

[獵場]

1. 闇天使村莊地區新增全新獵場

- 既有原野獵場「第 1 據點」與「第 2/3 據點」改編為強化獵場，並分別更名為「英魂之島南部」與「英魂之島北部」
- 配置於全新獵場的遠距離怪物持有特殊模式

獵場名稱	怪物	模式
英魂之島北部	妖怪射手	攻擊隊員中距離最遠的目標
	妖怪幻術師	
英魂之島南部	妖怪精銳射手	
	妖怪精銳幻術師	

- 擊殺全新獵場中出現的怪物時，可依機率獲得「渾沌的乙醚」道具

2. 「英雄歷史書-旅程」道具改為依照獵場類型掉落

分類	掉落道具
單人/隊伍獵場	初級旅程歷史書
強化獵場	中級旅程歷史書
侵攻獵場	高級旅程歷史書

- 「英雄歷史書-旅程」道具小提示中依獵場類型顯示獲得地點

3. 修加特城鎮地區新增全新原野強化獵場

- 依據全新設定與故事背景，重製原有原野獵場「恥辱墓地」與「惡靈巢穴」，並調整地形及配置全新怪物
- 配置於新獵場的遠程怪物將使用特殊攻擊模式

獵場名稱	怪物	模式
荊棘之地	荊棘追蹤者	攻擊隊伍成員中距離最遠的目標
	荊棘法師	

- 擊殺「荊棘之地」登場的怪物時，有一定機率獲得「渾沌的乙醚」及全新收藏品所需道具

4. 為縮小職業間的性能差距並套用一致的平衡標準，調整強化獵場的平衡性基準

- 適用獵場及變更事項如下

獵場名稱	建議等級	變更事項
孢子之海	122	

猛獸放牧場	124	刪除致命攻擊被擊率/傷害抵抗被動技能 調整怪物 HP/物理防禦力/魔法防禦力 變更怪物使用的詛咒魔法 調整怪物詛咒魔法攻擊/防禦抗性 刪除 131 級以上獵場套用的廣域傷害抗性
法利昂神殿	126	
不滅高原	126	
卡沙獸人伐木地	128	
火山雪原	128	
卡沙獸人要塞	130	
帕洛安戰場	130	
英魂之島北部	131	
英魂之島南部	132	
荊棘之地	132	

[時間制獵場]

1. 變更【時間龜裂】、【傲慢之塔】的金幣及道具獲得量
2. 時間龜裂獵場的可使用時間變更為 5 小時
3. 皮歐蓮的水晶監獄、潘提翁博物館、查摩爾兵營獵場的可使用時間變更為帳號共享
 - 可使用時間將會初始化，並調整為基本 60 分鐘

[任務]

1. 新增 2 種於「英魂之島」地區進行的支線任務
2. 依照獵場類型重新排列支線任務分類
 - 既有「渾沌之力」分類拆分為「時間制獵場」與「強化獵場」
 - 因部分狩獵區等級調整，同步變更支線任務順序
3. 以下任務新增擊殺目標怪物

任務名稱	額外擊殺目標怪物
榮耀第 1 次，界限發現者 榮耀第 2 次，界限超越者 榮耀第 3 次，界限破除者 榮耀第 4 次，達到新境界 榮耀第 5 次，力量的引導者 榮耀第 6 次，新力量的主人 榮耀第 7 次，力之團結 榮耀第 8 次，最後的光榮任務	於火山雪原、帕洛安戰場出現的所有怪物

鎖鏈鎖住的兄弟

於火山雪原、帕洛安戰場、英魂之島北部、英魂之島南部出現的所有怪物

4. 下調主線任務「召喚古代戰爭靈」副本難度

- 下調進入副本時套用的詛咒魔法「生與死的邊界」效果
- 調整登場怪物的被動技能及能力值
- 調整登場怪物的移動速度

5. 下調主線任務「阻止卡夏現身」副本難度

- 下調進入副本時套用的詛咒魔法「渾沌界線」效果
- 調整「卡沙賢臣 亞特魯斯」持有的被動技能及能力值
- 調整「卡沙賢臣 亞特魯斯」的技能威力及施展時間
- 成功破壞「混沌封印」時，將中斷地面上所生成的「卡沙風暴者超懲誡」施放

6. 新增於新獵場「荊棘之地」進行的主線任務

- 完成「最後的囑咐」任務後即可進行全新主線任務
- 包含與「卡拉克斯」劇情相關的單人即時地區任務
- 執行任務後可獲得任務專用收藏品材料及特殊獎勵

[複製地 - 系統]

