加 休克抗性增加 輔助魔法解除抗性增加 被擊時以一定機率恢復 HP (再發動等待時間: 5 秒)	5 個
幸運強化	一般 最高級	物理攻擊力增加 物理技能傷害紅利增加 PVE 傷害紅利增加 技能昇華 幸運迴旋 → 幸運迴旋：強化	130 個

- 刪除最終秘密，並新增幸運奧秘。
- 刪除獅子之心、頑強之體，並新增頑強之心。
- 刪除武器強化，並新增幸運強化。
- 刪除術能竊取。

5.調整現有加持技能的效果

- 調降[幸運時間]、[爆發幸運時間]魔精石消耗量
- [幸運時間]、[爆發幸運時間]再使用等待時間減少至 10 秒

技能名稱	技能等級	技能效果	魔精石
爆發幸運時間	稀有	物理攻擊力增加 HP 最大值增加 物理技能威力增加 物理技能致命攻擊率增加 物理技能致命攻擊被擊機率減少 所有技能被擊傷害減少 PVE 傷害紅利增加 PVP 物理技能傷害紅利增加 物理防禦力增加	220 個

3. 新增全新生存技能

技能名稱	技能等級	技能效果	魔精石
最大化之體	稀有	極限技能 頭和身體變大，大幅增加生存力 HP 最大值增加 (立即恢復增加的 HP) 恢復 CP 物理防禦力增加	50 個

- 最大化之體吸收勇者之心

4. 提升英雄等級技能，並新增傳說等級技能

旋轉死擊	旋轉死擊：大師
魔精石消耗費用 50 個	魔精石消耗費用 70 個
物理攻擊力增加	物理攻擊力增加

物理技能致命攻擊率增加
增加物理技能致命攻擊傷害
物理技能傷害紅利增加
物理防禦力增加
休克命中增加
恐懼命中增加
擊退/擊倒命中增加

HP 最大值增加
(立即恢復增加的 HP)

旋轉死擊輔助魔法持續期間攻擊時
有一定機率套用下列其中一種狀態

- 幸運！
- 很幸運！！
- 非常非常幸運！！！

依套用狀態增加 PVE 物理技能傷害紅利
使用攻擊技能時對目標發動額外攻擊
套用持續時間
套用再發動等待時間

物理技能致命攻擊率增加
增加物理技能致命攻擊傷害
物理技能傷害紅利增加
物理防禦力增加
休克命中增加
恐懼命中增加
擊退/擊倒命中增加

HP 最大值增加
(立即恢復增加的 HP)

旋轉死擊輔助魔法持續期間攻擊時，有一定機率進入魔法殺手狀態

魔法殺手

武器變大且無法去除輔助魔法的狀態

攻擊 HP 未達一定數值的 PC 時，隨機刪除目標的輔助魔法

套用持續時間

套用再發動等待時間

旋轉死擊輔助魔法持續期間攻擊時
有一定機率套用下列其中一種狀態

- 幸運！
- 很幸運！！
- 非常非常幸運！！！

依套用狀態增加 PVE 物理技能傷害紅利
使用攻擊技能時對目標發動額外攻擊
套用持續時間
套用再發動等待時間

5. 新增及調整被動技能

-新增精通自體

技能名稱	學習等級	等級	技能效果
精通自體	90	稀有	透過自體技能獲得的道具獲得機率增加 物理攻擊力增加 HP 最大值增加

-精通矮人武器調整如下

- 技能等級擴增至 Lv.20
- 刪除[眩暈之咒]發動效果
- 刪除槍裝備效果，且所有效果變更為劍/鈍器/槍/雙刀/古代劍效果

技能名稱	技能等級	技能效果
精通矮人武器	1	物理攻擊力增加
	2 ~ 17	物理攻擊力增加
		休克命中增加
		物理技能 MP 消耗量減少
	18 ~ 20	物理攻擊力增加

		物理技能傷害紅利增加 休克命中增加 物理技能 MP 消耗量減少
--	--	---------------------------------------

- 精通矮人護甲擴充技能等級上限：技能等級自 Lv16 起增加魔法防禦力效果、技能等級自 Lv18 起增加被擊傷害減少效果
- 精通矮人治癒擴充技能等級上限：技能等級擴增至 Lv15、技能等級自 Lv1 起增加 HP 恢復紅利效果
- 休克奧義、武器增幅技能適用裝備條件新增雙刀/古代劍
- 擴充生命技能等級擴增至 Lv5

- [祝福幸運]掌握力區間效果調整如下

技能名稱	技能等級	技能效果
祝福幸運	稀有	祝福的幸運充滿全身
		根據角色的掌握力階段
		增加透過<幸運印記>獲得的額外獎勵機率
		<掌握力 1000~1999>
		- 追額外獎勵獲得機率紅利增加
		<掌握力 2000 以上>
		- 追額外獎勵獲得機率紅利增加
		<掌握力 3000 以上>
		- 獲得幸運時間超級幸運盒

6.財富獵人職業強化技能如下

技能等級	技能名稱	強化階段		
		+1	+2	+3
高級	幸運夢想	物理攻擊力增加 PVE 傷害紅利增加 夢想泡泡 獲得機率增加	物理攻擊力增加 PVE 傷害紅利增加 夢想泡泡 獲得機率增加	物理攻擊力增加 PVE 傷害紅利增加 夢想泡泡 獲得機率增加
稀有	自體破壞者	攻擊目標增加 攻擊範圍增加 再使用等待時間減少	攻擊威力增加 攻擊次數增加 攻擊目標增加 攻擊範圍增加 再使用等待時間減少	攻擊威力增加 攻擊目標增加 再使用等待時間減少

7. 財富獵人可透過自體破壞者技能額外獲得巨匠製作所需的純石

自體變化適用獵場	
廢棄的礦坑	邪教神殿
魔苟斯的軍事基地	沃爾昆火爐
賽勒諾伊要塞	坦佛斯特遺跡
安塔瑞斯洞窟	世界傲慢之塔第 8 層
湖崙竹林	世界傲慢之塔第 9 層
賽爾豺狼精銳幕舍	世界傲慢之塔第 10 層
妖精佔領地	世界傲慢之塔第 11 層
巨人洞穴下層	世界傲慢之塔第 12 層

8.調整並新增財富獵人可透過幸運時間、爆發幸運時間技能獲得的箱子內容物

-幸運時間幸運盒內容物如下

箱子道具	道具名	獲得個數
幸運時間幸運盒-聯合狩獵[刻印]	祝福卷軸-防具	1
	祝福卷軸-武器	1
	武器精煉石	1
	特殊裝備精煉石	1
	防具精煉石	1
	飾品精煉石	1
幸運時間幸運盒-首領狩獵[刻印]	超越強化石	1
	強化卷軸	1
	高級強化石	1
幸運時間幸運盒-守護者狩獵[刻印]	守護者墜飾 Lv1 組	1
	守護者戒指	1
	守護者耳環	1
	守護者高級教材	1

-幸運時間超級幸運盒內容物如下

箱子道具	道具名	獲得個數
幸運時間超級幸運盒-聯合狩獵[刻印]	祝福卷軸-防具	1
	祝福卷軸-武器	1
	祝福武器精煉石	1
	祝福特殊裝備精煉石	1
	祝福防具精煉石	1
	祝福飾品精煉石	1
幸運時間超級幸運盒-首領狩獵[刻印]	製作卷軸(梅芙卷軸)	1
	製作卷軸(匠人狂戰士卷軸)	1
	製作卷軸(生命靈藥)	1

	安定的防具強化卷軸	1
	安定的武器強化卷軸	1
	超越強化石	1
	強化卷軸	1
幸運時間超級幸運盒-守護者狩獵[刻印]	守護者項鍊	1
	守護者最高級教材	1
	守護者稀有教材	1

9. 移除以下技能，並將學習時消耗的道具補發至個人倉庫

主動技能	被動技能
致命侵襲	擴充矮人工藝
跳躍破擊	物品製作
槍舞旋風	矮人工藝
破甲壞擊	最終狂擊
術能竊取	
最終秘密	
頑強之心	
武器強化	
自體變化	
自體變化慶典	
自體崩壞	
回收者	
回收者慶典	