1. 新增水與火之力共存的美麗之地「複製地」

2. 複製地為以伺服器為單位的成長型次元內容，各伺服器將獨立生成專屬的複製地

3. 於迪斯倫 UI 內選擇複製地後，可透過「進入複製地」按鈕進入本人所屬伺服器的複製地

- 複製地入場條件如下

等級	入場時間	停留時間	初始化	迪斯倫 ID
110 級以上	12:00~22:00	120 分鐘	06:30	○

4. 複製地沿用迪斯倫大部分基本規則

- 進入複製地時，依照迪斯倫賽季結果，套用迪斯倫專用輔助魔法
- PvP 規則亦與迪斯倫相同，無法攻擊同伺服器玩家，僅能攻擊其他次元伺服器的玩家

- 為便於辨識敵我，將顯示伺服器標誌，且透過 PVP 死亡時不會損失經驗值，但遭怪物擊殺時將會損失經驗值
 - 可於複製地中進行血之幣系統與每日任務系統
 - 於複製地中無法登錄/使用自由傳送，也無法對其他角色施放精神燃燒或進行移動
5. 於複製地狩獵怪物時，可獲得個人迪斯倫點數及伺服器伺服器迪斯倫點數
- 基本上沿用迪斯倫的賽季週期，因此競爭與獎勵週期皆以每月為單位進行
6. 可於迪斯倫 UI 內的複製地分頁中查看未來預計開放的其他次元遠征資訊、神之加護保護膜資訊及次元連結現況
- 前往其他次元複製地的方式，將依照與我方伺服器的次元連結關係套用以下規則
 - 侵攻狀態：只有自身伺服器人員才可前往該伺服器的複製地
 - 侵略狀態：只有該伺服器人員才可前往自身伺服器的複製地
 - 互相侵攻狀態：連結雙方可前往各自的複製地
 - 無狀態：沒有連結次元，無法前往雙方的複製地
7. 進入複製地後將顯示專用 UI，可確認目前角色連線中的複製地伺服器名稱與剩餘時間
- 可透過迪斯倫 UI 中的「返回我的伺服器」按鈕離開複製地
8. 複製地由駐地、複製地邊界、神山地區所組成
- 駐地相當於村莊，而複製地邊界與神之山地區則為獵場
 - 複製地中存在著異界靈魂「普希凱」、靈魂研究者「羅格斯」、神山與所有植物的支配者「花族」
 - 玩家將與這三大勢力一同圍繞守護者「星星」展開競爭、戰鬥與合作，並逐步接觸迪斯倫隱藏的力量
9. 可透過駐地內的「訓練所守護者」進入神山
- 入場時需消耗 1,500,000 金幣
10. 已移動至神山，但尚未取得「靈魂安息」技能的角色，將以靈魂(蝴蝶)狀態進入神山
- 處於靈魂狀態時，無法使用原本肉體的力量，因此對目標造成的傷害將大幅降低
 - 若要取回原本的肉體，需持有魔法書「星之記憶-靈魂安息」

- 可透過位於神聖墓地起始地點的 NPC「神山引導者」製作魔法書「星之記憶-靈魂安息」
- 製作魔法書所需費用如下

道具名	費用
星之精髓	30 個
蘊含靈氣的圖騰	300 個
金幣	10 億

11. 神山中盛開著由神山流淌出的力量孕育而成的美麗水晶花「靈魂水晶」與「血水晶」

- 靈魂水晶可在神山各個地方發現,亦可於擊殺怪物時以一定機率出現
- 血水晶是僅會在「水晶花園」中出現的花朵
- 透過靈魂水晶與血水晶可獲得「星之精髓」

12. 進入神山後，將顯示神山專用 UI

- 可透過神山專用 UI 支付費用(奉獻)後移動至神山外部區域
- 奉獻費用如下

道具名	費用
星之精髓	1 個
火焰種子	100 個
金幣	1 億

[複製地 - 獵場]

1. 複製地獵場由複製地邊界與神山兩個區域組成

- 各獵場構成如下

地區名	怪物等級
複製地邊界(水)	120
複製地邊界(火)	124
神山: 神聖墓地	124
神山: 神聖森林	128
神山: 聖地	132

[複製地邊界]