巨匠

1.變更為可使用雙刀/古代劍武器

- 2.轉職為[工匠]後，可透過道具清單及技能查看巨匠製作所
- 3.新增全新攻擊技能，並調整既有技能：

技能名稱	技能等級	技能效果
重暴襲	一般	使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊 無視盾牌防禦 無視防禦 10% 學習時吸收[致命侵襲]
鋼鐵擊	-	鋼鐵回火輔助魔法強化效果 攻擊次數增加 防禦無視率增加 施展時間減少 使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標 2 次 無視盾牌防禦 無視防禦 15%
飛鎚	最高級	<休克技能> 使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊自身周圍目標 2 次 無視盾牌防禦 無視防禦 15% 機率性套用衝擊效果 持續時間: 3 秒 對目標 PC 套用破壞裝甲 Lv1 持續時間: 10 秒

		防具基本物理防禦力 -35% (頭盔/上衣/下衣/手套/鞋子) PVP: 最多攻擊 8 名 PVE: 最多攻擊 8 名 消耗 3 個魔精石 學習時吸收[槍舞旋風]、[碎擊之體]
鐵鎚箭	最高級	使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標及目標周圍 無視盾牌防禦 無視防禦 15% 詛咒魔法效果 持續時間: 5 秒 休克抗性 -25% 劍/鈍器/槍/雙刀/古代劍武器抗性 -15% PVP: 最多攻擊 6 人 PVE: 最多攻擊 6 人 消耗 1 個魔精石 學習時吸收[激怒]
鋼鐵襲	-	鋼鐵激增輔助魔法強化效果 使用範圍技能強化 有效距離增加

		防禦無視率增加
		<突擊/衝擊技能>
		以角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標及目標周圍
		無視盾牌防禦
		無視防禦 15%
		機率性套用衝擊效果
		持續時間: 3 秒
		PVP: 最多攻擊 3 人
		PVE: 最多攻擊 3 人
		與敵人距離達到 80 以上才能使用

[迎頭攻擊]技能調整如下

- 可學習等級擴增至 Lv95
- 修正技能說明中遺漏的「無視防禦」效果
- 提升威力
- 變更消耗 MP
- 新增衝擊套用機率

[激怒]技能調整如下

- 武器抗性減少效果中新增雙刀/古代劍

超越副本技能調整如下

- 刪除[憾地猛擊-超越]技能
- 新增[鋼鐵擊-超越]、[重碎-超越]技能

2. 新增全新加持技能，並調整既有加持技能

技能名稱	技能等級	技能效果
強力錘鍛 Lv1	一般	物理技能致命攻擊率增加 物理技能威力增加 所有武器抗性增加 消耗 30 個魔精石
強力錘鍛 Lv2	高級	物理技能致命攻擊率增加 物理技能傷害紅利增加 物理技能威力增加 所有武器抗性增加 消耗 30 個魔精石
黑工匠	最高級	立即恢復 CP 武器解除抗性增加 武器損傷抗性增加 與施展者距離較遠時解除效果 套用目標: 包含自身最多 6 人 消耗 10 個魔精石 學習時吸收[勇者之心]

鋼鐵回火 (最大等級基準)	稀有	物理攻擊力增加 範圍攻擊技能傷害增加 PVE 傷害紅利增加 PVE 給予的傷害增加 物理技能致命攻擊傷害增加 技能昇華 重暴襲 → 鋼鐵擊 攻擊次數增加 無視防禦增加 施展時間減少 消耗 150 個魔精石 學習時吸收[武器強化]
------------------	----	---

-新增全新生存技能

技能名稱	技能等級	技能效果
大地共振	稀有	<極限技能> 增加 HP 最大值並恢復 物理防禦力增加 魔法防禦力增加 攻擊 2 次以上技能傷害減少 詛咒魔法&催眠抗性增加 反射所受傷害

		消耗 30 個魔精石
		學習時吸收[包紮術]、[獅子之心]

[武器強化]技能調整如下

- 刪除武器裝備條件
- 刪除[能量傷害]發動效果
- 增加物理攻擊力

[機械巨作]技能調整如下

- 技能名稱改為[鋼鐵激增]

技能名稱	技能等級	技能效果
鋼鐵激增	稀有	物理攻擊力增加 範圍攻擊技能傷害增加 PVE 傷害紅利增加 所有致命攻擊被擊率減少 移動速度增加 休克命中增加 被擊時機率性恢復 HP 再發動等待時間: 5 秒 技能昇華 迎頭攻擊 → 鋼鐵襲 使用範圍技能強化 有效距離增加

		防禦無視率增加
		消耗 130 個魔精石
		學習時吸收[頑強之體]

[頑強之體]技能調整如下

- 被擊時發動的恢復技能將依等級恢復一定量的 HP
- 所有等級區間的魔精石消耗量統一調整為 5 個

3. 提升英雄等級技能，並新增傳說等級技能

巨匠首領	巨匠首領：大師
增加 HP 最大值並恢復	增加 HP 最大值並恢復
物理攻擊力增加	物理攻擊力增加
物理技能致命攻擊率增加	物理技能傷害紅利增加
物理技能致命攻擊傷害增加	物理技能致命攻擊率增加
休克命中增加	物理技能致命攻擊傷害增加
詛咒魔法&催眠抗性增加	休克命中增加
移動速度增加	詛咒魔法&催眠抗性增加
刪除世界攻城佔領體目標傷害	移動速度增加
刪除[破甲壞擊]技能昇華效果	
使用技能時對周圍敵人 PC	使用技能時對周圍敵人 PC
套用破壞裝甲 Lv2	套用破壞裝甲 Lv3
持續時間: 10 秒	持續時間: 10 秒
防具基本物理防禦力 -50%	防具基本物理防禦力 -50%
(頭盔/上衣/下衣/手套/鞋子)	防具發動效果發動率 -20%
	(頭盔/上衣/下衣/手套/鞋子)

消耗 60 個魔精石

消耗 70 個魔精石

- 頭盔/上衣/下衣/手套/鞋子「防具發動效果」如下

道具名	特殊效果
寧靜手套	寧靜之力
	魔力閃焰
冰封胸甲	冰凍護佑
冰封脛甲	冰凍紊亂
冰封胸甲	冰凍麻痺
閃電皮脛甲	雷擊紊亂
閃電皮甲	雷擊破
	雷擊防禦
火焰外衣	火焰盾
	火焰纏繞
火焰長襪	火焰衰弱
瑪那頭盔	智慧優勢
迴避靴	疾速迴避
衝擊長手套	拳之衝擊
守護胸甲	麻痺回擊
守護皮甲	
守護外衣	
守護脛甲	保護：傷害限制
守護皮脛甲	保護：致命攻擊
守護長襪	保護：屏障
守護頭盔	保護：致命
守護長手套	保護：力量
守護長靴	保護：詛咒魔法

狂風頭盔	風擊保護
紅焰長手套	焰火束約
深海靴	黑洞禦
天堂防具-頭盔	奇蹟時刻
天堂防具-上衣	脈衝束
	脈衝護
天堂防具-下衣	脈衝防禦
天堂防具-長手套	護盾破
天堂防具-長靴	命運淨化

- 套用技能期間可使用「梅芙巨鎚」技能

梅芙巨鎚	梅芙巨鎚：大師
套用巨匠首領狀態下可使用	套用巨匠首領：大師狀態下可使用
使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標及目標周圍 2 次	PVP 效果
無視盾牌防禦	使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標及目標周圍 2 次
無視防禦 20%	無視盾牌防禦
PVP: 最多攻擊 13 人	無視防禦 20%
PVE: 最多攻擊 13 人	套用破壞裝甲狀態下的敵人
消耗 20 個魔精石	有 15%機率受到額外攻擊並套用無法行動
	持續時間: 3 秒
	PVE 效果
	使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊目標及目標周圍 3 次