1. 複製地邊界是位於水與火之力交會處的複製地入口獵場

- 來自其他次元的伺服器成員入侵我方伺服器時，將會從複製地邊界的安全地區開始

2. 在複製地邊界擊殺怪物時，有一定機率出現帶有「守護者」稱號的怪物

[神山]

1. 神山是複製地中散發最強神之力的神聖地區，同時也是蘊含神之狂暴力量的不祥之地

- 神山由「神聖墓地」、「神聖森林」、「聖地」三個區域組成

此地區由神山的支配種族「花族」所統治

花族將安撫並培育流入狄斯倫的靈魂，獻祭給神視為自身的宿命，並依照階級分別守護神聖墓地、神聖森林及聖地

各區域皆存在「靈魂水晶」，擊殺神山內怪物時，也有一定機率生成「靈魂水晶」

2. 配置於神聖墓地的「靈魂寶珠」中，寄宿著疲憊的靈魂並於其中休憩

- 破壞靈魂寶珠時，將額外出現守護該寶珠的怪物

3. 聖地內配置著花族之中戰鬥力與智慧最卓越的高階花族

- 他們與「黃金葉精靈」一同守護獻給神的「神聖聖物」

- 破壞神聖聖物時，將額外召喚怪物

[水晶花園]

1. 水晶花園是複製地內唯一能夠獲得太初火之根源能力值中「火之根源」點數的特殊區域

- 水晶花園是一座寧靜庭園，以「鋼葉追蹤者」捕獲的生命體生命力作為養分來栽培水晶花

- 培育而成的水晶花將作為獻給神的祭品

- 水晶花園雖位於神聖森林之中，但角色無法自行進入水晶花園

2. 在神山擊殺怪物時，有一定機率出現「鋼葉追蹤者」

- 鋼葉追蹤者出現後會搜尋可捕獲的生命體(角色)，約 20 秒後將消失，並有一定機率將被捕獲的角色帶往水晶花園

3. 進入水晶花園的角色，將全部轉變為靈魂(蝴蝶)狀態

- 為了順利抽取生命體的生命力，將啟動自動狩獵功能

- 受到水晶花園寒冷氣息影響，每次效果判定時將損失 10 HP

- 每 30 秒可獲得「火之根源」點數及「伺服器迪斯倫點數」

- 最多可停留約 5 分鐘，時間結束或角色死亡時，將移動至水晶花園外面

- 即使在水晶花園內死亡，也不會損失經驗值
- 透過水晶花園內出現的「靈魂水晶」與「血水晶」，可獲得「星之精髓」等各種道具

[複製地 - 任務]

1. 新增複製地相關支線任務

任務名稱	任務目標
穿越複製地、次元之門	前往複製地
找到引導者	尋找引導者 NPC
水與火交界之處	擊倒複製地邊界怪物
沉睡靈魂之處	擊倒神山：神聖墓地怪物
蘊含生命的森林	擊倒神山：神聖森林怪物
神目光所及之處	擊倒神山：聖地怪物
治癒疲憊靈魂之花	擊倒靈魂水晶
穿越水晶花園、光之帳幕	前往水晶花園
嗜血之花	擊倒血水晶

[複製地-次元]

- 透過「開啟次元之門之人」與「異界靈魂」的力量，各伺服器的複製地彼此相連，使玩家得以跨越次元邊界前往其他世界
- 次元之間的連結極不穩定，因此每週三上午 6:30，當前連結的次元將會中斷，並重新連結至新的次元
 - 新次元將與 1~2 個其他伺服器的複製地相連
- 根據次元連結關係，套用以下規則
 - 侵攻狀態：僅我方伺服器角色可移動至該伺服器的複製地
 - 侵略狀態：僅該伺服器角色可移動至我方伺服器的複製地
 - 互相侵攻狀態：雙向連結，雙方可自由往返彼此的複製地
 - 無狀態：因次元未連結，雙方無法前往彼此的複製地
- 可透過自己伺服器複製地駐地的 NPC「守護塔守護者」前往前往異界複製地遠征
 - 無法透過其他伺服器的 NPC「守護塔守護者」前往其他伺服器的複製地
- 前往其他伺服器複製地的遠征將於每日上午 6 點 30 分為基準初始化，每日最多可進行 5 次

- 開始遠征時，將隨機移動至我方伺服器可入侵的其中一個伺服器複製地
- 消耗一定費用後，可暫時穩定不穩定的次元連結，並從可入侵伺服器中選擇一個後移動至該伺服器的複製地

道具名	費用
金幣	1 億
星之精髓	1 個
乙醚	30 個

- 隨機移動與指定移動合計每日最多可進行 5 次遠征
- 遠征至其他伺服器的角色，可透過迪斯倫/複製地 UI 的「返回我的伺服器」功能回到原伺服器
- 使用「返回我的伺服器」後再次進入複製地時，將從自己伺服器的複製地駐地開始

6. 無論位於本人或其他次元的複製地，只要在複製地內透過 PvP 擊殺角色，將有一定機率被傳送至擊殺者角色所在複製地的神山

- 被選為「神山移動」對象的角色不會死亡，而是會在約 10 秒後移動至擊殺自己的角色所在複製地的神山
- 移動時將套用「召喚異界靈魂」效果，CP/HP 恢復至 100%並進入無敵狀態，但無法移動
- 在傳送至的伺服器神山中可進行狩獵及 PvP 等內容
- 即使身處其他伺服器的神山，若再次被其他伺服器角色擊殺並被選為「神山移動」對象，將再次傳送至該角色所在複製地的神山

※ 後續將依序新增各種活用次元移動機制的內容

7. 因 PvP 而移動至其他伺服器神山時，僅能透過「奉獻」返回自己伺服器的複製地

- 即使使用迪斯倫/複製地 UI 的「返回我的伺服器」功能，重新進入複製地後，仍會從最後擊殺自己的角色所在複製地神山開始
- 「奉獻」費用與本人伺服器複製地神山的奉獻費用相同，完成奉獻後將返回自己的伺服器，後續再次進入複製地時，將從本人伺服器的複製地駐地開始

道具名	費用
金幣	1 億
星之精髓	1 個
火焰種子	10 個

- 每日 6:30 初始化後，可返回自己伺服器的複製地
8. 複製地也將套用血之幣系統
- 攻擊點數與生命不分迪斯倫或複製地，採共用計算，並依條件套用增減及獎勵
9. 「神之加護」保護膜系統
- 可透過自己伺服器複製地駐地的 NPC「守護塔守護者」獲得保護膜技能「神之加護」
 - 「神之加護」可抵擋其他伺服器角色的攻擊(PvP)一定次數，防禦次數全部耗盡時將解除保護膜
 - 「神之加護」的防禦次數會依守護塔等級而增加
 - 目前守護塔套用為 1 級，保護膜次數為 10 次
 - 「神之加護」保護膜遭到破壞後，需等待 20 分鐘才能再次套用
 - 「神之加護」僅對其他伺服器角色的攻擊生效，不適用於怪物攻擊
 - 即使遠征至其他伺服器複製地，「神之加護」仍會維持
 - 每日 06:30 將重置「神之加護」剩餘防禦次數及重新獲得等待時間
 - 每日 06:30 重置前即使重新登入，「神之加護」剩餘防禦次數與重新獲得等待時間仍會維持
10. 「神之加護」套用狀態下，即使 1 秒內遭同一玩家連續攻擊多次，防禦次數也只會減少 1 次
- 玩家與使魔/寵物共用「神之加護」防禦次數，即使 PC 未直接受到攻擊，只要使魔/寵物受到攻擊，也會減少防禦次數，且防禦次數耗盡時將會破壞保護膜
 - 使魔/寵物每次受到攻擊時，防禦次數減少 0.5 次
 - 即使同一玩家及其使魔/寵物於 1 秒內同時受到攻擊，防禦次數最多也只會減少 1 次
 - 可抵擋詛咒魔法攻擊效果，但不會消耗防禦次數
11. 可於迪斯倫/複製地 UI 的「複製地」頁籤中查看「神之加護」保護膜資訊
12. 在神暫時移開視線後次元裂痕開啟的期間將會出現 NPC「龜裂的守護者」
- 可透過「龜裂的守護者」移動至遠征中的其他伺服器複製地神山
 - 「龜裂的守護者」於每日 20:00~22:00 登場
 - 移動至其他伺服器複製地神山時需支付一定費用

- 移動所需費用金幣 300 萬

[迪斯倫]

1. 迪斯倫世界首領「亞伊基斯」暫時不再出現
 - 「亞伊基斯」將在完成戰鬥機制與平衡性重整後，於後續更新中重新登場
2. 變更迪斯倫獵場等級
 - 依據等級調整，一併修正部分地區名稱
 - 依據等級調整，變更怪物平衡性及獎勵數量