	無視盾牌防禦 無視防禦 20% PVP: 最多攻擊 13 人 PVE: 最多攻擊 13 人 消耗 20 個魔精石
--	--

使用既有[巨匠首領]技能時套用的外型改為可透過[頂級裝甲]技能套用

4. 新增全新被動技能，並調整既有被動技能

技能名稱	技能等級	技能效果
魔力供給	高級	物理攻擊力增加 物理防禦力增加 魔法防禦力增加 MP 恢復紅利增加 學習時吸收[精通武器]、[精通護甲]
鐵甲	高級	HP 最大值增加 物理攻擊力增加 物理命中增加 物理防禦力增加 魔法防禦力增加 學習時吸收[生命強化]、[表層硬化]
鐵刺	最高級	物理攻擊力增加 攻擊速度增加 休克命中增加

		移動速度增加
		學習時吸收[釘鏈穿刺]
巨匠稀有製作卷軸 Lv1	稀有	HP 最大值增加 PVE 傷害紅利增加 HP 藥水恢復量增加 可學習製作卷軸 [梅芙卷軸]
巨匠稀有製作卷軸 Lv2	稀有	HP 最大值增加 PVE 傷害紅利增加 HP 藥水恢復量增加 可學習製作卷軸 [梅芙卷軸] [生命靈藥]
巨匠稀有製作卷軸 Lv3	稀有	HP 最大值增加 PVE 傷害紅利增加 HP 藥水恢復量增加 可學習製作卷軸 [梅芙卷軸] [生命靈藥] [匠人狂戰士卷軸]

[精通矮人武器]調整如下

- 技能等級擴增至 Lv20

- 刪除[眩暈之咒]發動效果
- 刪除槍裝備效果，且所有效果變更為劍/鈍器/槍/雙刀/古代劍效果

技能名稱	技能等級	技能效果
精通矮人武器	1	物理攻擊力增加
	2 ~ 17	物理攻擊力增加 休克命中增加 物理技能 MP 消耗量減少
	18 ~ 20	物理攻擊力增加 物理技能傷害紅利增加 休克命中增加 物理技能 MP 消耗量減少

[精通矮人護甲] 擴充技能等級上限

- 技能等級擴增至 Lv20
- 技能等級自 Lv16 起增加魔法防禦力效果
- 技能等級自 Lv18 起增加被擊傷害減少效果

[精通矮人治癒] 擴充技能等級上限

- 技能等級擴增至 Lv15
- 技能等級自 Lv1 起增加 HP 恢復紅利效果

[休克奧義]、[武器增幅]技能適用裝備條件新增雙刀/古代劍

[擴充生命] 技能等級擴增至 Lv5

5. 新增全新強化技能，並提整既有強化技能

技能名稱 (等級)	強化階段			
	基本	1	2	3
重碎 全新(高級)	使用角色物理攻擊力額外增加的威力攻擊 無視盾牌防禦 無視防禦 15% 有 50%機率發動額外攻擊	攻擊威力增加 施展時間減少	攻擊威力增加 攻擊次數增加	攻擊威力增加 防禦無視率增加 再使用等待時間減少
活力獲取 (最高級)	HP 最大值增加 物理攻擊力增加 物理技能威力增加 依照 HP 最大值套用下列效果 物理防禦力增加 魔法防禦力增加 詛咒魔法&催眠抗性增加 所有致命攻擊被擊傷害減少 放寬既有 HP 條件	HP 最大值增加 物理攻擊力增加 物理技能致命攻擊率增加 物理技能威力增加 新增所有致命攻擊被擊率減少	HP 最大值增加 物理攻擊力增加 物理技能致命攻擊率增加 物理技能威力增加 所有致命攻擊被擊率減少	HP 最大值增加 物理攻擊力增加 物理技能致命攻擊率增加 物理技能威力增加 所有致命攻擊被擊率減少
破壞對決 (稀有)	使用角色物理攻擊力額外增加的威力 攻擊目標及目標周圍 無視盾牌防禦	攻擊威力增加 再使用等待時間減少	攻擊威力增加 再使用等待時間減少 攻擊目標增加	攻擊威力增加 再使用等待時間減少 新增額外攻擊效果

	無視防禦 20%	隨機消耗魔精石		
		2 個: 10%	隨機消耗魔精石	隨機消耗魔精石
	保護膜額外傷害	3 個: 10%	2 個: 10%	1 個: 10%
		4 個: 15%	3 個: 20%	2 個: 20%
	PVP: 最多攻擊 8 名	5 個: 65%	4 個: 20%	3 個: 20%
	PVE: 最多攻擊 8 名		5 個: 50%	4 個: 50%
	消耗 5 個魔精石			

6. 移除以下技能，並將學習時消耗的道具補發至個人倉庫

刪除技能	刪除技能及補發消耗道具
召喚攻城高崙	機械 Assist
召喚機械高崙	破甲壞擊
召喚野豬加農砲	最終狂擊
高崙維修	憾地猛擊
強大之力	製作暴擊
防禦武裝	製作大師
自體變化	最終秘密
回收者	
致命侵襲	
烈震閃	
擴充矮人工藝	
結晶製作	
物品製作	

7. 刪除所有既有製作卷軸，並新增下列製作卷軸

- 可透過「巨匠製作所」製作道具
- 學習「巨匠稀有製作卷軸」技能時可登錄

梅芙卷軸	生命靈藥	匠人狂戰士卷軸
魔精石消耗量 -50%	使用時瞬間恢復 150,000HP 後 其餘數值恢復 CP	STR+1/INT+1 物理攻擊力/魔法攻擊力 +200 攻擊速度/魔法速度 +200 移動速度 +7 所有技能威力 +5% 所有被擊技能威力 -5% HP/MP 最大值 +10% 獲得 EXP/SP +40% 詛咒魔法&催眠抗性 +20%
持續時間: 20 分鐘 再使用等待時間: 1 分鐘 死亡時輔助魔法維持 可刪除	再使用等待時間: 5 分鐘	持續時間: 20 分鐘 再使用等待時間: 1 分鐘 死亡時輔助魔法維持

※ 「生命靈藥」道具與其他 HP 藥水相同，會受到恢復量增加效果及限制效果的影響

冒險英豪 | 疾風浪人 | 魅影獵者

1. 調整傳說技能效果

技能名稱	職業	技能效果
影劍暮：大師	冒險英豪	<基本效果> HP 最大值 +5000 物理攻擊力 +10% 所有技能威力 +10%

		物理技能致命攻擊傷害 +10% 恐懼抗性 +30% 擊退/擊倒抗性 +20% <技能昇華> 背刺 - 攻擊威力增加 - 增加技能有效距離 狂熱鬥志 - 物理技能威力增加 - 匕首傷害紅利增加 - 最大移動速度增加 致命之擊 - 增加要害攻擊威力 - 再使用等待時間減少 - 致命之刃詛咒魔法效果增加
影劍風：大師	疾風浪人	<基本效果> HP 最大值 +5000 物理攻擊力 +10% 所有技能威力 +10% 物理技能致命攻擊傷害 +10% 恐懼抗性 +30% 擊退/擊倒抗性 +20% <技能昇華>

		背刺 - 攻擊威力增加 - 增加技能有效距離 御風 - 物理技能威力增加 - 匕首傷害紅利增加 - 最大移動速度增加 狂暴之刃 - 增加要害攻擊威力 - 再使用等待時間減少 - 新增致命之刃詛咒魔法效果
影劍幻：大師	魅影獵者	<基本效果> HP 最大值 +5000 物理攻擊力 +10% 所有技能威力 +10% 物理技能致命攻擊傷害 +10% 恐懼抗性 +30% 擊退/擊倒抗性 +20% <技能昇華> 背刺 - 攻擊威力增加 - 增加技能有效距離

		鬼行 - 物理技能威力增加 - 匕首傷害紅利增加 - 最大移動速度增加
		致命穿刺 - 增加要害攻擊威力 - 再使用等待時間減少 - 增加解除保護膜及被擊傷害限制效果機率 - - 新增致命之刃詛咒魔法效果

2. 調整英雄技能效果

- 技能有效距離由 40 增加至 100
- 增加技能的 PVE 攻擊目標
- 增加技能的要害攻擊威力
- 學習傳說技能後，疾風浪人、魅影獵者職業也可使用致命之刃詛咒魔法效果
- 調整詛咒魔法效果「致命之刃」技能效果並新增專用效果

致命之刃 Lv1: 要害刺擊致命攻擊被擊傷害 +50%、技能有效距離 -200

致命之刃 Lv2: 要害刺擊致命攻擊被擊傷害 +70%、技能有效距離 -400

- 變更使用「狂暴之刃」時套用的詛咒技能「刃緣」效果
- 「刃緣」技能詛咒魔法效果新增「物理防禦力-10%」效果

技能名稱	職業	技能效果
致命之擊	冒險英豪	[英雄] 進行 4 次強力的要害攻擊 (威力: 12500) 要害攻擊攻擊命中率: 100% · 固定以背後攻擊進行判定

		對攻擊目標發動縮減恢復 對攻擊目標發動 Lv1 致命之刃 PVE: 最多攻擊 12 人 PVP: 最多攻擊 4 人 消耗 5 個魔精石 再使用等待時間: 20 秒 [學習傳說技能後] 進行 4 次強力的要害攻擊 (威力: 15000) 要害攻擊攻擊命中率: 100%・固定以背後攻擊進行判定 對攻擊目標發動縮減恢復 對攻擊目標發動 Lv2 致命之刃 PVE: 最多攻擊 12 人 PVP: 最多攻擊 4 人 消耗 5 個魔精石 再使用等待時間: 10 秒
狂暴之刃	疾風浪人	[英雄] 進行 4 次強力的要害攻擊 (威力: 12500) 要害攻擊攻擊命中率: 100%・固定以背後攻擊進行判定 對攻擊目標發動刃緣 PVE: 最多攻擊 12 人 PVP: 最多攻擊 4 人

		消耗 5 個魔精石 再使用等待時間: 20 秒 [學習傳說技能後] 進行 4 次強力的要害攻擊 (威力: 15000) 要害攻擊攻擊命中率: 100%・固定以背後攻擊進行判定 對攻擊目標發動刃緣 對攻擊目標發動 Lv1 致命之刃 PVE: 最多攻擊 12 人 PVP: 最多攻擊 4 人 消耗 5 個魔精石 再使用等待時間: 10 秒
致命穿刺	魅影獵者	[英雄] 進行 4 次強力的要害攻擊 (威力: 12500) 要害攻擊攻擊命中率: 100%・固定以背後攻擊進行判定 無視目標的保護膜效果並進行攻擊 有 30%機率解除目標的保護膜及被擊最大傷害限制效果 PVE: 最多攻擊 12 人 PVP: 最多攻擊 4 人 消耗 5 個魔精石 再使用等待時間: 20 秒 [學習傳說技能後] 進行 4 次強力的要害攻擊 (威力: 15000) 要害攻擊攻擊命中率: 100%・固定以背後攻擊進行判定 無視目標的保護膜效果並進行攻擊

		有 100%機率解除目標的保護膜及被擊最大傷害限制效果 對攻擊目標發動 Lv1 致命之刃 PVE: 最多攻擊 12 人 PVP: 最多攻擊 4 人 消耗 5 個魔精石 再使用等待時間: 10 秒
--	--	---

3. 生存相關技能調整為攻擊強化技能

技能名稱	職業	技能效果
狂熱鬥志	冒險英豪	1 等級: 76 級可學習，需要 31 個魔力字板 物理攻擊力 +3% 要害攻擊成功率 +15% 移動速度 +15 魔精石消耗量: 5 個 技能持續時間: 30 秒 再使用等待時間: 2 分 30 秒
		2 等級: 76 級可學習，需要 1 個高級魔法書 物理攻擊力 +5% 要害攻擊成功率 +20% 移動速度 +30 魔精石消耗量: 10 個

		技能持續時間: 30 秒 再使用等待時間: 2 分 30 秒 <學習傳說技能後新增以下效果> - 匕首傷害紅利 +10% - 物理技能威力 +5% - 最大移動速度增加 20
御風	疾風浪人	
鬼行	魅影獵者	

4. 調整「背刺」技能

- 基本: 有效距離由 250 變更為 300
- 學習傳說技能後: 有效距離由 300 變更為 400
- 相較原先設定，技能施展時間小幅減少

5. 調整「黑暗致命爆破」技能

- 相較原先設定，技能施展時間小幅減少，並調整連續施放時的操作手感
- 技能有效距離由 40 增加至 100
- 變更技能效果
- 變更 PVE、PVP 攻擊目標
- 攻擊次數依強化階段而改變

強化階段	原先攻擊目標	變更後 PVP 攻擊目標	變更後 PVE 攻擊目標	原先攻擊次數	變更後攻擊次數
------	--------	--------------	--------------	--------	---------

黑暗致命爆破	2	3	6	2	2
黑暗致命爆破 +1	2	4	7	2	2
黑暗致命爆破 +2	3	5	8	2	3
黑暗致命爆破 +3	4	6	10	3	3

- 調整技能學習費用

技能等級	學習等級	原先消耗道具	變更後消耗道具
1	76	稀有魔法書 1 個	稀有魔法書 1 個
2	83	1000 萬金幣	500 萬金幣
3	86	1000 萬金幣	500 萬金幣
4	88	1000 萬金幣	500 萬金幣
5	90	1000 萬金幣	500 萬金幣
6	91	1000 萬金幣	500 萬金幣
7	92	1500 萬金幣	750 萬金幣
8	93	2000 萬金幣	1000 萬金幣
9	94	5000 萬金幣	2500 萬金幣
10	95	1 億金幣	5000 萬金幣

6. 調整「亡命一擊」技能

- 技能有效距離由 40 增加至 100
- 套用反轉牽引、並肩勇往直前、血腥幻影輔助魔法，強化技能時將會增加技能基本致命攻擊率
- 調整連續施放技能時的操作手感
- 調整技能學習費用

強化階段	學習等級	原先消耗道具	變更後消耗道具
16	91	1000 萬金幣	500 萬金幣
17	92	1500 萬金幣	750 萬金幣

18	93	2000 萬金幣	1000 萬金幣
19	94	5000 萬金幣	2500 萬金幣
20	95	1 億金幣	5500 萬金幣

7. 調整「匕首飛刀」技能

- 技能攻擊方式由物理攻擊變更為要害攻擊
- 技能有效距離由 600 增加至 700
- 技能可學習的最高等級增加至 Lv.5

技能等級	學習等級	消耗道具
1	76	最高級魔法書 1 個
2	85	500 萬金幣
3	91	500 萬金幣
4	93	1000 萬金幣
5	95	5000 萬金幣

- 套用殘酷鋒刃輔助魔法時，變更為可同時對抗多名敵人的殘酷匕首技能

8. 調整「爆擊之痕」技能

- 由主動技能變更為加持技能
- 調整技能學習費用

技能等級	學習等級	原先消耗道具	變更後消耗道具
4 等級	86	1000 萬金幣	500 萬金幣
5 等級	90	1000 萬金幣	500 萬金幣

- 變更效果如下

技能名稱	技能效果
爆擊之痕	增加要害攻擊成功率

	攻擊時對目標套用「致命危機」
	致命危機
	詛咒魔法效果: 對單一攻擊目標套用以下效果
	- 所有致命攻擊被擊傷害增加
	- 所有致命攻擊被擊率增加
	再發動等待時間: 10 秒
	技能持續時間: 20 分鐘
	魔精石消耗量: 10 個

9. 調整「愚弄」技能

- 由主動技能變更為被動技能

技能等級	學習等級	原先消耗道具	變更後消耗道具
12	90	1000 萬金幣	500 萬金幣

- 變更效果如下

技能名稱	技能效果
愚弄	物理攻擊力增加 依照攻擊目標套用不同效果 攻擊一般怪物時，對單一目標套用愚弄 攻擊 PC 時，對單一目標套用刀身的刀身 愚弄 催眠效果: 有 80%機率使目標轉身並使其僵化 1 秒

	再發動等待時間: 6 秒
	刀的刀身
	詛咒魔法效果: 匕首抗性 -5%
	持續時間: 5 秒
	再發動等待時間: 6 秒

10. 新增全新加持技能「殘酷鋒刃」

- 76 級可學習，學習時將消耗 1 個稀有魔法書
- 使用技能時，「匕首飛刀」技能強化為「殘酷匕首」
- 學習「殘酷鋒刃」技能時，將刪除「死亡背擊、殺機、殺意」技能