地區名	原先等級	變更等級
德里爾水源	112	116
佛蘭德里爾水源	116	120
第 1 區：阿夏(120 級)	116	120
第 1 區：阿夏(124 級)	120	124
第 1 區：阿夏(128 級)	124	128
第 2 區：阿尼瑪(120 級)	116	120
第 2 區：阿尼瑪(124 級)	120	124
第 2 區：阿尼瑪(128 級)	124	128
第 3 區：諾克斯(120 級)	116	120
第 3 區：諾克斯(124 級)	120	124
第 3 區：諾克斯(128 級)	124	128
卡利多廳	124	128
塔歐倫平原	116	120
火焰庭園	120	124
第 1 區：貝塔	124	128
第 2 區：伊格尼斯	128	132

3. 狄斯倫全區域登場的遠距離怪物新增特殊模式
 - 遠距離怪物將優先攻擊隊伍中距離最遠的目標
4. 狄斯倫內部傳送費用統一變更為 30 萬金幣
5. 變更迪斯倫商店部分販售道具

道具名	費用	變更事項
芙蕾雅的暴風卷軸	50 血之幣	刪除
自由傳送卷軸-活動用	100 血之幣	新增
祝福的羽毛	500 血之幣	新增
次元歷史書	25 血之幣	新增

黃金珠	2,200,000 血之幣	新增
-----	---------------	----

[製作]

1. 新增 13 種可製作最高級壺精的製作商品
2. 原先透過海音斯 NPC「聖地牙哥」交換的高級壺精幸運符變更為可製作獲得

[道具]

1. 於「強化榮耀武器」新增強化效果
 - 強化階段達+4 以上時，套用靈魂彈/魔靈彈紅利 20%效果
 - 新增該效果的武器如下

道具名稱	
強化榮耀貴族切刃	強化榮耀貴族射靈
強化榮耀貴族殺刃	強化榮耀貴族爆刃
強化榮耀貴族爆弩	強化榮耀貴族術杖
強化榮耀貴族戰爪	強化榮耀貴族報恨者
強化榮耀貴族風暴者	強化榮耀貴族雙刀
強化榮耀貴族投弓	強化榮耀貴族雙匕首

2. 於部分道具的小提示中新增獲得處與使用處資訊
3. 原先可透過 NPC「伊利亞」機率交換的「支配者權能」改為升級方式獲得，並同步調整升級所需費用
4. 新增全新道具「黑暗墮天使戒指、黑暗墮天使耳環」
 - 「黑暗墮天使戒指、黑暗墮天使耳環」效果如下

道具	魔法防禦力	效果
黑暗墮天使戒指	187	CHA +3
		所有異常狀態抗性/攻擊成功 +40
		獲得 EXP/SP +40%
		所有致命攻擊傷害 +25%
		對無法行動目標傷害 +5%
		物理防禦力/魔法防禦力 +5%
		無法行動時所受傷害 -5%
		廣域傷害抗性 +5%
黑暗墮天使耳環	280	技能再使用時間 -5%
		所有異常狀態抗性/攻擊成功 +40
		獲得 EXP/SP +40%

		消耗 MP -13%
		所受治癒量 +18%
		吸血 +9%
		所有致命攻擊傷害 +12%
		所有防禦屬性 +80
		物理防禦力/魔法防禦力 +10%

- 「黑暗墮天使戒指」可透過+10 祝福的墮天使戒指 - 魅力 3 階段升級獲得
- 「黑暗墮天使耳環」可透過將+10 祝福的墮天使耳環 - 減少 3 階段升級獲得
- 升級所需材料如下

材料	結果道具
+10 祝福的墮天使戒指 - 魅力 3 階段	黑暗墮天使戒指 1 個
黎明的結晶 246 個	
乙醚 35000 個	
太陽粒 241 個	
龍之精髓 1 個	
金幣 6,364,595,400	
+10 祝福的墮天使耳環 - 減少 3 階段	黑暗墮天使耳環 1 個
黎明的結晶 246 個	
乙醚 35000 個	
太陽粒 241 個	
龍之精髓 1 個	
金幣 6,364,595,400	

- 暗黑墮天使飾品可透過「飾品精煉石」賦予精煉效果

5. 上調暗黑龍飾品的魔法防禦力效果

6. 新增 3 種全新收藏品「荊棘之地 - 祭壇等待之人」、「渾沌之力-獻給祭壇的誓言」、「渾沌之力-染上荊棘之血」

[調整道具供應平衡性]