技能名稱	技能效果
殘酷匕首	<基本效果>
	物理攻擊力 +15%
	物理技能致命攻擊率 +20%
	物理技能致命攻擊傷害 +8%
	匕首傷害紅利 +10%
	要害攻擊成功率 +50%
	<特殊效果>
	匕首飛刀 → 殘酷匕首
	攻擊目標增加
	攻擊次數增加
	技能持續時間: 20 分鐘
	再使用等待時間: 10 秒

魔精石消耗量: 120 個

11. 變更盜賊專用加持技能效果

- 「殺機、殺意、死亡背擊」技能學習等級調整為 76
- 「殺機、死亡背擊」技能效果變更如下

技能名稱	技能類型	技能效果
殺機	加持技能	物理刺擊成功率 +40% 物理技能致命攻擊率 +10%
死亡背擊	加持技能	物理技能致命攻擊傷害 +5%

12. 新增全新加持技能「閃躲」

- 已學習「海市蜃樓、閃避態勢、反擊態勢」技能時，將自動變更為「閃躲」技能
- 76 級可學習 Lv1 閃躲，且需消耗 31 個魔力字板
- 82 級可學習 Lv2 閃躲，且需消耗 2500 萬金幣

技能名稱	技能效果
閃躲	1 等級: 反射被擊傷害 10% 所有致命攻擊被擊率 -10% 所有技能迴避率 +50% (被擊 5 次時解除技能) 2 等級: 反射被擊傷害 15% 所有致命攻擊被擊率 -15% 所有技能迴避率 +60%

	(被擊 10 次時解除技能)
	技能持續時間: 30 秒
	再使用等待時間: 180 秒
	魔精石消耗量: 20 個

13. 強化既有稀有等級加持技能的效果

技能名稱	職業	效果變更內容	魔精石消耗數量變更
反轉牽引	冒險英豪	所有技能威力 +2% → +5%	10 個 → 60 個
並肩勇往直前	疾風浪人	物理攻擊力 +10%	
血腥幻影	魅影獵者	強化亡命一擊時，基本致命攻擊率增加	

14. 調整「影步、影步：強襲」技能

- 學習「影襲」技能時，「影步」技能將自動變更為「影步：強襲」

技能名稱	變更事項
影步	技能有效距離由 600 變更為 700 再使用等待時間由 20 秒變更為 12 秒 刪除移動速度下降效果
影步：強襲	技能有效距離由 600 變更為 700 再使用等待時間由 15 秒變更為 8 秒 新增對目標造成 1 次要害攻擊傷害的功能 使用技能時，自身套用匕首傷害增加及弓抗性增加的輔助魔法 刪除移動速度下降及沉默效果

15. 調整「精通盜賊武器」技能

- 以 Lv12 技能為基準，物理攻擊力由+200 變更為+500
- 技能學習等級擴增為 95 級

技能等級	學習等級	物理攻擊力數值
1	40	50
2	50	80
3	60	130
4	70	180
5	76	220
6	78	260
7	80	300
8	82	340
9	84	380
10	86	420
11	88	460
12	90	500
13	92	600
14	94	800
15	95	1000

16. 調整「精通盜賊護甲」技能

- 技能學習等級擴增為 95 級

技能等級	學習等級	物理防禦力	物理迴避	所有致命攻擊被擊率	所有技能威力	HP 最大值
19	94	900	15	-20%	5%	2000
20	95	1000	15	-20%	5%	2500

17. 調整「盜賊專家」技能

- 單一攻擊技能傷害紅利僅適用於攻擊目標為「單一」的技能

技能名稱	技能類型	技能效果
盜賊專家	固有技能	物理攻擊力 +2000 PVE 傷害紅利 +15% 單一攻擊技能傷害紅利 +10%

18. 調整「致命精準目標」技能

- 調整為 1 等級也可進行技能強化
- 學習 2 等級技能所需費用由 2,000 萬金幣下調為 1,000 萬金幣
- 各等級技能新增物理攻擊力效果

等級	物理攻擊力
1	1000
2	2000

19. 調整「隱藏匕首」技能

- 新增物理技能致命攻擊率+10%效果
- 額外攻擊發動機率變更如下

種類	基本	強化 +1	強化 +2	強化 +3
亡命一擊	20%	30%	40%	50%
黑暗致命爆破	20%	25%	30%	40%
背刺	10%	15%	20%	25%

20. 調整「風隨」技能

- 3 等級學習等級調整為 76

- 3 等級效果新增緩速抗性與束縛抗性

原先效果	變更效果
移動速度 +40	移動速度 +40 緩速抗性 +10% 束縛抗性 +10%

21. 調整「重置移步」技能

- 不論技能等級，MP 消耗量統一固定為 60
- 使用時消耗魔精石 5 個
- 再使用等待時間初始化清單中移除「影步」
- 技能等級擴充至 5 等級

學習等級	技能等級	需要金幣	魔力字板	SP 消耗量		
				冒險英豪	疾風浪人	魅影獵者
77	1	0	31 個	8,300	7,000	5,700
81	2	0	-	160,000	160,000	160,000
90	3	5,000,000	-	840,000	840,000	840,000
93	4	10,000,000	-	2,000,000	2,000,000	2,000,000
95	5	30,000,000	-	2,900,000	2,900,000	2,900,000

22. 調整「隱藏」技能

- 使用時可恢復 HP
- 使用時消耗魔精石 5 個
- 變更技能小提示

23. 調整「隔離」技能

- 使用時可恢復 HP
- 補充原本未顯示於技能說明中的效果，說明使用技能時，所有技能迴避率 +80%
- 變更技能小提示

24. 冒險英豪、疾風浪人、魅影獵者職業「擴充生命」技能改為可學習至 5 等級

- 每次學習技能時，各等級皆需消耗「最高級魔法書」1 個

25. 變更「盜賊 敏捷術」技能小提示

26. 新增「致命爆破技能不會觸發致命攻擊」說明文字

27. 調整「靜行術」技能的技能視窗顯示位置

28. 調整「變色龍潛息」技能的技能視窗顯示位置

29. 「影襲」技能效果新增物理攻擊力 +10%

30. 調整「極限迴避」技能

技能名稱	等級	變更事項
極限迴避	1	再使用等待時間減少
	2	

31. 調整「影步、影步：強襲」技能

- 學習「影襲」技能時，「影步」技能將自動變更為「影步：強襲」

技能名稱	變更事項
影步	增加技能有效距離
影步：強襲	減少技能施展時間

- 修正因技能迴避導致移動被取消的問題

32. 調整「狂熱鬥志、御風、鬼行」技能

技能名稱	變更事項
狂熱鬥志	再使用等待時間減少
御風	
鬼行	

33. 調整「亡命一擊-超越」技能

技能名稱	變更事項
亡命一擊-超越	技能攻擊次數增加 技能威力增加

34. 調整「致命之擊、狂暴之刃、致命穿刺」技能

技能名稱	變更事項
致命之擊	增加技能有效距離
狂暴之刃	技能攻擊範圍增加
致命穿刺	技能 PVP 攻擊目標增加

35. 調整「黑暗致命爆破」技能

技能名稱	變更事項
黑暗致命爆破	技能 PVP 攻擊目標增加

36. 其他修正事項

- 修正魅影獵者職業學習「血腥幻影」技能時，異常顯示未習得的「能量奪取」與「混亂術」技能的問題
- 重置移步技能的技能視窗顯示位置變更為「特殊技能-主動」

37. 調整「隱藏匕首」技能

職業	技能名稱	變更事項
冒險英豪	隱藏匕首	依照強化率
疾風浪人		變更攻擊率
魅影獵者		

聖凰騎士 | 煉獄騎士

1. 鳳凰之力/黑暗之力

- Lv.1 技能的可學習等級調整為 76 級
- 新增 Lv.2 技能等級，並追加物理技能致命攻擊傷害+10%效果
- 新增可將「騎士之擊」強化為「騎士之擊：強化」的效果

2. 衝擊盾

- 擴充技能等級上限

技能等級	學習等級	技能威力
11	91	3509
12	92	3589
13	93	3668
14	94	3747
15	95	3827

3. 鳳凰火焰/暗劍雨

- 提高 Lv.4 ~ Lv.10 技能威力

- 擴充技能等級上限

技能等級	學習等級	技能威力
4	78	4606
5	80	4789
6	82	5001
7	84	5245
8	86	5519
9	88	5823
10	90	6165
11	91	6539
12	92	6943
13	93	7377
14	94	7841
15	95	8336

4. 騎士之擊

- 調整為 50%機率發動 2 次攻擊
- 增加威力

技能等級	學習等級	技能威力
1	76	4907
2	78	5214
3	80	5522
4	82	5831
5	84	6140
6	86	6448
7	88	6757

8	90	7067
9	91	7391
10	92	7731
11	93	8086
12	94	8447
13	95	8827

- 新增透過鳳凰之力/黑暗之力強化後的技能

技能名稱	強化效果	技能等級	技能威力
騎士之擊：強化	- 增加威力 - 變更為 2 次攻擊技能 - 防禦無視率增加為 15% - 增加威力	1	5226
		2	5553
		3	5881
		4	6210
		5	6539
		6	6867
		7	7196
		8	7526
		9	7871
		10	8233
		11	8611
		12	8996
		13	9400

5. 戰鬥意志

- 增加物理防禦力
- 新增物理技能致命攻擊率/PVE 傷害紅利

技能等級	學習等級	物理攻擊力	物理防禦力	物理技能 致命攻擊率	PVE 傷害紅利
11	91	500	500	3%	-
12	92	600	600	5%	2%
13	93	700	700	7%	4%
14	94	800	800	9%	6%
15	95	900	900	12%	8%

6. 能量衝鋒

- 使用技能時最小距離條件調整為 80

7. 精通騎士護甲

- 擴充技能等級上限
- 移除「力量之勢」發動效果

技能等級	學習等級	HP 最大值	物理防禦力	盾牌物理防禦力
13	91	500	600	21%
14	92	600	700	22%
15	93	700	800	23%
16	94	850	900	24%
17	95	1000	1000	25%

8. 精通騎士武器

- 擴充技能等級上限
- 增加物理攻擊力
- 新增攻擊速度/物理技能致命攻擊傷害

技能等級	學習等級	物理攻擊力	物理技能 致命攻擊傷害	攻擊速度
1	40	135	-	8%
2	50	195	-	8%
3	60	255	-	8%
4	70	315	-	8%
5	76	375	-	10%
6	78	415	-	10%
7	80	455	-	10%
8	82	495	-	10%
9	84	540	-	15%
10	86	590	-	15%
11	88	640	-	15%
12	90	690	-	15%
13	91	750	1%	20%
14	92	810	2%	20%
15	93	870	3%	20%
16	94	930	4%	20%
17	95	1000	5%	20%

9. 緊急援救

- 移除依據目前 HP 觸發效果的條件

10. 最終要塞

- 移除依據目前 HP 觸發效果的條件
- 移除「騎士要塞」發動效果

- 新增物理攻擊力

技能等級	學習等級	物理攻擊力
1~11	52~74	50
12~27	76~91	100

11. 魔法反射盾

- 調整為被動技能，並將效果變更如下

技能等級	學習等級	魔法技能被擊傷害	被擊魔法技能威力
1	60	-2%	-1%
2	64	-4%	-2%
3	68	-7%	-3%
4	72	-10%	-5%

12. 騎士之力

- 調整為 Lv.1 即可進行強化
- 技能效果變更如下

技能等級	學習等級	變更內容
1	76	套用既有 Lv2 強化效果 增加物理防禦力
2	89	根據物理防禦力套用的效果中，新增「詛咒魔法&催眠抗性」最大增加至 15%的效果

13. 新增 2 種被動技能

- (最高級) 神聖神佑

技能等級	學習等級	HP 最大值	物理攻擊力	物理技能致命攻擊傷害
1	76	5%	5%	20
2	80	7%	7%	40
3	85	10%	10%	60
4	88	15%	15%	80
5	90	20%	20%	100

- (一般) 終極忍耐

技能等級	學習等級	物理防禦力	盾牌物理防禦力	HP 最大值
1	20	30	-	100
2	40	50	-	200
3	50	70	120	500
4	58	100	130	600
5	60	100	140	700
6	65	100	160	800
7	70	200	180	900
8	75	200	200	1000
9	82	200	250	1300
10	88	300	300	1900
11	91	300	350	2200

14. 刪除騎士保護/霸體技能

- 已將學習「騎士保護 Lv.8」所消耗的 2,000 萬金幣補發至個人倉庫

[聖凰騎士]

1. 鳳凰盾

- 技能套用目標變更為 20 人
- 保護膜 HP 改為「7500+施展者 HP 最大值的 30%」

2. 新增全新傳說技能「鳳凰聚力：大師」

鳳凰聚力：大師（被動）
基本效果
HP 最大值增加
PVE 傷害紅利增加
弓/匕首抗性增加
移動速度增加
在自身受到死亡攻擊時發動「鳳凰反轉」
鳳凰反轉
100%恢復 HP，且 3 秒期間套用保護膜及無法行動狀態
3 秒後恢復時甦醒
再發動等待時間: 600 秒
特殊能力
鳳凰盾 → 鳳凰盾：大師
強化保護膜 HP
新增我軍恢復效果

鳳凰盾：大師
對周圍我軍最多 20 人套用「鳳凰盾：大師、鳳凰傷害限制」
鳳凰盾：大師

增加及恢復我軍 HP 最大值
套用 10000+施展者 HP 最大值 35%的保護膜
與施展者距離較遠時解除效果
持續時間: 20 秒

鳳凰傷害限制
最大被擊傷害限制 5000
持續時間: 5 秒

魔精石消耗: 60 個

3. 新增稀有恢復技能「鳳凰回復」

- 學習時將吸收「獻祭」技能

鳳凰回復

消耗自身目前 HP 10%後恢復周圍我軍最多 6 人並提升物理防禦力

對我軍恢復自身 HP 最大值 20%
依自身盾牌物理防禦力增加我軍物理防禦力
與施展者距離較遠時解除效果

再使用等待時間: 180 秒
持續時間: 10 秒
魔精石消耗: 5 個

4. 天使聖靈

- 移除原先需穿戴特定裝備才會套用的效果

- 移除所有等級區間的治療量減少懲罰，並調整詛咒魔法與催眠抗性
- 所有等級的魔精石消耗量統一調整為 35 個
- 移除 MP 消耗，改為消耗 3,000HP

[煉獄騎士]

1. 地獄碎擊

- 變更為 2 次攻擊技能
- 增加技能威力

技能等級	學習等級	技能威力
1	76	6075
2	84	6378
3	88	6696
4	90	7036
5	91	7405
6	92	7805
7	93	8256
8	94	8723
9	95	9296

2. 黑暗豹 Assist

- 擴充技能等級上限
- 提升額外傷害發動機率與傷害量

技能等級	學習等級	額外攻擊率	額外攻擊威力
14	93	20%	7984
15	95	30%	8584

3. 還擊

- 調整部分設定並擴充技能等級

技能等級	學習等級	所受傷害反射率	持續時間	再使用等待時間
4	76	15%	10 秒	45 秒
5	85	20%		
6	93	30%		

4. 煉獄

- 增加威力
- 攻擊次數增加為 3 次
- 新增 20 秒休克抗性減少效果

5. 新增全新傳說技能「煉獄：大師」

煉獄：大師
基本效果
向敵人突擊
20 秒內召喚協助戰鬥的煉獄豹
20 秒內套用煉獄暗影
煉獄暗影
煉獄豹攻擊目標時將造成額外傷害，並機率性套用防禦力減少及衝擊效果
<PVE 效果>
攻擊 3 次