1. 調整以下獵場的金幣供應量

- 所有單人/隊伍/強化獵場、悲鳴的沼澤、掠奪的荒野

2. 所有獵場擊殺怪物時機率掉落的金幣調整為 100%掉落

- 配合掉落機制變更，同步調整可獲得的金幣數量

3. 使用自體變化時，將無法再獲得道具

- 透過自體變化獲得道具的方式，預計於後續系統更新中重新提供
- 4. 調整所有強化/侵攻獵場的金幣獎勵數量
- 5. 調整每日時間制獵場「潘提翁博物館」的金幣獎勵數量
 - 刪除擊殺「蒙奇」怪物時套用的「金幣加持」技能
- 6. 調整「傲慢之塔」外部及 1~3 樓所配置的怪物重生週期
- 7. 調整所有原野獵場掉落的 4 種基本製作材料供應比例

[職業]

1. 調整持有「不死」效果的部分職業技能持續時間/再使用時間
2. 為減輕席格爾騎士系列職業部分技能對精靈礦石的消耗負擔，並提升技能實用性，調整其精靈礦石消耗量
3. 變更狂狼覺醒者職業的「覺醒者力量之膚」技能使用條件
4. 菲歐大魔導士職業「暗黑爆發、黑暗分界」技能學習時所需的高級古文石數量與其他巫師職業相同變更為 1 個
5. 提爾末日使者部分技能於裝備刀劍、鈍器、槍、格鬥兵器、雙鈍器及雙刀時亦可使用
6. 擴增所有職業部分技能的等級，並針對部分職業新增全新被動技能
 - 艾羅樞機主教及闇鴉武士職業各新增 1 種被動技能
7. 為縮小職業間的性能差距並套用一致的平衡標準，調整職業技能及共通輔助魔法技能的效果
 - 一般攻擊致命攻擊率由 25%調整為 10%
 - 調整物理技能致命攻擊率
 - 調整魔法技能致命攻擊率
 - 未套用基本致命攻擊率而採用其他機率設定的技能，則於技能小提示中新增相關說明
 - 調整伊斯法師系列職業透過技能及消耗品獲得的致命攻擊相關輔助魔法效果
8. 調整席格爾騎士職業 13 種技能的技能特效

9. 調整闇鴉武士職業 1 種技能的技能特效

- 調整輔助魔法持續期間顯示的「鬼魅」特效尺寸
- 調整套用輔助魔法狀態下進行攻擊時顯示的「鬼魅」特效尺寸

[職業平衡 – 提爾末日使者]

1. 新增全新衝刺技能「末日疾襲」技能

- 取代既有「末日預言」的衝刺攻擊
- 使用「末日疾襲」時將消耗精靈礦石 10 個

2. 新增全新階段型弱化效果「末日標記」技能

- 「毀滅之刃」效果中，提爾末日使者專用技能及一般攻擊命中時，將賦予「末日標記」
- 刪除「卸除武器」技能，相關效果整合至「末日標記」中
- 「末日標記」最多可累積至 6 階段，將依階段逐步削弱目標的戰鬥能力
- 累積至 6 階段時，發動限制目標無敵效果的「封鎖無敵」效果

3. 「毀滅之刃」技能等級擴增至 2 等級

- 「毀滅之刃」效果套用期間，「末日疾襲、刀刃旋風、疾襲衝擊」變更為強化技能

4. 調整既有「末日預言」技能

- 既有「末日預言」技能變更為被動技能
- 「末日預言」技能最大等級擴增為 2 等級

5. 變更提爾末日使者職業的部分專用技能效果及強化路徑

6. 「靈魂屏障、劍盾」技能整合為「靈魂屏障」

- 「靈魂屏障」的基本持續時間變更為 55 秒
- 套用強化效果時，持續時間最多增加至 75 秒
- 刪除「劍盾」技能，相關效果整合至「靈魂屏障」中

7. 刪除「劍盾」、「卸除武器」技能

- 刪除技能的學習材料/強化材料將返還至個人倉庫

[幻想裝備系統賽季 S10]

1. S9 賽季結束，全新 S10 賽季開

- 幻想裝備點數重製

- 幻想裝備相關道具與幻想裝備兌換道具【天國雞尾酒】、【祝福的羽毛】回收

2. 幻象裝備點數變如下

等級區間	Lv109 以下	Lv110~115	Lv116~119	Lv120 以上
可獲得最大點數	1000	800	600	0

3. 點數擴增券組合包販售價格變更為 200 股海薩金幣