<PVP 效果>

攻擊 3 次

機率性解除輔助魔法

機率性解除武裝

20 秒內休克抗性減少

HP/MP 立即減少

10 秒內套用地獄之苦

地獄之苦

套用 10 秒內減少所受治癒量及藥水恢復量的地獄之苦效果

暗殺者

1.調整以下技能效果

技能名稱	變更內容	調整事項
連擊	技能最大等級 8 → 11	所有技能等級再使用時間 600→300 秒
	學習最大等級 92 → 95	所有技能等級持續時間 25→10 秒
分身亂舞	技能最大等級 3 → 4	所有技能等級持續時間固定 5 秒
	學習最大等級 90 → 93	透過[時間]技能強化獲得的最大時間 15→20 秒
	[強化+3 詛咒魔法 – 破傷風]	
	匕首抗性 -5% → -10%	
	物理技能致命攻擊被擊率 5% → 10%	
	被擊物理技能威力 1% → 3%	
暗影強化	技能類型：被動技能 → 主動技能	
	消耗 MP 50	

	魔精石消耗量 10 個
	持續時間 : 20 分鐘
	匕首物理攻擊力 +20%
	[技能昇華]
	暗影襲擊 → 強化的暗影襲擊
	攻擊目標增加 3
	防禦無視率增加 5%
時間扭曲	再使用等待時間 3 分鐘 → 2 分鐘
	增加詛咒魔法/催眠抗性 +10%
	增加物理技能致命攻擊被擊傷害 -100
時間扭曲：大師	所有技能威力 1% → 5%
	再使用等待時間 3 分鐘 → 2 分鐘
	增加詛咒魔法/催眠抗性 +10%
	增加物理技能致命攻擊被擊傷害 -100
趨步後退	再使用等待時間 1 分鐘 → 40 秒
抑制	單一目標 → 300 範圍 / 最多 3 名
	7500 威力、無視防禦 10%、追加 2 次傷害
	再使用等待時間 3 分鐘 → 1 分鐘
	[技能抑制清單]
	新增粉碎擊
侵蝕	[2 等級基準]
	HP 最大值 +500 → HP 最大值 +10%
	物理攻擊力/魔法攻擊力 -600 → 物理攻擊力/魔法攻擊力 -10%、所有致命攻擊傷害 -3%
	物理攻擊力/魔法攻擊力 -900 → 物理攻擊力/魔法攻擊力 -15%、所有致命攻擊傷害 -5%
	物理攻擊力/魔法攻擊力 -1200 → 物理攻擊力/魔法攻擊力 -20%、所有致命攻擊傷害 -10%

2.調整以下技能的魔精石消耗

分身亂舞	強化 0 等級 : 1 個 → 7 個
	強化 1 等級 : 3 個 → 平均 5.3 個
	強化 2 等級 : 7 個 → 平均 4.4 個
	強化 3 等級 : 10 個 → 平均 2.95 個
抑制	0 個 → 3 個

狼人巴卡斯

1.被動技能「物理力量強化」變更為加持技能

技能名稱	變更效果
物理力量強化	持續時間 20 分鐘
	施展時間 2 秒
	再使用等待時間 10 秒
	消耗 MP 50
	消耗魔精石 200 個
	<基本效果>
	PVE 傷害紅利 +10%
	物理攻擊力 +30%
	攻擊速度 +25%
	範圍攻擊技能傷害 +15%
	物理技能傷害紅利 +15%
	<特殊效果>
	上勾拳強化效果
	攻擊次數增加

	叛勾爪強化效果 攻擊次數及攻擊目標增加
--	------------------------

2. 變更「上勾拳」技能特效
3. 變更「狩狼奧秘」技能效果
- 上勾拳/叛勾爪的強化效果已轉移至「物理力量強化」技能

技能名稱	變更效果
狩狼奧秘	物理攻擊力 +300 物理防禦力 +500 <特殊效果> 在人類型態下使用狼人巴卡斯攻擊技能時將造成額外攻擊

4. 調整「巨神狼人」技能魔精石消耗量

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
巨神狼人	3 個	5 個
+1 巨神狼人	4 個	平均 4.15 個
+2 巨神狼人	5 個	4 個
+3 巨神狼人	6 個	平均 2.65 個

伊娃聖堂武士

1. 新增全新技能「精通貴族盾」

等級	效果	物理攻擊力	物理防禦力	盾牌防禦機率	盾牌物理防禦力
1	盾牌裝備效果	-	400	10%	20%
2		-	500	20%	30%
3		-	600	30%	40%
4		-	700	40%	50%
5		300	800	50%	60%
6		400	900	60%	70%
7		500	1000	70%	80%

2. 調整「神聖領域」技能再使用等待時間，並新增全新效果

技能名稱	既有	變更後
神聖領域 /神聖領域：大師	再使用等待時間 180 秒	<變更效果> 再使用等待時間 120 秒 <全新效果> 光明正義 (最大等級基準) 伊娃聖堂武士使用一般攻擊或固有技能攻擊時 有 30%機率在角色物理攻擊力增加威力 12000 進行額外攻擊 無視盾牌防禦 無視防禦 10% 持續時間 20 秒

3. 擴增「神聖守護者」技能等級

技能名稱	內容
神聖守護者 Lv4	神聖守護者 召喚 持續時間 45 秒

4. 變更「誘餌」1 種技能效果及魔精石消耗量

既有	變更後
被擊傷害 - 15%	所受傷害 -15%
魔精石 20 個	魔精石 25 個

5.變更以下技能圖示分類：榮光擴充：角色狀態、神聖重擊、贖淨、曙光暴擊、神聖衝擊-超越、贖淨 - 超越、誘餌、神聖領域、庇護領域

6.以下技能施展時間從 2 秒縮短為 1 秒：贖淨、貴族贖淨、神聖重擊、貴族神聖重擊

7.小幅提高「伊娃聖堂武士」職業的基本 MP 設定

技能強化

調整「稀有技能強化確定券」使用及萃取費用

使用確定券			
技能等級	強化等級	Lcoin	金幣
稀有	1	14,072	1,000,000
	2	37,525	2,000,000
	3	107,885	3,000,000
強化萃取			
技能等級	強化等級	Lcoin	金幣
稀有	1	32,834	1,000,000
	2	87,559	2,000,000
	3	251,731	3,000,000

魔精石消耗量變更

調整部分技能的魔精石消耗量

[伊娃神殿騎士]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
伊娃神佑	15 個	5 個
+1 伊娃神佑	平均 11.8 個	平均 4.15 個
+2 伊娃神佑	平均 11.2 個	平均 4 個
+3 伊娃神佑	平均 7.5 個	平均 2.65 個
伊娃狂暴	5 個	2 個
水擊波	5 個	2 個
極星爆	10 個	1 個

[席琳冥殿騎士]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
判責	40 個	20 個
判責：大師	50 個	15 個
紅雷剎波	3 個	2 個
席琳詛咒	10 個	5 個
+1 席琳詛咒	平均 8.15 個	平均 4.15 個
+2 席琳詛咒	平均 7.8 個	平均 4 個
+3 席琳詛咒	平均 5.45 個	平均 2.65 個

[伊娃聖堂武士]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後

曙光暴擊	7 個	5 個
+1 曙光暴擊	平均 6.15 個	平均 4.15 個
+2 曙光暴擊	6 個	平均 4 個
+3 曙光暴擊	平均 4.45 個	平均 2.65 個
神聖領域	50 個	20 個
神聖領域：大師	60 個	15 個
神聖守護者	30 個	20 個

[煉獄騎士]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
煉獄	50 個	20 個

[決鬥者]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
刀震波	2 個	5 個
+1 刀震波	3 個	平均 4.15 個
+2 刀震波	5 個	平均 4 個
+3 刀震波	6 個	平均 2.65 個

[追魂使]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
新月弧	1 個	0 個
雷歐波爾德	20 個	15 個
雷歐波爾德：大師	15 個	10 個

[冒險英豪]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
黑暗致命爆破	0 個	3 個
+1 黑暗致命爆破	1 個	平均 2.5 個
+2 黑暗致命爆破	2 個	平均 2.05 個
+3 黑暗致命爆破	3 個	平均 1.5 個
致命之擊	15 個	5 個

[疾風浪人]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
黑暗致命爆破	0 個	3 個
+1 黑暗致命爆破	1 個	平均 2.5 個
+2 黑暗致命爆破	2 個	平均 2.05 個
+3 黑暗致命爆破	3 個	平均 1.5 個
狂暴之刃	15 個	5 個

[魅影獵者]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
黑暗致命爆破	0 個	3 個
+1 黑暗致命爆破	1 個	平均 2.5 個
+2 黑暗致命爆破	2 個	平均 2.05 個
+3 黑暗致命爆破	3 個	平均 1.5 個
致命穿刺	15 個	5 個

[死亡騎士(人類)]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
燃焰獄	2 個	1 個

[死亡騎士(精靈)]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
冰瀑獄	2 個	1 個

[死亡騎士(黑暗精靈)]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
雷獄	2 個	1 個

[伊娃神諭者]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
束光劈刃	2 個	7 個
+1 束光劈刃	3 個	平均 6.2 個
+2 束光劈刃	4 個	平均 5.4 個
+3 束光劈刃	6 個	平均 4.65 個
草聖綻	15 個	5 個
生命樹	30 個	20 個
生命樹：大師	60 個	15 個

[元素支配者]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後

元素束縛	3 個	1 個
元素旋流	3 個	2 個
元素鎖	10 個	3 個
彩虹彼端	30 個	20 個
彩虹彼端：大師	60 個	15 個

[血薔薇]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
死亡香氣	4 個	7 個
+1 死亡香氣	5 個	平均 6.2 個
+2 死亡香氣	6 個	平均 5.4 個
+3 死亡香氣	8 個	平均 4.65 個
女王庭園：大師	40 個	15 個
薔薇藤蔓	5 個	2 個
寄生體薔薇	3 個	1 個

[伊娃祕術詩人]

技能名稱	魔精石消耗量	
	變更前	變更後
秘螺旋術	0 個	5 個
+1 秘螺旋術	3 個	平均 4.15 個
+2 秘螺旋術	5 個	平均 4 個
+3 秘螺旋術	10 個	平均 2.65 個
火隕石	50 個	20 個
隕石祕術：大師	60 個	15 個

[大魔導士、魂狩術士、暴風狂嘯者]

技能名稱	魔晶石消耗量	
	變更前	變更後
火隕石	50 個	20 個

[伊娃聖者、席琳聖者、昭聖者]

技能名稱	魔晶石消耗量	
	變更前	變更後
返生術	100 個	1000 個

[樞機主教]

技能名稱	魔晶石消耗量	
	變更前	變更後
返生術	100 個	1000 個
團體返生術	500 個	3000 個

其他事項

- 1.魔彈射手在「傳奇弓手：大師」狀態下，使用攻擊技能時，以 2%機率觸發「火力優勢」效果：持續時間 6 秒、再發動冷卻時間 1 分鐘、物理技能冷卻時間-2%、傷害+10%
- 2.調整人馬、月光箭靈、幽冥箭靈的「隨心所欲」效果：再使用冷卻時間延長為 90 秒、但再使用冷卻時間不再固定
- 3.調整人馬、月光箭靈、幽冥箭靈的「極限迴避：弓手 Lv3」效果：再使用時間縮短為 4 分鐘
- 4.新增全職業可學習的的技能「狂戰鋒刃」：
 - 提升物理攻擊力/魔法攻擊力、HP 最大值、所有技能致命攻擊率、所有技能致命攻擊傷害
 - 攻擊時機率性觸發「爆發腎上腺素」：所有技能威力增加
 - 移除技能弱點偵測與死之呢喃，學習時消耗的道具發送至角色倉庫。
 - Lv2 可進行技能強化，效果如下：

技能名稱	強化階段	強化效果
------	------	------

狂戰鋒刃	0	消耗魔精石 : 50 個 消耗 MP : 50 物理攻擊力 +200 魔法攻擊力 +200 HP 最大值 +1500 所有技能致命攻擊率 +7% 所有技能致命攻擊傷害 +7% 獲得 EXP/SP +3% 攻擊時有 2%機率於 5 秒內發動爆發腎上腺素
	1	消耗魔精石 : 70 個 消耗 MP : 70 物理攻擊力 +300 魔法攻擊力 +300 HP 最大值 +1700 所有技能致命攻擊率 +9% 所有技能致命攻擊傷害 +7% 獲得 EXP/SP +3% 攻擊時有 3%機率於 5 秒內發動爆發腎上腺素
	2	消耗魔精石 : 90 個 消耗 MP : 90 物理攻擊力 +400 魔法攻擊力 +400

		HP 最大值 +2000 所有技能致命攻擊率 +9% 所有技能致命攻擊傷害 +7% 獲得 EXP/SP +5% 攻擊時有 4%機率於 5 秒內發動爆發腎上腺素
	3	消耗魔精石 : 110 個 消耗 MP : 110 物理攻擊力 +600 魔法攻擊力 +600 HP 最大值 +3000 所有技能致命攻擊率 +9% 所有技能致命攻擊傷害 +9% 獲得 EXP/SP +5% 攻擊時有 5%機率於 5 秒內發動爆發腎上腺素

5.伊娃神諭者・部分技能調整：

-最大攻擊目標數量

技能名稱	變更前攻擊目標	變更後攻擊目標
赤焰颶風	最多 8 名	最多 4 名
冰襲	最多 8 名	最多 4 名

※ 極限赤焰颶風、極限冰襲維持原設定，最多可攻擊 8 個目標

- 「極限魔力」由被動技能變更為加持技能

技能名稱	變更事項及說明
------	---------

極限魔力	持續時間 20 分鐘 再使用等待時間 10 秒 消耗 MP: 120 消耗魔精石：200 個 [輔助魔法效果] 魔法攻擊力 +500 魔法技能威力 +5% 魔法技能再使用等待時間 -10% 極限炎彈/極限冰彈 攻擊威力及次數增加 極限赤焰颶風/極限冰襲攻擊範圍及威力增加
------	--

6.元素支配者・部分技能調整：

-調整「元素專家」技能

技能名稱	變更事項及說明
元素專家	消耗魔精石：110 個 → 200 個 [輔助魔法效果] 魔法攻擊力 +500 → +1000 魔法技能威力 +15% MP 最大值 +20%

- 調整部分技能的魔精石消耗量
- 調整「夢幻彩虹」技能昇華效果

強化技能	變更前效果	變更後效果
元素束縛	最多攻擊 3 人	最多攻擊 4 人

7.血薔薇・部分技能調整：

- 調整「血腥薔薇」技能

技能名稱	變更事項及說明
血腥薔薇	消耗魔精石：100 個 → 200 個 [輔助魔法效果] 魔法攻擊力 +5% 魔法技能致命攻擊率 +5% → 10% 魔法技能威力 +5% PVE 傷害紅利 +10%

8. 調整「致命機率」技能

職業	技能名稱	變更事項
人馬	致命機率	一般攻擊致命攻擊率
月光箭靈		↓
冒險英豪		物理技能致命攻擊率
疾風浪人		
魅影獵者		

9. 調整「致命威力」技能

職業	技能名稱	變更事項
人馬	致命威力	一般攻擊致命攻擊傷害

幽冥箭靈		↓ 物理技能致命攻擊傷害
冒險英豪		
疾風浪人		
魅影獵者		

系統與其它變更事項

1. 改善復仇協助請求成功通知方式

- 原先透過系統郵件通知的方式，調整為可於復仇 UI 的[成功記錄]頁籤中確認成功紀錄
- 成功紀錄將顯示復仇目標、成功的角色、成功時間，且成功紀錄自成功時間起將保留 24 小時
- 成功紀錄可選擇單筆或全部刪除
- 新增成功紀錄時，將顯示復仇成功通知圖示

2. 優化未發生經驗值損失時的復原 UI

- 於經驗值復原畫面中新增「未損失經驗值(不須復原)」說明文字

3. 在邪惡狀態下將無法刪除角色

4. 角色戰鬥能力詳細資訊中新增以下項目

- 單一攻擊技能傷害(增減率)
- 單一攻擊技能傷害(增減量)
- 範圍攻擊技能傷害 (增減量)
- 單一攻擊技能被擊傷害(增減率)
- 單一攻擊技能被擊傷害(增減量)

- 範圍攻擊技能被擊傷害 (增減量)